

PCFormat

2003. FEBRUÁR / 36. / DVD >> 2490 Ft >> ELŐFIZETÉSSSEL AKAR: 1666 Ft

DVD >> HÍREK >> ÖTLETEK >> ÚJDONSÁGOK

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

WWW.PCFORMAT.HU



NYERD MEG!

ADOBE PHOTOSHOP 7.0 CE
TIÉD LEHET A VILÁGELSŐ
KÉPSZERKESZTŐ MAGYAR
NYELVŰ VERZIÓJA!

300 000 FT!

PC-k a ruhákban

(EL)VISELHETŐ A SZÁMÍTÁSTECHNIKA?

>> Fejlesztési trendek és divatbemutató

Szuperteszt

HORDOZHATÓ MP3 LEJÁTSZÓK

- >> Sony SDM-P232W TFT
- >> Compaq MP1200 projektor
- >> Toshiba Portégé tábla-PC
- >> Lexmark X85 nyomtató

PLUSZ...

- >> Magyar Photoshop 7.0
- >> Linux OpenOffice.org
- >> PC-k optikai tuningja



VIDEOKARTYA:

GeForce FX

EXKLÜZÍV SCREENSHOTOK

A következő generációs GeForce
kártyák egyedi látványvilága!



>> TELJES VERZIÓS PROGRAMOK

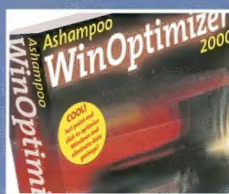
**4.7Gb
DVD**

7 CD-VEL EGYENÉRTÉKŰ
PROGRAMÁRADAT

**4 TELJES VERZIÓ
52 ALKALMAZÁS**



**TELJES VERZIÓ!
XARA WEBSTYLE 2**
Könnyen kezelhető, nagy tudású
weblapszerkesztő alkalmazás



**TELJES VERZIÓ!
WINOPTIMIZER 2000**
Az egyik legjobb optimalizáló és
szoftver karbantartó program

PLUSZ!

JÁTEKDEMÓK

- >> GUN METAL
- >> MECHWARRIOR 4
- >> MERCENARIES
- >> POST MORTEM
- >> TOTAL IMMERSION
RACING
- >> MAFIA: CITY OF
LOST HEAVEN



9 771585 690016

E havi akciónk!

PC CD-ROM

9990.^{Ft}
helyett

4990.-^{Ft}



**A VILÁG A TÉT.
A VÁLSÁG MEGOLDÁSRA VÁR.**

A RETTEGÉS ARÉNÁJA

**AKCIÓJÁTÉK A PARAMOUNT NAGYSIKERŰ FILMJE ALAPJÁN
MAGYAR NYELVŰ KÉZIKÖNYVVEL**

Red Storm
ENTERTAINMENT



Ubi Soft

automex
MULTIMEDIA

Kapható a nagyáruházakban és viszonteladóknál.
Automex Kft. 1077 Budapest, Wesselényi u. 21.,
Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Web: www.automex.hu - Email: info@automex.hu

PCFormat

SZERKESZTŐSÉG

UNITED MÉDIA LAPKIDÓ KFT.

1106 Budapest, Fehér út 10.

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

E-mail: pcformat@unitedmedia.hu

Főszerkesztő:

Fábián Balázs

fabianb@pcformat.hu

Tervező, Tördelés:

Sebestyén Péter

sebestyep@pcformat.hu

Lemezszerkesztő:

Gerhák Zsolt

gerhaksz@pcformat.hu

Rovatvezetők:

Buglya Gergely (Kultúra)

Menyhárt Ákos (Internet)

Várnai Zoltán (Mobilvilág)

Hírdetők:

Gyalog Zoltán, Krich Balázs

Szvoboda Gábor, Varga László, Vass András

UNITED MÉDIA LAPKIDÓ KFT.

1106 Budapest, Fehér út 10.

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

E-mail: pcformat@unitedmedia.huInternet: www.pcformat.hu

Fellélő Kiadó: Kovács Imre

Kereskedelmi igazgató:

Biczó Tibor

[biczo@unitedmedia.hu](mailto:biczot@unitedmedia.hu)

Tel: (1) 432 0287

Fax: (1) 260 8404

Hírdetési menedzser:

Somogyi Róbert

Papp L. Richard

Gyulai Eszter

Terjesztés:

MÉDIA TRADE Bt.

Tel: (1) 352 0662

Előfizetés:

Csallós Adrienn

cs.adrienn@unitedmedia.hu

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

Nyomdai előkészítés:

Graphitech Kft.

Nyomda:

Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN: 1585-6909

Terjesztő:

Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális
részvénységi társaságok, a Budapesti
Hírlapkereskedelmi Rt. és a Kiadó.

Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St

Bath BA1 2BW

Tel: 01225 442244

Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson

Lapunk anyagait egy nem-exkluzív nemzetközi licen-
szerződés alapján tesszük közzé, amely felajánl minket
a cikkeik közlésére, hacsak arról előzőleg írásban
más megállapodás nem születik. A PCFormat magazin
elsimer minden szerzői jogot és végleges. Feltüntetjük
a szerzői jogok tulajdonosait. Amennyiben ezt elmu-
lasztottuk, legyen velünk kapcsolatba.

PCFormat

A sokoldalú PC magazin



Fábián Balázs főszerkesztő

>> A PCFormat az egyedüli magazin,
amely a technológia, kreatívi-
tás, technikai tanácsadás ösz-
szességét nyújtja.

>> A legújabb szoftverek és hardve-
rek tesztjét olvashatod nálunk.

>> Teljesen függetlenek vagyunk.
Leírásainkban csak alaposan
tesztelt, eszközökkel, szoftverek-
kel foglalkozunk. Csak olyasmit
ajánlunk, amire mi is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalm-
zások és a legjobb segédprog-
ramokat kapod a magazinhoz.

Ha már mindenki eleget taposta a havat, itt az ideje felfedezni a februári PCFormatot. Számos levelet kaptunk, amelyekben az olvasók a címlaplányok hiányát fájallják. Szerintünk a címlapon pózoló látványos technikai érdekességek is vannak annyira szemet gyönyörködtető, mint a hölgyek, de mi minden kompromisszumra kaphatóak vagyunk. Ime, a hónapban az olvasók és a szerkesztőség igényeit ugyanúgy kielégítjük... Címlapsztorink egy (ma még) meglehetősen extrém PC-használat lehetőségeit járja körbe.

Azt hogy gőzerővel pakoljuk tele a PCFormatot vonzó tartalommal, mi sem bizonyít jobban, mint a februári Photoshot 7 magyarított verziójának nyereményjátéka. A majd' negyedmillió forint értékű programról, és a nyereményjátékról a 65. és a 103. olvashatunk bővebben.

Az egyre nagyobb kapacitások adathordozók égető szükségét bizonyítja a hónapról hónapra csurig pakolt DVD-mellékletünk. A CD tárhelykapacitásának szükségessége bizonyítja, hogy a havi öt, teljes verziós programjaink közül mindössze kettő fér fel a két CD-re. Pedig mindent megteintünk: mostantól a PCFormat a nagyobb, „nyolcvan perces”, vagyis hatszáz megabyte tárhelykapacitású CD-lemezeket használ.

Újság és lemez mellékletek böngészésére fel, mindenkinek kellemes Bálint-napot, de! Az Internet-rovatunkban ismertett Happy Tree Friends oldalról küldött, netán kapott Valentin-napi üdvözlőkért-tyak okozta lelki megrázkódás utólagos rehabilitációját nem vállaljuk...

Fábián Balázs

fabianb@pcformat.hu

Decemberi számunkban meghirdetett
PCFormat és Malcolm Trade Kft. közös
nyereményjátékának nyertese:

Péter Károly, Budapest

aki a 200 000 Ft értékű teljes
konfiguráció boldog tulajdonosa.
Szívből gratulálunk!



Media with passion



Highly commended
A 2001. év nemzetközi
magazin cím nyertese.





PC-K A RUHÁBAN

Lehet-e a PC divatdiktátor? (36)



SZUPERTESZT

Hordozható MP3 lejátszók, ó igen! (46)



COMPAQ MP1200

Kiváló ára van az új projektornak (58)

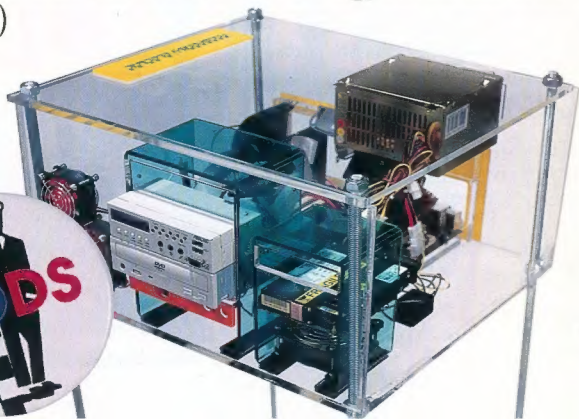


STAR WARS

Knights of the Old Republic (70)

ITT AZ IDŐ MÓDOSÍTANI

Le az unalmas bézs házakkal. Egyedi külsőt akarunk (88)



TESZTEK

Árát kipróbáltuk

46 MP3 lejátszók
Szuperesztje

ÚJDONSÁG

56 Sony SDM-
P232W TFT

58 Shuttle XPC
nForce 2;

Compag MP1200

59 Portégé 3500

60 Lexmark X85;

Magpix B350

61 4D Optical Mouse;

Digifire 7.1

62 Magkolor 2300

DeskLaser;

Nikon Coolpix 4300

SZOFTVER

64 Easy CD Creator

5 Platinum;

PocketHub

65 Photoshop 7 CE

JÁTSZÓTÉR

Ármit játszottunk

VÁRÓTEREM

70 Star Wars

Knights of the

Old Republic

74 Mistmare

75 Splinter Cell

LÁTLELET

76 SimCity 4

80 Age of Mythology

82 Portégé 3500

83 Neocron

84 Tiger Woods

PGA Tour 2003

85 Rallispport

Challenge;

Post Mortem

GERICOM

mobile world

f e k e t é n - f e h é r e n



www.gericom.net

Notebook rendelés: 80/204-127

>>Hírek

Információk/Tények/Aktualitások

Mi van a név mögött?

Kapard le a logót és derítsd ki melyik cég gyártotta a PC-d!



Az ember azért vásárol egy bizonyos gyártótól, mert megbízik a termékeiben, és jobbnak tartja őket a konkurencia készületeinél. Mi van azonban akkor, ha a kedvenc cégünk

csak a logóját adja az adott dologhoz, a gyártást viszont teljes egészében egy külső beszállító végzi? Bármilyen meglepő, a PC-s iparágban gyakran pontosan ez történik. A lapos kijelzők általában átmárkázott Samsung modellek, egerek millióit készülnék teljesen ismeretlen kínai gyártóknál, a világ notebookjainak legtöbbjét pedig mindössze három tajvani cég állítja elő.

Mike Magee, a The Inquirer (www.theinquirer.net) főszerkesztője pontosan tudja, ki mit gyárt a számítógépes iparban. „A legtöbb nagy név mára kihelyezte a gyártást Tajvanra és a Távol-Kelet más részeire – magyarázza. – Az ottani OEM-ek, például az Asus és a FIC, a Foxconn és a többiek sok milliárd dolláros szerződéseket kötöttek a Dell-el és a

>>A világ notebookjainak legtöbbjét mindössze három tajvani cég állítja elő.

HP-vel. A notebookszegmens a Compal, az Invec és a Quanta kezében van... A HP és az IBM az abszolút high-end szerverekbe szánt chipkészleteken kívül ma már gyakorlatilag semmit sem gyárt.”

„Az alacsony bérek, költségek, valamint a sok felhalmozott tapasztalat mind az outsourcing mellett szólnak... Tíz évvel ezelőtt valóságos sokkot okozott a Toshiba, amikor elsőként adott külső gyártásba egy notebookot egy tajvani cégnek – ma már mindenki ezt teszi. Ugyanaz történik a kézzírtmitógépek és a PDA-k piacán is.”

Fehér doboz

A kételkedők hamar rájöhetnek, hogy gyorsan növekszen az úgynevezett fehér dobozos termékek pi-

aci részesedése: ezek márkázatlan PC-k, amelyeket ugyanazokban a gyárakban ugyanazokból az alkatrészekből állítanak össze, mint a nagy cégek modelljeit. A Dataquest adatai szerint a fehér dobozos termékek piaci részesedése mára meghaladta a Dellét és a többi hasonló vállalatét. Ez arra késztette a Dellt, hogy 2003-ban kihozza első saját fehér dobozos gépét az USA-ban, amelyet 2004-ben valószínűleg egy európai modell is követ majd.

A T-Mobile Sidekick nevű telefon/fényképezőgép/PDA hibridjét valójában a Danger (www.danger.com) tervezte, de nem ők gyártják: csak a licenct adták el a jó nevű cégnek. A Danger a következőképpen kommentálta a dolgot: „Három bevételi forrásunk van: a szoftverek licenzelése, az előfizetők által fizetett havidíjakból kapott részesedés és a külső fejlesztők befizetései.” Vagyis a licenzelés biztonságosabb annál, mintha gyártást építenének és versenybe szállnának a nagyokkal? „Igy igaz – válaszolta a Danger szóvivője. – A terveket például a Flextronics-nak és a T-Mobile USA-



>>KI MIT GYÁRT?

Ideje előadni a középiskolai atlaszt...

EGÉR



A kínai Primax cég évi 20 millió egert dob piacra, amelyek nagy része nyugati szakszövetekben köt ki. A tulajdonképpeni gyártást azonban két alkatrésztől eltekintve nem ők végzik, hanem kisebb, ugyancsak kínai vállalatok. A Primax csak összeszereli az egereket.

LAPOS MONITOR



Ha lapos monitorokat nézgetsz az nagy valószínűséggel mindegyiket a Samsung gyártotta. A világon eladott TFT-k közül minden ötödik a Samsung terméke, és a cég olyan nagynevű vállalatokat lát el TFT kijelzőkkel, memóriamodulokkal és optikai meghajtókkal, mint a Dell.

LAPTOP



A Dell és a Hewlett Packard laptopjait a távol-keleti Compal gyártja; a többi Dell modellt a Quanta készíti. Még azok a cégek is távol-keleti cégekhez helyezték ki gyártásuk egy részét, akik egyébként maguk készítik laptopjaikat – ilyen például az IBM, a Toshiba és az Apple.

PDA



A PDA-k többsége Tajvanon készül. Az IPaqeket és az XDA-kat a tajvani High Tech Computer Corporation (HTC) gyártja. A HTC tervezőközpontja Tajvanon van, a PDA-kat összeszerelő üzemek többsége azonban Kínában található.



Ennyi átmárkázás mellett az embernek gőze sincs arról, hogy hol készült a PC-je.

Paul Oakley

nak adtuk licenszbe. Ezen a piacon az eladás kulcsfontosságú eleme az, hogy nem határozzuk meg pontosan milyen legyen a készülék kinézete – a partnerek szabadon módosíthatják a design-t. A T-Mobile USA a 18–34 éves korcsoportnak szánja a telefonot, és ennek megfelelően módosítva küldhetik gyártásba a terveket.”

Fúrógépek vetélytársa

Az egyik legnagyobb hardverforgalmazó, amely nem gyárt hardvereket, nem más, mint a Microsoft – a termékek között egerek és kontrollerek mellett természetesen ott az Xbox. Stephanie Kinkade, a Microsoft hardverüzletének marketingmenedzsere nagyon fontosnak tartotta, hogy eloszlasson néhány tévhitet. „A lényeg az, hogy a lehető legjobb termékekkel lássuk el a felhasználókat – olyan termékekkel, amelyeket mi terveztünk, és nem csak egyszerűen felrakjuk rájuk a logókat. Az elmúlt 20 évben a Black & Decker után mi kaptuk a legtöbb tervezési díjat.”

Linkade azt is elmondta, hogy a tulajdonképpeni gyártást legnagyobb részben a Flextronics végzi a Microsoft számára. „A Microsoft folyamatosan és tartós kapcsolatban van a Flextronics-szal 1994 óta. Cégeink jó néhány termék – például egerek és játékkiegészítők – tervezésében és gyártásában működtek együtt. Az addigi kapcsolat és a Flextronics gyártókapacitása miatt az az Xbox projektben is őket választottuk partnerül. A munkamegosztás alapvetően a következő: mi terveztünk, a Flextronics pedig gyárt.” Elmondta, hogy a Microsoft fő profilja a termékfejlesztés, és nem a gyártás: ennyi a lényeg.”

A lényeghez a jelek szerint az is hozzátartozik, hogy sohasem tudhatjuk pontosan honnan is jön a frissen megvásárolt cuccunk. A legtöbb nagy távolkeleti gyártó (például az ASUS) megpróbál közvetlenül értékesíteni a nyugati piacon, de vajon felvehetik a versenyt a neves márkázó cégekkel? **PCF**

MIKROCHÍPEK



A mikrochip-gyártást olyan ázsiai cégek uralják, mint a Hyundai, a Samsung és a Taiwan Semiconductor Manufacturing (TSMC). A legnagyobb a TSMC: 12 gyáruk ontja a chipeket az olyan cégeknek, amelyeknek nincs saját gyártókapacitása – ilyen például az NVIDIA.

WIRELESS RENDSZEREK



A Computer-World szerint a Microsoft Wi-Fi termékeihez a chipkészleteket a kaliforniai Intersil, a hardvert pedig a tajvani Accton Technology szingapúri gyára szállítja. A PC alkatrészek többségéhez hasonlóan a hálózati hardverelemeink és kábelek nagy részét is a Távol-Keleten állítják elő.

>>>Az egyik legnagyobb hardverforgalmazó, amely nem gyárt hardvereket, nem más, mint a Microsoft.



Olvasd el.txt

Mi van a gépben? Ugyanazok az alkatrészek, mint az összes többi gépben, mi más?

Jaj, és még egyszer jaj! Mi a baj már megint?

Éppen most vettem egy új PC-t. Azt hittem etikai kifogásaid vannak a számítógépek ellen.

Az januárban volt. Aztán rájöttem, hogy mindegy, úgyhogy vettem magamnak egy vadonatúj gépet. Akkor mi a baj?

Nos, egy gyönyörű, abszolút márkás modellt választottam... „és rájöttem arra, hogy ugyanazt a gépet az ár töredékéért is megkaptad volna, ha nem ragaszkodsz a márkánévhez?

Valahogy így. A háza azért szép.

Kétségtelenül. Valószínűleg ugyanott készült, ahol az unalmas bézs példányok.

Vizont kaptam hozzá egy csomó szoftvert kb. 200 000 Ft értékben.

Aha. És használod is őket?

Olyasmi...

Vagyis van egy csomó izgalmas, vadonatúj, de totálisan haszontalan progid?

Hát... Ja. Vizont a szokásosnál sokkal hosszabb a jótállás! Jótállás, hát persze... Figyelj, tulajdonképpen miért mondd el ezt nekem? Mindketten tudjuk, hogy az ésszerűnél sokkal többet fizettél egy márkás PC-ért, és most már nem tudod visszaszívni a dolgot. Akkor meg miért zaklatsz?

Dicsekedni akartam egy kicsit. Hohó! Új PC-m van! Iszonyúan márkás! Takarodj!

PCF a világban!

PCFormat Mexico

A globalizációnak előnyei is vannak: Big Mac és PCFormat a világ szinte minden pontján. Így a PCF mexikói kiadásának utolsó száma: az elmérés jelenként megemlékező a sombreroként.



Spermák a borítón

Nem, nem mentünk át férfimagazinba – mindössze a mexikói tervezők által elő egy formabontó PC-s tematikájú képpel. Intelligente!

Nem siették el!

Mi ez? Csak nem újdonságok a Microsoft HomeStation-ról? Ennek a cikknek már régrs régen lejárt a szavassága.

A kővér srác színre lép

Az ügyes mexikóiak hónapokkal előtűnik jutottak hozzá az eJay teljes verzióhoz. Úgy tűnik Fatboy Slim zenéje a tequila mellé is jól szokik.

Hol marad Zsolti?

A levelezési rovatnak Mexikóban nincs gazdája. Személy. Tippekéből és trükkökből azért nincs hiány.



Pop-up paláver

A bannerek egyre kibíratatlanabbá válnak...

Mivel az emberek lassan tudomást sem vesznek a netes reklámokról, az átkattintási arány pedig radikálisan zuhan, a hirdetések egyre alacsonyabb trükkökkel próbálják átkattintásra bírni a web közönséget. Így a kis gyűjtemény leváratatlan bannerekből és pop-upokból, amelyek megállíthatatlanul nyomulnak.

VEZÉRLŐPULTOS ÁTVÉRS

Ez a kis sunyi hirdetés rafinált módon a Vezérlőpultot másolja. Az algoritmus a Shareware Online megfigyelésére veszik rá a megfigyelés szűrőket – a csinosított lap kétes hasznosságú Windows segédprogramok egész tárházát próbálja meg ránk szórni.

PUKKANTÓS BECSAPÁS

Mindenki szeret buborékokat pukkanítani stresszoldóként. Az animált banner egy buborékokkal feltöltött jelenet meg – a buborékokat az ígéretek szerint az egérrel durranthatjuk ki. Ha azonban elgymögünk, azonnal beleszúrunk a csapdába: a képernyő mindenféle felugró reklámszemét kavalkádjává válik.

TELJES KÉPERNYŐS FÜGGÖNY

A nehézsúlyú banner teljes képernyőre fenyegetést jelent. A hirdetés vékony kék réteget borít a weblapra, előkészítve az utat a „menyire” Virgin hitelkártya beüzemelt hirdetés előtt. Ha nem az aprócska bezárás gombra kattintunk, azonnal megjelenik egy csomó felugró ablak.

BIZTONSÁGI FIGYELMEZTÉSTÉS

Akár a következő felirat is lehetne rajta: „Egészségügyi figyelmeztetés: a tojást a tyúk toja.” Az ablak a képernyő széleiről őrzi be a monitor közepére. A rákattintó zördölőket egy tűzfalakat áruló weblapra kerülnek. A pop-up-ért a nagyszemű pop-up gyártónak számlát Fast-Click a feloldás, amely havi 1,8 milliárd hirdetést tölt a netre.

>>ELÉG A HIRDETÉSEKBŐL?

Három hirdetés-gyilkos, pop-up irtó segédprogram.

ALÉMEZEN



A HÓNAP OLDALA

www.play.com

Online bolt. DVD-ritkások és mobiljátékok előnyben.



Szinte mindenkinek meg van bütykölve a DVD lejátszója, az 1-es régiókódos filmek viszont ritkák, mint a fehér holló. A megoldás? A Play.com – egy angliai viszonteladóról van szó, amely Európában be nem mutatott tengerentúli filmekre specializálta magát, miközben megadja az esélyt arra, hogy rögtön a bemutatás után élvezzük a hollywoodi szuperprodukciókat. Érdemes megnézni a honlapot – egy csomó olyan importuccat kapható rajta, amelyek még az Amazon kínálatában sem szerepelnek. Emellett az elsők között kínálunk közvetlenül a mobiltelefonra letölthető játékokat. www.amazon.co.uk, www.o2.co.uk

Privát asztaltáncos:
bonuszként két
koktél is jár hozzá.



PRIVÁT ASZTALTÁNC

Győzelem mellbedobással?

Geoff Brown nem fél a konfliktusoktól: piacra dobta a világ első sztriptízbaros játékát. „Imádom a sexis lányokat, a szerencsejátékokat és a számítógépes játékokat – zengi

Brown. – Az ötlet egy régi US Gold játékból származik, amit annak idején én adtam ki: a *Strip Poker*-ről van szó, amely több, mint egy millió példányban kelt el. A játékban gyönyörű lányok voltak látha-

**Fürdőbaba
balkancsal...**



tóak ugyanabban a pozícióban – ha elég sokat nyertünk egymás után vették le a ruhadarabjaikat.”

A *Private Dancer* poligonos sztriptíz táncosnőkre cseréli a fotókat. A játékhoz egy tucat profi táncoslányról készítettek felvételeket, a csajok pontosan úgy rázzák magukat, mint TV-ben. A privát asztaltánc megnyeréséhez unalmas kártyacsatában kell legyőzni a számítógépet. Ha ez megvan hátradőlhetünk, és élvezhetjük a poligonos szexipari munkások előadását, akik úgy hajlanak és tekerik a testüket, mintha nem is lennének csontjaik: lassan levetik a ruhadarabjaikat, és végül feltárnak poligonokban gazdag bájait. Óó, nagyjából ennyi. Bár bennhangzik, mégis vicces ajándék lehet.

www.privatedancergame.com



Biztonsági játék az MSN 8-cal

Legújabb böngésző az aggódo szülők megnyugtatójára.

Havi kb. 2 700 Ft egy webböngészőért? Az MSN 8 a Microsoft legújabb, nagy gombokkal és pasztellszínekkel felszerelt szűrőprogramja, amelyet a család netes kalandjainak kezelésére fejlesztettek ki. A program a meglévő internetkapcsolatra épül rá, és mindenféle, családoknak szánt extrával dobja fel a netezést. Maximálisan állított ellenőrzés mellett a gyerekek kizárólag azokhoz a weblapokhoz férhetnek hozzá, amelyeket a szülők előzőleg engedélyeztek – ezzel hatásosan akadályozhatjuk meg őket az iskolában éppen nagy izgalmat kiváltó, egyáltalán nem gyerekeknek való tartalmak megnézésében.

A funkciók között szerepel még a kommunikáció a digitális üzenőfal segítségével, egyszerűbb fotószerkesztési feladatok végrehajtása a böngészőben, és a megosztott szűrőzés, amellyel ugyanabban az időpontban több néven is meglátogathatjuk ugyanazt a weblapot. www.msn.co.uk



Pasztellszínekben pompázó szűrőzés aggódo szülőknek és a tisztasz bajnokainak.

Naptár

Ha túléljük a szilveszter éjszakát, mit hoz nekünk a január?

Unreal 2 (Február 4.)



Három év fejlesztés végeztével február elején jelenik meg a várva várt Unreal II: The Awakening című FPS. Egy alternatív világban kell majd harcolnunk, a főhős egy speciálisan képzett kato-

na, Dalton, az ő bőrőre bújva kalandozunk. Az első Unreal eseményei után több száz éves játékosdó játékban számos küldetésre számíthatunk, lesz például tűzmentés, civil kísérlet, vagy ellenséges bázis lerohanása a csapatársak segítségével. A múlt év során megjelent Unreal Tournament 2003 sokak szerint átvette a vezetést a többjátékos FPS-ek kategóriában, kíváncsian várjuk, a történetközpontú változat is ilyen sikeres lesz-e majd.



Command & Conquer Generals (Február 14.)

Már hónapok óta izgalomban tart minket a legnagyobb RTS-e között emlegetett C&C sorozat új epizódja. A Sage kódnevű keresztelt motor teljes 3D-ben engedi pompázni az alatt harcoló egységeket. Az eddigi történetűl eltérően nem a GDI és a NOD háborúja folytatódik, hanem az USA, Kína és egyes megerősödött terrorista csoportok küzdenek majd egymással. Az előzetes információk és a multiplayer tesztverzió komoly dependenciát ültetett belénk.

Új HP DVD-író a boltokban Február közepe



Lapzártánk dejen jelentette be a HP új DVD íróit, amelyek hamarosan kaphatóak lesznek a boltokban. A hónap közepén érkeznek a 4x-es írási sebességű dvd300i belső és a dvd300e külső írók.

Ezzel a sebességgel már mindössze tizenöt percre van szükség egy 4,7Gb-os lemez teleírására. Az írók emellett 16x10x40x-es CD-írást is biztosítanak. Ahogy megkaparinthatjuk őket, részletes tesztet szolgáink!



Szerepben...

2003-ban szerepjátékok özöne zúdul majd ránk. Melyik lesz a király?



Everquest II, City of Heroes, A Tale in the Desert, Dragon Empires, Project Entropia, EVE: Second Genesis,

Earth and Beyond, Asheron's Call II. Az egész lapot meg tudnánk tölteni a jövőre várható MMORPG-kkel (vagyis nagyszabású multiplayeres szerepjátékokkal). Ami a rendszerkövetelményeket illeti, PII és széles sávú internetkapcsolat lesz a minimum, a legfontosabb összetevőt azonban nem lehet megválasztani a számítógépes szakizletekben: a játékosokról van szó.

A műfaj gyorsan túlszűrtült vált. Az okok kiderítésére elég egy pillantást

vetni a kezdetekre – konkrétan az *Everquest*-re, amely júliusban már 100 000, egy időben a szervereken nyomuló embert számlált, és amely olyan elkötelezett rajongótáborral rendelkezik, hogy sokan csak azért hajlandók havi 40 dollárt fizetni, hogy a Prémium szervereken játszassanak. Egy sikeres MMORPG megalkotása nagyjából a szabad pénzyomtatás jogának megszerzésével egyenlő – és akkor még nem is beszélünk az extra szolgáltatásokról: 49,59 dollár a karakterünk átvétele; 50 dollár az átépítésért egy másik szerverre.

A nagy cégek ilyen típusú proflittermelése azonban bizonyos határ felett több kárt okoz, mint hasznot. Az átlagos játékos még Amerikában sem tud egyéni több cégnek ekkor havi összegeket fizetni, azok a fanatikusok játé-

kosok, akik hajlandók kiköthetni az előfizetéseket, általában már elkötelezték magukat valamelyik mellett. Ez volt az egyik a számos ok közül, amelyek miatt elhalasztották az *Ultima Online 2* elindítását. A legújabb próbálkozás – a *Neocron* – annyira kis lakossággal rendelkezett, hogy gyakran olyan érzésünk volt, mintha teljesen egyedül lennénk. Ugyanez az *Anarchy Online*-ra is igaz, pedig az már több, mint egy éve fut. A műfaj remek befektetés lehet, de a világok működtetése elképesztő összegeket emészt fel,

sokan készülnék virtuális világok alapítására, de a próbálkozások közül valószínűleg csak néhány lesz sikeres. Kivéve a *Star Wars: Galaxies*-t. Abból percek alatt elkel majd pár millió példány... **PCF**

Lehet, hogy az MMORPG-kben kevés a hus-vér játékos, virtuális csajból, de akad...

NÉPESSÉGSZABÁLYOZÁS

Nyerjük meg a játékosokat.

Hogyan lehet biztosítani azt, hogy a játékosok epedve várják az online nyomulás beindulását? Elsősorban és mindenek felett: legyen egy működő játéklunk. A *Dark Age of Camelot* indította el azoknak a MMORPG-knek a sorát, amelyekkel azonnal elkezdhetünk játszani, de sajnos még mindig sok fejlesztő hiszi azt, hogy a patchekkel bármit el lehet intézni. Az *Origin* a kiegészítő csomagok reklamájában gyakran emlegetett olyan lehetőségeket, amelyeket még be sem építettek a játékba. Másodszor: kínáljunk valamilyen újdonságot. Túl sok játék próbálja az *Everquest* PvE (játékos az ellenségek ellen) formuláját erőltetni. Egy-egy téma szórakoztatóképessége gyorsan kimerül, ha a játékosok mindenhol ugyanazzal találkoznak.

Újzerd megoldásként a Dark Age of Camelot-t kezdhetünk el játszani.



>> **Néhányánál több MMORPG-vel nem érdemes egyszerűen foglalkozni.**

Egyre nagyobb kell?

Tégy próbát a legújabb mamut notebookokkal!

Miközben a világ nagy része Geri Halliwellt utánozva intenzív elfogyókúrába kezdett, kellemes dolog, hogy még mindig a sokszindrég a mai PC koncepció legfontosabb jellemzője. A miniaturizálás mellett ugyanis a „nem is olyan könnyen hordozható” hordozható gépek divatja is megjelent – hatalmas notebookszörnyekről van szó, amelyek időnként nem is működnek külön áramellátás nélkül. Az ilyen gépek előnye az, hogy nagyobb teljesítményt lehet kicsikarni belőlük, mint a hagyományos laptopokból. Kicsit szkeptikusan vagyunk, mindenesetre itt van néhány most is kapható óriáslaptop.

ALIENWARE AREA-51M

Bár az egyedi PC-k építésére specializálódott Alienware gépe mérete nem a legnagyobb – 3,18 kg akku nélkül –, a teljesítménye szinte a legerősebb. A játékokra specializált notebook 2,8GHz-es P4-gyel és ATI Mobility 9800 GPU-val van felszerelve. Rádásul még sohasem láttunk ilyen színjátzó notebook hátat.

AJP 5600-E

Újabb nehézsúlyú játékbajnok – íme az AJP 4kg-os szörnyetege. A gép még az Alienware rendszerteljesítményt is megszegyeníti: az 5600 60GHz-es P4-et és 60Gb HDD-t vonultat fel, bár el lehet képzelni, mennyire melegszik. Fél millió feletti ára elfogadható, a vállalkunknál viszont nagy megterhelést jelentett.

TIME DESKBOOK

A kutatások szerint a notebook tulajdonosok 80%-a sohasem használja a gépet a vonaton – a Time erre alapozta új terméksorozatát, a Deskbookokat.

3,5kg-os tömeggel könnyebb az AJP 5600-nál, ennek viszont az az oka, hogy nincs saját akkumulátor. Teljesítményét tekintve

nem tudja kiszolgálni a fanatikus játékosok igényeit, de azért van néhány kellemes vonása.

MEGJELENT A HP TABLET PC-JE

Több mint PC, több mint laptop!

„A Compaq Tablet PC-t úgy alakítottuk ki, hogy képes legyen alkalmazkodni a napjaink felgyorsult üzleti környezetét jellemző munkavégzési szokásokhoz” – jelentette ki Alex Gruzen, a HP Personal Systems Group nemzetközi mobil számítástechnikai üzletágának vezető elnökhelyettese és ügyvezető igazgatója. A mindössze 2 cm vastag és 1,4 kg súlyú Compaq Tablet PC T1000 Windows XP Professional operációs rendszert futtat, 1,0GHz-es processzort, 10,4 colos TFT-megjelenítőt, megerősített borí-

tóveget, NVIDIA GeForce2 Go 100 nagy felbontású grafikus kártyát, beépített vezeték nélküli kapcsolatot, 60Gb kapacitású merevlemez-meghajtót, és USB 2.0 portokat tartalmaz.

Induló ár nettó 449 900 Ft. A Compaq Tablet PC T1000-ról a <http://www.compaq.com/tabletpc> címen olvasható részletes információ. Rövidesen bővebb tesztet is közreadunk a csodamásináról...

EZT IS TUDTAD?

A Microsoft Magyarországon január elsejétől a Navision Hungary helyett Microsoft Business Solutions Hungary Kft. néven működött tovább ERP-vállalatát. A Microsoft Business Solutions-Navision integrált vállalatirányítási rendszer új, 3.60-as verzióját a kis- és középméretű vállalatok ügyvitelére tervezték azzal a céllal, hogy segítse a belső folyamatokat, főként az ellátási lánc területén. A magyar felhasználásra is felkészített program tulajdonságai között kiemelt fontosságú a felújított raktárkezelési csomag, valamint az ügyvezető ADCS automatikus adatgyűjtő rendszert, ami rádióhullámos technológiával felhasználásával figyeli a raktáron lévő készlet változását. A fejlesztések közé tartozik továbbá a modern árképzés, valamint a Microsoft termékekkel való integráció új szintje – a tárolt adatok könnyedén exportálhatók is a Microsoft Excel-be. A vállalat honlapja: www.navision.com/hu

>>LAPOZÓ

„Hogy, undog egy VAX-11-est kell a hátadon cipelni a bevásárlóközpontban?”

PC-k a ruhiában, 36. oldal

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ ÚJÉVI FOGADALMAK. 2003-BAN...

...naplót fogok vezetni www.blogger.com



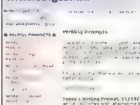
Egyszerűbb, mint valaha, rádásul nem kell egy kíváncsi testvérré várn, ha azt akarjuk, hogy az egész világ olvassa gondolatainkat. A Blogger automatikusan továbbítja az elmékedéseinket a weblapunkra – olyan gyakran, amilyen gyakran csak kedvünk van az írogatáshoz.

...egészségesen étkezem www.healthyeatingclub.com



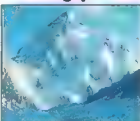
OK, szóval január közepéig tömött magad a karácsony és az újév töltött káposztával, begíveled, vrsíveled, sült hússal plusz minden egyből, és most teljesen kész van a gyomrod? Adj egy kis pihenőt a szervezetednek a síre étkezési tájékoztatóval és vegetáriánus receptjevel

...írni fogok www.writersdigest.com/writingprompts.asp



Persze, írni, nána, könyvet – te leszel az új Jókai. Esterházy és Leslie L. Lawrence egyben itt egy kis lókas az első lépésekhez – fogalmazási feladat minden napra hasznos tippekkel

...megmászom a Mount Everestet www.highplaces.co.uk



Mi sem egyszerűbb! Idén biztosan nem, viszont eljuthatsz az alaplábong és a highplaces.co.uk segítségével néhány izgalmas, életveszélyes hegy-mászokalandban is részt lehets.

...elkészitem a saját játékom www.openrpgs.com/dx_tutorial/dx_2e.html

A fenti címen található dokumentumból elsajátíthatjuk az enézők, táncoló, teljesességgel beléncélő DirectX játékok programozásának művészetét. Amatőröknek nem ajánlott!



Kiszivárgott a Longhorn

Embrionális Windows verzió az interneten.



A Windows eddig még ki nem adott, Longhorn kódnevű verzióját valaki kiszivárgatta, és most szabadon terjed a fájlcserélő

hálózatokon. Néhányan azt feltételezik, hogy a következő szintúgrásnak számít, 2005-re várható Windows kiadás korai verziójáról van szó. Mások a Windows XP felújításának tekintik, amely 2003 második felében jelenhet meg. A Microsoft viszont nem nyilatkozott...

Bár a program láthatóan korai alfa változat, némi bepillantást azért enged a jövő Windowsainak kinézetébe. A képernyő jobb oldalán áttetsző, műanyagzerű, képes feladatkezelő téglaalap látható. Ezen van a hatalmas analóg óra, és ez biztosítja a hozzáférést

>>>Az operációs rendszert néhány újítással fűszerezték meg.



a megszokott programokhoz. A párbeszédablakok sarkai lekerekítettek, a feliratok középre vannak igazítva, úgy, mint a Mac-nél, a legördülő menük pedig olyanok, mint némelyik Linux-nál. Az operációs rendszert néhány újítással fűszerezték meg: ezek közé tartozik a praktikus csik, amely a fennmaradó tárhely mennyiségét mutatja, és a fájlok, valamint a mappák kezelésére szolgáló nézetek megnevezelt száma. Érdekes, hogy a kiszivárgott

verzióban az IE 6.5-öt és a Media Player 8-at egyetlen alkalmazással gyűrték össze.

A csomag valószínűleg megtalálható a KaZaA-n, de a cucc 525Mb, és nem igazán stabil. A kíváncsiság kielégítésére itt a <http://techasylum.net/neowin/screenshots/longhorn3683/> címen található képernyőfotók is tökéletesen megfelelnek.

LÉZERIRÁNYZÉKOS BILIÁRDASZTAL

Légy Jimmy White!

A kocsmái biliárdkirályok mindig is bizalommal támaszkodhattak az asztal körül kibicelő vendégek nem igazán szakértő tanácsaira, ha az ideális lövés meghatározásáról volt szó. Az ad hoc módszernek ezennel befejezett: elkészült a számítógépekkel felszerelt asztal, amely pontosan mutatja a lövés irányokat. A dániai Aalborg Egyetem matematikusi lézert szerelt a zöld posztóra, amely pontosan felvázolja a szökeket. Az asztal digitális kamerái a golyók helyzetének letapogatásával követik az eseményeket, és a játékos megkérheti a rendszert az előző lövések felrajzolására, illetve arra, hogy mutassa meg az ideális irányt. <http://cpk.auc.dk/education/IMM/pooltrainer/>



Ha akkor lássuk azt a lökést...

Mosthated.com

Szúrd beléjük a virtuális tört!

Utólad a szomszédot? Nem bírod elviselni azt a fickót az irodából? Egy új weblap bizonyos összegért örömmel befeketteti a nevüket.

A feldühített netezők a gyűlölt személyek listájára küldhetik az ellenszemes nevét, adatait, rövid indoklás kíséretében. Minél többet fizetünk, annál előkelőbb helyre kerül az illető a rangsorban.

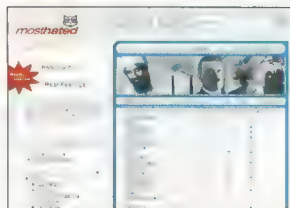
A gyűlölet ligáját építjük fel – nyilatkozta az cég szövevénye. – Elválasztjuk az ellenszemet az igazi gyűlölettől: ha valakit tényleg utál valakit, akár nagyobb összeget is hajlandó áldozni azért, hogy ezt közhírré tegye. Mután kiöntöttük a

mérgünket, az oldal névtelenül felhívja a célpont figyelmét a bejegyzésre.

A HÓNAP KIFEJEZÉSE

Windows operációs rendszer futtató PC, amelyet kizárólag multimédiára és játékokra használnak.

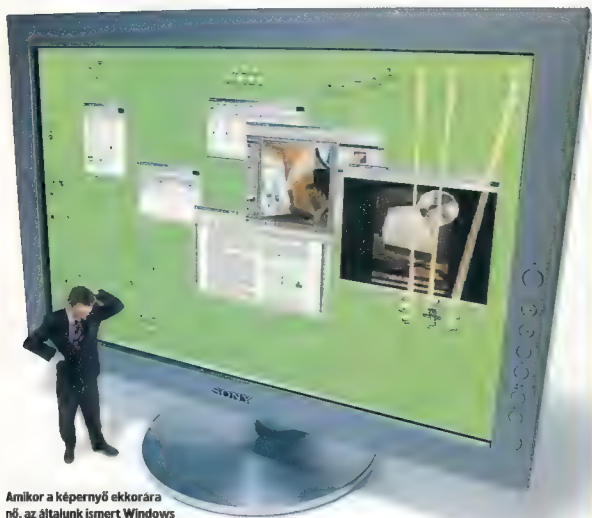
A gyűlölt személyek levetethetik magukat a listáról, azzal a feltétellel, hogy az eredeti összeg dupláját fizetik, amit aztán a Mosthated.com jótékony célra fordít. Elbővülő.



Válaszd ki az általad legjobban utált személyt: a weblap közhírré teszi. Szomszéd, vagy anyós?



A személy mellett fel van tüntetve az az összeg, amelyet a szörfözők a listára rakásukért fizettek.



Amikor a képernyő ekkorára nő, az általunk ismert Windows feladja a küldemet.

Van képe hozzá?

Avagy miért ijesztik halálra a nagy monitorok a Windowst?



A több méter átmérőjű monitorok gondolata bizonyára felgyorsítja a szívverésedet, a Microsoftnak azonban elég sok

fejfájást okoz a dolog. A szoftveróriás munkatársai attól tartanak, hogy teljesen át kell alakítani a Windowst, ha azt akarják, hogy probléma nélkül fusson a jövő hatalmas kijelzőin.

A gigantikus monitorok korára történő felkészülés jegyében a Microsoft összehívta a Large Display User Experience elnevezésű csapatot, amely nagy méretű kijelzőkre optimalizált alkalmazások és kezelőfelületek kifejlesztésén dolgozik.

Fókuszcsoport

A nagy képernyőkkel az egyik baj az, hogy megnehezítik az események követését. Ha a kijelző olyan nagy, hogy a széle belégoz a perifériális látómezőnkbe, a figyelmeztetéseket és a riasztásokat feltűnővé kell tenni, máskülönben nem vesszük észre őket. A csapat emellett a következő fogós problémákkal is küzd: ha teljes méretűre állítunk egy ablakot a



Kikeredett a csuklód, amikor ikonokat mozgattál nagy méretű kijelzőn? Ez még csak a kezdet.

A szoftveróriás munkatársai attól tartanak, hogy át kell alakítaniuk a Windowst.

hatalmas monitoron, valóban el kell foglalnia a teljes képernyőt: illetve: vajon egy időben tényleg csak egy ablak lehet fókuszban?

A kutatók már kifejlesztettek egy módszert, ami segíti a felhasználókat a fájlok megtalálásában a hatalmas képernyőn. Patrick Baudisch megalkotta a Drag and Pop nevű programot, amellyel sokkal egyszerűbbé válik a fájlok mozgatása. Amikor megfogunk és húzni kezdünk egy fájlt vagy mappát, a potenciális célpontok (például a Lomtár vagy a Sajátgép) elkezdnek felé mozogni. „A potenciális célpont elmozdulása lecsökkenti azt a távolságot, amin át a másolódo objektumot húzni kell, és a felhasználó térbeli memóriáját is kíméli.” – magyarázza Baudisch. Ő oldotta meg a mellékképernyők fókuszálásának problémáját is. Fal méretű alacsony felbontású kijelzőkről van szó, amelyek középe egy nagy felbontású kijelzőt építenek. Az objektumok felbontása megnő, amikor áthaladnak a középső képernyőn.

A legnagyobb gondot azonban egy sokkal technikaibb jellegű probléma okozza – a hatalmas kép átvitele a gigászi kijelzőre hihetetlen sávszélességet igényel. A hatalmas monitorok valószínűleg több millió pixelből fognak felépülni, és hatalmas megterhelést jelentenek majd még a leggyorsabb videokártyának is.

<http://research.microsoft.com/idx>

>>Hírek

Üzenet titkos imádódtól!
Rovatvezetőnk már vár rád a neten!

<1> Ó, Bush elnök, maga [sajtótőrtől tartva ezt a részt kénytelenek voltunk törölni – a szerk.]. Tényleg ennyire hülye, vagy csak a világ legjobb fotószerkesztője babrálta ki magával csúnyán? És vajon kicenzúrázza a lapból ezt a kommentárt sajtóperektől rettegő jogi osztályunk? Légy átkozott világ, légy átkozott!



<2> Jöjjön akkor valami más. Döbbenetesen furcsa és ijesztően valóságos: az egyik korábbi kiadónkra emlékeztet minket. Vagy valami ilyesmi. Az ocsmányi figura zenére emlékeztető hangok ad ki magából és erkölcstelen táncmozdulatokat végez. Talán be kellene küldeni a Fábry-showba. Vagy már bent is volt?



<3> Hóhó, szlofocci! Csodás ötlet, ráadásul azokat a kék ízeket sem kell bámulni. Emellett vicces új jelentést az „A lövés a partvonalon kívül landolt!” kifejezésnek. Meglehet, így méginkább kell ügyelni a visszapatantó lövedékekre. Még jó, hogy senki sem rakott be egy aprócska kaput. Nem vagyok hajlandó senkit arcon..



<4> Hogyan végezzük ki a gyerekeket lelkiileg egyetlen (noha meglehetősen drága) lépésben. Aki gyermekkorában egy ilyen sívár, jellemzően XXI. századi sírkővel szembeül, egy szép napon biztosan sorozatgyilkossá válik, az egyszer biztos. Mit is fűzhetnénk hozzá? Talán annyit: halálosan jó a poén...



PCFormat Interjú

Kérdések és válaszok Rövid úton az igazság felé



Februárban a Sláger Rádió műsorvezetőjét kérdezgette a PCFormat. Hogyan segíti az informatika az interaktív rádióműsorokat?



PCF A Sláger Rádió hallgatói a Hétvégi kívánságműsorból már ismerhetik a hangodat, de csak a hangodat. Meséljél magadról nekünk?

Tamás Mindössze 17 voltam, amikor a RÁDIÓ közvetlen közelébe kerültem. De az örök szerelem jóval korábban kezdődött. Már gyerekként áhítattal figyeltem a rádiót. Aztán a kötelező iskolarádios évek vége felé bekerültem a Magyar Rádió debreceni stúdiójába. „Ha az első évet kibírod, örökre rádóbs maradsz” – hallottam akkor többször. A kiváló mesterek – Pallai János, Farkas Erika, Kazinczi Károly – sok mindent megtanítottak. Leginkább arra, ami manapság egyre inkább hiányzik a rádiónak: a szakmai alázat. A debreceni stúdióból aztán gyors út vezetett az akkor még egyetlen országos kereskedelmi rádiónak, a Danubushoz, és már 18 évesen állandó műsorvezető lettem. Később átigazoltam a Juventushoz ott már a zenei igazgatói feladatokat is elláttam, itt vezetők be Magyarországon először a zenei szerkesztő számítógépet.

PCF Hogyan változtatta meg a számítástechnika a rádiós szakemberek és a műsorvezetők munkáját?

Tamás Amikor én kezdtem, nyoma sem volt a számítógépeknek a rádióban. A szinte egyetlen gépen a CD tár futott. DOS alatt, mondanom sem kell milyen nyílvántartást lehetett így vezetni. Akkori-

ban szalagokra vágtuk mindent, és eltévezhetetlen volt, hogy valaha mindent átvesz a számítógép. Nem volt ez olyan régen, mindössze 12 éve. De már a 90-es évek közepén egyértelmű volt, hogy profi rádió nem működhet profi számítógépek nélkül. A Slágernél alapító tagként már természetes volt a stúdióban működő 4-5 gép. Megkönnyítik, egyszerűsítik a munkát, hiszen korábban az üvegfal mögött technikus kezelte pulzot, külön zenei szerkesztő, és telefonos dolgozott, ma pedig már üvegfal sincs. Egy ember – a műsorvezető – beszél, kezeli a technikát a telefonokat, a számítógépeket, és még adminisztrál is. Számítógépek nélkül ez lehetetlen volna. Persze némelyik nálunk is bedobja a „nagy kétséget”, de adáskimaradás emiatt nem lehet.

PCF Milyen technikai eszközöket használ az interaktív kívánságműsorod során?

Tamás Kizárólag számítógépek segítségével készül az adás. 1998-ban, amikor a Sláger startolt, a világ harmadik legjobb és legújabb technikával rendelkező adója voltunk, a technika fejlődésével azért azóta is igyekszünk lépést tartani. A már említett zenei szerkesztő program, az RCS segítségével áll össze az egész napi adásmenet. Monitoron jelennek meg a kívánságműsorba küldött SMS-ek is, és a műsorvezetőnknek küldött e-mailek rögtön a stúdióban jelennek meg. Egyszer kaplarn egy e-mail egy hallgatótól azzal,

„1998-ban, amikor a Sláger startolt, a világ harmadik legjobb és legújabb technikával rendelkező adója voltunk.”
Szabó Tamás

hogy élet-halál kérdés hogy kérhessem egy dalt. Megadta a számát, visszahívtam, és elmondta, hogy pár napja összevesszük a barátját, úgy tűnt mindennek vége, pedig évek óta együtt voltak. Azt kérte, hadd küldhessem neki egy dalt, én pedig értesítem előtte a barátját egy e-mailben. Megtörtént: az üzenet elhangzott, én pedig pár hónapra rá esküvő meghívót kaptam.

PCF A kérdés, amely mindössze három betű: MP3?

Tamás A válasz pedig egyetlen szó: inkább nem. A Slágernél is hasonló formátumot használunk a zenék tárolására.

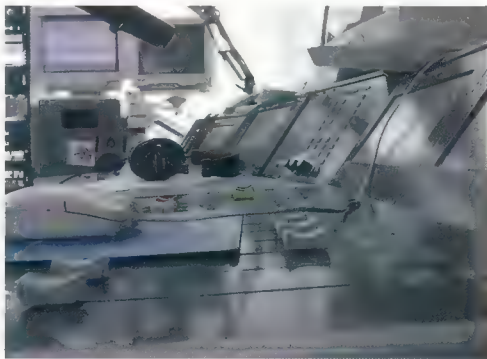
PCF Mi a véleményed azokról a rádiókról, melyek csak az Interneten keresztül foghatóak?

Tamás Semmiképpen sem gondolom kudarccra ítélt vállalkozásnak, sőt támogatom és haligatom is őket. Üzletként azon-

ban talán még az internetes kultúrában nálunk sokkal fejlettebb tengerentúlon is nehezen élnek meg. A csak zenét adó rádiók nagy része réteg igényt elégít ki: a működtetők számára egyszerűbb és kifizetődőbb a neten „sugározni”, mintsem a szigorú frekvenciagazdálkodási hatóságokkal egyezkedni és kemény pénzeket fizetni nekik – vagyis az államnak. De ők igenis fontosak, mert – és épp ezért jó az Internet – bárki bármilyen témában indíthat saját rádiót, ha úgy gondolja, hogy érdeklődésre tarthat számot.

PCF Milyen gyakran keresik fel hallgatóikat a honlapokat?

Tamás Amióta másfél éve megújult a www.slageradio.hu, többszörösére emelkedett a látogatottság, köszönhetően persze annak is, hogy jóval több szolgáltatást nyújtunk mint korábban. A folyamat pedig nem áll meg, hiszen ezekben a hetekben újabb változás előtt állunk. Rövidesen még több nyelvereménnyel és fontos információval várjuk a látogatókat, akik között – bár a Sláger minden dőlk legnagyobb slágereit játsza – meglepően sok fiatal van. De a 30 felettiek is ugyanolyan aktívak a játékokban, leírótevékenben. A regisztráltak számának folyamatos és erőteljes növekedéséből az is kitűnik, hogy nemcsak állandó látogatóink vannak, hanem napról-napra többen csatlakoznak a Sláger klubba. Ők a közéletben is egyre inkább szolgáltatásokat vehetnek igénybe, és jó néhány meglepetés is vár rájuk. **PCF**



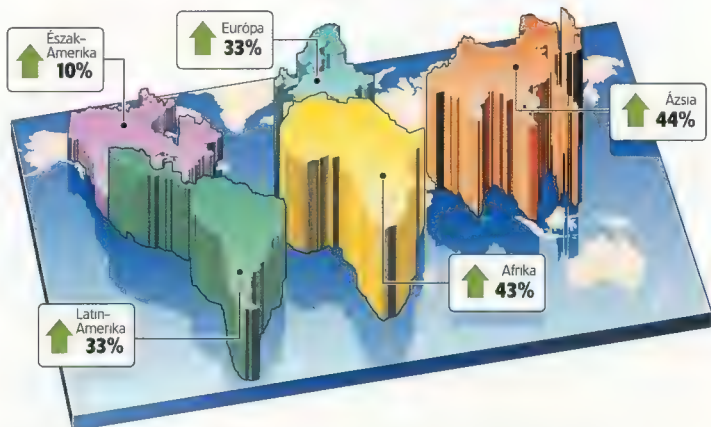
A számok tükrében

Tények és adatok: A világot alkotó diagramok...

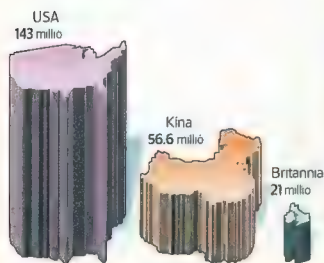
ÉS A NET MEGÁLLÍT-HATATLANUL TERJED



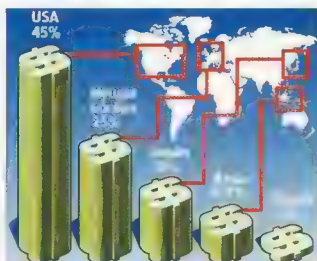
A technológiai szektor gyengélkedése nem állította meg az internethasználat exponenciális terjedését. A nem túl szép névnek örvendő UNCTAD (az ENSZ Kereskedelmi és Fejlesztési Állandó Értekezlete) idén 30%-os növekedési ütemet jósol, amely a várakozások szerint 655 millióra bővíti a világ nethasználóinak tábort – ez azt jelenti, hogy átlagosan minden 10. ember használja a világhálót! Az előrejelzések szerint az e-kereskedelem is meglepően masszívan fog növekedni. Az online kereskedelem összértéke elén az 550 milliárd forintot, ami 50%-os bővülést jelent az előző évhez képest. Ami a magyarországi nethasználó számának növekedését illeti: lassú, meg-megtorpanó emelkedés van, az áttörés azonban még várat magára – miközben nemzetközi viszonylatban sajnos egyre inkább lemaradunk.



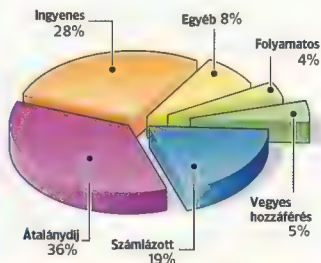
Nethasználók számának növekedése kontinensbontásban



Hol használják legtöbbször a netet?



A világ e-kereskedelmi bevételei



Internetelérés hozzáférés (UK)

↑ NYERTESEK

Tablet PCs



A gigantikusra hizott PDA-k 3-4 év alatt teljesen kiszoríthatják a piacról a szerény laptopokat. Legalábbis a Microsoft ügyvezetője, Steve Balmer szerint, aki azt feltételezi, hogy az eladott PC-k harmada néhány év múlva tábla-PC lesz. A potenciális siker okaként a közel azonos árat jelölte meg.

Wi-Fi

Nyugat Európában (elsősorban Nagy-Britanniában) néhány év felfutás után kezdenek igazán fontos piaci szereplővé válni a vezeték nélküli hálózatok. Mikor jutunk el oda, hogy a MATÁV nélkülön a közösségi hozzáférési pontok telepítéséhez?

3dfx

Nem gondoljátok volna, igaz? Nos, a legújabb nVIDIA kártya neve – GeForce FX – tiszteltetés azok előtt az ex-3dfx termékük előtt, akik ma már az nVIDIA csapatát erősítik, és akiknek a korábbi kutatásai lehetővé tették a valóban lehangoló képességekkel rendelkező kártya megszületését.

↓ VESZTESEK

Intel



A vesztes Intel Legalábbis is Hector Ruiz, az AMD vezetője ezt állítja. Ugyanis hosszú távon az Intel legnagyobb ellenfeleik és örök másodikonk számító AMD lesz a „számítástechnikai processzorok piacának” vezetője. Megjegye, hogy legújabb chipjuk, az Opteron, megmutatja a Xeonnak, ki az új a hálónál.

AMD

Legalábbis akkor, ha a fenti jóslat légből kapottnak bizonyul. Ennek valószínűségét az a bejelentés is növeli, amely szerint az AMD 2000 fővel csökkent alkalmazottinak számát világszerte. Ez 15%-os léptéket jelent, ami azonban a jelek szerint sikeresen viszi lejjebb a nyereséges működés határát. A léptetés a 3. negyedévre várható.

Hypertreading

A CPU technológia következő nagy dobása még mindig problémákat okoz – a legújabb gond, hogy egyáltalán nem hajlandó együttműködni a Creative Audigy hangkártyákkal. A Creative Labs még nem kommentálta a dolgot, tehát egyelőre nem lehet tudni, ki a hibás.

A PROFI JÁTÉK KIRÁLYAI

Újra itt van, újra itt van, újra itt van a nagy UT2003 csapat...



A közéletű hiedelmekkel ellentétben minket sem azért fizetnek, hogy egész nap játsszunk. A professzionális játék je-

lenleg szinte az egész világon a kezdeti lépéseknél tart – az egyetlen kivétel Dél-Korea, ahol már ma is biztos megélhetést jelent a tökéletesre fejlesztett raigun kezelés. A 20 éves rendszerműnökként dolgozó swansea-i Toby Alkridge és glasgow-i egyetemista barátja, Doug Wright (a rajongóknak Zommy és Wright) azonban változtatni akarnak ezen a helyzeten. A srákok tavalyig Nagy-Britannia két legerősebb klánját – a Four Kings, illetve az Infinity e-Sportst – vezették, 2003-ban pedig össze akarják olvasztani a két együttest. A kapcsolatok, a tapasztalatok és az erőforrások egyesítésével létrejövő új klubján (a neve valószínűleg Legend lesz) reményeik szerint elég befolyásra lesz számukra, hogy alapos időt adjon a hivatásszerűen üzőt játéknak.

A Négy Király agytrösztje

A Four Kingsnek már ma is jó oka van a dícsővésre: majdnem hatmillió forintot szponzorálási szerződést kötött velük az Intel, de Toby pontosan tudja, hogy ez csak a kezdet. „Ázsia sokkal fejlettebb nálunk a profi játék szempontjából. Keleten elég sokan kapnak szép fizetést hivatásos játékosként, az USA viszont Európá mögött van lemaradva. Kontinensünkön jó néhány csapat jut magas szponzorálási összeghez.” Szerinte a titok nyitja az, hogy nem szabad csak a támogatókra hagyatkozni: más bevételi forrásokat is találni kell. „A céges szponzorok nem elég megbízhatóak ahhoz, hogy feladjuk a foglalkozásunkat, tehát más pénzkeresési módszereket is keresünk” – mesélte Toby. Az egyik ilyen módszer az oktatás – más csapatok

játékfejlesztésének felturbózása. „Rendeteg jól eleresztett, de nem igazán profi játékos van. Ha egy ilyen klán igényt tart a szolgáltatásainkra, lejátsszunk velünk néhány menetet, és megtanítjuk nekik az alapokat.”

Halálosztó ügynökség

A többi ötlet között szerepel az FPS-eket fejlesztő cégeknek nyújtott szaktanácsadás és különleges, saját márkanévükkel ellátott szerverek beindítása. „Egy csapat kiutaztatása valamelyik koreai versenyre 3 000 fontba kerül. A szponzor pénzék csak a repülőjegyek árát fedezik, mi viszont szeretnénk a játékból megélni. Nem vagyunk reménytelenül messze a céltól: ládával remélhetőleg sikerül olyan gamer-ügynökséggé fejlődünk, amely tisztességes fizetést tud nyújtani a játékosainak.”

Az Intellel kötött megállapodás lényege az, hogy a klán tagjai a Pentium 4-et reklámozó sapkákat és polókat viselnek a versenyeken, amelyekre beneveznek, és minden évben részt vesznek bizonyos számú gamer eseményen. „Először akkor öltöztünk így, amikor a valaháa rendezett legnagyobb Return to Castle Wolfenstein LAN



„Double kill!” Talán ez lesz a hamarosan megalakuló Legend klán jelmondata.

partiba próbáltunk bekerülni. Nem sokkal később kaptam néhány e-mailt az Intellel Személyes találkozót kértek, ez meg is történt – a többi már történelem.” Az összeolvadás után a klán profi játékosügynökségként fog működni; minden versenyre a legjobb embereiket nevezik. A klán nagy presztízsé mellett nem lesz nehéz összezsúrolni a legkeményedőbb gameereket. Fő célkitűzésük az, hogy Nagy-Britannia vezető klánja legyen az első minden létező műfajban a Unreal Tournament 2003-tól a Counter-Strike-on át a Warcraft III-ig. **PCF**
www.four-kings.com
www.infinity-esports.net

>> WEBEN A PROFIK

Ki akarsz gyúrni magad? Itt a segítség.



EsReality

www.esreality.com

Sujoy Roy, a híres angol gamer, akit Quake III tudásáért csodál a közösség, elindított egy kiváló weblapot. A site mára vitafóruma és egyben hírszolgáltatója lett az európai LAN és internetes megmozdulásoknak.



Arisona Team Network

www.fpscentral.hu

A legjelentősebb FPS-ek gyűjtőhelye, a kiegészítések, újdonságok mellett a magyar klánok is felsorakoznak e helyen. Nem mellékesen általános játékinformációs portál, minden gémernek ajánlott felkeresése



The Cyberathlete Professional League

www.cyberathlete.com
Az amerikai szervezet sokat tett a játékesemények szponzorálásáért világszerte. A csoport nagyszabású – és magas pénzjuttatással kecsegtető – versenyeket rendezett mind Amerikában, mind Európában



Zommy és Wright meglepetésként megkezdte a haza. Egy nap Beckhammel és Robbie Williamszel együtt emlegetik majd őket.



**„A brit játékvilágnak
szüksége van valaki-
re, aki elég tökös ah-
hoz, hogy megszer-
vezze a dolgokat.”
Doug Wright**



World Cyber Games

www.worldcybergames.org

A Samsung által szponzorált WCG-t Koreában rendezték meg, ott, ahol a multiplayeres játék nagy népszerűségű sportágnak számít. A 2002-es viadalon a magyar válogatott is részt vett – egyelőre dobogós helyezés nélkül.



Firingsquad

www.firingsquad.com

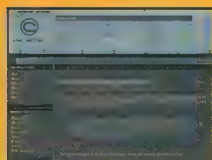
Dennis „Thresh” Fong, a Firingsquad harcosa, az a játékos, aki a *Quake II* döntőben szó szerint tönkreverte a brit bajnokot. A szponzora a high-tech, mérgező gamer egereket gyártó Razor Boomslang volt.



ShackES

www.shackes.com

A profi játékosok bemutatóportálja. Játék közben készült videofelvételt tölthetünk le – a nagy nevek trükkjeit teszik közzé. A zold-fülek rabszolgá módjára másolják a mozdulataikat, hogy egyszer elérjenek a szintjükre.



Cached

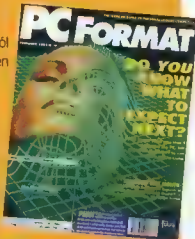
www.cached.net

Az online játék nagyhágyója. A Cached az a hely, ahol először jelennek meg a klanhírek, valamint az új patchek és demók linker. A fórum ideális arra, hogy elcsevegünk a profikkal vagy dumcsizzunk egyet meccs után.

Múlt-
idézés

Térjünk vissza 1993-ba, a PCF brit kiadásának 17. számához.

Sokki! A címlapsztori, amely arról szól, hogy milyen lesz a PC 10 év múlva (vagyis ma) meglepően pontosnak bizonyult, eltekintve attól az izgalmas résztől, amelyekben a nagy méretű foto CD-kről érteztünk. No meg a szokásos 1990-es évekbeli marhaságotól a virtuális valósággal kapcsolatban



A hírek

Emelkedő PC árak... mérgeződrága játékok (azóta se lettek olcsóbbak, az a fene enne meg!)... fenyegetően közeledik a DOS 6.0 kijött a Microsoft Video for Windows. Mámorító korszak, hiába is tagadnánk.

A hónap hardvere és szoftvere

Végre megjelent a sokat magasztalt AdLib Gold hangkártya – kritikusan állunk hozzá, és szerényen 77%-kal jutalmaztuk. Néhány hónappal később az AdLibot felvásárolták a Creative és SoundBlaster néven ismert sötét hatalmak.

A hónap játéka

Munkatársunk megismogatta képzeltbeli szakállát, és a következőket írta a Westwood új játékáról, a Dune 2-ről: „Stratégia, de valószínűleg! Aztán folytatta: „Új kifejezést találtam ki az új műfajra: ez a gyorsan gondolkodó emberek játéka! Az időt. De legalább 87%-ot adott rá.

Vissza a való világba

Cathy Dennis 32. volt a brit slágerlistán – követekezzen egy fura egybeesés: a Future Publishing, vagyis a PCF brit kiadásának egy volt alkalmazottja rövideg ideig járt vele (feltehetőleg amíg ki nem derült, hogy az illető a Future Publishing alkalmazottja volt). Tíz éves pletyka? Bizonyítékaink is vannak!

EZT FIGYELD

A jövő itt van Mi pedig alaposan kivesszük

Páncélt polarizálni!

Elektromos pajzs, amely megvédi a tankokat az AI Kaida gránátjaitól.

A brit hadsereg egyre közelebb áll ahhoz, hogy a valósággá tegye a számítógépes játékokból ismert elektromos pajzsot. A Védelmi Minisztérium egy új elhárítópajzsot teszti, amely a várakozások szerint ellenállóbbá teszi a csapatok által használt járműveket, például azokat a típusokat, amelyeket a Közel-Keleten használnak. A pajzs az elektromos töltés sajátosságait használja ki: a jármű külső részén egy hatalmas kondenzátor található két vastag páncéllemez között. A külső réteg – (a biztonság kedvéért) golyóálló anyagból készül – földelt, miközben a belső áram alatt van. A becsapódó páncéltörőt töltet általában megolvad, és rész szabadul ki belőle. A robbanásnak ez a mellékhatása (a páncéltörő felszín megolvadt, vezető anyaggal érintkezik) kapcsolatot teremt a két páncélréteg között. Az érintkezés több ezer amper vezet a lövedék roncsába, ami elméletileg teljesen megsemmisíti a páncéltörő rakétát. A The Daily Telegraph beszám



olója szerint brit tankokkal végzett korai kísérletekben az elektromos páncél sikerrel verte vissza az olyan széles körben használt fegyverek ismételt támadásait, mint az RPG-7 rakétakilövő. A védőpajzs akár közönséges akkumulátorokkal is feltölthető

FP5 közhely: elektromos töltésű rakétaelhárító pajzs.

www.mod.uk



Ébredj, ébredj!

Jólesik a kávé az egész éjszakai játékpártikont? Lehet, hogy hamarosan Provigilrel tömheted magad: a gyógyszer a narkolepsziások kezelésére fejlesztették ki, de a feltételezések szerint bárkit felpörget, aki hosszú ideig ébren akar maradni. A váltott műszakban dolgozók nyilvánvalóan érintettek lehetnek az ügyben, de szerintünk az országban legjobban azok merülnek ki, akik megállás nélkül *UT 2003*-aznak. A Provigil hat, és a jelek szerint a koffein kellemetlen mellékhatásaitól is mentesülve ébregbe az embert.

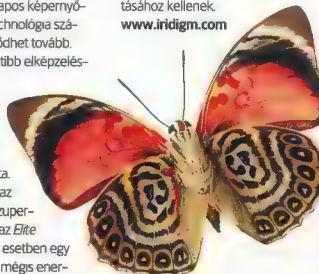
Íme az iMoD!

Az új LCD képernyő áram nélkül is működik.

Az LCD kijelzők folyamatosan tökéletesednek – legalábbis minden vezető gyártó ezt állítja. Legyen az a Microsoft Tablet PC, vagy a Kodak OLED (organikus fénykibocsátó diódás kijelző) kezdeményezése, a lapos képernyőket működtető technológia számos irányban fejlődhet tovább. Az egyik legeredetibb elképzeléssel a kaliforniai Idigim cég állt elő. A berendezés az Interferometric Modulator (iMoD) nevet kapta. Feltejtük el, hogy az iMoD a borigító super-fegyver neve volt az Elite Force-ban – jelen esetben egy csodás fényerejű, mégis energiatakarékos monitorról van szó, amely aprócska, „memóriával” rendelkező, elektromosan vezérelt alkatrészekből áll. Az LCD monitorok többsége állandó áramellátás

tást igényel – vagy ki, vagy be vannak kapcsolva. Az iMoD modellek ezzel szemben megkegyezik a képernyő tartalmát, és áram nélkül is folyamatosan mutatják – a voltak csak a kép megváltoztatásához kellenek.

www.idigim.com



A lepke szárnyán levő mikroszkopikus rétegek hatására a fény önmagával interferál, ami vibráló színeket eredményez; az új iMoD ugyanazt a hatást használja ki.

install ➔

➤ **AZ E HAVI LEMEZEKEN**

Játékok/Alkalmazások/Segédprogramok

GUN METAL

Univerzális hadigépezetek hátán vár a csatamező. Robotok előre!



AZ E HAVI...



TELJES PROGRAM SUSE LINUX 8.1

Linux cikksorozatunkhoz kapcsolódó magyar nyelvű operációs rendszer, amely most megtalálható DVD mellékletünkön. Próbára fel!



TELJES PROGRAM XARA WEBSITE 2

Felejtöd el a HTML-t – a WebStyle-lal könnyedén feldobhatod a weblapod. Válassz egyet a rengeteg minta közül és szabd hozzá egyéni igényeidhez.



TELJES PROGRAM WINOPTIMIZER 2000

Ashampoo WinOptimizer. Úgy hangzik, mintha sampon lenne, pedig simán le-mossa a konkurenciát.



EXKLUZÍV DEMÓ KUTATÁS ÉS MENTÉS

Mindenki boldogan lenne helikopterek tulajdonosa. Két kopteres demóban válhat valóra az álmuk – a színpadon a Coastal Heroes és a Vietnam MedEvac.

EXHIBITUM

MECHWARRIOR 4: MERCENARIES

Jobb mint a Robot Wars! – gigantikus fémszörnyek küzdenek, ezúttal kizárólag a pénzvágytól sarkallva.

INSTALL TARTALOM

02. Gun Metal
04. MechWarrior 4. Mercenaries
05. Time of Defiance
06. Coastal Heroes Vietnam Medevac
07. Mafia: City of Lost Heaven
08. Zoo Tycoon
09. Kazoo Studio 1.4
10. Xara WebStyle 2
12. WinOptimizer 2000
13. Canvas Professional 8
14. Suse Linux 8.1 Open Office
15. Múlt Lapok



A lövészárók fenyegetésében



Gerhák Zsolt mellékletszerkesztő

[illegible]

A teljes csomag

1. The Role of the Teacher
The teacher's role is to facilitate learning and to provide a supportive environment for students. This involves setting clear expectations, providing feedback, and encouraging active participation.

2. The Role of the Student
The student's role is to actively engage in the learning process, take responsibility for their own learning, and collaborate with peers. This involves setting personal goals, seeking feedback, and participating in group activities.

3. The Role of the Curriculum
The curriculum provides a structured framework for learning, outlining the content, skills, and knowledge that students are expected to acquire. It serves as a guide for both teachers and students.

4. The Role of the Assessment
Assessment is used to measure student learning and to provide feedback. It can take various forms, including tests, quizzes, projects, and portfolios. Assessment should be used to inform instruction and to identify areas for improvement.

5. The Role of the Learning Environment
The learning environment plays a significant role in student learning. It should be a safe, supportive, and engaging space where students feel comfortable taking risks and asking questions. The environment should also be designed to promote collaboration and active learning.



TELJES PROGRAMOK

A februári PCF lemez mellékletén megtalálják a Suse Linux 8.1-es operációs rendszert, a grafikus weblapot előállítására kifejlesztett Xara WebStyle 2-t és az első osztályú Ashampoo WinOptimizer 2000-t, amely a rendszert tartja karban profi módon. Az Install rovat további információkkal is szolgál a további teljes és ingyenes szoftverekkel kapcsolatban.



ROBOTON HARCA

GUN METAL

Unod a városépítést? Megcsömörlöttél a stratégiával? Akkor ez a vérbeli akciójáték kell neked.

Rage

www.gun-metal.com

Minimum: Pill 650 128 Mb,

32Mb 3D kártya

Fegyvereket élesíteni! Indulás a csataterre! – kapjuk a parancsot a felettesünktől. A falut és a telepéseket újra támadás érte. Feladatunk nem más, mint visszaverni, pontosabban szétzúzni az ellenséges robotokat. Gondolom nem kérdéses, hogy milyen eszköz segítségével kell a harcmezőre lépünk. Természetesen egy másik harci lépegetővel, a Havoc Suit névre keresztelt átalakítható robottal, amely sokkal erősebb és jóval többféle pusztító eszközzel felszerelt, mint a ellenfelei.

Vigyázzunk a civileknek!

Az alküldetések között szerepel például egy támadó horda előretörésének megfékezése, de találkozhatunk olyan feladattal is, mint például egy távolabbi célterület villámgyors elérése, ahol szintén a védelmi feladat ellátása a cél. Ha nem elég gyors a két robotból a törzsünk alatt, akkor nagy segítség lehet a "transformers" tulajdonságunk kiaknázása.

Gombnyomásra alakulhatunk át sugárhajtású vadászgéppé, amely szintén dugig van különféle aprító alkalmosságokkal. Így a nagysebességű repülés mellett alkalmunk nyílik a tömegpusztításra is. „Te szentséges tervező!” A játék korunknak megfelelő grafikával rendelkezik. Rengeteg igen meggyőző grafikus effektust vonultat fel a páston. Egyszóval gyönyörű. Ez az egyik első olyan fejlesztés, ami már támogatja a DirectX 9-es változatát. Ehhez természetesen megfelelő hardverre, egészen pontosan egy vadi új videokártyára van szükségünk. A hanghatások, zenék szépen és dinamikusán szólnak. Az irányítással sem volt gondunk. A bilentyűzet és egér kombinációjával könnyedén elbárogol majd mindenki, aki kicsit otthon érzi magát a műfajban, annak kötelező darab. **PCF**



A DirectX 9-nek hála, rengeteg csillogó és látványos grafikai effektussal találkozhatunk. Csak a gépiünk bírja.



A gaz ellenfeleken kívül nem csak a csordákban legelesző markák lehetnek célpontjaink, hanem akár a fák is.



Ha átváltozunk sugárhajtású hard repülővé, akkor a nagyobb távolságok legyűzése sem lehet akadály.

IRÁNYÍTÁS

Mozgás
Elsődleges tűz
Másodlagos tűz
Ugrás
Fegyverváltás
Átváltozás

Kurzor gombok
Jobb egérgomb
Bal egérgomb
X
E
Q

HÁBORÚS STRATÉGIA MECHWARRIOR 4 MERCENARIES

PéNZ, ezt akarjuk és néhány méretes robotot is – a vágyunk pedig garantáltan valóra válik.

Híresítő!

www.mechwarrior4.com

www.date.cs

Minimum: PIII-700, 128Mb
16Mb 3D kártya

Kapitalizmus – egyszerűen imádnivaló. Úgy van, a burzsujok elnyomják a proletárokat, az embert végtelenül lealacsonyítják magasabb lelki szempontokból jelentéktelen anyagi indokok miatt és egy csomó más kellemetlen dolog is történik – viszont elmehetünk zsoldosnak. Sőt, ami még jobb: zsoldosként dőbenetes méretű, rakétákkal és lézerekkel megpakolt robotokat irányíthatunk.

A MechWarrior sorozat legújabb epizódjában bankszámla-kívonattal a kézben indulunk a csatába – a teljesített küldetésekért fix zsoldot kapunk, és bónuszként mindent ellophatunk, ami nincs lecsavarozva. A demóban három egyjátékos küldetést próbálha-



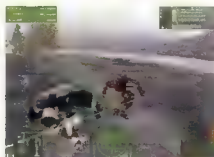
tunk ki: az első támadó, a második védekező, a harmadik pedig deathmatch – a szórakoztatóparáról híres Solaris VII bolygón. Ráadásul nagyvonalú hűzasként korlátozás nélkül tesztelhetjük a multiplayer játékmódot – örömlünkben fényesre suvickoltuk a modemet. A single-player küldetésekben aljas szerencsevadászközből álló csapatunk segít a harcban (az [F] billentyűk megnyomásával adhatunk nekik parancsokat).

A Solaris VII felszínén a multiplayerben viszont egyedül vagyunk, csak ördögi képességeinkre és 15 tonnás, fegyverekkel megpakolt acélmonstrumokra számíthatunk. Az irányítást szokni kell – ha tehetjük használjátok botkormányt –, hamarosan azonban úgy fogtok száguldozni, mintha egész életeketek a pilótátlékban töltöttétek volna, és mániákus kacajokat hallátok, amikor sikerül egy újabb szerencsétlent teltetőzni rakétákkal. Mi legalábbis ezt tettük.

PCF



Gyere vissza, gyáva! Ezzel csak megnehezíted magadnak a dolgot!



Hőkereső rakéta ötös sebességgel? Nem a legjobb ötlet.



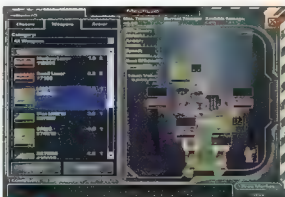
A fix pozíciójú tornyokat az irányító megsemmisítésével lehet kiktátni.

>>ÉLJEN A SZABAD PIAC!

Tessék, csak tessék! Kétféle harci robotot – négyet egy százasért!



01 A szabadpiac az a hely, ahol beszerezhetjük az új játékszereket és elpasszolhatjuk mindazt, már összeszedtünk. Fogjuk meg és dobjuk a központi konzolra a felszerelést, az üzlet megkötéséhez pedig nyomjuk meg a Buy-t vagy a Sell-t.



02 Következzen a 200 tonnás kéjtámasz a mechlaboratóriumba. Általában a klánfegyverek a legjobbak, a mech-ek teherbírása azonban korlátozott, tehát válogassunk okosan a fegyverek, a páncélok és az extrák között.



03 Ha igazán agyafúrt, vérprofi halálosztó szeretnél lenni, nézd meg a soron következő küldetést, és annak megfelelően válogasd össze a felszerelést. A tömeg, a hőkibocsátás és a végső sebesség a küldetések követelményeihez szabható.

ONLINE ŰRSTRATÉGIA TIME OF DEFIANCE

Világokat kellett meghódítanunk, hogy elhozhassuk nektek ezt a játékot..

Nicely Crafted
www.nicelycrafted.com
timeofdefiance
Minimum: PIII-500, 64Mb,
16Mb 3D kártya, internet kapcsolat

A cambridge-i Nicely Crafted Games hosszú ideje dolgozik a *Time of Defiance* tökéletesítésén. Galaktikus birodalomépítés RTS-ől van szó, amely gyakorlatilag még mindig egyedülállóan számít: ez az első igazán megszokás nélkül létező online univer-

zum, amelyben a birodalmunk akkor is működik, amikor nem vagyunk a neten.

A *Time of Defiance* Nespanona nyugati kontinensen játszódik – ez egy olyan bolygó, amelynek összeomlott a magja, a darabjai pedig szabadon lebegnek az űrben, de mégsem repülnek szét, ugyanis antigravitációs generátorokkal tartják őket egy helyben. A menetek általában három hétig tartanak, és több ezer – kivétel nélkül emberrel – játékosok által irányított – birodalom is részt vehet bennük, amelyek mind a galaxis

nyersanyagaiért és a végső uralom megszerzéséért harcolnak. Hogy mi a feladatod? Természetesen az egyik birodalom vezetése.

A játék meglehetősen bonyolult, az alapokat azonban bárki elsajátíthatja kb. 5 perc alatt. Lemezmellékletünk exkluzív kliens változatával 5 napig ingyen nyomulhattok bármelyik nyilvános szerveren – a havi előfizetés ezután kb. 2 000 Ft-ba kerül. **PCF**



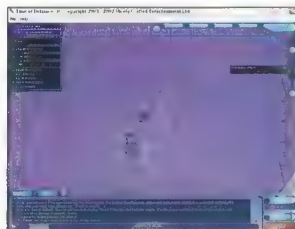
EZ CSAK A KEZDET

Ha valamelyik egység fölé visszük az egermutatót és megnyomjuk az [F1]-et információkat kapunk – emellett mindenképpen érdemes elolvasni a Quick Start szövegét, amely a ToD mappában található, a jövődöbél fanatikusok pedig a játék tudásbázisát is átböngészhetik itt:

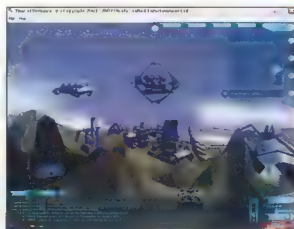
www.nicelycrafted.com/tod

>>FELSZÁLLÁSRA FELKÉSZÜLNI!

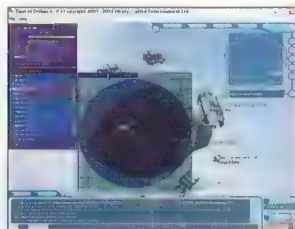
Akár ezer hajós flottákat is irányíthatunk. Következzen az alapok.



01 A játék két fő képernyőn folyik: az egyik az Empire View, a másik a Detail View. Az első a teljes világot mutatja. A játék világa 7225 szektorból áll: az egyes szektorokban folyó eseményeket csak akkor látjuk, ha van bennük egységtünk.



02 A Detail View az egyes szektorokat mutatja – itt adhatunk parancsokat az egységeinknek. Bal egérgombbal klikkelve egy adott egységre megjelenik az utasításmenü. Több egységet a [Ctrl] lenyomva tartásával és klikkkel jelölhetünk ki.



03 A menü kétfajta mozgásmódot kínál: Move to Island vagy Head in Direction. Az elsőnél megjelenik a navigációs képernyő. A másodiknál nem szigetre, hanem az általunk kiválasztott területre indul a hajó.



04 Taktikai utasításokkal határozhatjuk meg az egységek és az épületek alapértelmezett viselkedését. A skála a teljesen békés Surrender-től a Hostile – All Units-ig terjed, amelynél a gépek mindenre lönek, ami a hatósugarukba kerül.



05 Az egységek többsége képes legalább egyfajta nyersanyag szállítására (bár lehet, hogy ez csak üzemanyag vagy szén), és bizonyos parancsok azt is lehetővé teszik, hogy a nyersanyagokat átrakodjuk egyik gépről a másikra.



06 Egységgyártásra csak néhány egység képes (ezek főleg épületek). Az építésnél listákat állíthatunk fel, és az üzemek ennek megfelelő sorrendben gyártják le a gépeket.

KUTATÁS ÉS MENTÉS

COASTAL HEROES

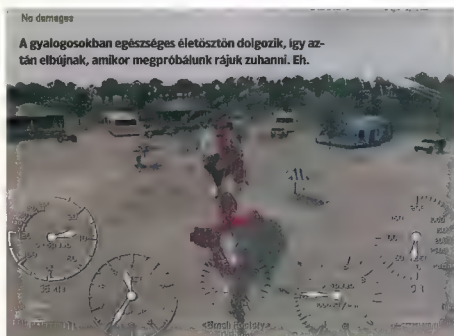
Becs' szóra még egy hülye szövicc a piros helikopterekkel kapcsolatban és Bizertába dezertálunk.

Global Star
www.globalstarsoftware.com

Minimum: PIII-800, 128Mb
32Mb 3D kártya

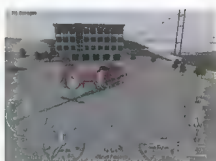
Itt Budapesten nem kell sűrűn segítségül hívni a parti őrséget, nem kis részben azért, mert eléggé szűkben vagyunk a tengerpartoknak. Így aztán szerkesztőségünk tagjainak kellemesen újszerű élmény volt beugrani az USA Partí Őrségének gyönyörűen modellezett helikopterébe és tenni egy kört a víz és a szárazföld határán.

A demóban nincsenek szerencsétlenül járt hajók, de az igazat megvallva ez nem is olyan nagy baj, a realisztikus játékmódban ugyanis éppen elég gondunk lesz a kopter levegőben tartásával. Eltart egy ideig, mire az ember megszokja a 100%-ig hiteles irányítást és repülésmodellezést – garantáltan produkálnak néhány látványos lezuhanást –, lassú és óvatos lépésekkel azonban meglepően gyorsan



elérhetjük az Airwolf szintjét. A levegőben a sebesség növelésével és az orr emnye bedöntésével haladhatunk előre, a felhúzásával emelkedhetünk, miközben az irányválasztóhoz a kurzorviláglatok kell nyomogatni. Szállj fel és in-

dulj felfedezőútra a gyönyörűen megtervezett pályán, amelyen a pazarló bőségben rendelkezésre álló karnakkal veheted szemügyre a balesetveszélyes helyeket. **PCF**



Eltart egy darabig, mire először sikerül a felszállás, de fő a kitértés.

IRÁNYÍTÁS

Potor begyűjtása
Potor leállítás
Gyorsítás
Lassítás
Irányválasztás
Forgatás balra
Forgatás jobbra
Lebegés
Nápcső felhúzása
Nápcső leeresztése
HUD
Jelzőlámpák
Fedélzeti menü

[E]
[E]
[A]
[Z]
[Kurzorbillentyűk]
[V]
[C]
[H]
[W]
[S]
[Q]
[F]
[Tab]

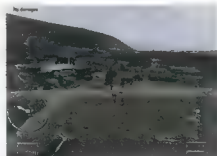
KUTATÁS ÉS MENTÉS

VIETNAM MEDEVAC

Nincs jobb a reggeli morfiumlöketnél. Vállra a fegyvert és irány a Huey!

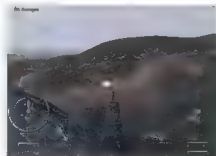
Global Star
www.globalstarsoftware.com
Minimum: PIII-800, 128Mb
32Mb 3D kártya

A Vietnam MedEvac szintén a Global Star Search and Rescue családjának nemcsa versenyjoi-val közé tartozik – ugyanaz a hiperrealisztikus játékgéne és magasztos életmentős tematika dolgozik benne, mint a Coastal Heroes-ban, csak éppen a helyszín más: a program a vietnámi háború jóval vérzivataros napjaiba rejt minket. A helikopterünk a legendás Bell Huey típusba tartozik, a feladatunk pedig az, hogy sebesülteket mentünk ki az alattomos csapatokkal teli ázsiai harcmezőről. Az igazat megvallva



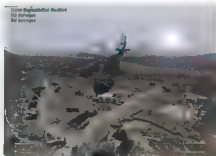
Nézz körül, vannak-e megmentésre váró sebesültek.

azonban valószínűbb, hogy a gépre koncentrálnak. A Huey a teljesen valószínű kialakítás mellett (még az ablaktörő is a helyén van) gépfegyverrel is fel van szerelve a kóbor vietkongok ellen, és ha akarjuk simán le vadászhatjuk a járőrlöketeket a tolokat kihajolva – mindezt vezetés közben: nem csoda,



Szüksége van itt valakinek orvosi ellátásra? Nos, most már igen...

hogy felhúzott realizmus mellett egyáltalán nem könnyű a dolog. Azok, akik nem július 4-én születtek itt is kapcsolhatják a valószínű szimulációt és a lezuhanást, megkönnyítve ezzel a tanulást: ha a gyanúsan kellemes illatú kipufogógázban szeretnénk gyönyörködni lassítsunk le és váltsunk át lebe-



Anyira realiztikus, hogy szinte érezni a Narancs Ügynök halálos illatát.

gő üzemmódba. Bár sebesültszállításra nem kerül sor, nyugodtan bejáratjuk a hatalmas pályát, amelynek zsigalimasabb, mindenképpen megvizsgálódó pontjait külön is megjelölték. Az [M] megnyomása előhozza a térképet – az irányító referenciapontjain az [N]-nel lehet végigmenni. **PCF**

CSAK
DVD-N

MAFFIAS HÖSKÖLTENÉNY

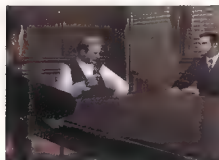
MAFIA: CITY OF LOST HEAVEN

CSAK
DVD-N

Luca Brasi már a halakkal alszik. Át tudod venni a helyét? Persze csak ha megszáradt egy kicsit.



Az autók úgy robbannak fel, mint a benzeshordók a filmekben, miközben a maffiózók szinte elpusztíthatatlanok.



Ő a Don, Don McLean. Nem akar más, csak a pincért és egy szelet tortát.



A jelek szerint nem mondhatjuk el, mit jelent az omerta.

IRÁNYÍTÁS

Mo zgás	Kurzorbillentyűk
Aktiógomb	Jobb egérgomb
Lövés	Bal egérgomb
Guggolás	[Jobb Ctrl]
Ugrás	[Num 0]
Fegyverek váltogatása	Egérgörgő
Újrátöltés	[L]
Kézfék	[Space] (az autóban)
Balra/jobbra nézés	[L] és [R] (az autóban)
Tárgyak	[I]
Fegyver elrejtése	[H]
Kameraváltás	[C]
Duda	[K]
Séta	[Shift]

Illusion Software
www.mafia-game.com
Minimum: PIII-500 128Mb,
16Mb 3D kártya

Tudtad, hogy az önkormányzatoknál egyszerűen csak maffiának becézik a Földművelési és Vidékfejlesztési Minisztériumot? Ez a játék azonban hagyja paragon heverni az izgalmas ötletet – nem indulunk veszélyesnek bizonyuló tehenek ellen állatorvosnak öltözve egy szál bénító pisztollyal és pocskék modorunkkal; kénytelenek vagyunk beérni egy olasz-amerikai bünszövetkezzettel Mennyire perverz.

Whisky patakokban

A demóban Pauly szerepét alakítjuk, aki a nagylónok egyik alifőnöke, és a keresztapa kielégíthetetlen szeszvágyának enyhítésére csempészútra indul. Azt ajánljuk, hogy először menjtek végig a tanítórszen. Száguldozások a kocsival, lövöldözések a fegyverekkel és próbáljátok ki, hogy végre tudtok-e hajítani néhány trükköt a homokdörben. Ha ez megvan kattintásokat a **New Game**-re. Egy videobejátszásból kiderül, hogy miért is van olyan nagy szükség a Kentucky burbonre, ezután két perc perccin van arra, hogy a haverjainkat a találkozóra kövessük. A teljes játékban korlátlanul cirkálhatunk a kocsiikkal, a demóban azonban nincs mód erre. Csak egy egérüt van: leszakadni a haverokról és felderítő útra indulni – a találkozó várhat. A városban meglehetősen egyér-



Ezek az arcképek hamarosan megmutatják, milyen is egy igazi vadászbál.



telmű szabályok uralkodnak: nincs sebességtülpelés, autópálya és természetesen a lövöldözés is ki van zárva. Az ember persze azonnal ki szeretné próbálni mindegyiket.

Miután végeztünk az ámokfutással keressük meg a jobb felső sarokban található parkolót, amelyet egy nyíl jelez. A whiskey-t szállító gengszter a felső emeleten vár ránk. Nincs más dolgom, mint felmenni, átadni a pénzt és elhajítani a cseppet sem feltűnő „Whiskey” feliratot viselő ládával megpakolt teherautóval. Egyszerű, igaz? De akkor miért van nálunk a géppisztoly? Ime néhány jó tanács arra az esetre, ha véletlenül csepetatába



Az [F5] megnyomásával aktiválhatjuk a sebességkorlátozást és kerülniük el az ehhez hasonló jeleneteket.

keveredni. Valószínűleg jobban célzol a számítógépnél, érdemes tehát a háttérbe húzódni és orvóvesszékni. Segíts a barátadnak amikor csak tudsz: bár keményebbek nálad, hajlamosak hülye helyzetbe hozni magukat és meghalni, márpedig ha ez megtörténik vége a menetnek. Ha el akarunk hajítani valaki mellett és közben megtörténi ölömmel, vagy esetleg el akarjuk ütni, ne hibázzunk – egy jól elhelyezett lövés a szélvédőn át vagy a motorba és **armagedon**. Óvakodjunk a robbantósos merénylőektől, ha nem is halunk meg, elegendő legyengülhetünk ahhoz, hogy valaki könnyedén elintézzon. **PCF**



Ha összetörtöd a kocsit te is megszecsülsz.

▶ ÁLLATKERTI MENEDZSELÉS

ZOO TYCOON
MARINE MANIA & DINOSAUR DIGS

A prémes állatok kimentek a divatból – ma már a velociraptor a menő. No meg a rozmár.

Microsoft
www.zootycoon.com
Minimum: PII-233, 128Mb

A RollerCoaster Tycoon rokanának számító Zoo Tycoon új kiegészítő csomagjának összevont demójában újraelhetjük a Jurassic Park legszebb pillanatait – a kellemes szórakozás kedvéért némi Szabadidőstök ki Wilyt! feelinggel keverve. Ebben a részben ugráló gyilkos delfinekkel és dühös velociraptorokkal megpakolt szórakoztató parkokat kell létrehozni a fizető közönség meghiúsítására. Az állatokat vásároljuk, nem nálunk születtek; nagyon fontos, hogy megkapjuk az eredeti élőhelyüknek megfelelő környezetet és persze a szerető gondoskodást – ha az állatok



Fogadjunk fel szakértőket, akik gondosan ügyelnek az állatokra; aztán már indulhat is az attrakció.

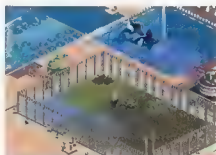
boldogtalanok a látogatók is azzá válnak, és hamarosan a bankárunk arcáról is lehervad a mosoly.

Az átmeneti pénzzavarok megoldhatók egy kis kölcsönnel, a legjobb bevételi forrás azonban az, ha folyamatosan ösztönizik a nép az állatkertünkbe – ne legyünk zsugorok, aldozzunk a marketingre és szűfolyók tele az intéz-



Nem növeli állatkertünk népszerűségét, ha nemtörődomségből kiengedünk egy csodányi velociraptort.

menyt mindenféle pénzszivattyúzó látványossággal és létesítménnyel. A demóban meglehetősen kis helyet kapunk, tehát próbáljuk okosan kihasználni a teret – bizonyos állatok jól megvannak egymással, vagyis nyugodtan berakhatjuk őket ugyanabba a medencébe, mások azonban nem igazán kedvelik a társaságot, tehát ha nem



A dinórágya eltávolítása különleges eljárást igényel. Viszont nagyon jól tesz a rozsáknak.

akarjuk elveszíteni a méregdrága rozmárokat, ne hagyjuk, hogy a feldühödött gyilkos bálnak planktonledelet csinálganak belőlük. Ja, és figyeljünk a dinoszauruszketrecek kifogástalan állapotára, máskülönben a dinók csökkentik le radikálisan a látogatók számát. **PCF**

▶ KÉPSZERKESZTÉS EGYSZERŰEN

KAZOO STUDIO

Kreatív percek kicsiknek és nagyoknak.

Kazoo
www.homecreativestudio.com
Minimum: PII-400, 64Mb.
4Mb 3D kártya
Korlatozás: Exkluzív 30 napos demo

Ha a legtöbb felnőttnek is gondokat okoz a 3D-s alkalmazások használata – még azoké is, amelyek elméletileg egyszerűek –, hogyan jöhethetnek be a képbe a gyerekek? Nos, a Kazoo Studio annyira könnyen elérhető, hogy még egy 8 éves gyerek is megbirkózik vele – hogy aztán az apját is megtanítsa a fortélyokra.

A Kazoo Studio-ban első osztályú előre gyártott 3D-s modellek, plusz saját fotóink és szövegünk kombinálásával hozhatunk létre posztereket, napárakat, képregényeket, könyvjelzőket

és üdvözlőlapokat – ami azt illeti bármít, ami csak az eszünkbe jut.

A program maga az egyszerűség. Olvassuk be a fotókat, és illesszünk be egyet a rengeteg mellékelt 3D-s modell közül (a választék fantasy szörnyektől rajzfilmfigurákon át ünnepekhez és évszakokhoz kapcsolódó lényekig terjed). A modelleket mozgathatjuk, forgathatjuk, átméretezhetjük, kitörölhetünk részeket, hogy úgy tűnjön, valamilyen tárgy mögött vannak, és megvilágítási effektusokat is alkalmazhatunk, amelyeknél a rendelés létrehozza a megfelelő árnyékokat – mindezt néhány kattintással. Emellett a modellek rendezelésénél különböző megjelenési stílusokat adhatunk meg (normális, szabadkézi rajz, festett kép, króm).

A szövegek beépítése gyorsan le-



A szöbuborékokkal és a mellékelt képregény betűtípusokkal gyorsan feldobhatjuk az alkotásainkat.

zajlik. A keret létrehozása után be kell írni a feliratokat – a szín, a betűtípus és a keret kinézete itt is szabadon változtatható. Ha a képregényi kinézetet preferáljuk szabadon válogathatunk a beszéd- és gondolatbuborékok között.

A demo számtalan sablonnal támogatja a naplárak, képregények és



itt szűrhatjuk be a modelleket, változtathatjuk meg a háttereket, és végezhethük el a többi módosítást.

egyebek elkészítését, és háttérképből, valamint modellekből is nagy választékot nyújt. Fontos tudnivaló, hogy a demókorlátozás miatt nem menthetjük el és nem nyomtathatjuk ki műveinket, egyébként azonban minden funkció a helyén van. **PCF**

VÁLJ VIRTUÓZS ZONGORISTÁVÁ!

KEYBOARD COACH LITE

Liberace, Wakeman, Elton John... De ne hagyd, hogy elvegyék a kedved a zongorázástól.

Charanga
www.charanga.com

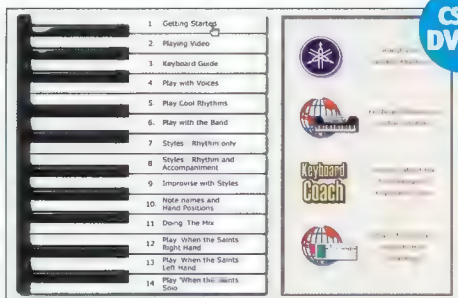
Minimum:

Pill-33, 64Mb, 16 bites Sound
Booster kompatibilis hangkártya,
szintetizátor (lehetőleg Yamaha)

Korlátozás: Nincs, teljes verzió

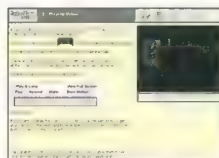
Ha nem vagy oda a zenéért, és a szintetizátor szó hallatán először valamilyen kémiai reakció dereng fel élted, valószínűleg nem neked szól ez a cikk. Ha viszont most vetél egy vadonatúj Yamaha keyboardot, elegend van abból, hogy két ujjal, véletlenszerűen pötyögtesz rajta, és szeretnéd tudni, hogyan is kell játszani, olvass tovább bátran.

A Keyboard Coach Lite annyira egyszerű, hogy gyakorlatilag bármilyen zenei előképzettség nélkül bátran el lehet kezdeni a használatát. A program tulajdonképpen nem más, mint egyteljes, folyamatos, 14 leckéből álló zongoratanfolyam. Kattints az elsőre, és máris elkezdi magyarázni a nyitóképnyelvére. Ha megnyomjuk a Forward gombot megtudjuk, hogyan kell használni a Keyboard Coach Lite-ban található videobejatszásokat. Ezután egy tipikus szintetizátor részletek bemutatása következik. Ha ezen is túl vagyunk nekállhatunk a zongo-



Először nézd meg, hogy a CD bent van-e a gépben (a telepítő nem másolja fel a videókat a merevlemezre), aztán neki is állhatsz az első leckének.

rázás elsajátításának – a leckék fokról-fokra vezetnek be a rejtelmekbe. A videobejatszások kulcsfontosságú szerepet töltenek be a Keyboard Coach Lite-ban. Rengeteg van belőlük; az első a szintetizátor beállításának megváltoztatását magyarázzák el, később pedig a zongorázás technikáját is megmutatják. A Keyboard Coach Lite kiváló bevezető – ha valaki az egész kurzust végig akarja csinálni, vásárolja meg a Keyboard Coach-t. PCF



A videobejatszó hagyományos példány – ez az utolsó abszolút kezdő szintű lecke. A továbblépéshez itt is a Forward gombot kell lenyomni.

CSAK
DVD-N

UPGRADE

OLVASÓI
AJÁNLAT

A program szívesen lesz a tanárod.



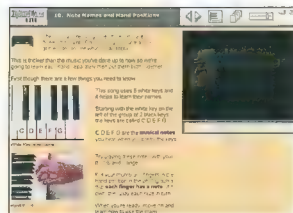
A megrendeléséhez menj a www.keyboardcoach.com/buy címre. A termékhez 30 napos visszafizetési garancia jár.

A teljes verzióban tetszőleges sebességgel játszhatjuk le (akár le is lassítjuk) a videókat, ami lehetővé teszi a mozdulatok alapos megfigyelését. Emellett több segítséget kapunk a billentyű azonosításával és a kottával való kapcsolatban, ráadásul a kinyitásban rengeteg zenei stílus is szerepel.

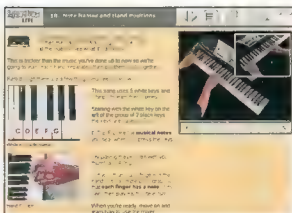
A videobejatszások (a számuk 50 felett van) mind egy bizonyos Yamaha szintetizátor mutatók, de a programot bármilyen egyéb szintetizátorral is használhatjuk. A legjobb az egészből az, hogy MIDI billentyűzetet csatlakoztatva interaktív oktatást is kaphatunk.

>>EGY NAP ALATT ZONGORÁZNI

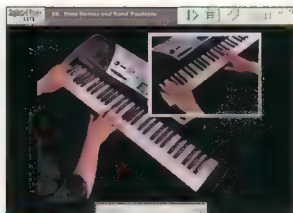
A Keyboard Coach Lite videobejatszásai minden nehézségen átgépjtenek.



01 A későbbi leckék már nem olyan egyszerűek, de a magyarázatok annyira világosak, hogy még a hozzáánk hasonló zenei analfabéták is könnyen elsajátíthatják a dolgokat.



02 Olvasd végig a szöveget és próbáld meg lejátszani a hangokat. További segítséget nyújt a bal felső sarkokban található videó ikon – a bejatszás a jobb felső ablakban jelenik meg.



03 A lejátszás a Play ikon megnyomásával indítható el. Olvasd át a szöveget és közben figyeld gondosan a videót. Zoomoláshoz kattints a lejátszó eszközsorán található nagyítólcserére.

TERVEZD MEG A WEBOLDALAD LÁTVÁNYELEMEIT

XARA WEBSTYLE 2

Aki nem tud rajzolni feladhatja? Ugyan – most remek webgrafikákat készíthettek.

GYORSTIPP

ELEMÉK ÚJ-
RAHASZ-
NOSÍTÁSA

Bármikor átszerkeszthetjük elmentett műveinket.

A stílusokkal leegyszerűsítjük a Xara WebStyle 2 designelemek többször felhasználását. Először utoljuk be azt az elemet, amelynek a formázásait ismét fel akarjuk használni. Kattintunk rá a jobb egérgombbal a képernyő tetején, és válasszuk a Create style-t. Most készítsünk egy új objektumot. Menjünk a megfelelő formázáshoz (például a Colour-hoz, ha azt akarjuk divinni). Válasszuk ki a megváltoztatandó összevetőt (például Text) és nyomjuk le a Style gombot. Válasszuk az eredeti stílus formázás sajátosságai közül.

Xara Ltd

Minimum: PII-233 vagy nagyobb, 32Mb. Windows 95
Korlátozás: Nincs, teljes verzió

Ok, szóval lövésed sincs arra, lőhöz és egyébként is próbáltál már egy csomó weblap-tervező programot. Készítettél animált gombokat, bannereket, navigációs sávokat, sima gombokat és elválasztókat, amíg bele nem zúldultál – tulajdonképpen nem is lettek rondák, csak éppen teljesen átlagosak.

Milyen lehetőségek vannak a továbblépésre? Nekiképzett HTML-t tanulni, hogy aztán – ha minden jól megy – saját magad ird meg a disztó-elemek kódját, vagy megbízhat valakit a munkával. Mindkét megoldás hatékony, csak éppen nagy valószínűséggel sok pénz és időt emésztnek fel – ki akar jelentős összegeket költöni az oldalára, amíg nem lehet biztos abban, hogy megté-

>>A Xara kezelőfelületét gyakorlatilag lehetetlen félreérteni.



Két perc telt el a bekapcsolás óta, és az egyik minta átszabásával már el is készült a személyes igényeidhez szabott egyedi 3D-s felület. Most már csak el kell menteni.

rül a befektetés? Fanfárok hangjától kísérve ennél a pontnál jelenik meg a színen a Xara WebStyle 2. A telepítés kb. három nanoszekundumot vesz igénybe. Na jó, lehet, hogy egy kicsit többet, de nem sokkal. Indítsd el a programot, kattints a Run WebStyle now-ra, és már indulhat is a munka.

Annnyira egyszerűen átlátható kezelőfelület jelenik meg, hogy gyakorlatilag lehetetlen félreérteni a dolgokat: ugyanakkor nem lehet panaszunk a

hatékonyaságra – csak rákattintunk a megfelelő designelemre, és a többi megy, mint a kancacsapás. A Xara WebStyle 2 rengeteg sablonnal rendelkezik, tehát elég kicsi a valószínűsége annak, hogy nem találjuk meg azt, amit keresünk, és ami még jobb, az elemek szó szerint ezernyi módon tehetjük egyedivé.

Peldának együnk egy navigációs sávot: megváltoztathatjuk a beépített feliratokat, a gépünkön levő bármelyik

>>LEGYEN STÍLUSOS!

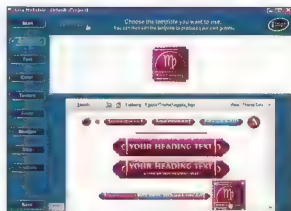
Kölcsönözz egységes kinézetet a weblapodnak a szabadon testre szabható témákkal.



01 A stílusválasztás érdekében különálló sablonok helyett egységes témákat is választhattunk. Ehhez kattintsunk a ThemeSets-re a nyitóképernyőn.



02 Válasszuk stílust. Ne aggódjunk akkor sem, ha a design nem tökéletes – később rengeteg változtatásra lesz módunk.



03 Itt az ideje végignézni a stílushoz tartozó elemeket. Válasszuk ki azokat, amelyeket használni akarunk – ezek a fent látható előnézeti képernyőn jelennek meg.

A STÍLUSOK KIRÁLYNŐJE

Xara nem egy valóságshow szereplője volt? Gyönyörű, igaz?

PROJEKT BETÖLTÉSE

A program projektbe menti el a munkánkat.

OBJEKTUMOK IMPORTÁLÁSA

A projektekben betűli objektumokat nyithatunk meg.

TUTORIAL

Öt fejezetből álló oktatórész.

ABOUT

A szokásos unalmas adatok a programról néhány hasznos weblinkkel.



KIVÁLASZTÓ

Objektumtípus vagy téma kiválasztása.

SEGÍTSÉG

Valószínűleg nem lesz szükség rá.

betűtípust használhatjuk, keskenyebb vagy szélesebbé tehetjük a betűket, átábrázolhatjuk a betűt – és sorközzeket, továbbá balra vagy jobbra igazíthatjuk a szöveget. Ezután a színskála segítségével beállíthatjuk a színt, de akár saját árnyalatokat is definiálhatunk.

Pozus fraktálszínárnyalatokkal is díszíthetjük a navigációs sáv hátterét, bár biztosan lesznek olyanok, akik szerint e nélkül szebb a sáv. Kevesé? A sor és az egyes elemek mérete szabadon

megváltoztatható, és beállíthatjuk, mi történjen, ha a gombok fölé visszük az egérmutatót: URL-eket építhetünk be, valamint megváltoztathatjuk a szöveget és a közzeket is. Némelyik sablonhoz még ennél is több opció tartozik – a beállítások egyszerű, az eredmény pedig egyszerű. Továbbá eredeti

Mindezek után adott a kérdés: miért érdemes mindezek birtokában a Xara WebStyle 3-ra frissíteni? Nos, a rengeteg új és felfrissített lehetőség

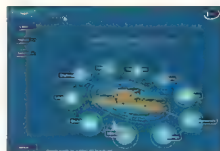
miatt. Először is lépcsőzetesen elrendezésű DHTML menüket építhetünk be a navigációs sávba, pillanatok alatt. Ami még ennél is jobb: százával kapunk sablonokat, ha pedig a Dreamweaver-t vagy a FrontPage-et használjuk a weblaptervezéshez, az eddigieknél sokkal egyszerűbben építhetjük be a WebStyle-lal készített műveinket, továbbá egyetlen gombnyomással nekállíthatunk a képek és a fotók szerkesztésének is. **PCF**

UPGRADE

OLVASÓI AJÁNLAT

Hívd meg magad a Xara WebStyle 3-ra – kedvezményrel.

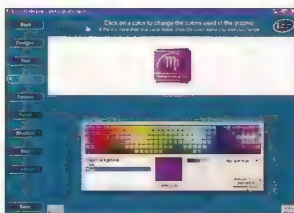
A WebStyle 2 teljes verziójának közreadása mellett (amelynek az értéke kb. 16 500 Ft) még egy egyszerű lehetőséget kínálunk: korlátozott ideig kb. 12 500 Ft-ért – nagyjából 20%-os kedvezményrel – frissíthetők a Xara WebStyle 3-ra. Ehhez első lépésként regisztrálnotok kell a Xara WebStyle 2-t a programban megadott linken vagy a www.xara.com/ws2offer.asp?pf=future címen.



Szerintünk ez a legegyszerűbben használható nyitóképernyő, amit valaha láttunk. Csak rákattintunk valamelyik elemre és kezdetük a munkát.



04 Kattintunk a Text-re és írjuk be a szövegünket. Az 1–4 lépések ismétlésével válasszuk ki a többi elemet is a stílusból. Ha személyre akarjuk szabni a design-t, jöttünk a szövegbeállításokhoz.



05 Most kattintunk a Color-ra a bal oldalon és állítgassuk a színeket amíg meg nem találjuk a szükséges effektet. Ha valami felésszerű nyomjuk le a [Ctrl]+[Z]-t.



06 Előfordulhat, hogy némelyik effekt nem tetszik. Ilyenkor hagyjuk ki a Texture-t és nyomjuk le a Shadow-t. Ha szükségesnek érezzük most jöhet a Size, az új méretek megadása és a Save.

RENDSZEROPTIMALIZÁCIÓ

WINOPTIMIZER 2000

Ashampoo WinOptimizer. Úgy hangzik, mintha sampon lenne, pedig simán lemossa a konkurenciát.

UPGRADE

OLVASÓI AJÁNLAT

Csajj le a WinOptimizer Suite 1.32-re!

A regisztráció nem csak az összes megtalált felesleges állomány törlését teszi lehetővé – különleges kedvezményre is jogosít, ha a WinOptimizer Suite megvásárlása mellett döntünk.

Miért érdemes frissíteni? A WinOptimizer Suite 1.32-t Win XP-re optimalizálták. Emellett extra modulokat is kapunk, amelyekkel a nagyobb teljesítmény eléréséhez azsabbhatjuk a fájlok törlését. Végül a File Wiper-nel visszaállíthatjuk a törölt fájlokat.

ashampoo

Keresd itt:

www.ashampoo.com/shop/0106/upgrade

Ashampoo

www.ashampoo.com

Minimum: 16Mb, Windows 95, 98, ME, NT4 vagy 2000

Korlátozás: Nincs, regisztráció után teljes funkcionális (előtte néhány hibát nem lehet törölni)

Sorozatszám: Ingyenes online regisztráció szükséges

Tűzsfolt, és emiatt nincs a legjobb állapotban a PC-d? Ha olyan, mint a rendszerek többsége, valószínűleg szünlőt tele van mindenféle, a különböző programok uninstallálása után visszamaradtokkal. Ha lenne egy szabad évünk arra, hogy manuálisan menjünk végig az egész rendszerleíró adatbázison, valószínűleg százával, vagy ezrével találunk olyan bejegyzéseket, amelyek korábban már törölt programokra vonatkoznak. Eltávolításuk mégis mindig azt az üzenetet kapjuk, hogy az összes Registry bejegyzés törlésre került.

Ok, kezdünk egy kicsit morcosra válni, de bizonyára mindenkinek ismerős a probléma. Mit tehetünk? Nos, kezdhetünk például felrakhatjuk a WinOptimizer 2000-t. A nagyszerű segédprogram három alapvető funkcióval rendelkezik. Először átvizsgálja a Registryt és megkeresi a felesleges bejegyzéseket. Utána azonosítja a nem

>>NAGYTAKARÍTÁS

Felfedjük a WinOptimizer kezelőfelületének titkait.

1. MODUL

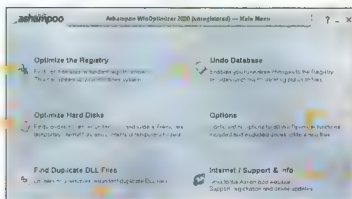
A felesleges Registry bejegyzések eltávolítása.

VISSZAVONÁSOK

A módosítások visszavonása.

BEÁLLÍTÁSOK

Itt adhatjuk meg azt is, hogy melyik meghajtókat/mappákat vizsgálja át a WinOptimizer.



2. MODUL

Felesleges fájlok és mappák törlése.

A duplán meglevő programfájlok kiirtása.

NETES TÁMOGATÁS

Innen végezhető el az ingyenes regisztráció.

használt fájlokat és mappákat az összes létező ideiglenes állománnyal (cookie-k, Scandisk fájlok, biztonsági mentések) együtt. Harmadik lépésben a telepítő által hátrahagyott DLL-eket keres meg. Pánkra azonban semmi ok: a keresési folyamat során egyetlen alkalommal sem kerül sor törlésre. Vég-

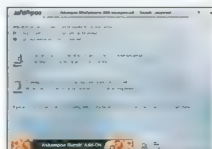
gignézhetjük az eltávolításra javasolt elemek listáját, mielőtt meghoznánk a végleges döntést. A fájlok és a mappák törlése nem végleges, ezek ugyanis a Lomtárba kerülnek, a Registry bejegyzések eltávolítása pedig közvetlenül visszavonható. PCF

>>ÖNTSD A SAMPONT!

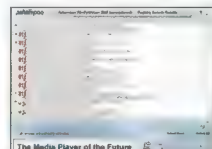
Sampon és kondicionáló egyben – csillogó PC az Ashampoo-val.



01 Mindenek előtt ingyenes regisztráció az Internet/Support & Info menüpont alatt. Regisztráció után korlátozás nélkül takaríthatás a WinOptimizer-rel.



02 A tisztogatás elkezdéséhez kattintsunk a fő programablak bal oldalán található három bejegyzés valamelyikére. A WinOptimizer itt éppen felesleges Registry bejegyzéseket távolít.



03 Gazdag a zsákmány. Jelöld ki a törölni kívánt elemeket (ha valamilyen nem vagy biztos, inkább ne jelöld meg) és nyomd meg a Back-et. A Delete megpöccintésével már meg is szabadultál a nyomorult vactoktól.



04 A törölt Registry bejegyzések visszaállításához menj a Undo Database pontra, válassz ki egy visszaállított fájlt, és Undo. Ezt a fájlok és mappák esetében a Lomtár átvizsgálásával teheted meg.

ILLUSZTRÁCIÓ- ÉS KÉPSZERKESZTÉS

CANVAS 8

Sokoldalú, számos funkciójában első osztályú programot keresel? Itt a lehetőség.

Derebka

Minimum: 64Mb RAM

Korlátozás: 15 napos próbaverzió

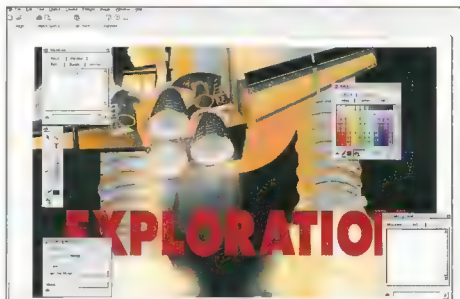
Sohasem hallottál még a *Canvas* 8-ról? Nem vagy egyedül. Annak ellenére, hogy első osztályú vektoros illusztrációkészítő programról van szó (egyéb funkcióit nem is említve), valami miatt nem vált olyan népszerűvé, mint milyen lehetne. Bár egyelőre még nincs egy szinten az olyan nagyjágyúkkal, mint a *Photoshop* vagy a *CorelDRAW*, csak idő kérdése, mikor fogja be őket.

Ha van is olyan program a piacon, amely egyszerre alkalmas vektorgrafikák készítésére, magas szintű bitmap szerkesztésre, tördelésre, valamint prezentációk és webgrafikák létrehozására, mi még nem hallottunk róla. A legfigyelemreméltóbb az egészben mégis az, hogy a program hatalmas tudása nem jesszi meg az embert az első indításkor. Abszolút letisztult kezelőfelület jelenik meg, amely biztatóan néz ránk, mintha azt mondaná: „Használd bátran!”. Hogyan érték el ezt a hatást? Egyszerű. A lényeg az, hogy az eszközök csak fokozatosan jelennek meg. Első pillantásra a meglehetősen minimalista alap-eszköztárat látjuk kb. egy

tucat funkcióval. Ha azonban a jobb egérrel kattintunk valamelyikre, kibomlik a teljes kínálat. Így összesen több mint 60 eszközt kapunk.

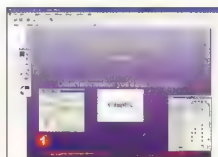
A program tördelési képességei különösen figyelemre méltók. Bár egyelőre még nincs egy szinten a *PageMaker*-rel, a szövegkezelési képességei máris első osztályúak. Például külön sorkizártá tehetjük a bekezdések utolsó sorát, több betűből álló inicialékat készíthetünk és helyesíráse Ellenőrzést is futtathatunk a háttérben.

Olvasóinkat a *Canvas* sorozat legutóbbi tagjával, a nyolcadik verzió kipróbálható verziójával ismertettük meg. A legutolsó fejlesztéseknek köszönhetően közel száz új módszer, trükk, lehetőség áll rendelkezésünkre. Mostantól egyetlen kattintással kezdetül szerkeszteni a bitmapeket – textúrákat és színeket vihetünk fel, ráadásul megérkeztek a művészi szűrők is (például az üvegátlátszós hatás). Lehetőséget kapunk „szekvenciák” (vagyis makrók) írására, és a weblapokra történő exportálás is fejlettebb lett – beépítettek például a CSS fájlok támogatását. Az új betűtípus-kezelési lehetőségek rengeteg speciális karakter beillesztését és szerkesztését teszik lehetővé. A kezelést megkönnyítendő, a felhasználó beállíthatja maga-



Myissunk meg egy bitmapet az *Illustration* módban, majd kattintsunk rá duplán a szerkesztés megkezdéséhez. Ugyanezt a *Publication* módban is megtehetjük.

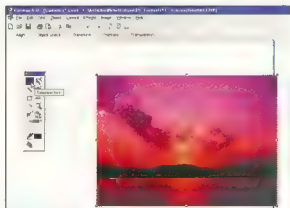
nak a legoptimálisabb kezelőfelületeket és billentyűkombinációkat. Az új, menedzselhető automatikus mentés szintén állítható a felhasználó által. Sőt, az online felhasználók a beépített chaten keresztül tarthatnak kapcsolatot egymással. Mire vártok még, ideje kipróbálni ezt a programot is, nemde? **PCF**



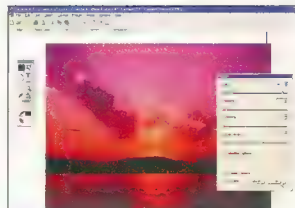
A *Presentation* módban a szokásos funkciók állnak a rendelkezésünkre: átmenetek beállítása, időzítés, folyamatos lejátszás stb. A kezdeti lépések megtételéhez bátran használhatjuk a mellékelt mintákat.

>>PSZICHEDELLIKUS ÉLMÉNY

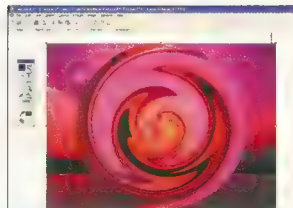
Ó igen, a filterek – a képszerkesztő alkalmazásokban először mindenki ezekkel kezd el szórakozni. Dobjuk fel a képet!



01 A *Canvas* 6 rengeteg filterrel rendelkezik, és mindegyikét élvezet használni. Hívjuk be egy képet a szokott módon. Válasszuk ki a *Selection*-t az eszköztárból, aztán kattintsunk a képre.



02 Kattintsunk az *Image/Filter*-re. Válasszuk ki egy filtertípust. Sok filter esetében beszédablakokban kell elvégezni a beállításokat. Tegyük ezt, majd kattintsunk az *OK*-ra.



03 A *Canvas* 8 néhány renderelési effektet is tartalmaz. Kattintsunk az *Image/Filter* /*Render*-re, majd a *Clouds*-ra vagy a *Wheel*-re. Azonnal megjelenik az utasítás eredménye.

PCFormat EXKLUZÍV

SUSE LINUX 8.1 LIVE EVAL

A CD-ről futó operációs rendszer.

SuSE Linux AG
magyarországi irodája
www.suselinux.hu

Minimum: Pentium II, 128Mb,
CD-ROM

Ehavi DVD mellékletre a SuSE Linuxnak egy olyan verzióját sikerült feltennünk, amely telepítés nélkül használható, hiszen az operációs rendszer teljes mértékben CD-ről fut. A *SuSE Linux 8.1 Live Eval* verziója nem csak az alap Linuxot tartalmazza, hanem a teljes KDE 3 grafikus munkakörnyezetet és az *OpenOffice.org* magyar nyelvű irodai csomagot is. A DVD-n keressük meg a *Teljes Linux/ISO* könyvtárat, ahol megtaláljuk a program image fájlját. Egy CD író és a hozzávaló író program segítségével üres lemezre kirva megkapjuk a CD-ről bootolható verziót. Amennyiben a BIOS megfelelően van

beállítva, megjelenik egy kék képernyő, ahol választhatunk a *LiveEval* és a *Mentest* menüpontok közül. A *Mentest* menüpontot kiválasztva futtathatunk egy memória-ellenőrző programot, az alapértelmezett *LiveEval* pont elindítja a rendszert. A képernyő alján ki tudjuk választani azt is, hogy milyen felbontásban szeretnénk futtatni a telepítőt. Amennyiben ez a képernyő nem jelenik meg, akkor meg kell változtatnunk a BIOS beállításokat, be kell állítani az eszközök indítási sorrendjét (boot sequence) CDROM, C, A sorrendre.

Ha sikerült, elindul a *YaST2* program, melyben ki tudjuk választani a telepítéshez használandó nyelvet. Ezt követően megjelenik egy összefoglaló párbeszédablak, ahol többek között be tudjuk állítani a rendszertípus és a billentyűköztszást. Egy következő lépésben meg kell adnunk egy jelszót



A telepítő főképernyőjén a legfontosabb beállításokat adhatjuk meg.

a rendszeradminisztrátor számára, majd létre kell hoznunk egy felhasználót. Miután beállítottuk a grafikus mun-

kakörnyezetet (felbontás, színmélység), lehetőségünk van a géphez lévő hardver-elemek beállítására. **PCF**

TELJES ÉRTÉKŰ IRODAI CSOMAG

MAGYAR NYELVŰ OPENOFFICE.ORG

A szabadon használható irodai programcsomag.

SuSE Linux AG
magyarországi irodája
www.suselinux.hu
Minimum: Pentium II, 128Mb

Még egy-két évvel ezelőtt alig volt más megoldás, mint a redmondi irodai csomag használata. Szerencsére ma már egyre több integrált irodai csomagot lehet kapni, amelyek közül a magyar nyelvű *OpenOffice.org* nem csak az egyik legolcsóbb, de az egyik legjobb is. DVD mellékletünkön az 1.0.1-es kiadásának a Linuxos verzió található. Másoljuk a DVD-n található *install tar.gz* archívumot a */tmp* könyvtárba, majd csomagoljuk ki azt a következő paranccsal:



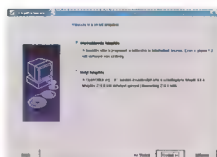
A problémamentes telepítést jeltző készítőablak megjelenése után már nem kell aggodnunk.

tar xvfz install.tar.gz
Ezt követően be kell lépünk a kicsomagolt install könyvtárba, ahol (célszerűen root felhasználóként) ki kell adnunk a **./setup** parancsot. Ha minden sikerült akkor elindul a grafikus te-



Ma már most megadjuk adatainkat, később a program automatikusan be tudja illeszteni mindenhova őket.

lepitő, ahol értelemszerűen ki kell tölteni a megfelelő mezőket. *SuSE Linux 8.1* használata esetében ne telepítsük a DVD-n található *OpenOffice.org*-ot, hanem használjuk a *SuSE CD/PCF DVD*-n lévő verziót. Ha nem sikerül a



Többfelhasználós környezetben célszerű az alapértelmezett Munkaállomás telepítés pontot választani.

telepítés, de mégis ki szeretnénk próbálni az irodai csomagot, akkor használhatjuk a DVD-n lévő *SuSE Linux LiveEval* verziót, melynek része az 1.0.1-es *OpenOffice*. Ábra 1A telepítő készítő párbeszédablaka. **PCF**

➤ **NEM TELJES A SOROZAT?**

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, **1799 Ft/db (CD)** és **2299 Ft/db (DVD)** áron. Postaköltséget nem számítunk fel.

***2001./16-os számtól.**

Égészítsd ki a **PC Format** gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF35 2003. Január

Benne:

Közműmennyiséssel
vadászt PC gyártók,
Szupereszt
10 videokártya...

DVD/2 CD:

HipHop eJAY,
Micro-Scope 8,
SnowShifter,
Muss Match, Lord
of the Rings,
WarCraft III...



PCF34 2002. December

Benne:

Középföldé digitális
világa, Magyar
nyelvű Linux,
Digitális kamerák...

DVD/2 CD:

EditStudio 2,
Secure Up 2.0,
NewNowelst,
Puzzle Master,
UT2003, 007:
NightFire.



PCF33 2002. November

Benne:

Egy vírusról nap-
közéből, Profi PC
védelem, Szuper-
eszt: 10 PDA...

DVD/2 CD:

Digmask
Launchpad2,
Swish Lite v1.52,
SurfSecret 3.0,
Imperium
Galactica III...



PCF32 2002. Október

Benne:

Digitális kalózok,
Intelligens otthoni-
ok, DV kamerák
Szuperesztje...

DVD/2 CD:

LiquidFX v3.8,
Illuminatus 4.5,
Opus Intro 2002,
Duke Nukem
The Manhattan
Project.



PCF31 2002. Szeptember

Benne:

Digitális DJ-k,
PC optimalizálás,
Nyomtatási Szu-
peresztje...

DVD/2 CD:

Powerdirector,
memory Zipper,
CD-Rader,
FreeRam XP,
Orbiter, Spider-
Man: The Movie...



PCF30 2002. Augusztus

Benne:

Digitális képszer-
kesztés, Doom III,
Szkenner Szu-
peresztje...

DVD/2 CD:

Multimedia
Builder 3.0,
Vexira Antivirus,
Pentacip 5,
Morpheus PE,
Dungeon Siege.



rtt vágó el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név _____

Irányítószám _____ Város _____

Utca/hsz. _____

Telefonszám _____

Megrendelem a **PC Format** magazin alábbi számait _____

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni.

United Média Lapkiadó Kft.
1106 Budapest, Fehér út 10.

A **PC Format** magazin megrendelhető még:

Telefonon: (1) 432-0299

E-mailen: pcfformat@pcfformat.hu

Interneten: www.pcfformat.hu

←install

➤AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két CD vagy egy DVD, a lényeg ugyanaz – elképesztő mennyiségű szoftver.



CD1

ALKALMAZÁSOK



**TELJES VERZIÓ
XARA WEBSTYLE 2**
Dobd fel a weblapod könnyedén. Ez a program segít neked, még ha nem is vagy profi.



**TELJES VERZIÓ
WINOPTIMIZER
2000**
Talán egy sampon? Dehogya! Egy komoly rendszerkarbantartó.

Zero Ads Reklámtüntetett alkalmazás
Icon Restore Ikonjaink elrendezése okosan
Motherboard Monitor Alaplapunkról bővebben
MP3 Doctor Mp3 szerkesztés, javítás
Photoshop 7 Próbáld ki a legprofibbat
Pop-Up Stopper Állítsd meg a reklámokat
Kazoo Studio 1.4 Készítsd el álmaid képregényét
Xara WebStyle 3 Web-es grafikák könnyedén



CD2

JÁTÉKOK



**EXKLÜZIV DEMO
MECHWARRIOR
4 MERCENARIES**
Az óriás harci lépegetők csatája újra folytatódik. Ne hagyd ki TE sem!



**EXKLÜZIV DEMO
GUN METAL**
Robotok hátán a háborúban. Nincs visszaút, már elkezdődött a küzdelem!

Far West Tarts rendet a marhák között. A ranscon
Post Mortem Misztikus esetek nyomozása
Zoo Tycoon HM Az alapjáték legújabb kiegészítője
Total Immersion Racing Nyomrd tővög a gáz
Atomaders Verd vissza az idegen hordákat

4.7Gb DVD

Minden, ami a 2 CD-n van, és még sok más!

➔A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



**TELJES VERZIÓ
XARA WEBSTYLE 2**
Dobd fel a weblapod könnyedén.



Canvas Professional 8
Árral szemben. A Photoshop konkurens
Icon Restore
Ikonjaink elrendezése okosan
Keyboard Coach Lite Zeneoktatás
Motherboard Monitor A bajok előtt
MP3 Doctor MP3-ad hibás, javítsd!
Photoshop 7 Mielőtt megvinnéd
Pop-Up Stopper
Állítsd meg a reklámokat
WinOptimizer 2000 PC takarítás
Játék kiegészítések

➔A LEGJOBB JÁTÉKOK



**EXKLÜZIV DEMO
GUN METAL**
Robotok hátán a háborúban



Air Raid A hadihajók védelmi mesterei
GTA III Különleges kiegészítő csomag
MechWarrior 4 Harci lépegetők csatája
Mafia Gengszterek világa
Far West Tartsd rendben a ranscod
Patience Számos játék legfrissebb javítása
Operation Tigerhunt
Normandia csata tankszemszögből
Time of Defiance Online ústratégia
Total Immersion Racing Csúcs pörgés
Unreal Tournament 2003 Extra pályák
És még sok más...

MACROPOLIS



- NOTEBOOK - PDA - GPS - SAMSONITE -

1067 Budapest, Teréz krt. 11. Tel: 478-4070; Fax: 478-4079, 9400 Sopron, Höflányi út 10. Tel: (99)524-042; Fax: (99)524-043.
e-mail@macropolis.hu

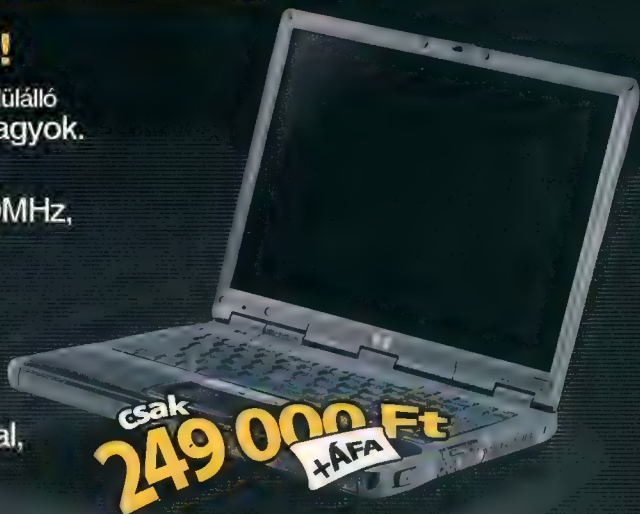
A **MACROPOLIS** Kft. a **SONY VAIO** notebookok importőre,
a **Samsonite** hivatalos industrial disztribútora, és a
GARMIN GPS navigációs készülékek forgalmazója.

Társat keresek!

Minőség tekintetében egyedülálló
HP Omnibook 6050 vagyok.

Paramétereim:

- Intel Celeron 1130MHz,
- 256MB RAM,
- 20GB HDD,
- 14.1" TFT,
- DVD,
- modem,
- 10/100 Lan
- Win98 Professional,
- 1 év garancia



Az ország legnagyobb notebook választéka egy helyen
PDA kézisámítógépek minden típusa
GARMIN GPS navigációs készülékek
Samsonite computer táskák és kiegészítők.

SONY VAIO
NEC DELL

CLIE
COMPAQ

TOSHIBA
acer

ASUS
Samsonite

IBM
GARMIN

www.macropolis.hu



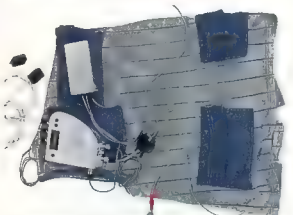
PC-K A RUHÁBAN

Az összes ruhádat odaadnád, ha tiéd lehetne a világ legergonomikusabb számítógépe? A *PCFormat* leveszi a méreteket és nyomozni kezd...

Unod, hogy egy VAX-11-est kell a hátadon cipelni a bevásárlóközpontban? Mégsem vagy hajlandó kimozdulni a lakásból a levelesládád, a DIVX gyűjteményed és a kedvenc játékaid nélkül? Hét vezető nagy-britanniai egyetem és néhány hardvergyártó a közelmúltban fejhez csatlakozható,



Nem is merjük megkérdezni, hová kell dugni a képen látható, ruhába épített MP3 lejátszóba a memóriabővítő-modult...



Bár a hardcore PC felhasználók egyébként sem angolszorgos eleganciájukról híresek, ez azért egy kicsit már tényleg túlzás, nem?

„A sugárhajtóműbe nem lehet bemászni laptoppal a kézben, a PDA viszont nem elég nagy az alkatrésztáskák és a tervrajzok megjelenítéséhez.”

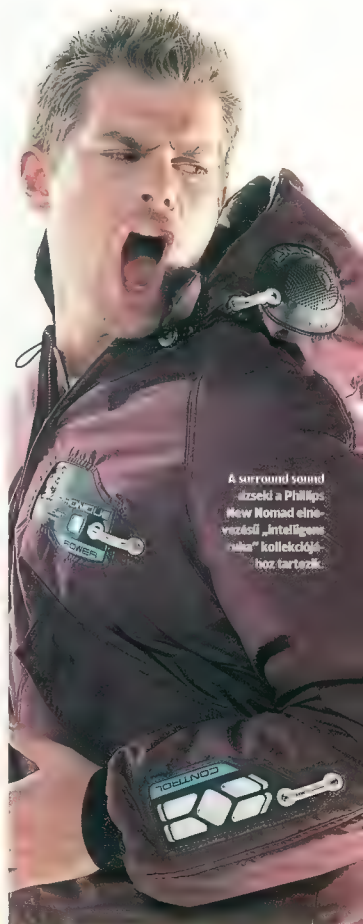
ruhába varrható, csuklóra csatlakozható és egy nap használat után eldobható számítógépek kifejlesztésére szövetkezett. Ints búcsút a 19 colos monitor-nak és a porosodó egérnek – olyan helyre megyünk, ahol nem lesz szükség rájuk.

Hubert Upton, a Bell Helicopter munkatársa 1967-ben olyan gépet szerkesztett, amely a süketeket segítette a szájról olvasásban. A készülék a beszéd során kijellett hangokat elemzte, és egy speciális szemüvegbe szerelt LED-soron felvilágító kódokkal jelezte a viselőjének, hogy beszélőgéppartnere magánhangzókat, lágy vagy erős mássalhangzókat ejt-e ki. Upton találmánya húsz évvel azelőtt vetített számítógépes adatokat a használója szemgolyójára, hogy a *Terminátor* megmutatta volna nekünk milyen a világ egy kiborg szemével nézve. Mindent összevetve talán ezt a gépet nevezhetjük az első testen viselhető (röviden viselhető) számítógépnek.

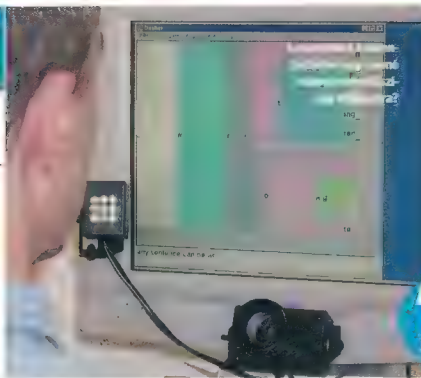
Az azóta eltelt időszakban a klasszikus viselhető számítógép a következő formát öltötte: fejre csatolt megjelenítő, kézben tartható billentyűzet/helyettesítő és háztáskák vagy ormótlan övtáska a többi alkatrészrel – az ilyen készülékek csak abban tértek el az olcsóbb, hagyományos laptopotól, hogy szabadon hagyják egy ember egyik, vagy mindkét kezét. A szabadságért azonban kétszeres árat kell fizetni: az ilyen masinák egyrészt sokkal drágábbak a laptopoknál, másrészt a teljesítményük is csak töredéke a klasszikus hordozható gépekének.

A magasztos hadsereg

Francis Davis a Xybernaut nevű amerikai céget fejlesztési igazgatója. Ők gyártják a Poma-t (Personal Multimedia Appliance – személyi multimédiás berendezés) – Davies meglepően őszintén nyilatkozik a készülékről: „Kétségtelenül felhívja magára a figyelmet. Nagyon kellemes apróság... de valószínűleg sohasem válik a fő termékünké. Alapvetően bizonyos berendezések átvizsgálására használják olyan emberek, akiknek kis, zárt terekben van szüksége számítógépre – ilyenek például



A surround sound alszéd a Phillips New Nomad elnevezésű „Intelligenten ruhák” kollekciójához tartozik.



JELET HAGYNI

Az adatbevitel is olyan fontos, mint az eredmények leolvasása.

A hordható számítógépek adatbeviteli módszerénél két, népszerűséggel kell megküzdeni: a tulajdonosnak állva is tudnia kell használni a készüléket, úgy, hogy közben általában csak az egyik keze szabad. A spektrum legkevésbé hordható végén a Tablet PC áll, amelyre természetesen orias PDA (termékmodban) is irhatunk a digitális tollal, de egészen testességes hangfelismerő szoftver is jár hozzá, Bodin Drevsek, a Microsoft képviseletje közel 100%-os pontossággal ígér mindössze 30 percnyi gyakorlás után.

A rendszer sajnos csak a nagy nyilvánosságoknál elérhető, és feltételezőleg még sokáig kell várnunk a magyar változatra. Mi más van még?

A Twiddlerhez hasonló öt újabb billentyűzet (kb. 50 000 Ft www.handykey.com).

Az alapötlet szerint kombinációkban kell le-

gyomni a billentyűket az egyes betűk előhozásához. A Twiddler 2 egy trackballt is tartalmaz az egérműtató irányításához. Az eszköz nem vezeték nélküli, a drót viszont elég hosszú ahhoz, hogy végigvezessük a ruháink alatt.

Majd ott van a P5 VR készlet (kb. 35 000 Ft www.essentialreality.com), amely 3D-ben érzékel a kéz mozgását, forgását, hajlítást, összehúzását, valamint az egyes ujjak mozgásait. Ennél is egzotikusabb a Dasher (www.inference.phy.cam.ac.uk/dasher), amelynél a „gépéshez” valamilyen mutatóeszköz mozgatakn számos folyamatosan változó méretű téglalap felelt. Mindegyik téglalap egy-egy betűt tartalmaz a betű leírásához ezeket kell kattintani. A Dasher prediktív megvalósítással dönti el, melyik betű lesz a következő – a legvalószínűbb betűt téglalapról felhívja a program.

ALL-
ME-
ZEN

repülőgépmérnökök. A sugárhajtóműbe nem lehet bemászni laptoptal a kézben – túl kicsi a hely –, a PDA viszont nem elég nagy az alkatrészisták és a szervizok megjelenítéséhez.”

A testen viselhető számítógépek közvetlenül a szemünk elé vetítik az információkat: ezt a megoldást kiterjesztett valóságnak nevezzük. Jelen pillanatban a kereskedelemben kapható rendszerek egyszerűen egy plusz információs réteget jelenítenek meg, amellyel, amit a valóságból éppen látunk, néhány katonai megoldás azonban egy szinttel magasabbra vitte a koncepciót olyan megjelenítő ki-fejlesztésével, amelyek interakcióba lépnek a környezettel. A legegyszerűbb ezek közül a lézeres távolságmérő, amely kijelzi a célpont távolságát. A Eurofighter HUD-ja már bonyolultabb: a pilótának elég csak ránéznie a célpontra, a gép máris ráirányítja a rakéta célzórendszerét az adott repülőre, majd kijelzi az ezzel kapcsolatos információkat.

Az ehhez hasonló katonai rendszerek egy napon talán a kereskedelmi termékekben is helyet kapnak majd: képzélünk el például egy autót, amelynek a szélvédője folyamatosan mutatja a feldávolságot és a többi autót relatív sebességét. A fejre szerelhető monitorok tömeges elterjedése ettől függetlenül egyelőre nem következhet be, annak ellenére sem, hogy a kezünkkel szabadon hagyó készülékeknek nem csak a repülőgépek átvizsgálásánál lenne létje-

gosultsága – elvégre az eredeti Poma-t is azért fejlesztették ki, hogy a tokoló metrón utazók a legna-gyobb tömegben is tudjanak újságot olvasni.

Informatikusként az utcán

Mi az oka annak, hogy a koncepció egy viszonylag kis piaci szegmensbe szorult vissza? Az egyik ok: feltehetően az ár (a Poma kb. 350 000 Ft-ba kerül) Kristof Van Laerhoven, a Lancaster Egyetem számítástechnikai tanszékének kutató docense szerint ugyanakkor a társadalmi elfogadottság is fontos faktor. „A ruhába integrált számítógépeket már ma is hordani lehetne – mondta –, feltéve, hogy a tulajdonos hajlandó minden nap feltölteni az akkumulátorokat és elég bátor ahhoz, hogy sci-fi regények szereplőit idéző kinézettel mászkáljon a nyílt utcán.”

Amit Haller, az IXL ügyvezetője egyetért ezzel a véleményével. „Furcsa hátszakkal felszerelve, a szemünk előtt világító kijelzővel csatangolni London utcáin? Nem a legjobb ötlet. Ez emberek embernek akarnak látszani és nem UFO-nak.” Az IXL mobil-kommunikációs szoftvereket fejleszt a hordozható készülékek új generációjához – Haller szerint egy viselhető számítógép megtervezése nem egyenlő azzal, hogy egyszerűen fogjuk az asztali PC alkatrészét, és hordozható méretűre zsugorítjuk őket. „A mobil alkalmazások felhasználóinak adott információra van szükségük pontosan ott és akkor, ahol

„A ruhába integrált számítógépek tulajdonosának elég bátornak kell lennie ahhoz, hogy sci-fi regények szereplőit idéző kinézettel mászkáljon a nyílt utcán.”

MIKSAI YAMASAKI

vannak, a megfelelő módon kifejezve. A technikai részletek egyáltalán nem érdeklik őket.”

A web kiváló információforrás az asztali gépeken, ugyanakkor a tartalom nagy felbontású és méretű színes kijelzőkre van optimalizálva, és a mobil igényeknél sokkal több infót kínál. Vegyük például az időjárás-jelentéseket. Alapvetően egy dolgot szeretnénk tudni: milyen időjárás várható ott, ahol éppen vagyunk. Az Atlanti-óceán felett gomolygó felhőszakad mihodas felvételek szeleket, de kint az utcán sétálva mindössze ennyi a lényeg: „Ma este száraz idő lesz, holnap enyhé köd várható. A hőmérséklet nem megy 12 fok alá.” Ez egy csuklóra szerelhető számítógépen is kielemezhető, feltéve, hogy megvan a megfelelő kommunikációs összeköttetés.

HÚZD FEL MA!

Hordható PC-k, amelyeket már ma felvehetünk és megfelelően hűylen nézhetünk ki bennük.



POMA

Xybernaut.www.xybernaut.com

A Windows CE-t futtató Poma 128MHz-es RISC CPU-t használ, 32Mb RAM van benne és CompactFlash, USB, valamint microdrive támogatással rendelkezik. A fegpánt az egyik szem előtt rögzíti a követőt, az egértrackball a kezünkbe kerül. Külső billentyűzet is csatlakoztatható hozzá.



ONHAND PC

Matsucum.www.pconhand.com

Óra a Palm m100 minden erejével. Karóránál elég nagy, 2Mb Flash RAM-mal felszerelt PDA-nak viszont hihetetlenül kompakt. Az akku élettartama hónapokban, a nem hirtelen merés, de még IR port is van rajta, amely adatokat küldhetünk át egy másik On-Handre (na igen)



PORTEGE 3500 TABLET PC

Toshiba.www.computers.toshiba.co.uk

1,33GHz-es laptop elforgatható képernyővel bír, így a billentyűzetre hagyva Tablet PC-vé alakíthatjuk át. A cserélhető kiegészítő a kézfelismerés előnyeit, vagy a hangfelismerést. Az új géptípus forradalmi változásokat hozhat – a Portege értékelését az 59. oldalon olvashatjátok.



A leghivalkodóbb hordható PC-től sem fogunk kitérni... de a Beckham frizura elérheti a hatást...

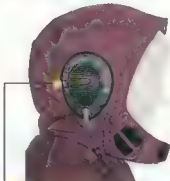
Lőj a hírnökre!

Az elmúlt évtizedben hozzászoktunk a számítógépes grafika gyors, mára a fotorealizmusosság határáig jutott fejlődéséhez. A grafika azonban csak a hordozó, a hírnök, és nem maga az üzenet. Egy karóra méretű szerkezetnek nagyon kicsi a kijelzője, de így is elfér rajta néhány sor szöveg vagy egy egyszerű térképábrázlat. Chris Randel, a Bristol Egyetem kutató docense olyan karon hordható szoftver/GPS eszköz fejlesztett ki, amely egy kereskedelembe kapható PDA-órához kapcsolva pontosan megmutatja a három legközelebbi kocsmá helyét bárhol vagyunk a városban (na, ezt nevezzük mi a technológia zseniális felhasználásának). Az óra azért tökéletes választás, mert szinte mindenki hordja. A testen hordható számítógépek fejlesztésénél a végcél az, hogy a számítógép jelenléte gyakorlatilag észrevehetetlenül váljon (a fejre csatlakozó kijelzők pontosan itt véreznek el): észrevehetetlenné nemcsak azoknak, akik a felhasználóval érintkeznek, de a felhasználó számára is. Amikor például jobbra fordulunk a kocsnikkal titkán jut az eszünkbe az a tény, hogy a kormánykerék tulajdonképpen kezelőfelület, amely lehetővé teszi a kerekek elforgatását. Amikor azonban SMS-t küldünk a mobilunkkal azonnal és kínzó módon érzékeljük, mennyire nem ideális eszköz a szövegbevitelle a numerikus billentyűzet. A probléma megoldására számos kísérlet született,

MP3 DZSEKI KERESTETIK

Hímezd rá a neved a Philips MP3-as dzsekijének prototípusára.

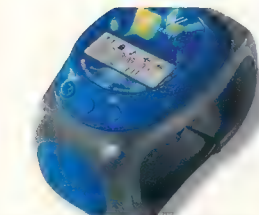
A zenei Smart-media kártyákra vehetjük fel, tehát ha zeneváltásra van szükség elég egyszerűen kicserélni a kártyát a dzseki vállán.



Vigyázz a basszusnál – a kapucniba bivalyverős hangszórókat építettek be, amelyekkel nyugodtan megerőszíthetjük a füleket a Kozma-ról letöltött kátozfelvételek gyönyörű droméle. Semmi pánik – nyáron sem fogsz hűvölni tőlük benne, persze hogy nem.



A lejátszó kezelőszerveit – magánulisan kényelmes módon – a dzseki ujjának aljába rejtették. A pillanatmegállítás különösen hasznos, ha azt gyanítjuk, hogy a busz összes utasa rajtuk roho.



WHEREFY PERSONAL LOCATOR

Wherefy www.wherifywireless.com

Levágathatunk karóra – ha felcsojtjuk a gyerekekre vagy egy veszélyes bűncselekményre mindig tudni fogja, hol van éppen. A készülék GPS segítségével jelzi a helyzetét, és egy pánkgörbe is van rajta, amelyet vészhelyzetben használhat az óra viselője.



LIFESHIRT

Vivometrics www.vivometrics.com

Ha az orvos meg akarja vizsgálni a légzésed és a szívverésed, nem arra fog megkérni, hogy vedd le az inged, hanem arra, hogy vedd fel egy ilyen ruhadarabot. A későbbi elemzéshez az adatok CompactFlash kártyára kerülnek. A készülék az érzékelési adatokat rögzítésére is képes.



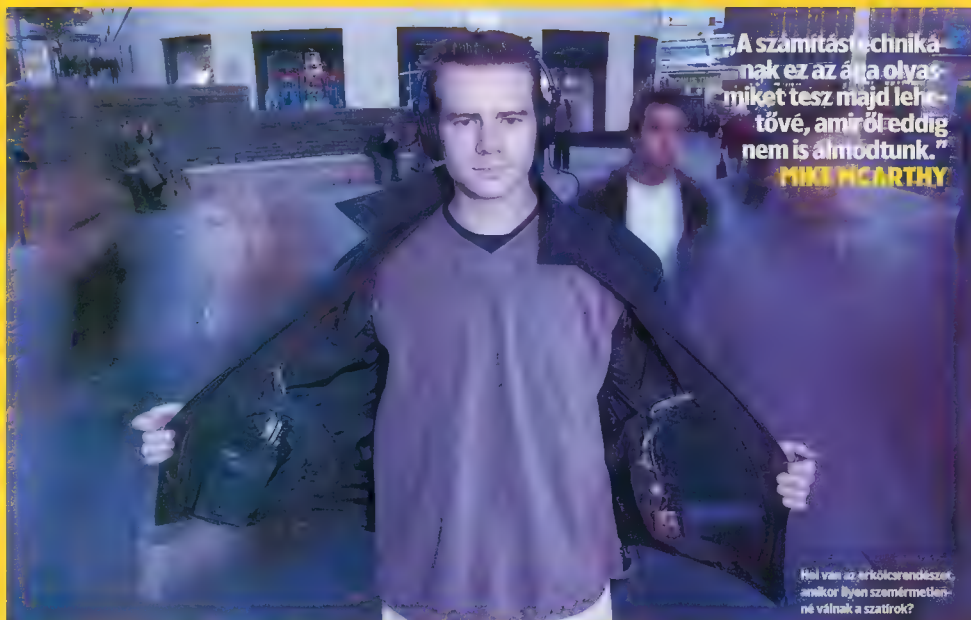
ICD

Levis/Philips www.levis-icd.com

A Levi Strauss és a Philips tavaly közös vállalkozásuként limitált szériában 2500 dzsekit gyártott. Mindegyikben volt egy tökéletesen lapos, beépített MP3 lejátszó, egy headsetes mobiltelefon galériába épített mikrofonnal, hangfelismeréssel, távirányítóval. A kollekciót az utolsó darabig eladták.

Interjú A bristoli tekergővel

Ismerkedjünk meg egy férfival, aki mindent feltett a ruházat és a PC összeolvasztására...



A számítástechnika
nak ez az a része, olyas-
miket tesz majd lehetsé-
tővé, amiről eddig
nem is álmodtunk.”
MIKE MCCARTHY

Hol van az érdeklődésrendszert,
amikor ilyen szemérmetlen-
né válnak a szatírok?

Mike McCarthy a Bristol Egyetem PhD hallgatója és az egyetem Mobil és Hordható Számítástechnikai Kutatócsoportjának tagja. Emellett az Equator csoportban is dolgozik – hét másik nagy-britanniai egyetem munkatársával együtt azon fáradozik, hogy közelebb hozza egymáshoz a fizikai és a digitális világot. Az egyik projektjük a Snarkvadászat. A fortélyos snark egy mesebeli állat, a cél pedig az, hogy a játékokban részt vevő kisgyerekek minél többet tudjanak meg a tudósok által konstruált részben valódi, részben virtuális világról.

Meséljen egy kicsit a bristoli hordható számítástechnika projekteiről.

Az első cyberdzsekket 486-os CPU-kból építették hangfelismeréssel, GPS vevővel és gyorsulásmérővel – tursztukai, valamint vásárlással kapcsolatos alkalmazásokat teszteltünk rajtuk. A második generációs cyberdzseki fejlesztése közben készítettük el az eSleeve-et (ezen fut a híres kocsmakereső program).

Őn szerint milyen az ideális hordható készülék?

Sok különböző készülékből áll. Amikor például biciklizek a viselhető PC-mnek a testem és a bicaj ada-

tait kell elemeznie, hogy figyelmeztetni tudjon, ha túlhajtsozom magam. Az irodában viszont emlékeztetnie kell a találkozókra és jegyzeteket kell készítenie az érdekes eseményekről. Egy dolog viszont mindenkepen kerülendő – nem akarom, hogy zavarjon abban, amit csinálok.

Vajon végleg el fognak tűnni az asztali gépek?

A hordható PC a következő fejlődési fok, amely új területekre terjeszti ki a számítástechnikát. Az asztali gépek azonban továbbra is őrzi fogják a helyüket az otthonokban és az irodákban.

Fordítsuk meg a dolgot! Vajon a hordható számítógépek olyan kicsivé és észrevehetetlenné válnak, hogy teljesen természetesnek vesszük a jelenlétüket?

A számítógépek már most is jelen vannak az élet minden területén, és a jövőben ez még inkább így lesz – már ma is rengeteg háztartási gépbe szerelik be őket. Az egész a funkcionalitás kérése: az embereknek semmi bajuk sem lesz azokkal a computerekkel, amelyek segítenek a feladataik elvégzésében és ezzel lehetőséget adnak az élet teljesebb élvezetére. Probléma

akkor van, ha számítógép nem tudja betölteni ezt a feladatot – erre a WAP a legjobb példa

A hordható számítógépek általános céljuk lesznek, vagy egyre jobban specializálódnak – gyakorlati példával: egy fejre szerelhető kijelző az autózvezetéshez és egy másik a filmnézéshez?

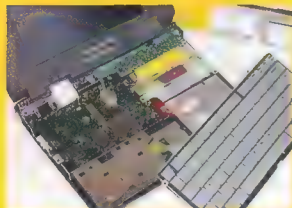
Nagy valószínűséggel nem lesznek általános célúak – a megfelelő analógia a ruházódás más cuccban vagyunk otthon, a munkahelyünkön vagy edzés közben. A jövő üzleti viselete számon tartja majd az értekezleteket, az otthoni ruha a TV műsort, a melegeit-nadrág pedig kijelzi, mennyit kell még kocognunk.

Mi a legérdekesebb a ruhába integrált számítástechnikában?

Rengeteg lehetőséget rejt. A számítástechnikának ez az ága olyasmiket tesz majd lehetővé – az egészségmegőrzéstől a szórakoztatásig át egészen a divatig számos területen –, amiről eddig nem is álmodtunk.

ÉPÍTÜNK HORDHATÓ PC-T!

Kapjuk szét a régi laptopot és használjuk nemes célra.



01 Csavarozzuk szét a ház tetejét és távolítsuk el a billentyűzet csavarját, aztán óvatosan emeljük fel a csatlakozó szalagkábelét rögzítő csipeszt.



02 Csatlózik le a képernyőt, a rövidzárlat elkerülésének érdekében ragasszuk le a VGA szalagkábelét. Szereljük ki a floppyt és a CD-ROM-ot.



03 Oldalzelemből kerül az akku. Az alaplap és a HDD egy másik zsebbe megy, és ebben a stílusos kis dobozban található.



04 Kell egy VR szemüveg. Az egyik monitort távolítsuk el, hogy a valóságból – no és az irigylkedő tekintetektől – is lássunk valamit...

amelyek közül eddig valószínűleg a prediktív szövegbevitel a legsikeresebb. A qwerty billentyűzet lényegét tekintve azonban mindig is az asztali gépekkel eszköze maradt – azokhoz a készülékekhez, amelyeket álva használunk, miközben csak az egyik kezünk szabad, teljesen új megoldást kell találni.

Két olyan beviteli mód létezik, amelyek egyrészt tökéletesen megfelelnek a követelményeknek, másrészt nem igényelnek külön tanulást: a hang- és a kézírásfelismerés. A Microsoft az elmúlt 14 évben mindkettő fejlesztésén folyamatosan dolgozott, és most úgy döntöttek eljött az ideje általános alkalmazásának. Bodin Drešević a Windows XP Tablet PC Edition termékfejlesztési vezetője. A tábla-PC nem klasszikus hordható eszköz, hiszen a felhasználónak a kezében kell tartania, ugyanakkor mégis lehetővé teszi a PC alkalmazását olyan helyzetekben, amelyekben eddig a legkisebb laptop is kudarcot vallott. „A célcsoportunkat a vállalatok szakértői alkotják – magyarázza Drešević. – Ezek az emberek állandóan értekezletekre futkosnak, miközben folyamatosan fent kell lenniük a hálózaton. Az első [Tablet PC] modellek többségén még less billentyűzet (elforgatható képernyős laptopok lesznek vagy dokkoló jár hozzájuk), de minden a felhasználókon múlik. Lehet, hogy néhányan az idő 90%-ban kizárólag a tábla üzemmódot használják majd.”

Lenyűgöző pontosság

A kereskedelmi forgalomba kerülő első tábla-PC-k közül több fajtán is kipróbáltuk a kézírásfelismerést, és az eredmény egyszerűen lenyűgözte stábunkat – Drešević szerint mindez csak a modern PC-k hatalmas számítási teljesítményének és tárolókapacitásának köszönhetően lehetséges. Az elmúlt 14 év alatt a Microsoft kézírásos minták hatalmas adatbázisát építette fel, ami lehetővé teszi azt, hogy a szoftver nagyon sokféle írásképet azonnal felismerjen. A kontextus nélkül az ember sem tudja megkül-

„A testen hordható számítógép, amely R2D2-ként végzi el helyettünk a rutinfeladatokat, hamarabb meg fog jelenni, semmint gondolnánk.”

– IRENE YAM, Microsoft

lőnböztetni az o-t a O-tól. Csak a kontextus az, ami alapján joggal tételezzük fel, hogy a „oázis” szóban szereplő „o” jel betű. Az adatbázis azt is lehetővé teszi, hogy a felismerő szoftver nagy biztonsággal találja ki azt, hogy mit tartalmaznak az egyes mezők. Az 1. verzió 41 előre definiált sablonnal segíti például az URL-ek vagy a postai irányítószámok felismerését.

Ironikus módon az XP Tablet PC Edition-nel szállított Journal – amely nagy valószínűséggel a kézírásra alapozott számítástechnika legnagyobb dobása lesz – nem használja ki maradéktalanul a felismert szövegben rejlő lehetőségeket. Teljes mértékben hiszünk abban, hogy a kézírásnak kézíratos formában kell maradnia. Ha valamilyen jegyzetet vagy irkafirkát vizsgoltuk be a Journalba pontosan ott marad, ahova rajzoltuk – ragaszkodik a cég álláspontjához Drešević. A jegyzeteket – ha akarjuk – kereshető jelzésekkel is elláthatjuk, és ezeket ASCII karakterekké alakítja át a felismerő, de mivel magukat a jegyzeteket csak emberek olvassák, tökéletesen védhető elgondolás eredeti formájukban hagyni őket, megőrizve az eredeti oldalkép minden kis részletét.

A végtelen méretű, kereshető papírlapként funkcionáló számítógép mindig is a hordozható kompjuterek Szent Grájának számított, a ruhába



A Külvilágról mosolyra késztető kézműveltségre reagáló irányítórendszere már kapható. A kesztyű a vezetékek nélküli főegységhez továbbítja az információkat.



A hadsereg már használja a fejére szerelt kijelzőket a fegyverrendszerek kezelésére és a cétásra.



Hordható PC – ez a különleges kísérleti modell focijátoknak készült.

építhető, testen hordható gépeknek azonban az akár sétálás közben is használható ötletes kezelőfelület csak egy a sikerhez szükséges faktorok közül. Kristof Van Laerhoven, a Lancaster Egyetem Számítástechnika Tanszékének kutatója szerint az ideális hordható számítógépnek érzékelni kell a környezetet – ez az elgondolás teljesen új jelentést kölcsönöz a kontextusérzékes segítségnek. „Szerintem az igazi asszisztensként funkcionáló testen hordható számítógép a legvonzóbb elgondolás: olyan lenne, mint R2D2, elvégeznék helyettünk a rutinfeladatokat, hogy az igazán izgalmas dolgokra tudjunk koncentrálni – magyarul: a. Elég-e elszálltnak tűnhet az elképzelés, a szükséges szoftver azonban legnagyobb részben meglehetősen közönséges algoritmusokat használ, az egyre kisebb és erőteljesebbé váló szenzorok miatt pedig szerintem meglepően hamar meg fognak jelenni az ilyen ké-

szerűlék. Szerény véleményem szerint a jövő útját a ruhába szőtt szenzorok és a mesterséges intelligencia algoritmusainak találkozása jelenti: a számítógép mozgás- és környezetérzékelő szenzorokkal deríti fel a környezetet, hasonlóan ahhoz, ahogy a mikrofonnal ellátott számítógép érti meg a hangutasításokat. Ezen a módon a computer hozhatja meg az egyszerűbb döntéseket, a felhasználó bevonása (és zavarása) nélkül. Ez természetesen már a hosszú távú kutatások világa, de szerintem rendkívül fontos, hogy úgy tekintsünk az ilyen számítógépre, mint önálló érzékeléssel rendelkező asszisztensre, amely folyamatosan figyeli a világot és tulajdonosát.”

Technogatyá

Van Laerhoven alpműnek számító tanulmánya (Mire foguk megtanítani a nadrágunkat?) egy olyan intelligens gatyáról szól, amelynek az anyagába

>>Biztos bukásra van ítélve mindenki, aki az asztali PC funkcionalitását próbálja belegyömöszölni a hordozható eszközökbe.

szenzorok sokaságát szőtték – ezek folyamatosan rögzítik a ruhadarab viselőjének viselkedését. A felhasználó időről időre közli a nadrággal mit csinál éppen – ül, sétál, buszra vár –, a nadrág pedig állandóan finomítja a helyzetekről alkotott belső modellt, tehát idővel képessé válik a sétáláshoz kapcsolódó mozgásminta felismerésére. Ennek alapján beprogramozhatjuk, hogy a nadrág valamilyen funkciót aktiváljon sétáláskor – például kapcsolja be a digitális irányítót –, anélkül, hogy külön közölnünk vele, hogy éppen gyalogolunk.

Az intelligens ruhadarabok lehetőségét adnak a gyártóknak arra, hogy új, rutinszerűen használható formába öntsék a számítógépeket és a kommunikációs készülékeket. A miniatürizáció és az energiaellátás megoldása nyilvánvalóan felvet majd bizonyos technikai jellegű problémákat, de van egy másik gond is, amely talán ezeknél is jelentősebbnek bizonyulhat. A ruhák divatcikkek, amelyek sokkal gyorsabban cserélődnek a polcokon a beléjük építhető technológiáknál. Tavaly augusztusban az Orange nevű nagy-britanniai mobilszolgáltató piacra dobta a Wearaphone-t, egy olyan kihangosított telefont, amelyhez nincs szükség kagylóra, és még akkor is használható, ha valaki kesztyűt visel. A mobilgyártókatlaltal bármilyen ruhadarabba be lehetne építeni, az Orange azonban mégis két ki-szerelést választott a marketingkampány megindításához: az egyik egy kis méretű hálózati, a másik egy egyszerű vázson szírszerűség. Ennek az oka,

MÉRÉNYLET AZ ELEMEEK ELLEN

Semmi értelme sóssavas akkumulátorokat magunkkal cipelni – a hordható számítógépekhez a jövő üzemanyagaira lesz szükség.

Miközben a tranzisztorsűrűség nagyjából 10 000-szeresére nőtt az elmúlt 20 év alatt, a korunk nagy fogyasztású mobil készülékeit tápláló lítium-ion áramforrások teljesítménye csak háromszorosa az 1980-as években használt akkumulátorokénak. A tény, hogy némelyik hordható készülék egy ciga-rettásdoboz méretű lítium ion akku is el tud látni egy egész nappal elegendő árammal inkább a gaz-

daságos működésnek, semmint az elemek kapacitásnövekedésének köszönhető. Hamarosan azonban radikális változások várhatók. Kezdenek elterjedni a hatékonyabb lítium-polimer akkuk, de a nem túl távoli jövőben ezeket is kicserélték a még hatékonyabb ezüst-polimer elemek.

Az elektromos autók gyártói egy ideje a hidrogéncellákban látják az alternatív energiatárolást, a mobil készülékekben történő alkalmazásuk azonban számos problémát vet fel. A hidrogéncellák meglehetősen hatékonyak, a hidrogén kis helyen történő tárolása azonban eléggé trükkös megoldásokat kíván. A folyékony hidrogént -253°C-on kell tárolni, a szilárd fémhidrátok kinyeréséhez ugyanakkor 150–300°C-os hőmérséklet szükséges – a fenti körülmények biztosítása viszont nagyjából el is fogyasztaná a cellák energiatartalmát. Van azonban egy nagyobb probléma is: a hidrogéncelláknál mindig van bizonyos hidrogéngáz-szivárgás, ami súlyos biztonsági gondokat vet fel.

Létezik egy ígéretesebbnek tűnő módszer is: a testenergia kinyerése. A rendszer rugalmas nap-elemekből, valamint a testmozgás során keletkező energia kinyerésére szolgáló berendezésekből áll. A Trevor Baylis-féle „elektromos cipők” a sarokban helyezett piezoelektromos alkatrészekkel termelnek elektromosságot. Bár a hordható PC működésének biztosításához világjárai tempó-ban kellene sprintelni, ez ideálisan használható például az elemek automatikus feltöltéséhez.



Jelenleg még túl nagyok és irreálisan drágák a jövő hordozható gépeit azonnali valószínűleg már ilyen energiacellák fogják működtetni.



Tabla-PC: Jelenleg ez a termék valószínűleg meg legjobban a hordozható számítógép koncepcióját.

Nagyvárosi búváru-
ha elektronikus leve-
gőszűrővel és beépít-
ett MP3 lejátszóval.



hogy egy új mobiltelefon engedélyeztetése két évig tart, és szerződéses akciókban még egy évig kell áruin alihoz, hogy visszahozza a befektetést. A ruhákat azonban a vásárlók többsége ennél sokkal hamarabb kihajítja, és jelenleg nem tudnak elég gyorsan új telefont tervezni minden egyes új divat-kollekcióhoz – arról nem is beszélve, hogy a három hónapokénti csere is túl drága lenne.

Amint Heller – az IXL munkatársa – szerint a megoldás a kezelőfelület és a kommunikációs egy-
ség szétválasztása lenne. A Personal Network Gateway (PNG – személyi hálózati átjáró), amely a mobiltelefon áramkörét és az antennát foglalná magába, akkora lenne, mint egy Tic Tac-os doboz. Ez az egység Bluetooth-tal kapcsolódna a „telefon” tárcsázóhoz/kijelzőjéhez, a PDA-hoz vagy a kar-
órba épített SMS íróhoz. Képzelnék el például egy kulcsomóra fűzött digitális kamerát, amely nem a beépített Flash memóriában tárolja a képeket, ha-
nem a PNG-n keresztül feltölti a netes fotóalbum-
unkba. Mivel a kezelőfelület nem foglalja magába a rádiókommunikációs alkatrészeket nagyon gyorsan piacra lehet dobni – két év helyett három hó-
nap alatt – és sokkal olcsóbb is. „A mobilok árának Nagy-Britanniában ideálisán 10 000–37 000 Ft között kellene lennie, – mondja Heller – Szerintünk ez csak a tulajdonképpeni telefon és a kezelőfelület szétválasztásával valósítható meg.”

A WAP egy nagy tanulsággal szolgált: biztos bu-
kársa van itélve mindenki, aki az asztali PC funkció-
nalitását próbálja belegyömöszölni a hordozható
eszközökbe. Néhányan azt a következtetést vonják
le mindenből, hogy meg kell várni, amíg elég fej-
letté válik a mobilok hardverje, Heller szerint
azonban ez a helyzet félreértés. „Sokan hiszik
azt, hogy a GPRS majd megmenti a WAP-ot,
valójában azonban a sávszélesség a legkeisebb
probléma. A GPRS előnyét nem az extra sáv-
szélesség, hanem a folyamatos kapcsolat jelen-
ti. 20Kbit/sec bőven elég bármilyen felhasználói
alkalmazás számára, mert az ilyen dolgok több-
sége – például a fotók feltöltése vagy az azon-
nali üzenetküldők használata – valós időben
történik. Nem kell azonnal elküldeni az
összes adatot. A videoközzveté-
sekhez hatalmas sávszélesség
szükséges, az MP3-lejtetés
azonban automatizáltan is elvé-
gezhető éjszaka, amihez a szál-
gátatók örömmel és olcsó árak-
kal asszisztálnak majd, hiszen
éjszaka sokkal kisebb a hálózat
kihasználtsága.” Ráadásul me-
móriamodulok beépítésével és

ezzel több adat gyorsítótárazásával olyan érzést
kelthetünk, mintha a valóságnál nagyobb lenne a sáv-
szélesség, miközben a RAM olcsó, és nem növeli je-
lentősen az energialehasználást.

Státusszimbólum

Az IXL elképzelésével az egyik baj az, hogy mivel a
PNG-nek nincs saját kezelőfelülete, és csendben,
észrevétlenül végzi a munkáját, a vásárlók esetleg
alulbecsülik a fontosságát. Nem fogják otthon felel-
teni a PNG-t, amikor elindulnak az összes klienssz-
közükkel felszerelve? „Erre a problémára is léte-
nek technikai megoldások – nyugtatott meg minket
Heller – A kliens vagy a PNG például elkezdhet sí-
polni, amikor bizonyos távolságra kerülnek egymás-
tól, ám mi biztosak vagyunk abban, hogy a PNG stát-
usszimbólumra fog válni. Ázsiai partnereink szent-
en az emberek biztosan nem fogják a zsebük mélyére
süllyeszteni a készüléket – inkább felfűzik a derek-
szijjukra vagy a nyakukba lógatják, hogy villoghassa-
nak vele. Európában bizonyos vásárlói csoportok –
főleg a 18–24 évesek – valószínűleg státusszimból-
umot csinálnak a különálló PNG-ből. A PNG lehe-
tővé teszi a divattervezőknek saját mobil készüléke-
ik elkészítését.”

A hordható készülékek jövőjét kutatók szerint
különböző eszközöket fogunk használni, amelyek
különböző funkciókat látnak majd el a különböző
helyzeteknek megfelelően. Vajon életképes lesz egy
ilyen koncepció az integráció korában? Könnyen el-
képzeltethető, hogy a viselhető készülékek jövőjéről
vegső soron a divat fog dönteni. **PCF**

Új külső: a dzsekibe
épített lencse fels-
meri a beszélgető-
partner arcát.



FIKCIÓBÓL VALÓSÁG

Hordható gépek a filmekben.



1987

A létező legtechnikásabb hordozható PC-t közvetlenül
Peter Weller testébe építették be. A látása telezközpér-
vővé vált, halálos pontossággal lőtt, és még a reggeli borotvál-
kozás nyugtató is megszabadult – a léptei viszont elég nagy
visszhangot vettek.



1987

Földön kívüli vadász csúsztechnológiás számítógépekkel
teleagatva. A testét láthatatlanná tevő álcázóruha borítja, a
váltán pedig energiefegyver van, amelyet a fejmozgásával
irányít. Ja, és ne feledkezzünk meg a hőkeresővel ellátott,
nagyító sakkalíri sem.



1996

Geordie a szemére helyezett speciális kijelzővel kezeli a
motort, miközben Picard a messzi múltba megy vissza az
Enterprise-zal, hogy legyőzze a ellenfelet. A primitív akku-
mulátor szerencsére gyorsan lemerül, védtelenül hagyva a
gonosz, kollektív tudatú idegen lényt.



2002

A bűnelőrejezt Prekremen alakulat tszűzének csak néhány
napja van, hogy beazonosítsa, a jövőben nem fogja elkövetni
a bűnt, amivel vádolják. Tom kénytelen VR kesztyűbe bú-
va hadonászni, ha használni akarja a számítógépet.

EXKLUZÍV

Az nVIDIA válasza

GeForce FX – szigorúan nemtündéknek!



Az elmúlt hét hónapban az ATI és az nVIDIA vetélkedését, amely a világ legjobb 3D-s gyorsítójának elkészítéséről folyt, annyi pletyka, kizsárvárgatás, vádaskodás és ellenvád övezte, amennyi általában csak az új Microsoft operációs rendszereknek van fenntartva. Mára azonban minként gyártó kiterítette a kártyát – a szó legszorosabb értelmében. Az ATI 9700-as sorozata egymás után nyeri az elismeréseket ereje és vonzó ára miatt, ám időközben az nVIDIA is bemutatta következő generációs kártyáit a novemberi Comdex kiállításon.

A találgatások egyik forrása a név volt – az nVIDIA-nál dolgozó forrásaink szerint majdnem elvetették a „GeForce” nevet. Végül aztán mégis megmaradtak a sikeres márká mellett. Az új kártyák a GeForceFX elnevezés alatt futnak. A rövidítés az nVIDIA-s Geoff Ballew szerint egyrészt felhajtás a mozanimációk előtt, amelyeket le akarnak pipálni, másrészt tisztelgés az előtt a tény előtt, hogy ez az első olyan nVIDIA kártya, amely azokon a technológiákon és azoknak a mérnököknek a

teljesítményén alapul, akik a 3D-k felvásárlása után kerültek a céghez.

Bár a kezdeti technológiáról az ATI szerezte meg, az első vásárlók csak a DirectX 9 béta megjelenése után tölthették le azokat a demókat a www.ati.com-ról, amelyek megmutatták, mit is tud új kártyájuk. Egyelőre még nem tudjuk megmondani, melyik kártya a jobb – ehhez előbb el kell végeznünk az összehasonlító tesztek. Az eddigiek alapján talán az nVIDIA előnye valószínűsíthető. Ami a nyers órajelet illeti, a leggyorsabb GeForce FX magok elképesztő, 500MHz-es sebességgel futnak, és 1 GHz-es DDR II memóriát használnak. Mindezt a 0,13 mikronos gyártástechnológiára történő átállás tette lehetővé – emiatt gyorsabb és kevésbé melegszik.

Rakétasebességgel

Az nVIDIA nem titkolta, hogy a technológiai váltás volt az, ami lelassította a GeForce FX fejlesztését, és lehetővé tette, hogy az ATI előtűnik adja ki saját DX 9-es kár-

Bármilyen furcsa, az egyik munkatársunk pontosan ilyen felszerelésben szokott belibegni a szerkesztőszébe.

tyját. Azaz, vigasztalódnak, hogy hamarosan a konkurenciának is keresztül kell esnie a nem egyszerű áttérési folyamaton.

Ballew érthető módon büszke az nVIDIA teljesítményére. „Rakétatechnológiát alkalmazunk a kártya elkészítéséhez!” – dicsécszik. Egyelőre nem igazán tudjuk, hogyan tudták felhasználni a róppálya-fizikát, de a chip a jelek szerint 200 milliórd lebegőpontos műveletet tud végrehajtani másodpercenként!

A puding próbája

A kártyaszörnyeteg zökkenőmentes működéséhez eddig még sohasem látott hővezető rendszerre van szükség: a kártya tetején egy méretes ventilátor és egy hatalmas műanyag kipufogó található. Akkorak, hogy a szomszédos PCI bővíthetőt is elfoglalják. A pixel és vertex shaderok annyival fejlettebbek a DirectX 9 specifikációban foglaltaknál, hogy a Micro-

>>SZÖRNYEN JO

„Szemezz az óriással” és egyéb nyálánságok, avagy nézzünk nVIDIA demókat.

GIANT STEPS



A *Yeah the Movie* egy CGI rövidfilm volt, amelyet egy német filmfesztiválra készített a Spellcraft Studio. Pixar stílusú műremekről van szó, amelynek egy elbűvölő embervő órák a főszereplője. Az nVIDIA újraírta a shaderet, hogy a film valós időben fusson az FX kártyákon – az eredmény életmű rajzfilm lett.

TÜNDÉREK KÖZÖTT



Dawn, a tündé sokkal többféle arckifejezéssel rendelkezik annál, amit a DirectX 8 lehetővé tesz. A hosszú shader programokkal változtatni lehet a textúra rétegeit, tehát például közelebb helyezhetjük a hajszálereket a bőrfelszínhez, természetesen pirosposzsgasságot varázsolva az arcra.

CSODÁK KORA



A bemutatón levetített harmadik demó, amely a *Time Machine* címet kapta, egy garázsban parkoló '50-es évekbeli, krómmal és fával feldobott kisteherautóról szól. Az idő múlásával a kocsi elkezd természetesen öregedni: a felveszi színt és megreped, a festés felhólyagzik, és lassan megelennnek a rozsdafoltok.

MOST JÖN A JAVA



A legfontosabb demók azonban mégis a játékok voltak, köztük a *Breed* felgöngyölt verziója. Egy *Halo* stílusú csapatrendszertől lövöldözősről van szó, amely jövőre jön ki a CDV jóvából. Egyelőre még nem igazán lehet tudni, hogy mennyit ad hozzá a játékműnyhez a DX9, de hamarosan meglátogatjuk a fejlesztőket...

„Rakétechnológiát alkalmaztunk a kártya elkészítéséhez.”

GEOFF BALLEW
NVIDIA

a 2.0+ megnevezést adta nekik – az ATI kártya a 2.0 shader technológiát képviseli. A jobb teljesítmény titka az, hogy az FX-re sokkal hosszabb programokat lehet írni. A vertex shader 65536 utasítást tud fogadni, miközben a pixel shader 1024 textúrázási parancsot tud végrehajtani – a 9700 megfelelő értékei 1024 és 32. A Cg programozási nyelv pontosan ezért lesz kulcsfontosságú a kártya sikerének szempontjából: ez teszi lehetővé a programozóknak a hosszú eljárások megírását. Magyarán, az adott képet egyetlen hosszú shader programmal lehet renderelni, az effektusokat pedig ezután menet közben lehet felvinni – úgy, mint a roszdásodó kocsinál a lent bemutatott demóban. Legalább ilyen fontos az a változás, amit a GeForce FX shader engine-ek és a pixel futószalagok számában hoz. A renderelés egy menetben történik egyetlen shader használattal – ez a módszer sokkal hatékonyabb az eddigiekénél, és a fps értékek is magasak maradnak.

Az ATI eközben ellenérvekkel húzokodott elő annak bizonyítására, hogy övek a fejlettebb technológiára – azt állították, hogy a 9700 Pro a gyakorlatban magasabb sávszélességgel rendelkezik, mint a GeForce FX. Ahogy azonban már mondtuk, a véleményalkotások váruink, amíg le nem teszteljük mindkét kártyát. **PCF**



Mintha külön emlékeztetni kellene minket az idő könyörtelenségére és az öregedésre.



A 128 bites színmélységre képes kártya kétszeres sebességgel fog futni, ha a fejlesztők csak 64 bites pontosságot alkalmaznak.

Lapzárta

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

CMS ABSplus

www.cmsproducts.com

Klassz kis USB 2.0-s külső meghajtó, amely egy rendkívül szilárd tokból és egy hagyományos 2.5 hüvelykes HDD-ből áll. Csak be kell dugni, és máris automatikusan lementi mindazt, ami a merevlemezünkön van – a későbbi csatlakoztatásoknál szinkronizálja az adatokat. Az ismertető szerint 9G-s terhelés elviselésére is képes, nemsokára kemény próbának vetjük alá.



Prophetview 9500 Pro

www.hercules-uk.com

Az ATI árbanak 9500-as chipje köré épített első kártyát valószínűleg a Hercules fogja kiadni. A 9700-as lebutított változatáról van szó, elképzelhető azonban, hogy még így is megvén a GeForce 4600-at. Mindezt (várhatóan) 50 000 Ft körül. Döbbenet.



Philips PH15

www.philips.co.uk

Először volt a Tablet, most pedig itt a Smart Display. A Microsoft legújabb Windows XP technológiája kifejezetten az otthoni felhasználókat veszi célba. A termék egy olyan új éntítésérzőkés monitor (vagy második monitor), amelyet szabadon hurcolhatunk magunkkal a lakásban, miközben a vezetek nélküli hálozatos csodájának jóvoltából állandó kapcsolatban marad az asztali PC-vel. Csodás.

Sony Vaio

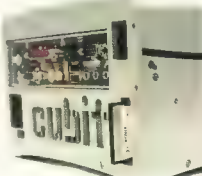
www.sony.co.uk

A Sony Vaio sorozatának legújabb modelljeit a digitális otthon középpontjának szánja. A csúscsép, az RXG408 extrája a GigaPocket, egy olyan TV tuner/softver kombináció, amely lehetővé teszi a TV műsor HDD-re rögzítését. Az értékeket a jövő hónapban olvashatjátok.

Cubit

www.netbox.co.uk

A VIA aprócska EPIA chipkészletre épített Cubit a mostanában beindult integrálási folyamat élvonalába tartozik. Miközben az összes otthoni szórakoztatóelektronikai eszközt ki tudja váltani, és 5mm-es alumínium háza talán még a pisztolygolyókat is meg tudja állítani.



MP3 lejátszók

Magyarországon még nehézkes beszerezni az alább terítékre kerülő masinákat, de reméljük elterjedésükkel mihamarább elűzik az ősi kazettás walkmaneket.

Zene nélkül élni lehet, de aligha érdemes. A felismerés nem új keletű, eredete legalábbis a múlt évezred valószínűtlen mélységeibe, sőt még tovább s tovább nyúlik vissza – egészen addig s még azon is túl, mikor az ember rádöbrent: márpedig neki zenehallgatás közben kell megtennie az utat a fodrászig. Az iskoláig. A barátinjéig. Bárhová. A manapság technikailag már muzéális jelentőségűnek számító sétáló magnetofonok – óóó... walkmanek – helyét a discman váltja fel, ám annak torkát nem sokkal megjelenését követően az MP3 lejátszók szorongatják már, de két kézzel ám. Lényegesen bővebb tárház, kristálytisza hangminőség, helytakarékoság – a magunkkal vihető zene jövője egyértelműen a PC-n tömörített zene nyomán keresendő. Vannak ugyanakkor, akik szerint a digitális muzika egészen addig nem lesz képes tömegek meghódítására, míg el nem felejtí önön számítógépes gyökereit. S noha e vélekedéssel sok mindent kezdeni, jelentem: nem tudunk, ez még nem akadályozott meg minket abban, hogy tucatnyi MP3 lejátszó bemutatásán keresztül közöljünk körképet e piac aktuális kínálatáról, egyúttal az azzal szemben támasztható elvárásokról

Bizonyos modellek már jelentősebb tárházkapacitással bírnak, mint egy átlagos merevlemez. Egy másik konstrukció jobb hangminőséget produkál, mint mégdrága hi-fi berendezésünk – az MP3 lejátszók következő generációja, im felütötte jobbára krómszínű ábrázatait. Az intelligens fogyasztó már rég nem csinál hüisági kérdést egy MP3 lejátszó birtoklásából, ehelyett a számára legmegfelelőbb modellt választja. Jóllehet a választás nem könnyű feladat. A tárházkapacitás nő, a lejátszók fizikai teste egyre kisebb s kisebb lesz – az ilyen, követelmény s trendszinon alakuló elvárásoknak való megfelelés nyomán még nem célszerű döntésre adnunk fejünket. Lejátszó szemlénk során a legfrissebb modelleket állítjuk árgus lencsénk tühégyes, s nem kevésbé kíméletlen fókuszába. Áraink csak tájékoztató jellegűek

>>Egy másik konstrukció jobb hangminőséget produkál, mint mégdrága hi-fi berendezésünk. Ezt is megértük...



ARCHOS JUKEBOX MULTIMEDIA 20
Kb. 115 000 Ft



CITIC MP10
Kb. 32 000 / 43 000 Ft



CREATIVE JUKEBOX 2
Kb. 70 000 Ft



CREATIVE JUKEBOX ZEN
Kb. 118 000 Ft



AUDIO CW200
Kb. 79 000 Ft



IRIVER IPF180
Kb. 61 000 Ft



IRIVER SLIMX (MP350)
Kb. 57 000 Ft



KIIRO CA64-S
Kb. 36 000 / 46 000 Ft



MANY DUALPLAY
Kb. 64 000 / 82 000 Ft



SONY NETMD PZ-M505
Kb. 50 000 Ft



ARCHOS JUKEBOX MULTIMEDIA 20

Kb. 118 000 Ft

Az ügyes kis szerkezet nem csupán MP3, ám MPEG4 és DivX fájlok futtatását is lehetővé teszi, izlés szerint a modell beépített képernyőjén, avagy egy arra alkalmas TV-re csatlakoztatván. Az ehhez szükséges kábelek természetesen az alapfelszereltség részét képezik. A maximális felbontás 352x288 pixel – nagy képernyős televízióén ez már bizony több mint rossz, ám a gép kis méretű képernyőjén abszolút élvezhető minőséget produkál az érték. Árnypoldai: az üzemmód váltással lemeszároja az elemeket.

A konstrukció legaggasztóbb gyengeségének ellenben nehézkes kezelhetőséget találtuk. A készülék testét bűntető, elnagyolt, bumfordi gombok nem helyettesítik a borzasztó hiányzó scroll wheel, melynek az égető szükség ellenére is – gondolj csak bele, 20Gb multimédia között szeretnél eligazodni – képe volt távol maradni.

A modell hangminősége ugyan hallhatóan s érezhetően elmarad a Creative zene-specifikus fejlesztéseivel szemben, ám a képek, filmek lejátszhatóságának ismeretében hajlandóak vagyunk lenyelni ezt a békát. Remek tódlak, hogy a gép flash memóriát és Smart Mediát egyaránt képes kezelni, így pl. a digitális fotók feltöltése közvetlenül a gépről is kivitelezhető.

Rengeteg mindent lehet még javítani ezen az alapvetően kedves szerkentyűn, amelynek technikai újtókésztség szintjén nem akad párja jelen tesztünkben. Reménykedünk, hogy a tervezők újragondolják a dizájnt s a kezelhetőséget.



→Tények

Méretek:

119x79x30 mm

Memória:

20Gb fizikai memória

Bővíthetőség:

Kompakt flash, SmartMedia

Adatátvitel:

USB 1 (USB2 és FireWire upgrade lehetséges)

Elemek:

2x Lithium-Ion, AC/DC töltő

Töltések közötti élettartam:

7 óra

Súly:

290g

Formátumok: MP3, WMA, MPEG-4, divx illetve standard képmformátumok

Web: www.archos.com

PCFVélemény

➤ Zene, film, képlejátszó képesség egyben

■ Lohasztó interfész, lassú USB csatlakozás

„Oly távol s közel egyszerre. Naprakész technológia, közepeszerű megvalósítás.”

87%



CHIC MP10

Kb. 32 000 (64Mb) 43 000 Ft (128Mb) Chic

Ez a nem mindegy – stopperórának látszó gyűrűs-kétes tárgy, mely valójában MP3 lejátszó. Noha a magunk részéről minden körülmények között készek vagyunk kis méretű szerkesztővel színesíteni mindennapos használati tárgyaink nem-constans halmazát, azért a minőséget még a kis méretnél is többre tartjuk – lehet, túl régimódiak vagyunk? Nem állítjuk, hogy a Chic eleve halálra ítélte konstrukció lenne. Azt azonban annál inkább, hogy a konkurencia termékével szemben, csaknem minden főbb szempont szerint csúfordósan produkál.

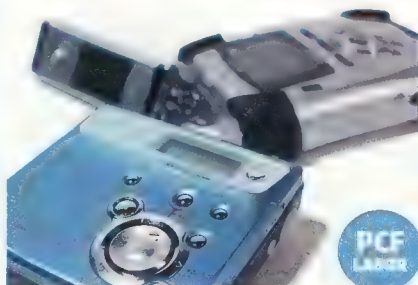
A modell előnye, hogy négyállású equalizerrel rendelkezik, mely egész hihetően módosítja az általa futtatott MP3-akat. A hagyományos gomboknál hálásabban s kényelmesebben kezelhető, nótaválasztásra is használatos kerék ugyancsak jópofa dolog. A készülék saját maga is képes a már szükségletlen fájlok törlésére, egyúttal a kijelző brightness/contrast értékeit is szabályozhatjuk. A törlés kivételéhez egy ideig nyomva kell tartanunk a kerekét, ami hiba. Kiemelten igaz ez, ha a kerék érzékenységet is számításba vesszük.

A Chic összességében lényegesen gyengébb, kezdetleges konstrukció benyomását kelti itt bemutatott op-pensekhez képest. Teljesítménye, kezelhetősége vég-ső soron egyaránt alulmarad a mezőny többi tagjával szemben. Noha a produkált hang elképesztően erőteljes basszussal és erővel rendelkezik, a modell mégis torzításra, pontatlanságra hajlamos. A Chicnek igazán hasznára vált volna, ha külső drive-ként lehetne csatlakoztatni a géphez ahelyett, sebal, a program legalább könnyen kezelhető, sőt MP3-okon túl adatfájlok feltöltésére is képes. Első lejátszónak nem rossz, valamint egészen kis méretű teste végett huzamosabb csodálkozásra is aprópót szolgáltat.



→Tények

Méret: 4,2x7,0x2,2 mm
Memória: 128Mb fedeltet
Bővíthetőség: Nincs
Adatátvitel: USB
Elemek: 1 AA
Töltések közötti élettartam: 18 óra
Súly: 32g
Formátumok: MP3
Web: www.mp3players.co.uk



Hogyan teszteltünk?

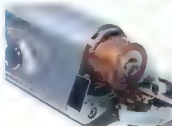
Gyermekeink a Szupertesztben, mely fenséges is a Ti Hangotok!

A digitális lejátszók piaca már többször produkált kataraktus robbanást a közel, sőt távolabbi múlt során is, az itt bemutatott modellek kapcsán így nem minden esetben tűnt jogosnak/ésszerűnek azok szemtől-szemben összevetése. E havi Szupertesztünk során sokkal inkább a ma kínálatát, jelenünk fontosnak tartott szolgáltatásait igyekeztünk prezentálni egymás torlaktatás helyett.

Természetesen így is szükségünk volt alapvető mutatókra, így minden konstrukció kapcsán vizsgáltuk azok kapacitását, használhatóságát, hangminőségüket, valamint – bár furcsa ötletnek tűnhet – hogy mennyire testnek jól. S persze, hogy mennyire festünk jól mi, általuk.

Mire figyelj oda?

A jó lejátszó ideális esetben több, mint alkotóelemeinek összessége, ám alkotóelemei is fontosak.



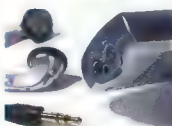
Elemek

A gyorsvonal sebességével apadó elemek kávé adós módon lejár. Napjaink konstrukciói már többszörösen üzemeltetnek nyitnak számos elem-ből, ám közöttük is komoly eltérések lehetnek. Ha hosszú utakra indulsz, s különben is és egyáltalán az elemek várható eltarthatása elsődleges szempontjaid egyike legyen.



Interfész

Az USB borszabvány lassú. Ót, avagy tíz percbe is beletelik egy 64 megás lejátszó feltöltése. Kisebb egységek kapcsán ez még teljesen jó – ám saját merítésmérővel rendelkező modellek mellé dukálnak a világjárórs FireWire, vagy USB2 csatlakoztatási lehetőségeknek is.



Kimenetek

Noha a fullalagító kimenet természetesen alapvető tartozék, annak külső hangszóróhoz való csatlakoztatása rendszerint nem vezet elvezető eredményre. Amennyiben vitális szempont nálad a valóban kristálytisza elémny, úgy azt is ellenőrizd, milyen hangminőséget – frekvencia, zárszűrés, harmonikus torlítás – képes produkálni a modell.



Képernyő

Kisebb kapacitású – 32Mb – lejátszók tükrében még nem létfontosságú a képernyő. Ám, amikor már gágrá való zenemasszázsról beszélünk, úgy nagyméretű kijelző nélkül létezik: esély sincs.

PCF Vélemény

➤ Remek képernyő, erős hang
 ➤ Maximum hangérző torlítás, gyenge szoftver

„Szolgáltatás, ám opponensek mellett nem minden szempontból kívánatos modell.”

72%



CREATIVE JUKEBOX 2

Kb. 70 000 Ft Creative Labs

Ebben a lejátszóban teljes funkcionalitást, 10Gb-os winchester lakozik, mely természetesen zene és adat rögzítésére képes. Alkalmazott technológia szintjén a Creative Jukebox 2 voltaképpen azonos a Creative Zen-nel. Főbb különbség azonban, hogy a Jukebox 2 csupán fele akkora háttérrel, ám dupla méretű testtel rendelkezik. A két modell teljesítménye, az általuk használt szoftverek teljes mértékben megegyeznek, így csupán az marad a kérdés, meg tudsz-e barátkozni a Jukebox 2 dicső dicső, szerintünk időművelő és mielőbbi frissbe-hajításra ösztönző formatervezésével.

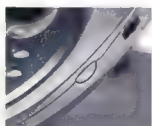
A FireWire csatlakoztatás elvesztett, ám van helyette USB2, mely szintén meglehetősen gyors adatforgalmat biztosít. A Jukebox 2 adattárolóval való feltöltése így nem megoldott, sőt a beépített, 16 órás üzemidő sem több tűz. Az okosan szervezett s viselkedő playlist a kezdőektől márkanévnyán fémjelzi a Creative Jukebox sorozatától megkülönböztet, ezáltal is kifogástalan formában jelenik meg. Nem lehet panaszunk a gép kezelhetőségére sem, hisz csak nem a Jukebox modellek kapcsán konzervatív módon a Jukebox 3 már rendelkezik ugyan, ám a Jukebox 2 még nem ismeri őket. A mellőzött kimenet végett az is biztos, hogy nem fogjuk külső hangszórókban megszólaltatni a kiegészítőket, használója örökökben át tartó fülhallgató használata kárhözhat. Hangminőségben hibátlan teljesítményt nyújt, s bár vannak nála sokoldalúbb, hivalkodóbb lejátszók is a mezőnyben, teljesítmény-ár arányában egyértelműen verhetetlen.

PCFVélemény

Kitűnő teljesítmény-ár arány
Ronda

„Ha eddig nem volt MP3 lejátszód, mostantól már nehéz lesz kifogásokat találnod.”

92%



→Tények

Méret: 123x130x32 mm
Memória: 10Gb
Bővíthetőség: Memória nem, ám firmware és hardware kiegészítések
Adattávitel: USB1 és USB2
Elemek: 1x Li-Ion – újratölthető, tartozék
Töltések közötti élettartam: Hivatalosan 16 óra, gyakorlatban 10 óra
Súly: 249g
Formátumok: MP3, WMA, WAV
Web: <http://europe.creative.com>

CREATIVE JUKEBOX ZEN

Kb. 118 000 Ft Creative Labs

Sajátos modell ez. Legfontosabb jellemzői közé teljesítményéhez képest rendkívül kedvező árat, valamint minimalista vetélytársával szembeni, jóval sokrétűbb szolgáltatásokat sorolhatjuk. A Zen csaknem minden tulajdonsága identikus a Jukebox 3 képességeivel, ám a modell végletekig letisztult formatervezése elegánsabb cigarettatartó képzetét kelti a szemlélőben.

Az intuitív, remekül használható kerék kényelmes kezelhetőséget biztosít. A képernyő méretét némileg kisebbnek tartjuk az üdvözlőnél, ám tagadhatatlan, hogy az adott időben megjelenített információknak zsúfolatlanul, jól áttekinthetően képes helyet biztosítani. A FireWire és USB csatlakoztatási lehetőségek végett a modell nagy sebességű adatmozgatásra képes, sőt ezen csatornákon keresztül képes a beépített elem feltöltésére is. Amiben a készülék hiányt szenved, az a Jukebox 3 hangfelvétel képessége, illetve az optikai bemenet. A Creative azonban hamarosan megjelenő kiegészítőket ígér, melyek már lehetővé teszik a hangrögzítést. Akár a Jukebox 2, a Zen sem rendelkezik direkt kimenettel, így ez a modell is kizárólagos hordozott használatra felel meg.

A Zen drámatikus szakítást a Creative eddigi, műanyag alapú testépítkezéssel. A rozsdamentes könnyűfémű kialakított test, a hibátlan hangminőség együttese végső soron olyan erőteljes stílus, kisugárzást kölcsönöz a Zennek, melynek testünkben nem akad pártja. Noha az iPod és a Jukebox 3 ellenében hiányosságokat is felmutat, mégis a kizárólag PC-alapú MP3 lejátszók jelenlegi legnagyobb modelljének mondhatjuk. Remek formatervezés szintjén is előremutató szerkezet.



→Tények

Méret: 759x112,6x24,5 mm
Memória: 20Gb
Bővíthetőség: Memória nem, ám firmware és hardware kiegészítések
Adattávitel: FireWire, USB1
Elemek: 1x Li-Ion – beépített
Töltések közötti élettartam: Hivatalosan 12, gyakorlatban 8–10 óra
Súly: 268g
Formátumok: MP3, WMA, WAV
Web: <http://europe.creative.com>

PCFVélemény

Markáns kinézet, FireWare, nagy kapacitás
Kimenetek és bemenetek hiánya, az iPod „szexibb”

„A test legkíváncsiabb modellje. Nagyon nagy kár, hogy nélkülöz bizonyos jellemzőket.”

91%



IAUDIO CW200

Kb. 79 000 Ft iAudio

Agyártók weboldain történő szörfözgetés lassan kedvenc hobbinkká válik? Az iAudio egészen érdekes képességgel, a „mookmarkinggal” is rendelkezik. Egy készülék segítségével, mely képes erre, minden további nélkül megmondhatjuk, mikor hív fel minket egy paprikás hangulatú PR ügynök, ki egy 38 számmal ezeltett elkövetett sájtóhíba okán ugrik torkunknak. Hasonló szolgáltatás, mint a számkijelzés.

A „mookon túl”, nincs semmi különösebb ebben a lejátszóban. Amint azonban tud a készülék, azt becsülettel tudja, s ez sem kis szó. Megbízható, decens teljesítménye flash kártya alapú tárhelykapacitására már messziről áruköd formatervezéssel párosul, sőt: a készülék valósággal birkolkozik az „ez-itt-csak-is-és-kizárólag-egy-MP3-lejátszó-lehet” kinezetet is.

Az iAudio egészen kifinomult equalizerekkel is rendelkezik – előre szabott beállítások alkalmazhatósága helyett izédes szennet határozható meg a basszus, a cintányérok hangsúlyozottságát – ha nem érzel kedvet a jellemzők finomhangoláshoz, még mindig választás az előre beállított, s itt is hozzáférhető sémák között: rock, jazz, klasszikus.

Meglepve tapasztaltuk, hogy az iAudio beállításoktól függetlenül is hajlamos csúsgagyon megküldeni a basszust, ami bizonyos műfaji keretek, kompozíciók tükrében érdekes, ám élvezhetőnek aligha mondható eredményt produkál. A készülék 256Mb-os tárhelykapacitásának ismeretében, a négy könyvtár használatosságát becsléses, koherens számmal mondhatjuk.

A gép hangfelvételek készítésére is képes, sőt rádiózhatsz is vele. A remek interfész okán piros, a WMA támogatás mellőzésének láttán fekete pontot kapott.



→Tények

Méret:
83 8x35 9x16.1 mm
Memória: 256Mb
Bővíthetőség:
Memória nem, ám opcionális firmware kiegészítés
Adatátvitel: USB 1
Elemek:
1x AAA
Töltések közötti élettartam: 10 óra
Súly: 40g
Formátumok: MP3
Web: www.mp3players.co.uk



IRIVER IFP180

Kb. 61 000 Ft iRiver

Csak nyakam köré tekerem, és indulok! – írjuk ezt a formatervezés láttán. S bár szabadúszó újságíróként végső esetben sem fordulnánk az iRiverhez, arról mégis kár lenne viát nyitni: érték a módját, hogyan s miként érdemes MP3 lejátszót konstruálni.

Noha az IFP teste alig nagyobb, mint a Kiros és Chic modelleké, mégis szolgáltatások többszörösét rejt. Izgalmas, letisztult formatervezése természetes módon ad otthont a készüléket hajtó AA elemnek. Irányíthatósága többek között egy egészen érdekes, merész minijoystickon keresztül valósul meg. S noha az eszköz egészen jópofa, ám menük kezelése során nem úgy viselkedik, mint gondolnánk. Gyakorlás, gyakorlás. Kis idő múltán már hatékony módon navigálhatsz segítségével.

Ami leginkább tetszett, az a hangrögzítés volt – egyfelől, a lejátszó képes felvételeket készíteni a hozzáférhető rádió műsoraiból, míg a hangfelvételeket equalizer segítségével tisztíthatjuk meg a nem kívánatos alapzajtól. Ezen felül, a támogatott formátumok hossza sora végett a kónalát legcsokoldalúbb készüléke ez, jölehet dizájn szempontjából alul marad a Kiros modellyel szemben. Ami nem kicsit, viszont meglehetősen bosszantott minket, az a készülék aljátát domináló „akasztóka”, mely profíja szerint azoknak kíván örömet szerezni, kik szívesen csatolnak a lejátszót nyakukba, övükbe, izés szerint füllükről is felölgathatjuk azt. A lehetőség pusztá léte még kétségkívül üdvözlendő, aki akarja, használja. Ám mi lesz azokkal, akik nem szívesen mutatkoznak sippal fellegyezett tomatánár módjára? Miért nem lehet leszedni az akasztót? Ráfoghatnánk a modelle, hogy ára túl magas – ám sokrétűsége, egyénisége végett végső soron megéri látszik a befektetést.



→Tények

Méret:
95x31x28.5 mm
Memória: 128Mb
Bővíthetőség:
Memória nem, ám opcionális firmware kiegészítés
Adatátvitel: USB 1
Elemek: 1x AA
Töltések közötti élettartam: 20 óra
Súly: 32g
Formátumok: MP3, WMA, ASF
Web: www.mp3players.co.uk

PCFVélemény

➤ Remek interfész, equalizer 256Mb tárhelykapacitás
➤ WMA támogatás hiánya, érdeklődni formatervezés

„Nem rossz, nem rossz, ám ennyi pénzért érdemesebb merevlemez modell vásárolnod.”

78%

PCFVélemény

➤ Sajátos dizájn, sok szolgáltatás
➤ Sápasztó akasztó, borsos ár

„Remek formatervezés, mely a jövő modelleire is hatást gyakorolhat.”

82%



Audio Puristák

Vajon mily érdekesítő mágia teheti jobbá egyik lejátszót a másikkal?

Egy bizonyos érték, melyre a Creative rendkívül komoly hangsúlyt fektet, az SNR – Signal-to-Noise Ratio. A lejátszás közben hallható zajszint mérésére szolgál, mely zajszint sejtethető nem képezi a felvétel voltaképpen porcióját. A jelenség ezzel együtt is létező faktor, mely a faji mintavételezésének, a lejátszó képességének függvényében változik. Természetesen minél alacsonyabb a zajszint, annál tisztább s élvezhetőbb a végeredmény. A 40db-nél alacsonyabb SNR tükében rögzített felvételek során mindvégig érzékelhető sűrűség és vagy torzulást hallhatunk, melyek emberen fül számára csupán 80db-es zajzár mellett válnak elhanyagolhatóvá. Napjaink 98db-es zajszűrése mellett már nem árt deklarálni, ám legalábbis hihetően! sznobnak lennünk ahhoz, hogy tetten érhessek a zajszintet... hopp! Már hallom is! Már hallom is!



Szoftverfutam

Zenéd mozgathatóság a megfelelően kiválasztott szoftverre lesz szükséged.

Ha Windows Media Player-t használ, ne feledd: az alkalmazás legutóbbi változata már jó pár gyártó termékével élveznek kompatibilitást, ilyenek pl. a Creative, vagy Archos készülékek is. Mindez nagyban megkönnyíti a lejátszó és PC-d közötti adatmozgatást, bár a Windows Media Player meglehetősen erőforrás igényes program. Megfelelő választás lehet a MusicMatch Jukebox, mely fejátlaszó program ugyan, ám végső soron használható, s becsülettel el is végzi a szabott feladatokat. A modellek többsége sápasztóan megalkotott, saját programokkal fellegyerve kerül forgalomba, ám ezek jobbra nem tesznek mást, mint pár márkás háziasd kullatását követően, még desktopot is ikonokkal pumpálják tele. Tapasztalatok szerint, a legkultúraltabb lejátszók egyszerű külső drive képeben mutatkoznak a PC előtt, így rendszerint képesek egymás nyelvét beszélni.



IRIVER SLIMX (IMP350)

Kb. 57 000 Ft River

Feri egyszer fogta magát, és komplett CD gyűjteményét felírta húsz MP3 CD-re. Utazásra készült, Svédországba. Magával vitte természetesen laptopját is, s vígan hallgatta kedvenc szárait az odaúton, míg nem le a nem merült a szerkenyű. Konstatálta: a laptop töltőjét otthon felejtette, így a további utat egy halott laptop s húsz hasznavehetetlen MP3 CD társaságában tette meg. A SlimX végső soron megcáfolni látszik Feri tapasztalatait. Igenis, van létjogosultsága az MP3 CD-nek. Nem kell bibelődnöd a sávok változtatásával, valamint gazdaságosabb megoldás is, lévén egyetlen korongra CD-k sokaságát zsúfolhatod fel. Sajnos azonban, a SlimX hajlamos hosszú időn át nyamogni az olcsóbb CD-ken. A beépített Ni-Mh elemek élettartama viszont többszörösen túlmúlt a hordozható diszcsanak átlagos üzemiidején, valamint hangminősége is kifogástalan.

Noha kezelhetősége s használhatósága egyaránt kényelmes, valamint minden főbb formátum – MP3, WMA, ASF – visszajátszására képes, az egyetlen kijelző a távvezérlőn kapott helyet, mely rémisztően törekénynek tűnik. Ez mind attól van, hogy az is. Ha netán elvesztenél, szélsőséges esetben összetörne, nem marad más, mint a modell testén helyet kapott kezelőgombok lényegesen körülményesebb, kényelmetlennek mondható irányítótársa. Állítani merjük, a SlimX-nél jobb MP3 CD lejátszóra ez idő szerint nem lelhetesz – ám kisebb plusz ráfordítás árán vásárolhatasz egy 10Gb-os tárkapacitással rendelkező Jukebox 2-t is, mely egyértelműen jobb, ésszerűbb vétel.



→Tények

- Méretük:** 135x145x16,7 mm
- Memória:** 480mp MP3
- Bővíthetőség:** Memória nem, ám opcionális firmware kiegészítés
- Adatátvitel:** N/A
- Elemek:** 2x Ni-Mh botelem, ACDC töltő
- Töltések közötti élettartam:** 23 óra
- Súly:** 189g
- Formátumok:** MP3, WMA, ASF, standard CD audio
- Web:** www.mp3players.co.uk

PCFvélemény

- ✓ Stílusos, hosszan tartó elemek
- ✓ Törékeny, a testen nincs kijelző

„MP3 CD-k mellé a legjobb választás, ám az MP3 CD ma már nem a legjobb választás.”

79%



KIIRO CA64-S

Kb. 36 000 (64Mb) 46 000 Ft (128Mb) KiIRO

Nemrég elmerengtünk, micsoda idők voltak azok, mikor megjelent a *Day of the Tentacle*. Csaknem mindent le kellett törölnünk a nyilvánról, hogy felinstallálhassuk. Ekkor döbbszünk rá, hogy az alatti lejátszó már többszörösen nagyobb tárlkapacitással bír, mint egykori PC-nk merevlemeze. Noha technológia és szolgáltatások szempontjából aligha mondhatnánk a mezőny legfelkészültebb konstrukciójának, kinézete, könnyedsége végett mégis ezt a szerkesztőt képezzük el a 2003-as év hordozható lejátszója gyanánt. Irányvonalak: kis méret, cserélhető háttértár, könnyű súly. A KiIRO kisebb, könnyebb, stílusosabb, rendelkezik hangrögzítő képességgel, konkurenséhez képest több szolgáltatást nyújt, sőt egy mini képernyő is helyet kapott testén.

A MuVo-hoz hasonlóan, a KiIRO is külső merevlemez-ként kommunikál a PC-vel. Drag&drop alapon tölthet fel a háttértárat bármilyen tartalommal – lejátszani azonban csak MP3-akat tudsz. A KiIRO kizárólagos USB1 csatlakozásait ugyanakkor nem vagyunk elragadtatva. Bővíthetőségi lehetőségek sincs, mely bizonyos szempontból érthető: az ily módon megnövekvő testet nem vállalta fel a gyártó, míg az SD bővítés végső soron nem sokat javítana a helyzeten.

Hányossággai ellenére sem tudtuk betelni a modell kompakt méreteivel, kényelmes kezelhetőségével. A kis méretű képernyő ugyan nem képes a nóták címeinek megjelenítésére, ám legalább a sávok számát, a még visszamaradt másodpercet is közli velünk. 128Mb-os tárlkapacitása négyórányi zene, avagy nyolcórányi élőhang rögzítését teszi lehetővé. Noha a modell nem akar tesztgyenki (iPod-jával s Zen-jeivel konkurálni, mégis – sajnos módon – a mezőny leghordozhatóbb lejátszója.



→Tények

Méreték: 67x45x13mm
Memória:
 64Mb vagy 128Mb
Bővíthetőség: Nincs
Adatátvitel: USB1
Elemek: 1xAA
Töltések közötti élettartam: 8 óra
Súly: 27g
Formátumok: MP3
Web: www.firebox.com



M.ANY DUALPLAY DAH200

Kb. 64 000 (128Mb) 82 000 Ft (256Mb) M.ANY

Akárhány játékoltot is jártunk végig, akárhány fenyegető levelet is írtunk a Mikulásnak, sehol sem találjuk meg Soundwave-et gyerekikonunkban. Ha éppen nem emlékezni rá, Soundwave egy gonosz robot volt a Trans Formers-ből, aki kazettás magnóvá tudott átalakulni, sőt: rengeteg kisebb ragadozó járt a gazdarobot mellé, melyek kazettákká tudtak átalakulni.

Valamivel több, mint egy évtizeddel később, álmaink valóra váltak. Legálábbis, a Dualplay DAH200 standard magnókazetta képzetét kelti a szemlélőben, s ez a körülmény nekünk már elég ahhoz, hogy boldogok legyünk. A legsajátosabb kinézetű lejátszó ez testünkben, melynek kifűrt „kazettacsöve” pillanatok alatt bővülök a retro életrész elkövetett híveit. A motívum nem csupán dekorációs célokat szolgál, tudniuk a készülék – egyedülálló módon – másoros kazetták lejátszására is képes. S ami a legjobb: használható autórádióval is. Az LCD távirányító az aktuálisan játszott sáv tulajdonságairól tájékoztat, egyúttal a testről kivételzhetetlen funkciókhoz is hozzáférhetünk általa.

Noha a DAH200 produktív hangminősége mind fülhallgatókon, mind hangszórókon alul marad a teszt csúcskategóriás lejátszóival szemben, külseje, végső soron decens teljesítménye végett a mezőny legnagyobb egységei közé tartozik. A modell MMC kártyán keresztül bővíthető. A modell hangfelvétel képessége kifejezetten impresszív: a DAH200 265Mb-os tárlkapacitása 17 órányi élőhang képes rögzíteni. Nem ideális választás a hangminőség és erő megszálottainak, ám a legegyszerűbb konstrukció, melyet pénztért kaphatunk.



→Tények

Méreték:
 63x102x11.5 mm
Memória: 128Mb és 256Mb fizikai RAM
Bővíthetőség: MMC, 320Mb-g
Adatátvitel: USB1
Elemek:
 1x 1.2v – újratölthető Ni-MH, kettő gyárilag jár, AC/DC feltöltő, toltó autos használathoz
Töltések közötti élettartam: 7 óra
Súly: 55g
Formátumok: MP3, WMA
Web: www.mp3players.com

PCF Vélemény

- ✓ Kis, stílusos, képernyős
- ✓ Vezérlő igényes, sávevezés hiánya

„Remekül tervezett lejátszó, melyet megszeretni pillanat műve csupán.”

89%

PCF Vélemény

- ✓ Egyedi kinézet, kazetta visszajátszás, mikrofon
- ✓ Törékeny, kiejtő csak az irányítón, drága

“A walkman élt, és és élni fog. Igaz talán más testet, mint itt is láthatjuk. Imádni való!”

86%



Tesztelés, tesztelés

Tudod, az élet nem csak lejátszásról szól. Néha fel is kell vened. Vetted?

Bonyos tevékenységekhez – pl. újságírás – remekül jön a hangfelvétel képessége. A már standardnak mondható, 64Mb-os tárkapacitással bíró háttértár több órány élőhang rögzítését teszi lehetővé. Ő, milyen kár, hogy a szolgáltatást jobbra a dió hangok felvételére használjuk, hogy aztán a barátainkra visszajátszván azokat, időtlen nyeresésséggel egy időtlen hétéves dió after partyt. Más lejátszók egyéb szolgáltatásokat is rendelkezésünkre bocsátanak: optikai bemenet, mely révén a PC megkezelése mellett is lehetőségünk van közvetlenül CD-ről rögzíteni az adatokat, analóg bemenet, mely segítségével nagyszulunk; szünet LP kofekcióját menthetjük át MP3 formátumba. Szolgáltatások, melyekért egy nap – ebben biztos lehetsz – hálás leszel.

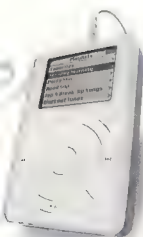
Már voltak

Részrehajló Rovat, mely a múlt mélységese kútjából merít – többször is.

CREATIVE MUVO

Creative Labs

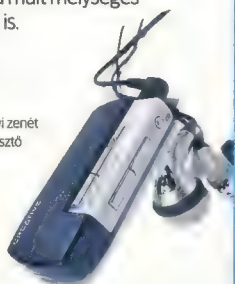
„A Föld Legkisebb Lejártszója kétórnyi zenét tárol, piciny méretéhez képest elképesztő hangminőség és hangerő mellett.”



APPLE IPOD

Apple

„Mit mondhatnánk még az IPOD-ról? Menj és vegyél egyet, mert éveken később aukciókat forgathatsz vele fel, s ki is...”



CREATIVE JUKEBOX 3

Creative Labs

„Ha matchbox méretű hordozható modellt szeretnél, kerüld el – azonban a Jukebox 3 az első digitális lejátszó, mely nagy teljesítményű hi-fi szettek méltó komponensévé is válhat.”



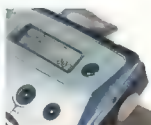
SONY NETMD MZ-N505

Kb. 50 000 Ft Sony

Ez most úgy tűnhet, mintha a „Legjobb Golfütőt” keresnénk kilenc lejátszó mellett, ám érdemes velünk tartanod. A NetMD megjelenésével, úgy tűnik: a minidisc is képes funkcionális, friss elgondolások nyomán továbbhaladni. Ahelyett, hogy kedvenc CD-t minidiscre játszánád fel, alakítsd azt először MP3 formátumba, s csak ezt követően töltöd fel a kocsikorongra. A feltöltött fájlok automatikusan a Sony saját tömörítése eljárásának, az ATRAC-3-nak esnek hálás áldozatául, s a továbbiakban már standard CD audiohoz méltó bányamódban részesülnek. A korongonként rögzíthető műsoridő így továbbra is 74 perc marad ugyan, ám a lemezek gyors feltölthetősége, a kábelben átküldött adat rendszerinti minőségromlásának áldos hiánya végett így is üdvözlendőek a NetMD erőfeszítései. Sajnos egy irritatív másolásvédelmi rutin lohasztó léte megakadályozza, hogy a NetMD-ről PC-re töltsük vissza a nótákat.

A NetMD rendelkezik a Longplay funkcióval, mely a rögzített adat minőségének degradálásának útján duplázza, izlés szerint négyeszeri a készülék várható üzemidejét. Az anti-shock mechanizmus révén abból sem lehet túl nagy gond, ha menet közben kénytelen lenni ugratni a levegőt – azért ésszel ám. A sávok nevének szerkeszthetőségét, mint mindig, ezúttal is nagy örömmel s elragadtatással fogadtuk.

A NetMD méretei ugyan jócskán túlmutatnak az itt bemutatott lejátszók méretein, annak „memóriája” virtuálisan végtelen. A képesség, hogy kedvenc zenéinket olcsó minidiscen rögzíthessük, jó eséllyel ejt minket gondolkodóba egy NetMD mielőbbi beszerzését illetően.



→Tények

Méret:

81x74,4x27,9 mm

Memória: N/A

Bővíthetőség:

Amennyi minidiscet csak bele tudsz passzírozni – persze más-más időben

Adatátvitel:

USB1, USB2

Elemek: 1x AAA

Töltések közötti

élettartam: 56 óra

Súly: 104 g

Formátumok: MP3, WAV, AIFF, WMA (ATRAC-3-ba konvertálódnak)

Web: www.sony.com

PCFélelemény

☑ Sokoldalú, nem kell sávokat váltanunk

☑ Limitált kapacitás/korong, feltöltési képtelen

„A minidisc újra hangot, s teret követel. Egy újabb tördőfés a CD-s technológiák szívébe.”

88%

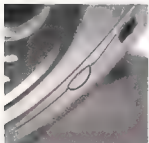
Oszlopos tagok

Azok a csodálatos statisztikák...



PCF Vélemény

Most, hogy mindet láttuk s hallottuk, melyiket szeressük, s melyiket hajtsuk?



Tanulságos teszt volt ez, mely során mindegyikünk ki-kialtotta saját győztesét még azelőtt, hogy tüzetesebben is szemügyre vettük volna a résztvevőket. Mindannyian nagy reményeket fűztünk a Zenhez – egyetlen munkatársunkat kivéve, ki „iPod, iPod!” kiáltozás közepette karcolt karjába Macintosh logót egy USB2 kártya segítségével. Nem, nem mondjuk meg, ki volt az.

A Zen tehát majdnem – ám csak majdnem – nyerni tudott. Mint azt tesztünk során is jeleztük, egyértelműen a mezőny legkívánatosabb konstrukciója. Végül mégis a Creative Jukebox 2-t hoztuk ki győztesnek a 10Gb-os háttértárral rendelkező, s ehhez képest igen kedvező árú modell még a Zen technikai felkészültségének ismeretében is kitűnő(bb) vétel. Összességében annak ellenére is magaddal viheted komplett zenei archívumodat, hogy a szerkezet azonosítatlan repülő tárgyat képzethet keltheti közvetlen környezetetben.

Egy fiktv, tökéletes világban, melyben a józan ész nem akkora hiánycikk, mint azt bizonyos modellek hiányosságai, avagy éppenséggel képességei sugallmazzák, az Archos Jukebox is nyerhetett volna. Technológia tekintetében hatalmas előrelépés a modell. Az egyetlen, mely színes képernyővel rendelkezik, s mely mozgó lejátszására is képes. Ezt a lejátszót szintén remek kis szerkezetnek tartjuk, ne gondold, hogy mérsékeltébb pontszámra kevésbé kívánatos konstrukciót takar. Az általa vállalt feladatok kapcsán még nyomokban kiforratlanul teljesít, ezért éreztük szükségét, hogy a szeria értebb fejleszté-

seinek tartogassuk a magasabb pontszámokat. A kérdéses készülék iránti fogékonyságunk ezzel együtt is hatalmas volt, alig várjuk, hogy személyiye vehessük annak következő generációs változatát.

A Kiho is a mezőny szó szerinti, főbb „hangadó” közé tartozik. Kinézete, könnyű kezelhetősége, kis mérete roppant kíváncsított szerkezetét teszt. Következő szupertesztünk során vélhetően a video visszajátszás készsége kerül előtérbe, karöltve az akkor már alig látható (?) készülékekkel. Kíváncsian várjuk, a közeljövőben vajon mivel is szolgál a piac. Ahogy kiderül, tudósítunk is róla. **PCF**

>>>A 10Gb-os háttértárral rendelkező, s ehhez képest igen kedvező árú modell még a Zen technikai felkészültségének ismeretében is kitűnő(bb) vétel.

Meglepő módon, a Creative Jukebox 2 végül verhetetlennek bizonyult a teljesítmény/ár aránypár kardinális kérdésében. Legjobb árért – legjobb minőség.



Nyomtatás PC nélkül

Praktikus megoldások Mostantól még egyszerűbb a nyomtatás...

A Hewlett-Packard új nyomtatói a gyors, egyszerű, sőt a PC-t nélküli megoldásokat kínálja. Kérdéseinkre Kovács Ildikó, a HP termékmarketing vezetője válaszolt.



Használjunk bármilyen memóriakártyát, a HP fogadni tudja azokat.

PCF Miért nincs szükség a PC-re, ha digitális fotóinkat szeretnénk nyomtatni?

A felhasználó rendelkezhet szinte bármilyen memóriakártyát használó digitális fényképezőgéppel, nem akadály. A PSC 950, az új HP PSC 2210 és HP Officejet d145/d155xi nyomtató-szkenner kombinációk fogadni tudják a legkülönbözőbb memóriakártya-típusokat. A HP PSC 2210 olvassa a CompactFlash I és II típusú kártyákat (ideértve az IBM Microdrive-okat is), továbbá a Memory Stick, a MultiMediaCard, a SecureDigital és a SmartMedia memóriakártyákat.

A HP Officejet d145/d155xi és a HP PSC 950 beépített kártyaolvasó rendszere kompatibilis a CompactFlash, a SmartMedia és a Memory Stick adathordozókkal. A közvetlen fotónyomtatás nem igényli a számítógépet, mert a HP egyedi technológiájának köszönhetően a kártyákról pillanatok alatt beolvasott képeket igényeink szerint nyomtathatjuk ki.

PCF Milyen különleges lehetőségeket kínál a HP?

A HP „Photo Proof sheet” lehetőségét kihasználva, amely például a HP PSC2210 típusjelű, úgynevezett „all-in-one” készülék

lékben található, képeinkről kérhetünk egy kivonatolt oldalt – amilyen minden kép, és azok adatai megjelennek. Teendők már csak annyi, hogy a kívánt képek bal alsó sarka mellett elhelyezett jelet, és az összesítő lap alján feltüntetett megfelelő darabszám és méret jelek mellett tollal vagy ceruzával besatírozunk egy kevés részt. A készülékbe „visszaszkennelt” adatlapon a gép felismerik a satírozással megjelölt részeket, és választásaink megfelelően automatikusan el is kezdődik a nyomtatás.

Az új, beépített automatikus papírtípus felismerő rendszerrel rendelkező HP PSC 2210-est használva már meg sem kell adnunk a papírra vonatkozó adatokat, a gép érzékeli azt, és elvégzi helyettünk a beállításokat. A készülékek gyorsaságát jelzik, hogy az általános igényeket kielégítő nyomtatások kevesebb mint két perc alatt készülnek el.

Tehát az új, egyedi HP-technikáknak köszönhetően a felhasználók számos, a mindennapi gyakorlatban igényelt lehetőséget használhatnak ki, így például szükség esetén a nyomtatás előtt elmenteni a képeket a PC-re.

PCF Hogyan olvassák be a készülékek az eltérő típusú memóriakártyákat?

Mindenkinek gépünk képes a négy különböző kártyatípus kezelésére. Méreteiknek megfelelően kialakított beolvasók találhatók a készülékekben. Egy-egy esetben csak egy típusú kártya olvasható be, ha esetleg több, eltérő típus lenne egy-egyben benne, a felhasználó dönthet, melyik élvezzen előnyt. A beolvasási folyamat egyszerű és gyors. A „Reading camera photo card” üzenet után felvilágító zöld lámpa jelzi a kártya elfogadását.

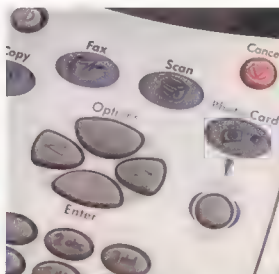


SmartMedia, CompactFlash, SecureDigital és Memory Stick kártyák.

Ezek után több lehetőség is rendelkezésünkre áll, képeinket elmenthetjük PC-re, vagy akár azonnal neki is kezdhetünk a nyomtatásnak az előbb ismertetett módon.

PCF Mi történik ha a PC-re mentés lehetőséget választjuk?

Számítógépünkön automatikusan megnyílik a „HP Photo & Imaging Gallery”, vagyis képernyőnkön egy olyan ablak, amelyben láthatjuk képeink kis méretű verzióját. Természetesen a felhasználó szerkesztheti, nyomtathatja a fotókat,



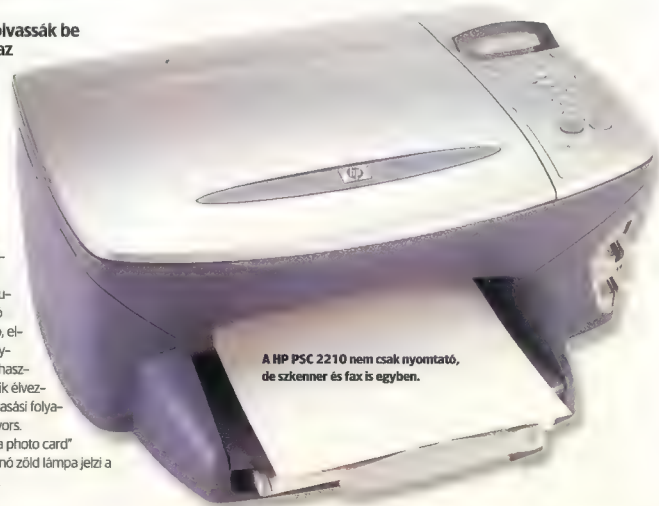
Fontos cél a minél egyszerűbb, barátságosabb és érthetőbb kezelőfelület.

vagy akár e-mailen, netán faxon (beépített fax a PSC 2210 készülékben található) továbbíthatja. Továbbá készíthet egyéni zárszerint összeállított fotóalbumot, és még további lehetőségek is rendelkezésére állnak.

Aknek felkeltette az érdeklődését a Hewlett-Packard új típusú megoldásai, további információkat szerezhet a www.hp.hu webcimen.

PCF

(x)



A HP PSC 2210 nem csak nyomtató, de szkenner és fax is egyben.

>>>A felhasználók számos, a mindennapi gyakorlatban igényelt lehetőséget használhatnak ki.

→Tények

Panel típusa:

Si TFT aktív mátrix

Felbontás:

Vízszintes: max. 1920 képpont

Függőleges: max. 1200 vonal

Bemeneti jel: Analóg RGB,

SYNC, digitális RGB (DVI)

Bemeneti jel, adatok:

Vízszintes: 28-92KHz

(analóg RGB), 28-75KHz

(digitális RGB)

Függőleges: 48-85Hz (analóg

RGB), 60Hz (digitális RGB)

Méret: 566x46x251 mm

(állvánnyal)

Tömeg: 12,7kg (állvánnyal)

Web: www.sony.hu



SONY SDM-P232W TFT

Kb. 1 millió Ft Sony

„Hihetetlenül nagy!” – álmélkodtak a lányok. Majd a monitort is észrevették...

Nem tagadjuk, hogy ez az egyik leglenyűgözőbb széles képernyős monitor, ami valaha is a szerkesztőségünkben járt. A nem kevesebb mint 23 hüvelykes látható képet adó lapos kijelzőt a vállalati piacra szánják. Ideálisan használható prezentációk, jelentések oldalainak egyidejű olvasására, vagy számos programmal nyitva tartására.

Mac és PC kompatibilitása miatt a legfőbb rivalisa az Apple HD Cinema kijelzője, és az Apple termékhez hasonlóan a P232W is 16x10-es képpáratárral rendelkezik; a kép borítva. A fenti specifikációk miatt a Sony monitor rendkívül jól eleresztett embertársainkól kívül azonban kevesen engedhetik meg maguknak azt, hogy ennnyit adjanak egy játékmónitortért.

Széles mosoly

Széles képernyős felépítése miatt a Sony kijelzője DVD nézésre is kiváló, és bár egy kicsit kihúzza a 16:9-es képméretarányú filmeket, ez nem olyan nagy probléma. Ugyanakkor az is igaz, hogy kb. ugyanennyiért már 40 colos plazmaképernyőt kapunk, ami – valljuk be – sokkal alkalmasabb a házmozzára. Ez a tény is azt bizonyítja, hogy a Sony a kijelző tervezésekor a vállalati prezentációk/szakmai kiállítások szegmensére, és nem az otthoni

szórakoztató-elektronikai piacra koncentrált. Az első csoportba tartozók valószínűleg elégedettek lesznek a ki- és bemenetekkel, bár akad néhány idegesítő hiányosság. A szokásos VGA bemenet mellett a monitor digitális RGB (DVI-D) csatlakozóval is rendelkezik, ami tökéletes szolgáltatást tesz abban az esetben, ha a videokártyánk van digitális kimenet. A digitális RGB vízszintesen 28–75Hz, függőlegesen 60Hz képfrekvenciát kínál – a kép megbízható, de nem éri el a CRT-k színvonalát. Rossz hírünk van azoknak, akik esetleg TV helyett használnák a Sony modellt: hiányzik az RCA kompozit vagy S-Video csatlakozó, és beépített hangszórók sem kapunk.

Külsőségek

Kínézetét tekintve a P232W igazi modern klasszikus: meglátszik rajta a megszokott Sony minőség, a hátulján található elegáns perem mögött pedig elrejtjük a kábeleket. A levehető hátsó panel minden más eltakar, tehát a monitor stílusos kiegészítője lehet az elegáns otthonoknak vagy irodáknak. A széles képernyős kijelzők többségéhez hasonlóan a P232W-t is felszerelhetjük a falra, csak arra kell vigyázni, hogy a felfüggesztés elbírja 12,7kg-os tömegét. A menürendszer ötletes, könnyű navigálni benne, és a beállítási lehetőségek számára sem lehet panaszunk (háttérvilágítás, kontraszt, fényerő, szín, gamma és képsítmítás). Az alapértelmezett beállítás az ideálisnál valamivel nagyobb fényerőjű – az energiataka-



rékus Eco működésmód jobban nyugtatja a szemet irodai körülmények között.

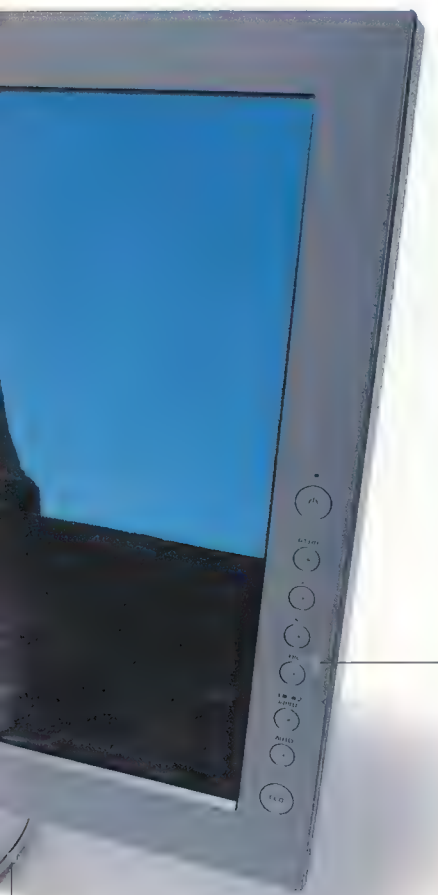
Súlyos búskomorságba estünk, amikor tesztelés után vissza kellett adni, ami önmagában is mutatja mennyire szép és funkciógazdag monitorról van szó. Csúpan két dolog szól ellene: az otthoni szórakoztatáshoz elégségtelen csatlakozók hiánya, és a magas ár. **PCF**

PCF Vélemény

➤ Megbízható, impozáns monitor sziklaszilárd képél
☛ Drága, csatlakozók hiánya

„Hatékony prezentációkat tarthatunk vele, ez tény. Otthoni használatra azonban kevésbé alkalmas.”

80%



FEDŐTÖRTÉNY

A levehető hátlap eltávolítása után hozzáférhetünk az analóg és digitális csatlakozókhöz. Ha el akarjuk rejteni a vezetékeket rakjuk vissza a burkolatot.



STILUSKALAUZ

A kijelző hibátlanul összeszerelt és a design is első osztályú – tipikus Sony tulajdonságok. A menüben a navigációs nyilakkal mozoghatunk, az energiatakarékos üzemmódba az Eco gombbal válthatunk át.



DISKONKEY

Változó Diszka www.mydisgo.com

A jelek szerint manapság mindenki a kulcscsomóra fűzhető USB memóriát gyárt – a többségük az Msystems technológiáján alapul, és ez alól a Disgo terméke sem kivétel. Ebben a szegmensben a különbséget kizárólag a tárolókapacitás és az ár jelenti.

Bár egy kicsit tömörszib a riválisainál, könnyű kezelni, és nem teszi hozzáférhetetlenné a szomszédos pontot; ugyanakkor általában az ára is elfogadható. Ráadásul kapunk hozzá egy biztonsági

szoftvert is, amellyel jelszóval védetté tehetjük a memória bizonyos részét. Az USB egyeduralmódává válása és az ehhez hasonló eszközök egyszerűsége miatt nem csak a floppy válik feleslegessé, de hamarosan a CD-R is elkezdhet félni.

✓ Egyyszerűen használható, biztonsági szoftver
✗ Kiszámíthatatlan ár

„Egyszerű, elég olcsó, és most már a mérete is ideális.”

88%



EASYSHARE DX4330

Kb. 150 000 Ft Kodak www.kodak.com

A z EasyShare nem árul zsákmácskát, pontosan azt nyújtja, ami ígér: a tudása az alapokra korlátozódik, a menüben pedig még egy óvodás is eligazodna. A mellékelt dokkoló automatizálja a képek áttöltését, a 3,1 megapixeles felbontás pedig 240 dpi-s nyomtatott fotókat eredményez.

Tudása alapszintű, a derítővaku, az expozíció kompenzálása és a különböző előre beállított fotózási módok széles skálája azonban így sem hiány-

zik. A sötét vagy világos tónusok sajnos elég könnyen becsapják az érzékelőt, az autofókusz gyenge, és az LCD sem tud megbirkózni a sötétséggel. Az EasyShare használói azonban valószínűleg nem fogja zavarni mindez.

✓ Polcnegyeszerű használat, kiváló menürendszer
✗ Olcsó, miányag tok, korlátozott lehetőségek

„Egyszerűbűbnek és az összezavarodott szülőknek.”

65%



SHUTTLE XPC NFORCE 2

Kb. 95 000 Ft Shuttle

A döbbenetesen erős alaplap és a gyönyörűen apró ház találkozása – a Shuttle lehengerlő.

Nos, az ügyvédek sohasem mennének bele abba, hogy kijelentsük: az nVIDIA világuralomra tör, pedig úgy tűnik a tavalyi nyári/őszi nyugodt időszak után a nagy N elszánta magát arra, hogy megsemmisítse villámháborúval igazgató a PC-s világ nyugodt tájait. A most bemutatott gép közel sem nevezhető a legjelentősebb új terméknek, vonzó kecseksége miatt azonban mégis ez bővült el minket leginkább.

Igen, ismét egy aprócska Shuttle PC-t veszünk górcső alá, és bár megígérjük, hogy hamarosan leszálunk a témáról, ezt a modellt mégis muszáj volt bemutatni, ugyanis a nVIDIA nForce 2 alaplapjának miniatűr változata dolgozik benne. A gépet szokás szerint lecsupaszítva kapjuk kézhez: a grafikai rendszert GeForce4 Ti4600-re cseréltük, és egy Athlon 2700 XP-t, valamint 512Mb DDR RAM-ot is beszereltünk.

A gép megdöbbentő módon túlszármazta decemberi 3 GHz-es Pentium rendszerünk teljesítményét. Tény, hogy több RAM-ot raktunk bele, de a 13319 3DMark pont és a jelentősen alacsonyabb üzemi hőmérséklet – kb. 49 °C – önmagáért beszél.

Az igazat megvallva csak egy hátránya van: kicsivel zajosabb a többi Shuttle modellnél, ám közel sem annyira, hogy zavarjon DVD nézés, fotószekeresztés vagy bármi más közben, amit a csodás kis masinával csinálunk.

PCF



→Tények

Alaplap: Shuttle Form Factor nForce 2
Méret: 300x200x185 mm
CPU: Socket A
Táp: 200W
VGA: Integrált GeForce 4MX AGP Bx
Web: www.microdirect.co.uk



COMPAQ MP1200

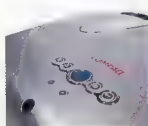
579 000 Ft Compaq

Állítsd nagyra, vetítsd a falra és boldogan élvezheted a házimozizást.

Az MP1200 a Compaq legújabb 1024x768-as projektora gond nélkül hordozható. A kínálatban az összes megszokott csatlakozóját szerepel: VGA ki- és bemenet, S-Video, RCA kompozit és DVI-D bemenet. A beállításokban a gép elején található leghatékonyabb panel segít a talp magassága változtatható, az 1,3x-os manuális zoom pedig a megfelelő képméret beállítását könnyíti meg. Az MP1200 nagy vetítőtávolságú projektor, ami azt jelenti, hogy 4 méteres távolságból 2 méter széles képet ad. A menü könnyen áttekinthető, és az összes szükséges színnel kapcsolatos, valamint képességi beállítás megtalálható benne, ugyanakkor nem változtathatjuk a képarányt, nincs USB, és a távirányító is van még mit javítani.

Az XGA projektor fényes, éles képet ad, és bár az alapértelmezett beállítás a mi ízlésünknek kicsit fakó volt, a kezelőszervekkel gyorsan elvégezhetők a szükséges változtatások. Az 1000 lumenes fényerő és a 400:1 kontrasztarány miatt a kép elég fényes ahhoz, hogy a félhomályos szobában is élvezni lehessen, bár a hűtőventilátor picit zajos, és elég meleg levegőt fúj ki.

Összességében az MP1200 az árához képest kiemelkedő képminőséget nyújt, sokkal drágább készülékek gyengébb minőségét produkálnak, ezért aki projektor vásárlásán töri a fejét, érdemes bővebben utánanéznie az MP1200-nak a HP honlapján. Ne feledd, jövő hónapban a Szupertesztünk is projektorokról ír! **PCF**



→Tények

Típus: LCD panel
Felbontás: 1024x768
Vetítőtávolság: 2-12 m
Zoom: 1-1,3x
Kontraszt: 400:1
Fényerő: 1000 lumen
Bemenet: VGA, S-video, kompozit
Méret: 266x331x113 mm
Tömeg: 3kg
Web: www.hp.hu

PCF Vélemény

- ✓ Gyors, olcsó, rendkívül sokoldalú
- ✓ Zajos, korlátozott bővíthetőség

„Megígérjük, hogy a közeljövőben nem értékelünk több Shuttle-t. Ez a gép azért nagyon király.”

91%

PCF Vélemény

- ✓ Fényes, éles kép szép színekkel
- ✓ Egy-két extra kényelmi funkció hiánya

„Jó minőségű XGA LCD projektor igazán figyelemfelkeltő áron.”

85%

→Tények

Processzor:

Intel mobile PIII 1.33GHz

RAM: 240Mb SDRAM

Grafika: Trident

Cyberblade XP

Operációs rendszer:

Windows XP

Tablet Edition

Portok: 2x USB,

1x FireWire, modem,

audio, Compact Flash,

Smart Media és PCMCIA

Drótnélküli opciók:

802.11b, Bluetooth

Web: www.toshiba.com

PORTEGE 3500

Kb. 500 000 Ft Toshiba

S mi még azt hittük, hogy a rohangálóknak a metró a helyük.

A Toshiba Portégé 3500 azonnali áthozás tárgyát képezheti bárki szemében, ki munkája során, szabadidejében laptopot használ. Akár a mobiltelefonok, a hűn alá csapható PC-k is rohamléptékű, tömeges elterjedést produkálnak napjaink során, az iránjuk mutató igény végett lassan, ám biztosan válnak elérhetővé minden érdeklődő számára. A Portégé 3500 többszörösén felnagyított After Eight csokoládéra emlékezteti a vele ismerkedőt. A rendkívül okos készülék könnyű, vékony teste naprakész technológiák egész sorát kínálja.

Megrögzött gépelők lévén, mi magunk a billentyűzettel is támogatott modelleket preferáljuk – a Portégé 3500 is ilyen típus. A pillanatok alatt felerősíthető/lecsatolható billentyűzet gépelése, érintés alapú kommunikációra egyaránt alkalmas teszi a formatervezett készüléket.

Ígéretk

A Portégé 3500 legfontosabb tulajdonságaként az elemek élettartamát (hosszú), a készülék felállási sebességét (gyors) és konnektivitását (jó) említjük. A gép való teljesítménye módosíthatatlan extraként tekinthető, lévén a teljesítménymérő alkalmazások nem képesek együttműködni vele. Napjaink vezető tesztprogramja, a 3DMark megnyitáskor szinten sem volt képes kezelni a készüléket, a szinten gyakorta használt SysMark pedig – meglepő módon – rendkívül temperamenterumossá a fagyáshajlamossá vált a Portégé 3500 láttán. No persze, mi más is várhatnánk a korosodó PIII processzoroktól. Ami hosszú távon igen zavaró lehet, az aljzat rövid időn

belül bekövetkező, ráadásul kellemetlen fokú felmelegedése. Ugyanakkor, hacsak nem a legintimabb helyen és/vagy testhelyzetben használjuk a készüléket, – márpedig miért is tennénk ezt – addig mindez nem jelenthet különösebb problémát. Feltűnhetett, hogy nem sokat szoltunk a tábla által használt operációs rendszerrel. Ennek egyetlen oka, hogy az mit sem változott a Toshiba általunk már bemutatott modelljei kapcsán látottakhoz s tapasztaltakhoz képest. Stabíl, gyors Windows XP futkarak rajta, decens, ám a hibátlanul még távol álló írás felismerési rutinnal.

Anélkül is kedveljük a Tábla PC-ket, hogy különösebb izgatottsággal töltenének el minket. Világosnak látszik, hogy a jövő meghatározó technológiáját köszöntjük e korai modellek révén, ám továbbra sem látjuk egyértelmű szükségét az asztali modellek melletti lecserélésének. Amennyiben azonban célzott laptop vásárlásra adnánk fejünknek, úgy a Portégé 3500 ez idő szerinti remek választás. Könnyű, kicsi, szinte hangtalan.

PCF

PCF Vélemény

➤ Stílusos, könnyen kezelhető

➤ Lehetne nagyobb teljesítmény, még drága

„Ambíciózus, tehetséges aspiráns. Miféle adatek e termék a jelenlegi Tábla PC kínálathoz.”

88%

Stilizált Tartalom



A toll hatalma több

A Portégé tervezőjét érdekelte, s mi szeretjük őt ezért. Szeretjük a tollat is, de nagyon.



Szolgáltatások

Egy-két fellelptendő alkalmazás, s akkor használód a szomszéd mobilját, amikor csak kedved tartja.



Keyboard Király

A Tábla PC-k javasolt használata a toll + billentyűzet kombinációval kezesztél valósl meg.



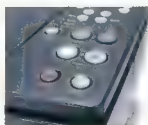
LEXMARK X85

Kb. 52 000 Ft Lexmark

Több, de vajon jobb is? Megéri ha egy gépbe préseljük a nyomtatót, a szkennert és a színes másolót?

Színes nyomtatóra és színes szkennerre áhítozol egyszerre? A Lexmarknak köszönhetően most mindkét igényedet kielégítheted, méghozzá egyetlen, rengeteg gombbal felszerelt, misztikus fekete szerkezet megvásárlásával. A múlt év X83-as modelljének komoly sikerei nyomán készült X85 már 48 bites színmélységben szkennel, illetve 4800x1200 dpi-ben nyomtat. Az ötletnek megvannak a jó s rossz oldalai. Az X85 mindenekelőtt helytakarékos megoldás, hiszen használata révén egyszerre tudatsz nyomtatót és szkennert is a szatyorodban. Másodsorban, a kezelőgombok zavarba ejtő bőségének s az LCD képernyőnek köszönhetően, különálló színes másológétt is használni láthatod a gépnél. Ámtyrdalalc: az X85 megvásárlásával nem takarítasz meg releváns összeget ahhoz képest, mintha külön-külön vennél egy színes nyomtatót és egy szkennert. Ráadásul, a szkennert maximális felbontása 600x1200 dpi, mely a ma csúcscategóriás letapogató egységeihez képest kevés.

Sebesség tekintetében, a Lexmark X85 átlagosan 12 oldalt ad magából ki egy perc alatt fekete-fehérben, 6 oldalt percenként színesben. Ez a hivatalos változat – mi azonban ki is próbáltuk a készüléket nekünk speciálisan 5 percre tellett egyetlen színes A4-es oldal nyomtatása, jöjjelhet nem kizár, hogy kedvezőtlen konstelláció áll a jelenség háttérben. A fekete-fehér szövegezés minősége kifogástalan, fotónyomatás kapcsán már közepes-szerűen produkál a gép. A Lexmark X85-öt úgyes, ám nyomokban kiforratlan terméknek találjuk. Az ún. multifunkcionalistáknak. **PCF**



→ Tények

Maximális nyomtatási felbontás: 4800x1200 dpi
Maximális szkennelés felbontás: 600x1200 dpi
Szkennelési színmélysége: 48bit
Interfész: USB
Web: www.lexmark.com



MAGPIX B350

Kb. 25 000 Ft Magpix

Látcső és kamera egyben. Ó milyen jó! – lenne ha megfelelne akár egy követelménynek is.

A Magpix B350 nem más, mint aminek látszik – egyszerűbb, látszólag erősített digitális kameráról van szó, mely profilja szerint távoli objektumokról történő felvételek elkészítését kívánja lehetővé tenni. Noha az ár – hasonlóan a konstrukció által rögzíthető maximális képmélységhez – alacsonyoknak mondható, a gép lencséje másodpercenként 8000 pisztolásra képes. A helikopter forgó rotorját megállíthatod, a szatyorba csúszósodó szárnyairól valószínűs képi tanulmányt fotózhatsz – a lencsészár sebessége a készülék legújabbított jellemzője. Az exponálási idő s a fókuszálás automatikusan történik, a Magpix B350 mindennapi használathoz így sajnos megkérdőjelezhető.

Kedvezőtlen fényviszonyok esetén gyakorlatilag használhatatlan a készülék. A már érintésképpen tárgyalt alacsony képmélység 640x480 pixelt jelent, mely érték nem mutat túl egy olcsóbb webkamera képességén. Az ilyen felbontásban készült fotók nyomtatására nem kifejezetten megfelelőek, míg nagyobb méretekben tükrében rendkívül torzítottak is válnak. Több bosszantó kényelmentesség is tapasztalható. Először is, a látcső szem felőli oldalán borítottak rövidke csövek – eredmény: maga a kamera teste nyomja homlokunkat. Hihetnénk, hogy megbarátkozhatunk a jelenséggel, ám az igazság az, hogy viszonylag rövid időn belül válik elviselhetetlenné. Ez még a cirkuláns mező, melyet a látcsőben látunk, csupán a későbbiekben rögzített kép 50%-át mutatja. Magyarán, bele kell kalkulálnunk, fotóinkba ezt a nem feltétlenül kívánt többletet is. S ami a „Jegjobb”: a látcső és a kamera zoom fokozatai nincsenek szinkronban egymással. **PCF**



→ Tények

Maximális felbontás: 640x480
Lencse: 230mm
Háttértár: 8Mb SDRAM
Elemek: 2x AAA
Interfész: USB
Súly: 250g
Web: www.magpix.com

PCF Vélemény

➤ Helytakarékos, színes másológétt is használható
➤ Jobb nyomtatót és szkennert vásárolhatsz, az árért

„Lexmark 90-et már kávéfőzővel és faxmodemmel áhítjuk. De akkor aztán tiszta erőből!”

66%

PCF Vélemény

➤ Kedvező ár, mozgalmass felvételekhez ideális
➤ Gyenge képmélység, hosszabb használat során kényelmetlen

„Egyszerre kamera s látcső, ám egyik tekintetben sem produkál meggyőzően.”

60%



4D OPTICAL MOUSE

2 625 Ft BTC

A mobiltelefonoknál jól ismert cserélhető előlap hódít a PC-s egereken is.

Feltűnő, kicsit mátrixos hatású csomagolásban érkezett hozzánk a BTC újabb optikai egér csodája, ami feltehetőleg azokat a felhasználókat célozza majd meg, akik a megvásárolt termékeket hamar megúnják. Mire gondolunk előző mondattunkkal?

A válasz egyszerű, csak ki kell bontanunk a csomagunkat. Találunk benne természetesen egy egeret, egy floppy lemezt és két különböző színű vékony műanyag, egyelőre beazonosíthatatlan funkciójú eszközt. Nem másra szolgálnak eme kiegészítők, mint a mobiltelefonok egyes típusánál megfigyelhető cserélhető előlapok. Jelen esetben az egerünk két standard jobb és bal gombját tudjuk átszerezni, ezzel is változatosabbá téve számítógépes eszközeinket.

Pár másodperces könnyűedény kivételéhez műveletől van szó csupán. Az egeret kézbe véve, pillanatok alatt süllyedni fogunk figyelmese, amelyet a mozgásokat lekövető gölygő, infravörös optikára való leváltása eredményezett. Található rajta továbbá még két programozható gomb és egy görgő is. Tetszés szerint válogathatunk sok hasznos funkció közül, úgy, mint átméretezés, nagyítás, bezárás, stb. Tesztünk során jól helyt állt az egerünk, csupán két apró furcsaságot megfigyeltünk meg. A gombok kissé nehezen nyomhatóak és kicsit hangos kattánót hangot adnak ki magukból. Ez megfigyelhető akkor is, amikor a görgőt nagyobb sebességgel hajlítjuk az egyik irányba. A gyors mozgásokra jól reagált a kis eszközünk. Kedvező ára miatt mindenkinek nyugodt szível ajánljuk, mivel a megbízható működés mellett változatos-ságát is nyújtja. **PCF**



→Tények

Gombok száma: 4+ lenyomható görgő
Csatlakozó: PS/2
Működési elv: Infravörös optika
Cserélhető előlapok: 3 db
Web: www.cedruskt.hu

DIGIFIRE 7.1

Kb. 25 000 Ft Hercules

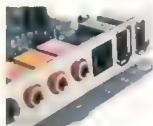
Minden ki és minden be, a Hercules kártyája a hangrendszerek gócpontja lehet, amely összeköt és áthidal.

Mióta a hangkártyák eladási statisztikáit hangmínőségük helyett az általuk felmutatott csatlakozási felületek száma s mibenléte látszik determinálni, enyhén stagnálást tapasztalhatunk. Hasonló a helyzet a Digifire kapcsán is – ám ez a modell már komoly előrelépést mutat fel konnektivitás tekintetében.

Igen, a kártya 7.1 Dolby Digital EAX támogatást élvez. Igen, ez négy használható surround csatornát jelent, feltéve, hogy birtokában vagy az ennek teljes kihasználásához szükséges, nyolc hangszórónak is. Ugyanakkor, az olcsóbb Hercules Fortissimo III és rendelkezik 7.1-es Dolby támogatással. Targyunkat a három IEEE 1394 Firewire port hozzáférhetősége teszi igazán érdekessé, melyek közül kettő külső, egy pedig belső. Míg a Fortissimo első sorban játékhoz tervezett, addig a Digifire egyfajta „digitális átjáró” a PC-hez csatlakozó egységek között. Hogy a termék szlogenjénél maradjunk: camcode-ekkel, külső CD írőkkel egyaránt összekapcsolható, stb.

A PowerDirector Pro 2.5 meg is található a csomagban, csak hogy világossá váljon a kártya ambíciózus mivolta. Persze nem feltétlenül kell videókat szerkesztenünk, hogy kihasználhassuk a FireWire portok, s a modell egyéb képességeit.

Ami a produkált hangmínőséget illeti, a modell képességei megegyeznek a Fortissimo tulajdonságával – Cirrus Logic SoundFusion processzor. Noha a kártya nem versenyezhet az Audigy család tagjaival, fokozott konnektivitása s jelentősen kedvezőbb ára végett a jelenlegi paletta figyelemre érdemes modelljének tartjuk. **PCF**



→Tények

Típus: PCI (a game port további slotot követel)
Csatlakozások: 4x hangszóró, mikrofon ki-bemenet, S/PDIF optikai digitális kimenet, 2x külső IEEE 1394, belső IEEE 1394
Programok: PowerDVD Pro Ex, Yamaha XG Player, Hercules, Media Station 2, Aod Xpress, PowerDirector Pro 2.5
Támogatott szabványok: DirectSound 3D, EAX 1.0 és 2.0, a3d, Dolby Surround, Dolby Digital, Dolby Digital EAX
Web: www.hercules.com

PCFVélemény

➤ Kedvező árú színes egység
➤ Hangosan kattánót gombok

„A kötelező funkciókon kívül még átváltozásra is képes.”

77%

PCFVélemény

➤ Jó hang, és FireWare
➤ A Dolby 7.1 alighanem több, mint ami neked kell

„Gazdaságos választás azoknak, akik konnektivitást, bíka surroundot, netán FireWire-t keresnek.”

84%



MAGICOLOR 2300 DESKLASER

219 900 Ft Minolta QMS

Ez a lézernyomató gazdaságos vétel, de a munkaminőség vajon alulmarad-e a gyenge dizájnnal szemben?

Márkanévét, melyet emberi nyelvnek nem sok esélye lehet kimondani, hasonlóan rémisztő, bézsben fülkődő formatervezéssel párosítja a Minolta – QMS Magicolor 2003 DeskLaser. Nézzünk szembe a tényekkel: a lézernyomatók unalmasak. Ami tárgyunkat megkülönbözteti főbb konkurensitől az, hogy a modell színesben is képes dolgozni. Más lézernyomatókhoz képest a dizájn helytakarékosnak – szépek továbbra sem – mondható, míg a készülék 28 kg-os súlya szintén jóval kedvezőbb, mint a lézernyomatók átlagosan 50–60 kg-os kritikus tömege. Miért is lehet érdemes színes lézernyomatót vásárolnod?

A nyomtatás ára alacsony, így ha sokat nyomtatasz, viszonylag rövid időn belül megtérül kezdett magas befektetésed. A nyomtatási eredmények kiválóak, a maximális felbontás 2400×600 dpi étlenk, pontos színekkel. Ha lézernyomatót akarsz, úgy a minőség s a teljesítmény főbb szempontjaid.

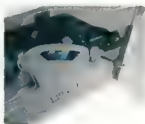
Mivel a nyomtatás minősége kifogástalan, s mert a nagy kapacitású tónusár 4500 oldal nyomtatását teszi lehetővé, a Magicolor 2003 DeskLaser a tökéletes otthoni megoldás nagyobb volumenű dokumentumok, brosrák, szórólapok nyomtatásához. Noha a minőség magas, éppen ebből adódóan ne várj gyors nyomtatási sebességet. A percenként 3–4 oldalt színesben, átlagosan 7–8 oldal fekete-fehérben nyomtató készülék aligha dönt majd meg gyorsasági rekordokat. **PCF**

PCF Vélemény

✓ Jó minőségű, megfizethető színes nyomtatás
✓ A modell stílusában szenved, lassú munkatempo

„Jó minőségű, ám lassú nyomtatás. Akkor ajánlható, ha sok időd, s sok nyomtatnivalód van.”

78%



→ Tények

Nyomtatási sebesség:
4ppm színesben,
16ppm fekete-fehérben
Maximális felbontás:
2400×600 dpi
Konnektivitás:
10/100 Base TX Ethernet,
USB és parallel
Patron kapacitás:
Standard: 1500 oldal
Magas: 4500 oldal
Web:
www.minolta.hu



NIKON COOLPIX 4300

141 900 Ft Nikon

Jól hallok? Négy megapixel három árért? Ennyi pénzért nagyon is vonzó az új Nikon.

Digitális kamerát vásárolni olyan, mint megosztítani a ventilátort: sohasem lesz igazán megfelelő s kívánatos idő. 2001 karácsonyán vehetné volna egy Nikon Coolpix 885-öt, majd sokkolt is kaphattál volna a készülék most megjelent testvérmodellje láttán.

A modell kis méretéből adódóan is enyhén kövérített testét sohasem lesz igazán kényelmes kezében tartandó, ám ez már nem meglepő digitális kompaktok kapcsán. A géppel készült fotók minőségét nem érhet elmarasztaló szó: a 4 megapixel felbontás A4-es méretű képek elkészítését is lehetővé teszi – az alapból zajmentesített, módosítható kontrasztú fotók a legfinomabb méretezés mellett is csupán minimális minőségi degradációt szenvednek el. Akár a nagyítás, a gép autofókuszálása is meglehetősen gyors, s pontos is. A menü felépítése s kezelhetősége érezhetően emberekre tervezett. A 80%-os lefedettségű biztosító LCD felhormályban, sőtétben egyaránt jól látható, a kezelőgombok jól helyezettek, kézre esőek.

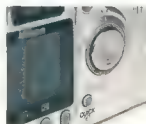
A laikus vélhetően meghökkenne a gép előtt ismert szolgáltatások komplett listájának hosszán, ám a fotózáshoz valóban tényleg szempont tartozik, melyek mindegyikének, ebben az árkategóriában egyetlen készülék sem képes megfelelni. A modell végső soron valamivel több, mint egyszerűbb kompakt kamera, sőt különösen is teljesít e feladatkörben. **PCF**

PCF Vélemény

✓ Előremutató konstrukció, remek képmínőség
✓ Rövid zoom, elemek élettartama üdítőnél alacsonyabb

„Ha A4-es fotókat készítenél remek minőségben, a 4300-as jó választás számodra.”

80%

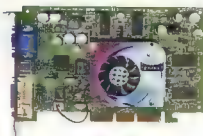


→ Tények

Felbontás: 4 megapixel
Optikai zoom: 3x
Háttértár: 16 MB kompakt flash kártya
Méretezés: 256 szegmens, középpontos
Autofókusz: 5 területű, vakus, vakutlan autofókusz
Megvilágítás:
Szükség szerint manuális, automatikusan módosítható fénykorrekció, három fokozatú színtér
Apertúra: Elektronikus irányított, kétféle apertúra (f/2.8 és f/7.5)
Jellemzők: Manuális és automatikusan egyaránt korrigálható beállítások, kézzel/automatikusan fénykorrekció, színtermines használhatóság
Web: www.nikon.hu

sparkle [ˈspɑːkl]

Color Under the Sun



Chip: NVIDIA GeForce Ti4200
Memory Type: 128MB DDR
Bus Type: AGP 3.0 8x / 4x / 2x

- TV-Out
- DVI
- VIVO
- Hardware Monitor
- Twin Fans



SP7228DV

Chip: NVIDIA GeForce Ti4200-8x
Memory Type: 128MB DDR
Bus Type: AGP 8x / 4x / 2x
Core Clock: 250 MHz
Memory Clock: 570 MHz
Memory Interface: 128-Bit
RAMDAC: 350 MHz

- TV-Out
- DVI-I
- VIVO
- Hardware Monitor

SP7228T

Chip: NVIDIA GeForce Ti4200-8x
Memory Type: 64MB DDR
Bus Type: AGP 8x / 4x / 2x
Core Clock: 250 MHz
Memory Clock: 570 MHz
Memory Interface: 128-Bit
RAMDAC: 350 MHz

- TV-Out

SP7300M4

Chip: NVIDIA GeForce MX440-8x
Memory Type: 64MB DDR
Bus Type: AGP 8x / 4x / 2x

- TV-Out
- DVI-I
- VIVO



SP7300M4-64 (Low Profile)

Chip: NVIDIA GeForce MX440-8x
Memory Type: 64MB DDR
Bus Type: AGP 8x / 4x / 2x

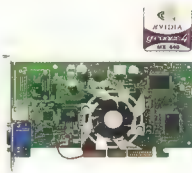
- TV-Out



SP7100M4

Chip: NVIDIA GeForce MX440
Memory Type: 64 / 128MB DDR
Bus Type: AGP 4x / 2x

- TV-Out



SP7100M4

Chip: NVIDIA GeForce MX440
Memory Type: 128MB DDR
Bus Type: AGP 4x / 2x

- TV-Out



SP7200T2

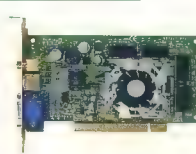
Chip: NVIDIA GeForce Ti4200
Memory Type: 128MB DDR
Bus Type: AGP 4x / 2x

- TV-Out
- DVI-I
- VIVO

SP7200T2 Pure

Chip: NVIDIA GeForce Ti4200
Memory Type: 64MB DDR
Bus Type: AGP 4x / 2x

- CRT only



SP7100M4PCI

Chip: NVIDIA GeForce MX440
Memory Type: 128MB DDR
Bus Type: PCI

- TV-Out

Magyar nyelvű szoftverekkel, 2 év garanciával

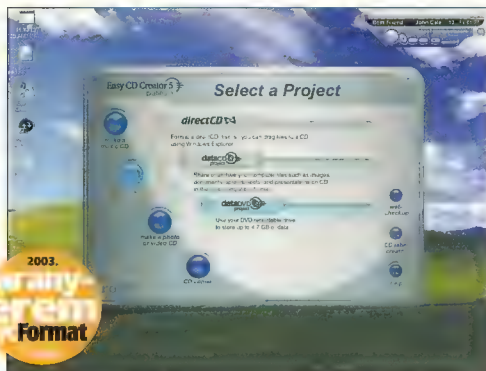


Distribútor:



1103 Budapest, Dömsödi u. 1/b.
Telefon: (1) 433-4147 Fax: (1) 264-8549
cedrus@cedruskft.hu • www.cedruskft.hu





Az Easy CD Creator legújabb változata izlész, egyszerű interfésszel rendelkezik.

EASY CD CREATOR 5 PLATINUM

Roxio

A legjobban eladható CD író szoftvert továbbra is könnyű kezelhetőség, rengeteg szolgáltatás jellemzi.

Az Easy CD jobbra csak a másodhegedűs szerepét tölthette be a Nero árnyékában. A konkurens technikai rugalmassága, sokrétűsége végzősoron háttérbe szorította a felhasználóbarát alkalmazást – s noha az Easy CD legutóbbi verziója sem képes változtatni ezen, a szoftver legalább már Windows XP alatt is zökkenőmentesen futtatható.

Térmedek szolgáltatása végett, a program végzősoron a mai mezőnybe is képes új, még ha halovány színeket is csempészni. Ilyen a DVD írás lehetősége. az Easy CD már megpróbálkozik a versztális korongra történő adategítés mizisztikus feladatával. A többi formátum tekintetében pedig, nehezen tudnánk olyat mondani, melyet ne támogatna az alkalmazás.

Zene CD-k elkészítéséhez a már jól bevált eszközökön túl számos új lehetőség is akad: közvetlenül a programból grabbelhetsz, MP3, WMA és egyéb népszerű formátumok tükreben módosítható a fájl tömörítését, WAV-okat szerkeszthetsz – általánosságban elmondható tehát, hogy mindent megtalálhat a DVD írás még nem teljesen kiforrott lehetőségeiben látjuk. **PCF**

A program végig kezdedt fogja az installálást alatt, a kézikönyv pedig, komoly terjedelmű mellett is rendkívül felhasználóbarát. A kezelőfelület felépítése is egyszerű, könnyen átlátható. Alapvetően remek családi csomag ez, melynek egyetlen főbb hiányosságát a DVD írás még nem teljesen kiforrott lehetőségeiben látjuk. **PCF**

PCF Vélemény

- ✓ Roppant felhasználóbarát
- ✓ Haladok számára túlzottan is az

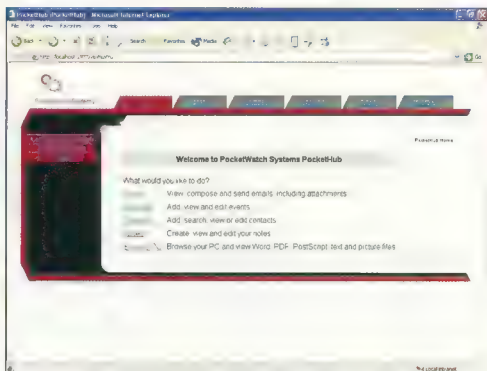
„Noha a profi kivétel és hatékonyság még mindig a Nero sajátja, családi felhasználásra a legjobb.”

90%



→Tények

Támogatás: V-CD, CD-R, CD-RW, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD-RAM
Rendszerkövetelmény: P-200, 64Mb
Web: www.roxio.com



Noha a web interfész eseménytelennek hat, WAP és PDA kezelőfelületként is szolgál.

POCKETHUB

Pocketwatch Systems

Bosszant az inkompatibilitás? Itt az ötvöző: PDA, mobil telefon és a PC adatainak összehangolására.

A leggyorsabb ötletet rendszerint a legnagyszerűbbek is. Manapság, mikor már mobil és immobilit eszközök sokaságában tobzódunk, szükség lehet egy, azok összehangolását, együttes használatát lehetővé tevő alkalmazásra. A PDA-k általában csak PC-kkel hajlandók direkt kapcsolatokat ápolni, míg a mobil telefonok WAP funkciójának képességei laptopok kapcsán is hajlamosak az övözött lehetőségek alatt teljesíteni. A Pockethub kísérletet tesz ezen hiányosságok hathatos orvoslására, célkitűzése szerint bármely mobil egységre elérhető teszt számítógépet, mindössze aktív Internet kapcsolatot követel. (Net támogatással szerelt mobil hűtőkatát, valaki?)

A Pockethub leiszultt kezelőfelületén keresztül küldhetsz és fogadhatsz e-maileket, hozzáférhetsz naptáradhoz és kontakt listához, jegyzeteket készíthetsz, illetve szövegtitkokat fájlokat – nyers text, word dokumentumok, PDF-ek – olvashatsz. Ezek a lehetőségek e-mail klienseiden keresztül automatikusan elérhetővé válnak, persze a címlista bővítésére is lehetőség nyílik.

A Pockethub használatának természetesen árnyoldala, hogy a segítségével elérni kívánt PC-nek nem kell bekapcsolt állapotban lennie, egyáltalán aktív telefonvonalhoz kell csatlakoznia. A szolgáltatás erős szoftveres védelmet biztosít, működése szerint csupán az előzőleg már regisztrált felhasználók hívását veszi figyelembe. Noha bizonyos mobil telefonokon problémánkat adókat a WAP hozzáférés elfogadtatásával, tapasztalatunk szerint remek, funkcionális alkalmazás. Bárán ajánlható mindazoknak, akiknek szükségük van különböző helyeken tárolt adataik mindenkorai hozzáférhetőségéhez.

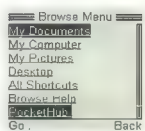
PCF

PCF Vélemény

- ✓ Mindenholon könnyű hozzáférést biztosít
- ✓ A WAP kapcsolat nehézkesen építhető ki

„Bár minden termék ilyen lehetne: innovatív, mégis könnyen elsajátítható.”

87%



→Tények

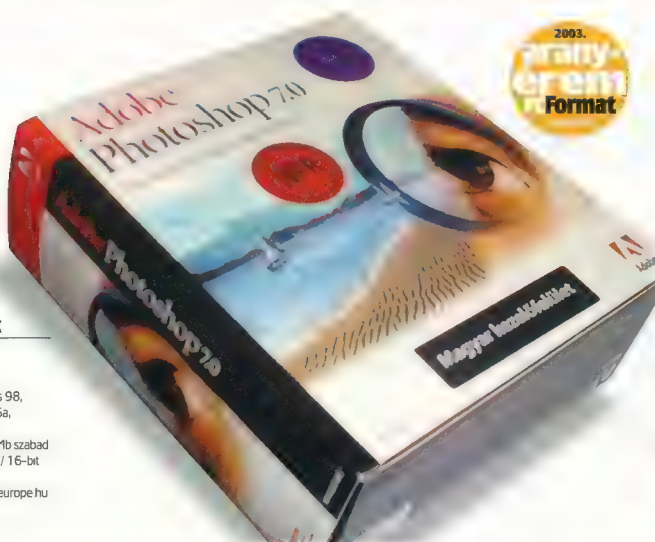
Rendszerkövetelmény: PII-500, 128M, Windows 98 és későbbi változatok
E-mail kliensek: Outlook 2000/XP/Express, Eudora
Mobil követelmények: Bármely, Internet hozzáféréssel támogatott mobiltelefon (WAP, GPRS, avagy PDA)
Web: www.pocketwatchsystems.com

→Tények

Minimum:

Windows,
Intel Pentium 3-4
Microsoft Windows 98,
98SE, ME, NT SP5a,
2000 SP2, XP, 1
28Mb RAM, 280Mb szabad
tárhely, 800x600 / 16-bit
monitor

Web: www.trans-europe.hu



PHOTOSHOP 7.0 CE

242 000 Ft Adobe

A képmánipulátorok koronázatlan királya magyar nyelven.

Ez a program képviseli a világon a professzionális képszerkesztés alapját. Szinte konkurencia nélkül álló termék, amely bármely felhasználási területen állandó, kiváló minőséget garantál. Segítségével kompozíciós montázs grafikák készíthetők, de valóságú eset-stílusai önmagában is alkalmassá teszik festésre, rajzolásra. Fotográfusok használhatják mint sötétkamarát, ahol hagyományos feladatokat végezhetnek el jóval rövidebb idő alatt alacsonyabb költségekkel, valamint kijavíthatják a felvételi hibákat. Bármely formában publikálhatunk a Photoshop-ban készült grafika minden esetben az első lépést jelentő munkafolyamatban. Így a magazinokat, plakátokat szerkesztő Adobe InDesign, Adobe Illustrator, a video és multimédia szerkesztésében használt Adobe After Effects, Adobe Premiere és Adobe LiveMotion vagy más szoftverházak termékei is „mozgásképtelenek” a Photoshop által exportált képek hiján. Ugyanakkor a Photoshop önmagában is alkalmas képeket az internetre vagy nyomdára optimalizálva előkészíteni, sőt a Photoshop-pal egybeépített Adobe ImageReady-nek köszönhetően akár teljes, interaktív weboldalak szerkesztésére is alkalmas. A CE verzió megegyezik a Photoshop 7.0 programmal, de a magyar karaktereket és a Unicode-ot is támogatja.

A hetedik verzióban többek között olyan új funkciók kaptak helyet, mint a Fájlböngésző (File Browser): ezen a felületen a Photoshop egy mappában található összes képek egyszerre mutatja az előnézeti képet, egy-egy kép ki is nagyítható és akár egyszerre több kép is megnyitható. A Jövőt eszt (Healing Brush): pontról pontra haladva javítja ki a kisebb kép hibákat, mint például a szemlelkesor bekerült porszemcsék, karcolások stb.,

miközben megőrzi a kép adott részletére jellemző fény-árnyék viszonyokat és felületi mintákat, így kevesebb munkával biztosítja a hagyományos pecsételni jobb eredményt. Egy egyszerűített, összevont palettában található a rollover-ek, animációk és képtérképek paramétereit, szerkesztő funkcióit.

Speciális, csak a CE kiadásra jellemző funkciók közül: Lehetőség a közép-európai, ciril, török, görög és balti szíripek alkalmazására, a magyar betűcsaládok és karakterek kiemelt támogatása. Másolás/beillesztés funkció a karakterek (köztük a magyar is) másolhatóságát és beillesztését biztosítja InDesign 2.0 CE-ből és Acrobat 5.0 CE-ből, illetve e két programba, valamint Simple Text-ből (Macintosh), NotePad-ról, WordPad-ról és Microsoft Word-ből (Windows). A magyar kiadás természetesen támogatja az egyéni magyar karakterekből álló fájlnéveket a fájlböngészőben. Sőt, felszerve a magyar betűket, nevénként rendszerezzi a fájlokat.

A doboz tartalma: A dobozban megtalálható az eredeti angol programverzió is, plusz mellette az Adobe Photoshop 7.0 CE install CD-je. Bővebb információ a hazai tesztje, a TransEurope Kft. honlapján kapható. **PCF**

PCF Vélemény

➤ Kategóriájában vezető grafikai program, magyar nyelvű
➤ Help van, nem Segítség menü.

„A Photoshop 7 etalon, hivatkozási alap, melyet nem lehet, s nem is szabad megkerülni.”

95%

INTERVJÚ

A PCFormat és a Trans-Europe Kft. játékában most megnyerheted az Adobe Photoshop 7 magyar nyelvű változatát. Két csomagot sorolunk ki, amelyek tartalmaznak a magyar, illetve az angol nyelvű Photoshop-ot és a csomagban továbbá megtalálható a teljes kézikönyv, regisztrációs kártyák és a kezelést könnyítő útmutató kartonok. Február és március hónap során egy-egy csomag kerül kisorsolásra. A februári játék határideje március 14. A nyertes az áprilisi magazinban olvashatja nevét. A márciusi játék határideje április 15. A nyertes a májusi magazinban olvashatja nevét. A részvételhez mindössze a 103 oldalon található kupon szükséges kitölteni, kívánni és a szerkesztőség címére visszaküldeni.

NYERJ
ADOBÉ
PHOTOSHOP
7 CE-t!

Magyar öröm



A várva várt magyar kezelőfelület már a telepítés elején bemutatkozik.



Minden menü és eszköz nyelvünkön olvasható.



A program csak azért nem kapott még több szízelőket az értékelés során, mert a Help sajnos még mindig angol.

Mobilvilág

Telefonos újdonságok / érdekességek



Kedves Olvasó!

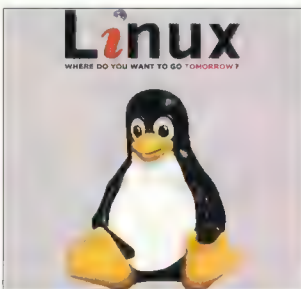
Kézbe véve a PCFormat több mint egy évvel ezelőtti írt Mobilrovatát azon tűnődtem, vajon mi különbséget fedezek fel az akkor bemutatott modellek és a mostaniak között. A különbség már egy esztendő távlatából is megdöbbentő és azt hiszem, ha akkor egy mai készüléket kellett volna osztályoznom, nem lett volna elég a 100%-os maximumot adnom. Akkor még a színes képernyő és a GPRS messze nem volt annyira elterjedt, mint manapság és kamerákról, nagy memóriákról és teljesen grafikus mobil operációs rendszerekről még nemigen beszélhettünk. A mobil világ ilyen, ennyire dinamikus és gyors és a feladatom sem változik, ami pedig az, hogy teret adjak a rovat négy oldalán mindannak a terméknek, új információknak, ami ebben a világban történik és bemutassam a legújabb modelleket. A februári számban is igyekeztem hozni a megszokott szemléletmódot és színvonalat, amivel remélhetőleg kellemes, olvasással eltöltött perceket szerezek mindenkinek.

Várnai Zoltán

zoltan.varnai@unitedmedia.hu

Nyílt forráskódú rendszerek telefonokban

Már nem csak a PC-k kiváltsága Pingvin és Góliát harca?



Nem is gondolnánk, hogy a Linux kontra Windows párharc nem csak a személyi számítógépek piacán kiélezett, hanem a mobil operációs rendszerek hadszínterére is kiterjedt. Talán meglepően hangzik, de már közel fél tucat cég fejleszt jelen pillanatban Linux alapú mobiltelefonokat. A Linux rendszerek már bizonyítottak a szerverek és a különféle kiszolgálók terén, és nagyon valószínű, hogy nem fognak csalódot okozni a beágyazott környezetekben (mint például a telefonok) sem. Bár a Unix alapú rend-

szerek stabilitásáról és megbízhatóságáról híres, a piaci megmértetésben mégsem lesz könnyű dolga, hiszen kemény vetélytársakkal kell szembenéznie. A Nokia által bevezetett Symbian oly közkevdelt, hogy sikerére való tekintettel más mobilgyártó cégek is folyamatosan vásárolják a licenst, de a nem szabad megfizetnünk a Microsoft „Pocket PC Phone Edition” rendszeréről sem.

A Linux legnagyobb ütőkártyája az említett másik két megoldással szemben természetesen a nyílt forráskód. Ez a lehetőség nem csak drasztikus árelőnyt jelent, de a fejlesztők is szívesen látják, hiszen kedvezőbb olyan rendszerre programot írni, amelynek ismerik minden apró részletét, ezáltal alkalmazásai hatékonyabban futtathatók. A mobiltelefon gyártók is szívesen keresik az effajta megoldást, hiszen a készülék árának jelentős része a szoftver, amit ha csökkenteni tudnak, versenyképesebb árú készülékekkel léphetnek a piacra.

A magam részéről, a Linux legfontosabb előnyeit esetleg egy dolog jut eszembe, miért is nem használjuk, ha ez mindenkinek jó. Erre a kérdésre a közeljövőben fogjuk megkapni a választ, mind a mobiltelefonok, mind az számítógépek terén. Tehát, hajrá Linux!



Infravörös alapú fejlesztések

Vörös szem effektus kialakulóban...

A mobilrovat sokszor foglalkozott a WLAN rendszerekkel, amelyeknek egy speciális fajtája, GSM/SIM kártya alapú azonosítás után képes vezeték nélküli LAN, esetleg intranet/internet hozzáférést nyújtani az erre alkalmasra tett közterületeken. A rendszer sarkalatos pontja volt a levegőben terjedő rádióhullámokkal szállított információ lehellgathatósága. Angliában, a Warwick Egyetemen folynak azok a kutatások, amelyek során a WLAN hozzáférési pontok és a mobil számítógépek közti kommunikációt rádióhullámok helyett az annál jóval könnyeb-

ben irányítható infravörös sugárzást alkalmazzák. Mivel a kifejlesztett megoldás nem igényel sávszélesség licenst, ezért a fejlesztés költséghatékonyabb, szemben a jelenleg használatos rádiófrekvenciás termékekkel és biztonságtechnikai szempontból is alkalmasabb. A technológia alkalmazásának ugyan vannak korlátai, vagyis nem valószínű, hogy felválthatja a jelenleg nagyobb távolságokon működő rádióhálózatokat, de az említett vezeték nélküli LAN elérésre egyszerűen alkalmazható.

MOBILJÖVŐ

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

Mobilos fizetés az EU-ban

Emelt díjas SMS?

Az Európai Unió komolyan veszi és szeretné kiaknázni a mobiltelefonban rejlő lehetőségeket és a készülékeket szabványos és elfogadott fizetőeszközként fogadni. Ennek elősegítése érdekében indította el a SEMOPS projektet (Secure Mobile Payment Service) amelynek célja egy univerzális elektronikus fizetési rendszer megvalósítása. A kiegészítő hálózattal a világon bárhol és bármilyen fizetési helyzetben használhatjuk majd mobiltelefonunkat. A SEMOPS projektnek számos magyarországi székelytagja van, úgymint a Motorola Magyarország Kft. és a SafePay Systems Kft. A fejlesztés eredményeképpen létrejövő „SafePay” megoldás egy olyan nyílt, szolgáltató-független rendszer, amely az eddigi megoldásoknál biztonságosabb, egyúttal kényelmes és valós idejű, készpénzként való fizetést tesz lehetővé használói számára. Az eljárás nagy előnye, hogy valós idejű és értekeztartól független, így minden tranzakciótpusnál alkalmazható. Bármelyik bank vagy szolgáltató ki-nálhatja ügyfeleinek a szolgáltatást, a fizetés pár gombnyomással lebo-nyoltható és nem igényli speciális készülékek használatát.



Multimédiás mobilok

A trendek azt mutatják, hogy nő az igény a mobiltelefonok nyújtotta egyre különlegesebb szolgáltatásokra. Az ABI (Allied Business Intelligence) legújabb felmérése szerint a mobiltelefonok életciklusai előrevölnek a jövőben az egyre kisebb időközökkel piacra dobott és egyre változatosabb tudású mobiltelefonok miatt, ami pedig azt eredményezheti, hogy 2008 körül már a mobiltelefonok csaknem 100%-ának valamilyen multimédiás képességekkel rendelkező mobil készüléke lesz. A felmérés rámutat, hogy a 2002-ben le-szállított 406 millió telefonnak csak 15%-a rendelkezett szí-nes kijelzővel. Ez 2008-ra már 97%-os lesz, azaz szinte keresni kell majd a mo-bilonkról kijelzős modelleket...



Tehát, érdemes féltetni és ké-sőbb muzeális tárgyként kezelni je-nelenlengi vagy néhány éves kedves mobil játékszereinket.

Zenefutár

Nemrég új szolgáltatással gazda-gította palettáját a legnagyobb hazai mobilszolgáltató. A Westel Zenefutárának segítségével bár-mely más hálózattal előfizetője számára tudunk zenéket, tréfás üdvözlő hangokat vagy csengő-hangokat küldeni. A zenei effektek, aláfestések bármely szöveges üzenetet hangulatos-sá varázsolnak. A Westel Zenefutár-rendszerben egyrészt zenei stílus (Top 10, Rock&Roll, Pop&Rock, Latin, Jazz), esemény (pl. gratu-lációk, születésnap, névnap, há-zasságkötési üdvözlő), illetve ünnepekhez kapcsolódó dalok (Karácsony, Újév, később Valen-tin-nap, Húsvét, Anyák napja stb.) szerint 5-5 fős kategória ta-lálható. A szolgáltatás a +36(30) 804-0000 felhívásával használ-ható, melynek tarifája nettó 240 Ft elküldött és sikeresen kézbesített üzenetenként.

Rövid híreink



MMS Pannorról Westelre

A szolgáltatók közötti GSM-üzenetküldés kiváló példája az a kezdeményezés, melynek eredményeként az ide-és-elektől ekeztől a haza mobilszolgáltatók. Az MMS szolgáltatás teljes körű elterjedése-hoz járult hozzá hálózata-lyuk MMS kompatibilis össze-kapcsolásával a két versenytárs. A küldés egyszerű, az eddigi megszokott módon történik. A rendszer felismeri, hogy az üzenet címzettje a másik szol-gáltató hálózatát használja és az MMS-t a part-ner hálózat MMS központjába küldi, így juttatva el azt egy másik MMS mobilra, internetes vagy WAP-os felületre. Remélhetjük hamar sokat kell-vünk a Vodafone lejáró szolgálat, hogy ott is az MMS csapaton üdvözölhessük.



Sugárzást jelző matricák

Hozzánk is elérhető a honig konja kezde-ményezéséhez hasonlóan a mobil termékeken is tűn-tessék fel azt, hogy milyen erős annak maximális elektromágneses sugárzása. A terv előkészítése során az a döntés született, hogy az ICNIRP és az ANSI/IEEE biztonsági előírásokat fogadjuk alapul-vanni. Bár a hasonló erősségű elektromágneses sugárzás emben szervezetre gyakorolt káros ha-tásokról egyelőre nem lehet bizonyosítani, mégis jóga van a mobiltelefonok pontosan á-llár az üzletben is a mobilra ragasztott kicsiny matricák segítségével meggyőződni annak sugárzási paramétereiről.

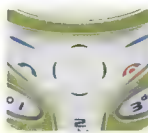


NOKIA 5100

Még egy strapabíró Nokia telefon, amelynek leginkább a tudását fejlesztették.

Az aktív kategóriában indítja új versenyzőjét a Nokia, várhatóan az idei év első harmadában. Az 5100 felépítésében és billentyűzet kiosztásában valamelyest hasonlít elődjére az 5210-re, de a nagy színes képernyő és a modernbb stílus egy egészen újszerű készülék képét teremti meg. A telefon por és ütésálló és robusztussága révén kevés törődést igényel, de külseje mégis személyre szabható, az „Xpress-on” cserélhető előlapokkal.

Háromsávú GSM tartományban működik, így nem kell akkor sem megválnunk tőle, ha a tengeren túra utazunk. Tudásában ez a készülék már jóval többet tejeszt elődjénél és azt hiszem, a mai trendeknek teljesen megfelel. Tartalmazza természetesen a GPRS adatátvitelt, valamint WAP 1.2.1 böngészőt és mindezek mellett MMS kompatibilis. A telefon alkalmas Java programok letöltésére és futtatására, többek között játékokra is, amelyek kiválóan kihasználják a nagy, színes képernyő képességeit. Egyáltalán nem megszokott módon egy zseblámpa is része lett a mobilnak, valamint rendelkezik egy zajsztírmérő rendszerrel, ami nagyobb háttérzajok esetén a telefon hangját felerősíti. A hőmérő, a kihangosító rendszer és az FM rádió is eszébe a funkciókhoz tartozik. Mindezek mellett továbbá, már megszokott szolgáltatásokat találunk, így mint a 300 neves belső telefonkönyv, a 150 SMS tárolására alkalmas belső memória és a szervezőfunkciós naptár. Mondanom sem kell, hogy az 5100 polifónikus hangrendszerrel rendelkezik, amit mind a csengőhangok, mind a játékok hangjai használnak. Nem utolsósorban szólnom kell még a telefon meglepően magas, 300 órás készenléti idejéről is, amely kényelmesen elég arra, hogy egy hosszabb, több napos kiránduláson, feltöltés nélkül is elérhetőek maradjunk.



→Tények

Típus: Nokia 5100
Ár: Még nem ismert
Rendszer: GSM 900/1800/1900
Méret: 108 5x49 5x22 mm
Akkumulátor: Li-Ion 720 mAh
Súly: 104 gramm
Kijelző: Nagyfelbontású, színes
Beszélgéti idő: 5 óra
Készenléti idő: 300 óra
Extrák: GPRS, WAP 1.2.1 böngésző, MMS, JAVA, csatlakoztatható kamera, polifónikus csengőhangok, sztereó FM rádió, hőmérő, zajsztírmérő, kihangosító



LG-B1200

Az olcsó telefonok kategóriájában előkelő helyen végezhet ez a kis készülék.

Az LG cég újabb Magyarországra behozott modelljét kapantottuk kezünk közé egy hosszabb teszt erejéig. A doboz nem tartalmaz semmi extra kiegészítőt a megszokottakon kívül, de minket elsősorban úgyis a telefon paraméterei, és tudása érdekelt. Rendkívül kis mérete mellett a súlyára is igen büszkék lehetnek a koreai gyártók. Volt olyan pillanat, amikor séta közben azt hittem, hogy elhagytam a telefont, mert nem éreztem, hogy nyomta volna a zsebemet. A főmenü pontjai telis telis vannak japán manga figurákra emlékeztető animációkkal. A menü karakterei kicsit nagyobbra sikeredtek talán, de legalább jól olvashatóak. Nyomkodás közben csupán a Li-ion akkumulátor fedőlapja recsszen meg néhányszor. Mivel a telefont alsóbb kategóriába sorolják, nem számítottunk sok funkcióra, de azért néhány extrával megleptek minket. Ilyen például a telefonkönyv memória, a polifónikus csengetés, az asztali kihangosító, a képernyőkímélő, a számológép, és a világóra. Természetesen játékokból is találhatók, így unalmas perceinket is kitölthetjük segítségükkel. Alapvetően a kijelzőn a töltöttségelzón és a térerősmutatót kívül az aktuális dátum és óra is látható. Hívás közben a telefon hangmódosítása jónak mondható, nagy zajban is jól érthető a másik fél. A csengőhangok is igen hangosan és többszólamban hozzák tudunkra, hogy bejövő hívásunk érkezik. Kedvező ár, szép külső miatt széleskörű elterjedése nem kétséges. Előfizetés ára rendkívül alacsonyra lesz, de semmiképpen ne várjuk el tőle az idei év technológia újdonságait.



→Tények

Típus: LG-B1200
Ár: 23 900 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 106x45x20 mm
Akkumulátor: Li-Ion
Súly: 80 g
Billentyűzet: 16 gomb + navigációs gomb
Kijelző: Nagyfelbontású, monokróm
Beszélgéti idő: 2,5 óra
Készenléti idő: 160 óra
Extrák: Polifónikus csengetés, asztali kihangosító, képernyőkímélő, számológép, világóra

PCFVélemény

➤ Automatikus háttérzaj kompenzáció
 ➤ A funkciógombok környékén nagy a zsúfoltság

„Ezt a telefont vidd magaddal, ha igazán rázós útra számszám!”

88%

PCFVélemény

➤ Nagyon kedvező ár és néhány extra funkció
 ➤ A karaktereken kicsit még gyúrhattak volna

„Ár érték arányban, az alsó kategóriások között jól szerepel.”

69%



SAGEM MY X-5

Íme egy parány a Sagem-től, vajon megállja-e a helyét a színes képernyősök között?

A Francia Sagem cég jelentős fejlesztéseket vezetett be a nemrég megjelent MY X5 modellen, mondhatni ez a legnagyobb előrelépés az előző tudáshoz képest. Ez az első színes képernyős modell, amellyel olyan versenytársak mögé sorakozhatnak fel, mint a SonyEricsson, Nokia, Samsung, Trium, Panasonic, Philips és LG. A készülék külleméhez hozzátartozik, a Sagem-től szoktatlan, belső antenna, a cserélhető elő és háttapok, valamint az elegáns vonalvezetés. Összességében a telefon külső kialakítására a rendkívül kis méret (megközelítőleg a Nokia 8310 mérete), valamint a jól használható, ergonomikus funkcióbilentyűzet jellemzi.

Beljebb lépve, a készülék tudását vizsgálva el kell mondanunk, hogy felszerelték a manapság legfontosabb funkciókkal, de számos újdonság kmaradt belőle. A napjainkban már kötelezővé vált GPRS (3+1) bele került a kis telefonba, úgy, ahogy a PC kommunikációt segítő infraport, valamint a WAP 1.2.1 böngésző is. A telefon 16 színmű polifonikus hangrendszerrel szerelték fel és 30 előre definiált hangmintonást (kutyaugatás, madárcsicsereg, taps) zsúfoltak be a memóriába, amelyeket különböző események jelzéséhez rendelhetünk. Csengőhangokból sajnos mindössze kettő található, de lehetőségünk van továbbiak letöltésére illetve fogadására SMS-ben. A támogatott hangformátumok skálája a MIDI, WAV és iMelody típusok, amelyből a legutóbbi még kevésbé elterjedt. A készülék további extrái között sorolando a háttérkép és képernyővédő beállítási funkciók, valamint lehetőségünk van WAP segítségével JPEG, BMP, GIF és PNG formátumú kép fájlok letöltésére és megjelenítésére. Ami kmaradt a készülékből sajnos, az MMS és a Java kompatibilitás, valamint az IrDA-nál jóval használhatóbb Bluetooth sem jött volna rosszul. Megfontolandó, hogy Sagem MY X5 árérték közel egy Nokia 6510-et kaphatunk, aminek viszont nincsen színes kijelzője...



→Tények

Típus: Sagem MY X-5
Ár: Kb. 60 000 Ft. Pre-paid
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 105x46x20 mm
Akkumulátor: Li-Ion 730 mAh
Kijelző: Nagyfelbontású, színes, 256 szín, 101x80 pixel, 8 sor
Beszélgetési idő: 140 perc
Készletelési idő: 100 óra
Extrák: GPRS 3+1, WAP 1.2.1, böngésző, infra port, EMS, MMS, Bluetooth, JAVA, polifonikus csengőhangok, 300 helyes belső telefonkönyv, T9 Prediktív szövegbevitel



SAMSUNG SGH V200

Egy telefon, ami különleges kamerájával hívja fel magára a figyelmet.

A háromsávú GSM telefon a már megszokott Samsung stílusú vonásokat követi, mind méretének, mind billentyűzetének és képernyőjének kialakításával. Az összecsatolható rendszerű telefonon, amely talán a legnagyobb tudja ötvözni a nagy képernyőt és a kis készülék méretét, azonnal szembetűnik a miniatűr kamera. A mobilt kinyitva elélenk tárul a nagy méretű 65 000 színárnyalatot megkülönböztetni képes képernyő, amely különösen alkalmas képek és fényképek megjelenítésére a valósághoz közelítő minőségben. A kameráról is érdemes néhány szót ejteni, ami 180 fokban elforgatható, négyeszeres optikai zoom-mal rendelkezik és CCD rendszere (Charge Coupled Device) képes a felvett külső fény intenzitásától függően, optimális kontrasztal megjeleníteni. Fényképek készítésekor a belső színes megjelenítő egészen visszaadja a kamera látványát, amit ezek után egyetlen gombnyomással megörökíthetünk. A telefon a belső memóriájában közel száz felvételt eltárolásra képes, amelyeket ezután e-mail vagy MMS formájában továbbküldhetünk, de lehetőségünk van ezek közül bármelyiket háttérképnek is beállítani. Hangja természetesen polifonikus, 40 előre definiált, jó minőségű csengetési hangot játszhatunk le rajta.

Amivel minden magára valamint azó telefonnak rendelkeznie kell, az a GPRS, amiből a V200-ba a gyorsabb letöltésre képes, 4+1 csatornát használó változatot integrálták. Sajnos vannak olyan dolgok is, amelyek kmaradtak, úgy mint a PC kapcsolatot megkönnyítő infraport vagy a Bluetooth. Mégis bátran ajánlanám minden korosztálynak, akik a telefonálás mellett kreatív szórakozásra és felvételek készítésére vágyának.



→Tények

Típus: Samsung SGH V200
Ár: Még nem ismert
Rendszer: GSM 900/1800/1900
Méret: 90 8x47 5x23 mm
Akkumulátor: 700 mAh
Súly: 96 gramm
Kijelző: Nagyfelbontású, színes 128x160 pixel, 10 sor
Beszélgetési idő: 90 perc
Készletelési idő: 100 óra
Extrák: GPRS (4+1), WAP 1.2.1 böngésző, beépített kamera, MMS, polifonikus hangrendszer

PCFélelmény

✓ Kiváló minőségű hangrendszer, előre definiált effektek
✓ Nincs MMS, nem futtat Java programokat

„Ebbe a fiatalos külsejű készülékbe összegyűjtöttek minden, manapság „kötelező” funkciót.”

86%

PCFélelmény

✓ A képernyő nagysága és minősége
✓ Hányos PC kapcsolat

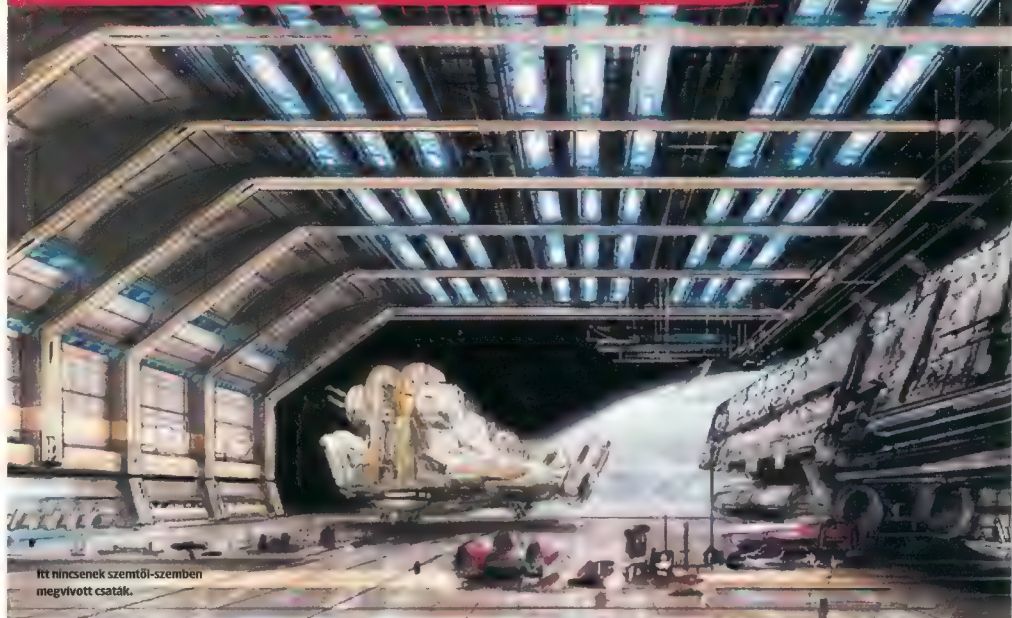
„Nem csak fiataloknak való, inkább univerzális és mindenképpen elegáns társ.”

87%

Játszóter Váróterem

KULISSZATITKOK/HÍREK/ISMERTETŐK

Gyapjas Vukik, furcsa időjárás, körmönfont ellenségek



Itt nincsenek szemtől-szemben
megvívott csaták.



„Arra hajtottunk, hogy
minél valóságosabb
legyen az élmény.”

RAY MUZYKA



„Mindet megöltem. A nőket is... még a gyerekeket is.” Éid át újra Anakin végtelen hibáját.



Sajnáljuk, hogy nem látogathat el a Yodák bolygójára... de helyette itt vásárolgathat.

→ **MEGJELENÉS 2003. NYÁR**

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Felejtse el amit eddig láttál – az első Jedi RPG minden eddigi *Star Wars* progit felülmúl.

Tegnap még sírva néztük, ahogy a *Klonok támadása* tönkretesz gyermekkorunk legszebb meséjét. Ma viszont már ámulva állunk a kartonpapírból kivágott, lézerkardot markoló Yoda mellett, és egyfolytában azon jár az eszünk, hogy „a *Star Wars* a király!!!”. Normális esetben lámanak tartanánk akárkit, aki ilyen kontextusban három felkialtójelet használ, de ebben a helyzetben nem lehet jobban kifejezni a gondolatainkat.

Mi lenne ha a Bioware – egyedülálló RPG fejlesztő – írná a következő *Star Wars* epizódot. Mert az a helyzet, hogy annak ellenére hogy a *Knights of the Old Republic* háromszor évvel a trilógia előtt játszódik, mégis sokkal inkább hű a történet alapszínhelyhez mint George Lucas legújabb digitális borzadályai. Elemezzük például a következő állítást, ami Ray Muzykától, a Bioware CEO-jától hangzott el: „Ez lesz az eddigi legjobb játékunk.” Sehol egy „úgyhiszem” – ez az állítás rendkívül elszánt, és mindenkit meggyőző róla, hogy ami a Bioware merevebből jön, az csak zsenális lehet. És ez a játék – ami szerencsére a sötét hangulatú szerepjátékokat – valóban komplex és mindenre elszánt.

Elfogult ítélet

„Tulajdonképpen meg volt a lehetőségünk, hogy megírjuk a *Star Wars* univerzum háttértörténetét,” mondja Muzyka, és a szája sarkában megelégedéssel mosoly elárulja, hogy ő legalább annyira izgatott

mint mindenki más. A *KOTOR* valószínűleg több év-czettel a *Bajdás Ármak* elé fog kerülni. Ettől függetlenül még *Star Wars* epizódként kell kezelni, hiszen Jedi és Sith Lordok rohagának benne mindenütt, ahelyett, hogy csak emlégetnének őket mint azt a filmekben teszik. „Nagyon fontos számunkra, hogy egy élő világot teremtsünk,” mondja Muzyka miközben a karakterével egy tesztbolygó szélén a mezőn sétálgat, és a lába kis porfelhőket ver fel. „Most éppen a Vuki modelleket finomítjuk,” kis hatásszünetet tart, majd folytatja. „Egy kicsit több szór kell rájuk.”

Hogy ezt demonstrálja, elszállít minket a Kashyyyk-ra, Csubakka és társai otthonára. Ez egy zöldellő erdővilág, ahol egyfolytában az ágak között járunk, és néha a levelek közt letünkünk a ködbe vesző messzeségbe. A *KOTOR* előbb Xbox-ra fog kijönni, és ha egy pillanatra felretesszük felfebből a nyílásunkat, rájöhettünk, hogy ez azért van mert ez a játék egy grafika Tour de „Force”. „Arra hajtunk, hogy minél



A félelem győlethez vezet, a győlelet pedig... ostoba kecskeszakállhoz.

FEJLESZTŐ Bioware



Greg Zeschuk, a bio-főnök.

Hét rópké év alatt a Greg Zeschuk szerepjátékfejlesztő és Ray Muzyka végzett orvos által alapított Bioware több mint száz alkalmazottat foglalkoztató céggé nőtte ki magát, és mostanában a világ elsőszámú RPG fejlesztője címet dicsőíthet. A Bioware irodája az álmos Edmontonton van, három órányira a Sziklás-hegységtől. Ez maga az Utopia a veterán gameereknek – még egy eredeti *Gauntlet* játékgép is van az alkalmazottak eldöszöbájában, és a *Dungeons and Dragons* varázslatok neveinek említése is megszokott dolog a folyosón. A *Shattered Steel*-t kezdve a *Baldur's Gate*-en és a *Neverwinter Nights*-on át a *Knights of the Old Republic*-ig minden fejlesztésük RPG (kivéve az MDK 2-t ami akció). Két további szigorúan titkos program is fejlesztés alatt áll.

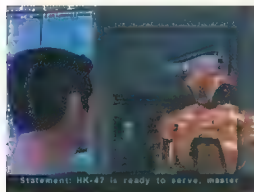
Kiadó: Activision
www.bioware.com



Nincs *Star Wars* Tatooine-i kocsmajelenet nélkül. Na ki az az ismerős Hutt a háttérben?



Igen, ez valóban egy dupla fénykard. Igen, használható is...



Megjelenésünk, és hírnevünk befolyásolja, hogy hogyan és mennyit beszélgethetünk. Mi sem ajánlanánk föl egy közismert gyilkosnak, egy teát nem igaz?

SOK JEDI SOKRA MEGY

Mivé lenne a *Star Wars* egy csapat össze nem illő barát nélkül? Ööö... Epizód I és II...



A *KOTOR*-ban emberi Jedként vagyunk jelen, és nincs is lehetőség arra, hogy megválasszuk a fajunkat úgy mint a *Galaxies*-ben. De a játék folyamán a galaxis összes létező sarkából érkezett lényekből kilenc fős csapatot szedhetünk össze, aminek köszönhetően rakás más világokból származó tulajdonságokat szedhetünk össze. Általában akármilyen karakter bőrébe belebújhatunk, de reméljük ezzel nem fogják túlságosan megkönnnyíteni a játékot.

valószínűbb legyen az élmény," mondja ismét Muzyka. A megfelelő DirectX 8.1-es effektek, gráf-pontok és pixelek ármékolásának újszerű felhasználása az olyan effektekhez mint a horizont megvilágítása, az épületek erőzője egyedi atmoszférát teremt a Régi Köztársaságnak, de a gépünket is biztosan meg fogja tornáztatni.

Fényérzékenység

De elég a megjelenésből: ez egy RPG, a legnehezebb és legkomplexebb a játéktípusok közül. Sőt, mivel az a *Star Wars*, ahol a jó és a rossz erői irányítanak mindent, választanunk kell a fény vagy az árnyék ösvényét követjük-e. Az általános tevékenységek mellett (mint a gyilkolás vagy az ártatlanok megmentése, fenyegetések vagy segítség felajánlása, vagy törekvésünk, hogy ne ottuk ki senkinek az életét) vannak olyan morális dilemmák, amelyekre nem adható egyértelműen jó vagy rossz válasz. „Hozol egy döntést, de aztán viselned kell a következményeit,” figyelmeztet Muzyka. „Még a kinézeted is megváltozik ahogy egyre gonoszabbá válsz a játék folyamán.”

A döntések fontosságát jól jellemzi az a misszió, amely során egy vízi világba kell ellátogatnunk, itt ered a „bakta folyadék”. Ez az a győztető folyadék amiben Luke Skywalker is regenerálódott a Wampa támadása után a Birodalom visszavágban. Ugyanez a folyadék van a *KOTOR* győztető italában is. Ebben a misszióban egy tengeri bázison óriási mutáns cápa fenyegetnek. Ezt a helyzetet megoldhatjuk úgy is, hogy hosszadalmas és bonyolult módon eljuttatjuk őket, vagy egyszerűen elgázoljuk szegény párokat, hogy soha többé ne legyen velük gond. Ha az utóbbi, lusta utat választjuk, megmérgezzük a galaxis bakta tartálékát is, és ezt meg fogjuk érezni a győztető italok árán is a játék hátralevő részében. Tehát mindig gondoljunk a következményekre.

Réges rég, egy messiás-messi galaxisban, a robotoknak majomfejük volt.

„Hozol egy döntést, de aztán viselned kell a következményeit.”

RAY MUZYKA

Lábakat fel

Az előrehaladáshoz nem mindig a harc az egyetlen módszer. A képességeink kulcsfontosságúak a játék folyamán – valóban fejleszthetjük a vívási tudományunkat elsődleges fegyverünkkel, a fénykarddal, de ezenkívül még ötven más képességet is elsajátíthatunk. „Nagyon sokféleképpen játszhatjuk végig a játékot harc nélkül,” igéri Muzyka. „Majdnem minden olyan tulajdonság, vagy képesség megtalálható a játékban ami a filmben megvolt.” Habár nem vagyunk meggyőződve róla, hogy a „hasztanc majd egy óriás csigával való csokolódzás” nagyon hasznos tulajdonság lenne, azért nagyon kíváncsiak vagyunk, hogy milyen is lesz valójában az eddigi legizgalmasabb *Star Wars* játék.

Mi a helyzet a többi, szintén 2003-ra ígért *SW* RPG-vel? „A konferenciának mindig együtt ebédelünk a *Galaxies* fejlesztőivel, és mindig a LucasArts a téma.” – mondja nevetve Muzyka. – „Nagyon sok a barátságos rivalizálás.” Nemsokára megtudhatjuk, hogy melyik áll a jó, és melyik a rossz oldalon. **PCF**

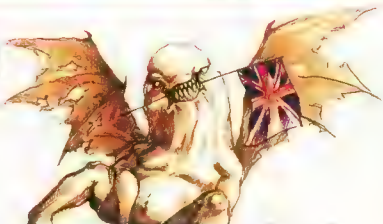


„Most indultunk a *Halo 2*-re, hogy a grafikus effektekkel kereskedjünk,” mondja Ray Muzyka.

MEGJELENÉS: 2003. FEBRUÁR

MISTMARE

Ismét köd üli meg a harcteret. De most nem csak a térképet rejtli el a szemünk elől – ezúttal mérges. És embereket akar.



FEJLESZTŐ

Arxel Tribe



Denis Rozal,
projektvezető

A szlovén-francia fejlesztő és kiadó céget, az Arxel Tribe-t 1990-ben alapították, és két város ad neki otthont: Ljubljana és Párizs. Az 1997-es *Pilgrim* nevű játék volt az első programjuk, és az eddigi legnagyobb sikerük a hihetetlen *Ring* volt, amely Wagner operájának adaptációja (ebben énekel az egyedülálló hangú Charlotte Rampling). A tervek között szerepel ennek a játéknak az utóda (munkacímre *Ring 2*), a *Hornból* és egy RTS, a *The Godkings*. Az a lépcső, hogy a saját és mások játékait Nagy-Britannia követelével az egész világon terjesztési fogák, a Tribe szent szövegszerű volt: „Egy olyan piacra, ahol ember emberek farkasa, jobbnak láttuk, ha be szalunk.”

Kiadó: Minscape

<http://mistmare.arxeltribe.com>



A hátról indított fatörzskiosk és legújabb örelet a diszkókban.

Mi ez?

A szerepjátékok olyan kiszámíthatóvá váltak mint az iraki választások. Habár az újabb RPG-k hoztak némi újdonságot az unalomig ismert témákba, azért még mindig klátszának a régi problémák. Persze senki sem szeret változtatni csak a változás kedvéért. Nem ártana egy kicsit felrúzni a műfajt, de azért jó lenne még utána is ráismerni. A hívás abban áll, hogy hogyan lehetne úgy felrúszítani a játékokat, hogy ne kelljen teljesen átalakítani

A szlovén Arxel Tribe fejlesztőcsapat éppen ezért úgy döntött, hogy megszüadul az RPG-k egy-két alapvető szá-

bályától. Kezddnek, nem lesznek a játékokban számok. Egy sem. A karakterek ugyanúgy tapasztalat útján fognak fejlődni mint eddig, csak egy teljesen új módon. A játékokat úgy tervezték, hogy mind a kezdők, mind az RPG rajongók számára érthető és élvezhető legyen. Ahogyan az elvi szerző Máté Jenko mondta, „Egy olyan játékot akarunk készíteni amelyik legalább annyira hozzáférhető mint a *Diablo*, csak egy kicsit több értelme van.” Azért volt egy kis probléma. Nem volt történetük. Egyáltalán nem volt cselekmény, amit követni lehetett volna, és – lássuk be – ez komoly hiányosság egy olyan játéknál ami történetmesélésre hivatott. Erre lelem-

„Egy olyan játékot akarunk, amelyik annyira hozzáférhető mint a *Diablo*, csak kicsit több értelme van.”

MÁTÉ JENKO

nyesen azt a megoldást találták ki, hogy versenyt írtak ki a helyi újságban, és a weben, aminek az volt a lényege, hogy egy kellően csavaros fantasy történetet kellett megírni

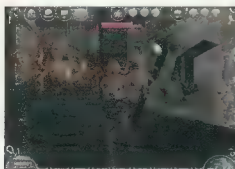
Van újdonság?

Persze rengetegen jelentkeztek a pályázatra, de végül egy szintén szlovén fejlesztő, a Sinister Systems lett a győztes – könnyen kitalálhatjuk miért. Amint azt David Modic a mondia, „Számunkra a történet a legfontosabb részlet, és sajnos nagyon gyakran kevés figyelmet fordítanak rá. Ha a *Baldur's Gate* 2-nek nem lenne sztorja, az sem változtatna a játékon. Mi egy nagyon izgalmas történetet akarunk írni, amibe a játékosnak is lenne beleszólása.” Éppen ezért a játék rengeteg párbeszédet tartalmaz – jelenleg több mint 100 000 szó hangzik el benne.

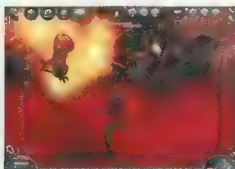
Eppen emiatt olyan értékes ez a program. David azt állítja, hogy „Még senki sem ült le és játszott végig a játékot, de arra számítnak, hogy még egy tapasztalt játékosnak is legalább 100 órába fog telni mire egyszer végigjátszsa.” És mivel a cselekmény nem lineáris, és több befecjezést is tartalmaz, biztos, hogy nem csak egyszer akarják majd végigjátszani. Egy ilyen komplex játéknak vannak saját problémái, különösen az összeegyeztetés terén, de David szerint ezt az akadályt könnyen lekü-

>>IMMORTAL COMBAT

A *Soul Calibur* által inspirált harcban, a mezőjátékokat a harcstílus szabja meg.



01 Itt az ideje, hogy mozgásba lendüljünk. Ezek a szárnyas vízköpők mindig csapatban támadnak. A szemetek.



02 Az mindig váratlanul éri ezeket a köbgyűjakat, ha rácsapunk erre a fénylő idegöccsra, vagy mire.



03 Remek robbanás, vér és belső szervek mindenütt. Irány a következő. Ha végre letisztulna a képernyő.



Isador sebtiben összetákolta álcaja senkit sem tévesztett meg.



dötték, mivel a játék már több mint egy éve játszható. „Még nem volt semmilyen grafika, de a logikai program már lehetővé tette, hogy szöveges formában játszassunk a játékkal, és mi meg is tettük, csak hogy biztosan minden működjön benne. Az összeegyeztetés és a játék-tesztelés azóta is folyamatosan megy. Minden alkalommal amikor játszunk vele, még egy kicsit javított rajta...”

Utószó

Tehát a *Mistral* Isador kalandjait tartalmazza, aki egy inkvizitor szerzetes, és magányos harcos, feladata, hogy megemtesse az ismert világot, egy gonosz lény fenyegetésétől. Ebben az esetben a kódotól A kód mindenütt jelen van, ami nagyon kellemetlen, főleg Isador számára, akinek az útja arra kényszeríti, hogy belepjen a félig érző kód határain belülre. Itt olyan helyekre jut el mint, Antwerpen lassan rothadó városa, a többé már nem vonzó Párizs, és London ahol – természetesen – a legsűrűbb a kód Ne hagyjuk, hogy a helyszínek megtéves-

senek, a játék időben hat évvel ezelőtt játszódik egy alternatív világban, ami-ben nem történt meg az ipari forradalom, és ezért minden olyan modern eszköz hiányzik belőle, amire egyébként számíthatnánk. Gondoljunk csak a néhány évszázaddal ezelőtti Angliára, vagy Belgiumra.

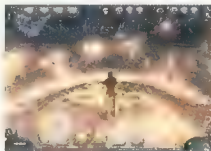
Isador egy sor képességet, és varázslatot sajátított el, amiket két csoportra bonthatunk: testi és spirituális. Ezeket pedig a Lunar, Solar, és Terran erők befolyásolják – általában az hat a legerősebben amelyeknek a képességeit fejlesztjük. Tulajdonképpen ez a *Mistral* alapja, és minden küldetést, vagy alküldetést adott időn belül kell teljesíteniük. Ezt nehezíti, hogy minden tevékenység értékes órákat vesz el tőlünk. Például betérhetünk a kovácshoz, hogy felajánljuk, hogy segítsünk neki. Ennek az lesz az eredménye, hogy az erőnk megnő, viszont veszítünk nyolc órát. Vagy ha nekünk vitatkoznia a helyi részeggel, az értékes percekbe kerül, viszont ez idő alatt a manipuláló képességeink fejlődnek. A Denis Rozaj, a program vezetője szerint az inkább időbeosztásos, mint körökre osztott, felépítésnek köszönhetően a karakter fejlődése ügyesen korlátozott (nem maradhatunk egy városban egészen addig amíg nem csinálunk egy újabb karaktert az útrakelés előtt) és míg a fő küldetések kötelezőek, addig mi döntjük el, hogy a kisebb küldetésekből hogyan fejlesztjük tovább Isador képességeit. És akkor még szó sem esett a történet csavarjairól, amivel bőven el van látva. **PCF**

„Még nem volt semmilyen grafika, de a logikai program már lehetővé tette, hogy szöveges formában játszassunk a játékkal.”

DAVID MODIC

MÁGIA

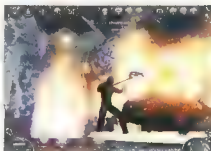
Meglepően kevés varázslat van a játékban. David Modic úgy magyarázta a dolgot, hogy „míg a *Baldur's Gate*-ben vagy a *Diablo*-ban rengeteg varázslat közül úgyis csak 2-3-at használunk, addig a *Mistral*-ben kevés varázslat van, de mindegyik használható, és annál erősebb minél többet használjuk.”



A varázslatok védelmet nyújthatnak...



...vagy megerősíthetnek, és különleges támadások lehetnek.



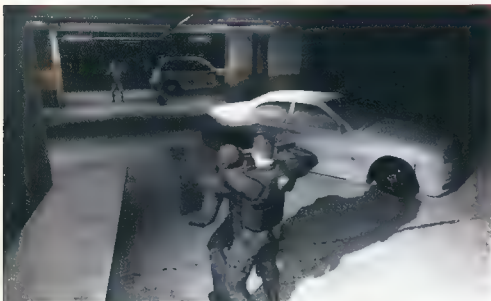
A Begyűjtő varázslattal begyűjthetjük az ellenségeinket, hogy aztán a saját oldalunkon feltámasszuk őket.



Ne kérdezz semmit. Ezt a screenshotot egyszerűen be kellett raknunk.



Ha nincs a neved a listán, tuti hogy nem jutsz be.



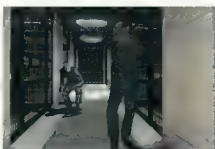
Állítsuk meg a tüzelést emberi pajzsokkal. Reméljük, az illető elég népszerű ahhoz, hogy ne lökjék le velünk együtt.

MEGJELENÉS: 2003. FEBRUÁR SPLINTER CELL

Ki az a James Bond? Ennél a fazonnál több fém van mint a T3-ban.

Mi ez?

A legújabb, Tom Clancy soha véget nem érő regénye alapján készült játék. Ez ne bizonytalanítson el, mert a *Splinter Cell* egy csomó díjat gyűjtött be az E3-on, és az ECTS-en. Ez az egyes szám harmadik személyű történet a nem túl távoli jövőben játszódik, ahol is az illegális NSA egyik tagjának – nevezetesen Sam Fishernek – a cipőbe bújhatunk. Az ő személyében aztán Kelet-Európában eltűnt CIA ügynökök után kell keresgelnünk, cyberterrorista cselekményeket kell felderíteni, és ki kell találnunk, hogy melyik politikus készül valami baljós dologra.



Mögötted van...

Max Payne látta volna, hogy Sam Fisher hogyan menekül egy égő épületből, akkor szégyenében felhagyott volna a bosszúhadjárattal „Valóság, ez volt a jelszavunk.” – mondta Mathieu Ferland az Ubi Soft-tól. „Egy valóság, geo-politikai fenyegetést akartunk létrehozni egy olyan szereplővel, akinek minden Hi-tech cucca megvan, mégsem James Bond.”



Van újdonság?

Igaz, mostanában jó pár lopakodós program került észrevétlenül a piacra, de biztos állíthatjuk, hogy egyik sem annyira jó mint a *Splinter Cell*. Fisher hatalmas fegyverarszállójában a kameráktól kezdve, az infravörös szemüvegen, hőérzékelő szemüvegen és a mini-mikrofonokon keresztül egészen az álcázott bombáig mindent megtalálhatunk.

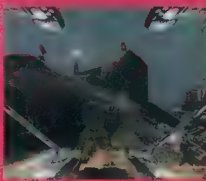
Persze a pasas önmagában sem semmi. Kötelet mászik, drótkönet csúszkál, lopakodik, sarkokon kukkant be, elengéségek embereket használni élő pajzs-ként, és külső szemlélő számára hihetetlen spargás ugrásokat vág le, hogy egyes folyosókon átjusson. Ez az egész egy gyönyörű Unreal engine-re van készítve, amittől minden tökéletesen valóságosnak néz ki – az árnyékok megremegnek, a függönyök lengedeznek a szélben, és ha

Utószó

A részletekkel sem bántak szűkmárván. Az ellen AI-ja olyan okos, hogy nem sok értelme van nagy garral berontani valahova. Így aztán mindig használunkuk kell az éppen legmegfelelőbb eszközünket. Az Ubi Soft vette a fáradságot, hogy a *Splinter Cell*-nek, saját egyéniséget adjon, és új élményekkel szolgáljon. Xbox-ra már kapható, és majdnem az összes díjat be is gyűjtötte már. Vajon PC-n is sikerül neki? Meglátjuk jövő hónapban. **PCF**

FEJLŐDÉSI JELENTÉS>>

A legfrissebb hírek a játékiparból.



AQUANOX: REVELATION

Fejlesztő: Massive
Publikátor: Massive
Platform: PC
Értékelés: 8.5
Ár: 49.900 Ft
Leírás: A Massive Entertainment által fejlesztett Aquanox: Revelation a Massive Entertainment által fejlesztett Aquanox: The Prophecy folytatása. A játék a Massive Entertainment által fejlesztett Aquanox: The Prophecy folytatása. A játék a Massive Entertainment által fejlesztett Aquanox: The Prophecy folytatása.



STAR WARS: EMPIRE DIVIDED

Fejlesztő: Skywalker
Publikátor: Skywalker
Platform: PC
Értékelés: 8.5
Ár: 49.900 Ft
Leírás: A Skywalker Entertainment által fejlesztett Star Wars: Empire Divided a Skywalker Entertainment által fejlesztett Star Wars: Empire Divided folytatása. A játék a Skywalker Entertainment által fejlesztett Star Wars: Empire Divided folytatása.



WOLFENSTEIN: ENEMY TERRITORY

Fejlesztő: Splash Damage
Publikátor: Splash Damage
Platform: PC
Értékelés: 8.5
Ár: 49.900 Ft
Leírás: A Splash Damage által fejlesztett Wolfenstein: Enemy Territory a Splash Damage által fejlesztett Wolfenstein: Enemy Territory folytatása. A játék a Splash Damage által fejlesztett Wolfenstein: Enemy Territory folytatása.



BATTLEFIELD 1942: ROAD TO ROME

Fejlesztő: Digital Illusions
Publikátor: Digital Illusions
Platform: PC
Értékelés: 8.5
Ár: 49.900 Ft
Leírás: A Digital Illusions Entertainment által fejlesztett Battlefield 1942: Road to Rome a Digital Illusions Entertainment által fejlesztett Battlefield 1942: Road to Rome folytatása. A játék a Digital Illusions Entertainment által fejlesztett Battlefield 1942: Road to Rome folytatása.



CALL OF CTHULHU: DARK CORNERS OF THE EARTH

Fejlesztő: Headfirst Productions
Publikátor: Headfirst Productions
Platform: PC
Értékelés: 8.5
Ár: 49.900 Ft
Leírás: A Headfirst Productions által fejlesztett Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth a Headfirst Productions által fejlesztett Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth folytatása. A játék a Headfirst Productions által fejlesztett Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth folytatása.

Játzóter Láttele

AKCIÓ/STRATÉGIA/RPG

A kezemben. Tartom. Az egész Várost.



Katy Poppis mozgóképje
tájos első kudarca van itélve.

SIMCITY 4

EA www.simcity.com

A város, ahol mindent te irányíthatsz. SIMte mindent.

Minimum: Pentium III 500, 128Mb,
16Mb 3D kártya
Ajánlott: 1 GHz P4, 256Mb,
32Mb 3D kártya

A Sim City 4-el játszani olyan, mint egy rossz thriller főszereplőjével produkálni kényszerű azonosulást. Egy olyan főszereplővel, ki időről-időre memóriazavarokkal küszködik. Nálam leülts játszani, jobboldon frissen gözölőgő kávé – a soron következő, érdeklődésemeket nagyjából öt óra elmúltával konstatalhatod: a kávé ugyan kihűlt, ám a kezelőfelülettel való hosszas háborúskodásod végül meghozta pompázatos győelműsét. Ki sem mered mondani, de úgy tűnik, mégis igaz: sikerült, igen, végül sikerült kipipamáznod városod úthálózatának megújítását. Visszajárogatsz, mi egyebet is tettél még a szesszó közben. Eltűnődös, mi lehet az oka, hogy álmaidat vehemens naplópapok vehemens főcímei keresik. „Asszonyok! Férfiak! Csökken az infrastrukturális deficit!”

Nem úgy a SimCity sorozat révén megtagasztható a átelthet addikció fo-

**>>Nehéz megállni,
hogy a módosítható
szintkülönbségek
nyomán ne hozzunk
létre szavakat...**



Segédeid figyelmeztetnek, ha valami nem működne rendben.

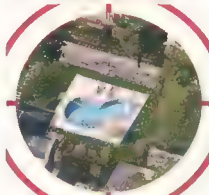
ka, mely továbbra is meglehetősen magas. A program lelke alapvetően változatlan maradt – a Sim City még mindig az a költségűzőző, építő, mikro menedzsmentben, hosszas szövműölésben egyaránt bőséges játék, melynek világszerte milliók s milliók szociális életét sikerült ideig-óráig (?) derékba törnie. Ami azt illeti, a legújabb kiadás legszembetűnőbb újításának meztelen megtagasztlásához elég, ha egészen közeli, avagy egészen távoli zoomot húzol a kamerára.

A makroszkopikus fokozat tükrében felfigyelhetesz a régiók megjelenésére. Városaink ezúttal már hatalmas, lakatlan területek ölen kapnak helyet. Annyi várost menedzselhetünk, amennyi csak felkészültségünköl s processzorunköl telik – a játék onnantól fogva válik igazán érdekessé, egytál jobbá s többé elődelinél, hogy az ily módon létrehozott régiók között kereskedelmet, több szintű közlekedést, egyáltalán: kapcsolatokat létesít-



A tűzoltóknak nagy segítségére lehet egy jó fekvésű víztorny.

NEHAGYDKI



Moha a legnagyobb hatásfokú zoom mellett sem túl könnyű észrevenned őket, mégis érdemes a Símeket kutatnod – láttunk már a medencében lepkehálóval lubickoló idiótát, elhagyott házból bulizó, rossz hírű ténészgalerit, karosszékből limonádét szűrűsölő üzletembert élettársai oldalán, és még sorolhatnánk. Nézz, láss, uralkodj rajtuk.

>>FÜST, TŰZ, VÉSZ, ROMOK

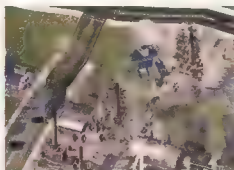
A város 3D grafika kedvére való katasztrófát szavató



01 Szerintünk ez a legegyszerűbben használható nyitóképernyő, amit valaha láttunk (bár ezzel természetesen lehet vitatkozni).



02 Ez a tornádó elég jó, magam mozgatom az egérrel. Ha kedvem van, McStabbish néni újságosbódját repítem a levegőbe, vagy magát McStabbish néni...



03 A bekes beállítottágú robot láttán menekülni igyekvő városlakók halálra taposása remek, tartalmas időöltést ígér az egész család számára.

>>UTCA KULTÚRA

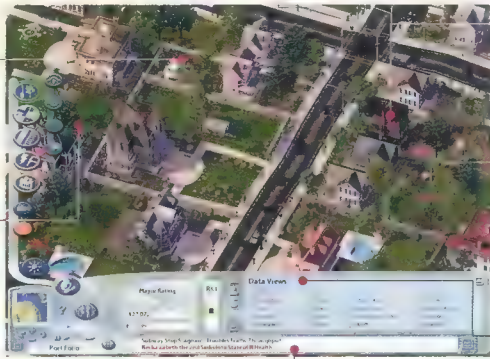
Engedd, hogy rávilágítsunk a játékvilág egy-egy érdekesebb mozzanatára.

PIMMÉK PITÉJE

Itt Pimmék tartanak szociális eseményt. Micsibabáikkal valamint 50 pitével. Nem tréfa.

INTERFACE KÉRDÉS

A stílusos, ergonomikus kezelőfelület a „Simsonymvonalon” haladva nyitja meg a SimCity szeriát és a Sims kezelhetősége közötti határvonalakat.



BESSIE HAZATÉR

Simeid általános állapota, hangulata információval szolgál az általuk lakott kerület alapvető színvonaláról is.

ROSKADÁS

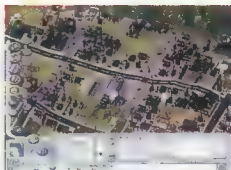
Az emitt látható ház egyértelmű bizonyíték, hogy a szomszedságban baj van.

OKKOLOK

Mászka ebben az udvarban, medence abban az udvarban. A vizuális adalékok a házakat képesek az egyediség érzetével felruházni.

TÉNYEK ÉS MUTATÓK

Kövés figyelemmel a 16 szomszéd tükrében lebontható állapotmérőket.



Ez a gyármegyed nem a tűlzészbe, hanem a magas adóztatásba feketedett bele.



Ez az általános iskola veszélyesen közel van pár magas feszültségű elosztóoszlophoz – remek!

>>Ha egy kerület lepukkadóban van, úgy az épületek koszosakká, elhanyagolttá válnak, míg az egész körzet át nem megy egyfajta enyészetszerű feketébe.

hetünk. Elv, sőt gyakorlati síkon sincs így akadály a (vagy több) megacity létrehozásának: lévén a hatalmas, kopár vidékek az utolsó szegletig beépíthetők. Gyármegyed, élelmiszer megyed – helyesebben „gyártzenható”, avagy „élelmiszer” megyed. A világhálóról egyből kiderít, hogy a „vidékesítés” is lefektethető, avagy izlés szerint fabrikálhatunk kedvedre valót a játék mellé alapból járó terraformer eszköz hatáskörének segítségével.

Voodoo gyermek

A szó szoros értelmében is földet rengető üdönség a terraformer. Pillanatok alatt szélesíthetjük ki, keskenyíthetjük el völgyeket, avagy horizontsín feletti – lehetőleg ne lepdő meg – hegycsúcsot faraghatunk kisebb-nagyobb szigetekcskéket. A finomhangolás lehetősége – szín, alapvető növényzet – az adott, sőt ha kedvünk tartja, még némi vadvilággal is megspékelhetjük vasmarkunkat nyugó régióinkat. Nehéz megállni, hogy a módosítható szintkülönbségek nyomán ne hozzunk létre szavakat, egyszerűbb alakzatokat. Önmegtartóztatásra ez esetben nincs

szükség. Szívesen építenéd városod láncszerűen elhelyezkedő szigetcsoportok felszínére? A SimCity 4 enged.

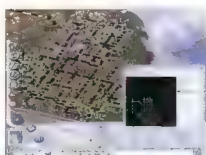
Szomszédok

A grafika részletesség komolyabb a finomabb mint valaha, a konturokkal támogatott területek megjelenítése már realisztikusabb, hihetőbb játékvilágot eredményez. A szer motorja teljesen 3D – a részecskérendszerek, s minden, amit látsz, egészen a legkisebb lámpaoszlopig – polygonokból épülnek fel. A részletesség rendkívül magas foka végett az alkotók nem is bajlódtak a valós időben terelgethető perspektívus kamerákkal, ettől még a kereskedelmi forgalomba bocsátott csúcstechnológia is leljúlna. Ha tele van a képernyő aktivitással, az irányítás

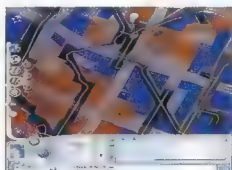
rendkívül nehézkessé válik, s ezen – hiszen, vagy sem – még a legutóbbi GeForce Titanium sem segít, de nem ám.

Remek dolog azonban, hogy a magas részletesség nem csupán a látvány színvonalát, ám a játékos javát is szolgálja. Kevesebb esetben foglunk kényeszerű panel-olvasgatással tölteni az időt. Ha egy kerület lepukkadóban van, úgy az épületek koszosakká, elhanyagolttá válnak, míg az egész körzet át nem megy egyfajta enyészetszerű feketébe. Gyárak, kereskedelmi körzetek kapcsán a parkolóházban álló autók alapján kapunk tájékoztatást az ott folyó üzleti élet hatékonyságáról s gondúlkényszeréről. Amikor a dolgok nagyon-nagyon rosszul mennek, nem

MUTATÓK



A Data Views panelel keresztül alkalmazható statisztika-fóliák segítségével városod minden fontosabb tulajdonságáról átfogó képet kapsz. A program nem csupán a hálózatok effektív kiterjedését mutatja meg, ám jelöli annak leggyorsabb/leglassabb szakaszait is. Más fóliák a bűnözés, a szennyezés megoszlását mutatja... Használd a panelet, egyszerre érdemes s érdekes.



Úgy tűnik, ez itt az OpenGL képernyővétel. Ám valóban vízvezeték hálózata.



A házak gombarnád szaporodnak. Gomb, gomb.



A lakók egyetlen dolgot szeretnek jobban a tűzijátékoknál: panaszkodni.

kell többé grafikonok tanulmányozása után bizonyosodunk meg e felől, ilyenkor ugyanis egerészílvék jelennek meg a város felett.

Birtokok

Egy-egy körzet aktuális prosperálása, aktuális romlása a rá jellemző kereslet/kvántosság – desirability – közvetlen eredményének tekinthető. Ez az érték azt jelzi, a város lakó mennyire is tartja perspektívának a kérdéses körzetben való telepődést. A kívántságot sejtethetően számos faktor módosítja a körzetben lévő iskolák, kórházak számától át egészen a körületben tapasztalható bűnözésig. Amikor egy körület kívántságosa csökkenni kezd, a tehetősebb társadalmi ré-

>>Összpontosítás, s nyilatkozatás haragod sístergő villámok szórásával, légy te a Bűntető! Egérrel.

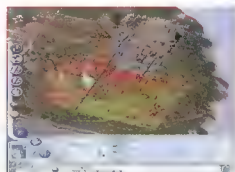
teg siet kivonulni onnan. Lakónegyedünk büszkesége egy viktorianus villa volt, míg a körület romlásnak nem indult – a tulajdonos szedte is a sátorfáját, a villa pedig automatikusan összedőlt távozásakor. Helyén a kisebb pénzű társadalmi réteg számára is elérhető, cipődoboznyi lakóházak születtek.

A legújabb *SimCity* több lehetőséget

ad a játékos kezébe, mint a széna eddigi kikétsései. Mikor tűz van, netán rablótámadás esete forog fent, a játékosra hárul a tűzoltók, a rendőri erők kivezénylésének feladata, meghozza a pontos helyszínt. Bizonyos katasztrófák direkt irányítása is lehetővé vált. Összpontosítás, s nyilatkozatás haragod sístergő villámok szórásával, légy te a Bűntető! Egérrel.

Mikromenedzsment szinten rendkívül jelentős újítás a Simek importálhatósága. Ha birtokodban van egy kópia a *The Sims*-ből – s tetszik, vagy nem, a statisztikák szerint igenis birtokodban van – úgy kedvezvenc virtuális családtagjaidat implementálhatod *SimCity* 4-ben alkotott városaidba. Élő, dolgozó. Ezen lehetőséget rengeteg Simek rajongó legfeltehetőbb álmai válthatná valóra, ám a Simeknek ezúttal csupán visszajelzés tekintetében tudjuk hasznát venni. Nem probléma, az üdvözlő ötlet nyomán fogant megvalósítás ilyen formában is egész hihető képet mutat. A Simek ide-oda történő csoportosításának/költöztetésének útján átfogó képet kapunk igénylők/panaszalk, örömeik s bánataik alakulásáról, melyeken keresztül még pontosabban nyomom követhetjük, orvosolhatjuk az általuk lakott körzetek voltaképpeni állapotát, főbb hiányosságait. Ha ez idő szinten nem rendelkezni *The Sims* kópiájával, úgy a *SimCity* 4 képes véletlenszerű családokat generálni – le így semmiről sem maradsz.

Nos, vagy az agyunk lágyult meg a rengeteg RTS-től, vagy egy város sikeres futtatása lényegesen keményebb kihívás ma, mint volt régebben. Mindent tipp-



Elemi iskolát keresek? A szinkóddal támogatott mezők nyomán találhatok is.

toppos formában s színvonalon tartani bizony oly drága mulatság, hogy hiába is marad még némi alibi pénz a havi kiadások fedezésére után, ezen összegből érdemben fejleszteni városodat – nem fogod. A játék tehát nem könnyű, kölcsönökbe fulladni pedig nem lehet perspektíva egy komoly felnőtt ember olvasatában.

Csak receptre!

Noha a *SimCity* 4-ben nehezebb eljutni a „felhőkarcoló-státuszig”, a jól átgondolt módon finomított s fejlesztett szisztéma ezúttal több lehetőséget ad kezédbe, mint bármikor eddig. Ha egy város stagnálni kezdene, létesíthetsz mellette egy másikat – az újabb, s meglehet, sikeresebb eredménnyel végződő nekifutás után akár át is telepuhlhetek az eredeti városrészt lakói, és így tovább.

A Maxis s a kiadó állítja, az egész játékot újraindít a létrehozók, meghozza annak alapjaitól. Mindennek ismeretében kisebb családok számunkra, hogy bizonyos elemek teljesen érintetlenek maradtak. Nem tartjuk különösebben másnak, mint a *SimCity* 3000-et. Sokkal inkább egyfajta nélkülözhetetlen ráadásnak neveznénk ezt a folytatást!

Olyan játék ez, melyet nézni is öröm. Csak zoomolj rá egy körzetre. Meglátod, pillanatok kérdése csupán elveszni abban a rendkívüli részletességben, az apró, finom animációkban, élő s lélegző környezetben, melyet a játék nyújtani s kezelni képes. Zoomolj azonban ki mindaddig, míg szemzed elől el nem vesznek a finom részletek, s konstataid, praktikusán ugyanazt a játékot játszod, amit tíz évvel ezelőtt is játszottál már. Bizony, ugyanazal a hétvégekre, párkapcsolatokra potenciális veszélyt gyakorló informatikával állunk szemben, melynek jelen formájában fokozott esélye lehet a további térhódításra. **PCF**

PCF Vélemény

- Elképesztő grafikus részletesség
- Nyomokban erőltet motor

HASZNOBULT HIBÁZKULI
SimCity 3000 87%
The Sims 93%
Casino Empire 62%

„A klasszikus PC-s játékok, naprakész kivitelben.”

88%

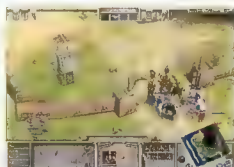


A terepformáló eszköz használata rendkívül egyszerű.

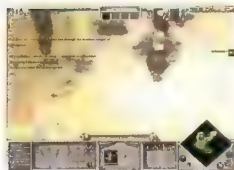


Tárgyunk a harmadik dimenzió meghódítása mellett számos egységet kezel egyetlen képernyőn.

>>Az Age of Mythology komoly újrarájzhatóságot kínál azoknak, akik nem ragaszkodnak egy-egy faj mindenkorai használatához.



A Görög Kolosszus egyike a játék leghatalmasabb egységeinek. Három már elképzelhetetlen pusztítást mér a konkurense.



Isteni Erő – Meteorcsapás. Vitatkozni lehet vele, de vajon érdemes-e?

AGE OF MYTHOLOGY

Microsoft Game Studios www.ageofmythology.com

A stratégiák egyik nagy ásza most új köntösben visszatér. A mítoszok korába.

Minimum: PIII-600, 256Mb, 32Mb 3D kártya
Ajánlott: 1 GHz PIII 64Mb 3D kártya

Az Age of Mythology során dominánsan domborító Szifinx az alábbi rébuszt szegte gyanútlan nekem: „Hajnalban négy lábom, vérőfényben két lábom, alkonyatkor három lábom jár – mi az?” A helyes válasz – mert végül elárulta – az ember. Csecsemő-

ként négykézláb, kifejlett korában lábál, míg öreg korára bot segítségével produktál helyváltoztatást. A következő párhuzam merésznek tűnhet ugyan, ám a helyzet RTS-ek kapcsán is hasonlóképpen áll. A tegnap tablas stratégiai játékaik mellett – négykézláb periódus – két dimenzió ölen leképzett, számítógépes adaptációk születnek – nevezzük ezt az időszakot a számítógépes stratégia fénykorának. Fénykor ez, mely egyetlen to-

vábbjutási lehetőségként a harmadik dimenzió meghódítását ismen fel, napjainkig legalábbis mindenképpen.

Age of Empires, 2D izometrikum: minden idők legmeghatározóbb jelentőségű historikus alapvetése is birtokba veszi a harmadik dimenziót, jöllehet ez-úttal már egyetlen kősző rómat sem látunk erre felé. Mert ez már nem a birodalmak, nem a királyok kora, nem ám: ez itt – visszhang és mélyítés effekt be – a Mítológia Kora, telis-tele rémisztő mítosz lényekkel, roppant hősökkel és Istenségekkel. No s persze békés munkásokkal is, kik egyetlen szakrális questje továbbra is az életre – generációkra? – szóló rőzszejtűs/rőzsfelelmezés.

Mindez már három dimenzióban, három fajjal, fajtaként több újdonsággal. Elég mindez az üdvösséghez? Ideig-óráig feltétlenül. Az Age of Mythology komoly újrarájzhatóságot kínál azoknak, akik nem ragaszkodnak egy-egy faj mindenkorai használatához.

Pofonmenedzsment

A játék maga ugyanaz a játék, mely mindig is volt. Figyelmed koncentráld a lehető legmasszívabb tömegű nyersanyag ki-termelésre, majd az így felhalmozott javakkal finanszírozz olyan hadsereget, mely legyálulhatja a vele konkuráló me-

>>URAK A MENNYBEN

Fa, arany, ólom és kőgy. A nyersanyag – de legalább a fafok különbözik.



01 A Görögöknek egyszerű dolguk van imádat – ez termeli a kegyet – kapcsán. Fogj pár marék munkást és zavarj őket a templomhoz, ez minden.



02 Kegyet a tömegesen előállítható hősök után, sőt harcok során is kapunk. Utóbbi tartjuk az egész játék legeredetibb ötletének, de psszz!



03 Egyiptom Isteneit mind nagyobb s nagyobb monumentumok felhúzásával dicsőíthetjük – persze nem árt körük védelmi vonalakat építeni.



Az Északi Frakció egyik leghatékonyabb trükkje farkasinvázióval sújta a célt. Hidd el: nem akarsz közéjük keveredni.

>>Hellász, Észak és Egyiptom – Isteneik nyomán speciális egységekkel, Erőkkel bírnak.

ről kíváncsi ellenséges érdekeket. A játék próbálja új izekkel fűszerezni az egyes pályák megnyerését, elvesztését illető kondíciókat. Példa: akkor nyerünk, ha emelünk egy Csodát – Egyiptomban ez egy piramis – s képesek vagyunk azt tíz percig tartani

Amíg a készlet tart

Nem, mintha bármilyen elvi kifogásunk lehetne az akár órákon át elhúzódó, hosszas RTS csatározásokkal – különösen nem, ha azokból mitikus lények tucatjai veszik ki részüket. A három érdekcsoport – Görög, Észak és Egyiptom – Isteneik nyomán származtatott speciális egységekkel s Erőkkel rendelkeznek. Hydrek, külköpöcsök, pegazusok, minotauruszok és még sokan mások nyomulnak a Görögök oldalán, kiket az Északiai Fenis Farkasai, – a legendák szerint csupán egyetlen Fenis van, minusz pont – valkúnei, óriásai, trolljai stb próbálnak megállítani. Ma-radtak még az Egyiptomak: többek között múmiák, skarabeuszok, szfinxek, amerikai kosárlabda drukkerek, találatok sorak között.

A rendelkezésére álló mitikus egy-



Már megint a Trójai Faló trükk, ugye? Mos, ez valóban egy viking skúner – kár, hogy nincsenek a játékban Trójai Falóvak, nagy kár.

ségek mivolta annak függvénye, mely al-
listent teszed meg további imádatod tárgyául – tudnillik minden egyes korszak-váltás során alistent választasz népednek. A választás nyomán termelhető mitikus egységek előállításához már szükséged lesz a kegyekre is. A Görögök templomi imádat során generálnak kegyeket, míg Egyiptom népe kisebb-nagyobb-hatalmas monumentumok felemelésével szignózza Istenei iránti elragadtatását. Nem így a deres szakállú bácsik – az Északiai hősöket, illetve harcokon keresztül részesülhetnek kegyekben. Saját helyzet az övék, végtére is hogy termelhesseken, harcolniuk kell. Hogy harcolhassanak, áldozatokat kellenek.

A játék által egyszerre kezelhető egységszám ugyanakkor nem különösebben

magas – monumentális csatákat megvívni esélyed nem lesz az Age of Mythology-ban. Ennek oka: a populációlimit méltánytalanul szigorú, sekélyes keretek között bővíthető, míg a limit, mint olyan, igen hamar kezzenket köti.

Por és kamu

Ha meghal egy Hósd, porhüvelybe örökön örökre az elhalálozási ponton maradna. Hacsak, meg nem hódít a kérdéses területet. Ilyenkor a rég elfeledett Hós automatikusan feltámad, esetenként sorsfordító jelentőségű megnyilatkozást produkálván ezzel. Az Age of Mythology pontosan olyan, s pontosan az a játék, melyet az Age of Empires örökeiben vámi s remélni lehetett az Ensemble Studios alkotóitól. Esélye van, hogy éveken át ki-

CSAK EGY ARATHAT



Noha az AoEII permanens vonzereje egyértelműen a multiplayer módokban mutatkozik, az egyjátékos

támogatottság epikus hangvételű kampánysorozatai hatékony tutorial-lal, markáns hangulat-alapozással szolgálnak. Az atlantisi – tehát meglehetősen rossz vége lesz – Arkantos bőrében élhetők át a kalandozások, melyek során főhősünk leszámol személyes démonjaival is, sőt mitikus út-
közteket véráztatta csatamezőin is meg – nem ám fel – fordul. Ilyen például Trója ostroma.

szolgálja az Age sorozat rajongótáborát s az újoncokat, kitesztáshoz fogható forradalmár, történelmi jelentőségű mű azonban nem lesz, s nem is lehet belőle. De mi azért bírjuk. **PCF**

PCFVélemény

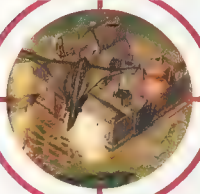
- ✓ Ötletes, stabil rendszer
- ✓ Megint csak a régi recept

HASONLÍTÓ KERESÉSEK
Star Wars: Galactic Battlegrounds 71%
Heroes of Might and Magic IV 67%
WarCraft III 92%

„Az eddigi legjobb Age játék, Isteni RTS. Valóban.”

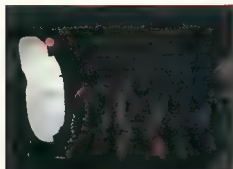
88%

NEHAGYDKI



Új korszakokba érven egyszer használható Erőket kapunk aktuálisan imádot Isteneinktől. Pateitkustól epikus terjed a skála: termőföldet doppligoló esőn keresztül Zeus azonnal elő villámáig bőséges a repertoár.

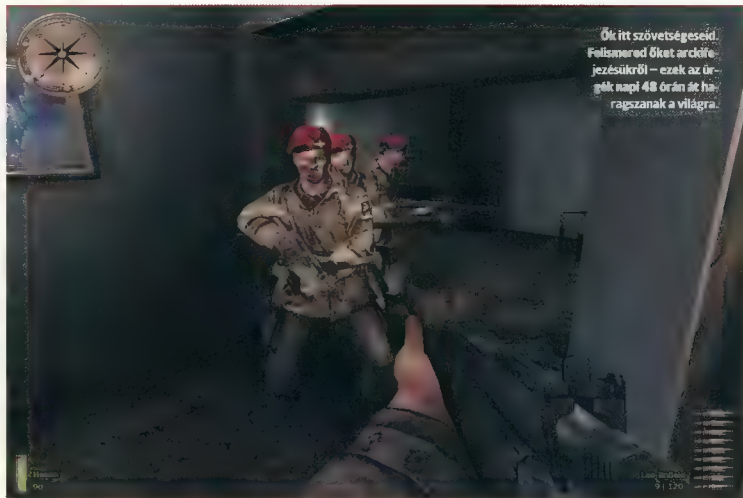




„Kedves Jane! Egy percen belül tíz emberrel ugrok ki ebből a gépből. Ez jobb, mint a szex, úgyhogy vissza már nem jövök. Ölel: John.”



A *Spearhead*-ben több tucat új fegyver van, de egyet se találak sehol, "1%". ...



MEDAL OF HONOR ALLIED ASSAULT: SPEARHEAD

EA <http://mohaa.ea.com>
Bemocskolt becsületérem.

Minimum: PIII-450, 64Mb
16Mb 3D kártya, *Medal of Honour*
Ajánlott: PIII 800, 256Mb
64Mb 3D kártya

Meglehet, a *Medal of Honour* mégsem lesz képes olyan sokáig állni az idő próbáját, mint azt a megjelenése utáni hetekben, hónapokban hinni mertük. Rádöbbenhetett erre az Electronic Arts is, ebben látjuk magyarázatát, hogy egy *Spearhead*-hez fogható, egyértelműen rohamlép-tében kifejlesztett, kiegészítőnek csúfolt adalékkal kívánja kitolni a hajdani alapvetés-illatú anyag szavatosságát.

Nem kell

Multiplayerben még ma is sokat játszunk a *Medal of Honour*-ral, – tele vagyunk játékosok által készített térképekkel is – sőt nem vitatjuk, hogy az egyjátékos módnak is megvan a maga vonzereje.

>>>A Medal of Honour ennél jóval többet, s jóval magasabb színvonalon érdemelne.

Ennek legfőbb oka alighanem a sniperalapú pályákban keresendő. Nos, egy ilyen akad a *Spearhead*-ben is, mely profijt tekintve a szólo alapú játékok kívánja színesíteni. Aztán van még egy „öldmegeket” típusjelű, tankos száguldas, illetve egy vizuális szempontból lenyűgöző, ám végső soron érdektelen ejtőernyős bevetés is.

Jack Barnes őrmester szinte már röhejesen közhelyes polgári neve és szalonnaszintű csöpögő bajszkaja ugyan megér egy konszolidált „Jo!”-t, de mi azért hálásan azonosulunk vele, végtére is ez egy hivatalos *Medal of Honour* bővítés, még ha ez tovább is ronítja önön azsióját. A háború által sújtott s táptázt Európa atmoszférája ezúttal is rendkívül erőteljes. Négy óra múltán, mikor befejezed a játékot, kiolvashatod volna egy dominánsabb Pókember évkönyvet. Megnézheted volna *A Gyűrűk Ura* DVD változatát. Négy óra, amely alatt bármely, ennél tartalmasabb s nagyszerűbb tapasztalatokat élhettél volna meg.

Ó Bajtárs

A kilenc színtől álló kampány új megalkotói ugyan szerettek volna „felhőni a célt” feladat végrehajtásához, ám fáradtságuk eredménye fényekkel marad

alul az eredeti játék immerziós készségével szemben. Ezen felül, a problémák, melyek az alapművet is megmérgezték, változatlanul jelen vannak. Iránytűd által jelölt, klauszrofobikus ösvények hosszas, kényszerű követése, idióta mesterséges intelligencia, a scriptek nyomán unos-unatán ugyanúgy történő események irritatív érdektelenségbe fulladó sorozata. A *Medal of Honour* ennél jóval többet, s jóval magasabb színvonalon érdemelne egy bővítés kapcsán. A multiplayer térképek dobak ugyan valamit a csomag érdemi értékén, ám azok világhálóról történő letöltése – pillanat műve lesz csak.

Igy most az egyszer azért imádkozunk: maradjon a *Medal of Honour* az, ami ma. Nem kérünk folytatást. Nem, nem! **PCF**

PCF Vélemény

Remek nyitás, ám amit, élvezhető Rovid, az alapjáték árnyékában el is tűröl

HASONLÓT KERESSE!
Return to Castle Wolfenstein 92%
Medal of Honour 94%
Battlefield 1942 93%

„LFP – Lelketlen Franchise Pokol.”

65%

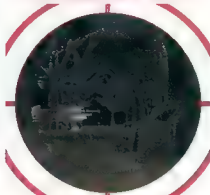


Az ejtőernyős misszió nagyon szép, ám könnyű elaludni közben.

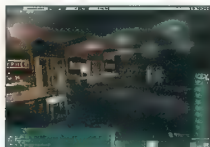


Ez háttapokott egy sorozatot. A neten nyomuló kisserköltőt tanultuk...

NEHAGYDKI



Ahogy tapasztalatot nyersz, klánod oldalán érdemes lesz feltérképezned a környező vadont is, ahol lázadó, társadalmon kívüli érdekek lakoznak. Klánok között hatalmas összecsapások zajlanak le az állomások feletti uralomért...



A felső területek jobbra primitívek, ám a megvilágítás súlyos atmoszférát kölcsönöz nekik.



„Te jó ég! Önök mind a fodrásza vannak?”

NEOCRON

CDV www.neocron.com

Sci-fi MMORPG. Az *Anarchy Online* után rendet teremthet-e?

Minimum: PII-400, 64Mb

16Mb 3D kártya

Ajánlott: PII-600, 128Mb

A Neocron nem rest az *Anarchy Online* babéjára tömi – szintén sci-fi köntösben kínálja univerzumát, mely a *Blade Runner*-ben lefestett jövőképet valjára inspirációs nyomvonalának. Kezdetben nem valószínű, hogy sokat fogsz kóborolni Neocron hi-tech, neonfényekben fürdőző utcáin s gőzterhes, fekete sikátoraiiban. Noha a játék szemérmelen mód koppintja a *Deus Ex* látványvilágát is, legalább társadalmi felépítése végett sem mondhatjuk őt korszalkalkotónak. Az eseményeket s a világot három érdekcsoport folytonos természetesen konfliktusai tartják mozgásban, mely érdekcsoportok közül választandó is kell egyet az érdemi játék megkezdésekor.

Neoplazma

Hogy kegyekben, tapasztaláspontokban s pénzben részesüljess, feljebbvalóid által előírt feladatok – értsd: questek – teljesítését kell magadra vállalnod. A feladatok jellemző módon gyanús-titkos küldemények A pontból B pontba történő leszállí-

tásban, netán a környező sivatagokban – csipetnyi *Fallout* feeling, mi baj lehet? – lakozó mutáns lények további megsanyargatásában látszanak kimerülni. Vélhetően mondanunk sem kell, hogy mindez csupán fél, maximum egy órán keresztül szórakoztató. Ez idő szent nem sok mindent tehetsz, s amit tehetsz, elcsépett s unalmas itt, Neocron-ban.

Tedőria: a régebbi játékosok további klánokat formálhatnak. Így módon bízván meg különböző feladatokkal az új játékosokat. Szociális interakció, új feladatok, új kihívások s távlatok. Az elgondolás üdvözlendő, ám a szerverek még nem elég feltettek ahhoz, hogy működőképes is lehessen. Míg a populáció fellendülését áhítod, ne számíts se hosszas, se tartalmas beszélgetésekre. Az NPC-kel történő kommunikáció borzasztóan felszínes is lohaszt. Mindegyikük elutasító, sőt az esetek túlnyomó többségében egyenesen tapló. Udvaniaskodnunk nekünk sem kell, sugalmaznak a létrehozók: a játék általában leggyakrabban felkínált opció a heves közbeavatkozás lehetősége.

Neostobáskodj

Ha képes vagy megbarátkozni a jelenlegi missziókra általánosan jellemző banali-

tással, a bunkó NPC-kel, illetve azzal, hogy – gulp – minden játékos karakter egyformán néz ki, úgy még mindig a világ egyik legértekebb MMORPG univerzumában kalandozhatsz, mely potenciáljára csaknem korlátlan. Támogatás s idő kell neki, hogy felismerje ezt, hogy magára találhasson. A játék megeléneése utáni hét során 300 klán alakult egyetlen szerveren, így a jelek kedvezőek – innentől fogva már az egyes közösségek fantáziáján s szociális készségén múlik, mit s mi-ért kezdenek Neocron-ban. A program legérdekesebb jellemzője s egyben üd-kártája is, hogy komoly folyó odaadást s részvételt követel meg, mielőtt jutalommal örvendeztetné a játékosát, így elkötelezett, komoly Neocron közösség kialakulását várjuk, s reméljük: **PCF**

PCFVélemény

➤ Komoly, ígéretes környezet, mely...
➤ ...még alulfejlesztett

HASONLÓT KÉRDŐ?
Deus Ex 95%
Everquest: Shadowes of Ludin 72%
Dark Age of Camelot 83%

„Egy játék masszív potenciáljal – már ha megtöltjük vele.”

79%



Ez a lány itt csupán bemelegít – látnak csak az előadás következő két percét. Erotika és pornográfia között léteznek határok, melyeket a *Neocron* gyakorlat meg is mutat, méghozzá mindkét oldalról.

EGYEDI VAGY?



A *Neocron* ez idő szerint még méltánytalanul alulfejlesztett – az állítás indoklása képpen elég csupán, ha a játékos karakterek ki-nézetének 99%-os azonosságára hívjuk fel figyelmet. Egy létező s élő univerzumban, melynek alakításáért s pillanatnyi viselkedéséért tízezrek s tízezrek felelősek egyszerre, az illyesmí meg lehetően furcsán veszi ki magát, nemde?

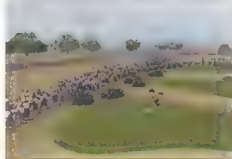


Mind a tizenkét luk megtalálható, ahogy a standard golf szabályai előírják.

>>> **A Tiger Woods PGA Tour 2003 pontos, ám nem rugalmatlan.**

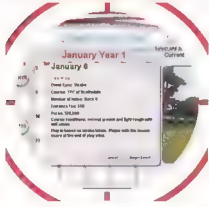


Gurítások során az egyenetlenségeket hangsúlyozó hálórendszer segít.



A közönség ezáltal érzékenyebben reagál útsekre. Minket ki is futytulak.

NEHAGYDKI



A karriered remél. Játssz versenyeken, vegyél részt komoly pénzdiázzal és támogatott viadalokon, majd ellenfeleid tonkreverését követően investálj új skillbe, ütőkbe, golfleckékbe.



BALL FLIGHT:
Straight
CLUB SPEED: 100%
IMPACT: Pure
TEMPO: Fast
CLUB PATH: Straight
Press F1 for Details

TIGER WOODS PGA TOUR 2003

EA www.tigerwoods2003.ea.com

Ha nem látod a fát a kezdőponttól...

Minimum: PIII-333, 64Mb.

16Mb 3D kártya

Ajánlott: PIII-700, 128Mb,

32Mb 3D kártya

Mr. Woods legtöbb golf turnéja fergeteges módon veszi kezdetét. Továbbra is adott a jobbra már masszív pocakosodásnak indult, középkorú játékosok legsikerültebb akcióit villogató hangulatfotó, ám az annak aláfestésű szolgáló „hivemétálon-szensz” véget azon kapa magát az ember, hogy újra s újra kénytelen végignézni a nyitó képsorokat. Noha az ideit aligha nevezhetnénk Tiger „az Oroszlán” Woods legjobb éveinek, mindez nem szegte kedvét a vele szemben kizárólagos felhasználósság szerződést birtokló Electronic Artsnak. Kérdésünk: a kilenc hónappal ez előtt keltezett, 2002-es verzióhoz képest szolgál-e a játék érdemi újdonságokkal?

Bump mappelt labdák

A PGA Tour 2003 grafikus motorja lényegesen pontosabb a 2002-es évadéval szemben, mint St. Andrews és Torrey Pines.

mappelt támogatott golf laszik – gondolj csak bele, milyen vitális jelentőségű szempont ez. Vannak még új, s egészen hihető időjárás effektek, ezúttal a 3D-s aljnövényzet is hihetőben kivételben mutatódik be, sőt az égbolt megjelenését is előnyre módosították. Isten, köszönet Neked a technológiáért. Ja, és meg ne felejtsük a pixel shaded víztükröt sem, mely ezúttal már visszatérő környezetét. Illet még a Links 2003 sem tud, nem ám.

A grafika háromdimenziós kivételé- se továbbra is a játék legfontosabb újdonsága. Szemben az imént említett Links csinos, ám előre renderelt háttérrel, a szabadon mozgatható/forgatható kamera révén itt minden oldalról, minden szögből, tetszőleges nagyítás tükrében vizsgálhatod a tájat, illetve a labda lyuktól való távolságát. S ami még jobb: a hozzáférhető pályák száma 12-re duplázódott, immár olyan golf paradicsomok is kényeztethetők, mint St. Andrews és Torrey Pines.

Ranglétra

A legfontosabb adición az ezúttal már hozzáférhető karierről, mely RPG elemekkel szórja meg a játékos 3 500 dollárral kell összehoznunk egy „nyers”,

amatőr golfozót, akit aztán különböző versenyeken játszván halomra nyerjük magunkat.

Ahogy játékosunk tulajdonságai fejlődésnek indulnak, új ütőket, sőt új technikákat vásárolhatunk neki. A játékosunk megővése érdekében, havonta legalább egy viadalon győzelmeskednünk kell, hogy a következő fejlettségi szintre léphessünk.

Az igazán hardcore játékosok vélhetően a Links-nél maradnak – a Microsoft rendkívül komoly szimulátorával tárgyunk nem is akar, s nem is tudna. Lényegesebb könnyedebb hangvételű, kezelhetősége, sőt érthetősége révén továbbra is esélye lehet a Links összetettségtől elhárulni, ám a fotelelőző kedvet érző játékosok szórakoztatására. **PCF**

PCF Vélemény

Kitűnő játszhatóság és realizáltság
Nem sokkal több, mint a TW 2002

IMÁDOLT VERZIÓK?

Tiger Woods PGA Tour 2002 81%

Links 2003 72%

Sid Prier's Sim Golf 68%

“Szép, látványos és szórakoztató - de mégis csak egy golf.”

83%



Ugratni még laza, ám permanens kereszt-apának lenni állapot csupán.



Huh, ezt az akadályt is könnyedén vettük. Ugye?

RALLISPORT CHALLENGE

Microsoft www.microsoft.com/games/PC/rallisport_challenge.asp

Szúnyog a kesztyűtartóban...

KERESD
A
DVD-n

Minimum: PIII-733, 128Mb
32Mb 3D kártya
Ajánlott: 1GHz PIII, 256Mb
64Mb 3D kártya

I dőnként még a rallyversenyzők is kénytelenek használni a féket. Időnként. Ám, ha csak tehetik, hűtőrácsig nyomott gázpedál mellett rántják félre a kormányt, profizmusukban s az autó tehetetlenségére bízva. Még nem

erősített beszámolókat szennit, nyakuk ilyenkor 45 fokos szögben bebecsen, s legszívesebben úgy is maradna. Így aludni nehéz, ám néha az élet is az.

Motorhergelő

A Rallysport Challenge nem kevesebb, mint húsz különböző típust kínál száguldosr negyven pályaszakaszon, melyek között akár jeges terepeket is találunk. Az ilyen bőséges, színes repertoárral rendel-

kező rally ígérete feltétlenül felkelti a rajongók figyelmét – milyen kár, hogy a játékok már a gázpedál első letaposásakor is képes kedvünket szegni.

Egy V6-os felbőmbölésnél semmi sem hozhatja minket jobban hangulatba, ezzel szemben a Rallysport Challenge motorjainak hangja – a szellemesnek szánt fűcímhez hűen – kesztyűtartónkban rekedt szúnyogokat sejtet az utastérben. Vagy a kesztyűtartóban? Az au-

tógmunka jellegzetes felsikítása, az ütközések hangja szintén készek mindennemű hiteltelenség nélkülözésére.

Meglepve kellett konstatálnunk, hogy az egyébként elég szép hátterek nem képesek hihető asszimilálódásra az egyébként szépen kidolgozott gépjárművekkel. Az autók túlzottan is tiszták, „porlirtpopos” textúrák éles elkülönülést mutatnak a viharvert tájtól – a helyzetet súlyosbítja, hogy az autók karosszériáját nem moskolhatja sár s eső. Itt van még a sérülésmodell. Az autókban maximum kisebb horpadások keletkezhetnek, néhan betörnek valamelyik ablak – ezek a sérülések jellemző módon semmiféle hatást nem gyakorolnak az autó viselkedésére. Ahhoz, hogy 30%-nál jobban leamortizáljuk a szerkezet – s hogy végre tapasztalassunk némi módosulást a menettulajdonságokban – már készkarva kell leköcsolnunk minden szembejövőt.

Kormánnyűvő

Ezzel együtt még minden oké lehetne, ha a Rallysport Challenge az arcade kategória sorát kívánná erősíteni. A körülmények erre is engednek következtetni. A fizikai modell hatalmas ütközések során tapasztalható „jündulata” megbocsátható, lévén tárgyunk az autók üttartásának, a különféle talajok egyenletlenségeinek

>>AUTÓHAJTÓ

A pontok autókat jelentenek, melyek bajnokságokat, s így elérhetővé újabb gépeket!



01 A Corolla jól súlyozott, biztos választás kezdetben. De nehéz pályákon nem árt szükség szerint módosítani a kerekek fajtáját.



02 Nyerj bajnokságokat, így újabb autókra tethetsz szert. A játék összesen 20 autót ismer, melyek közül így tudat férhető hozzá a kezdetektől.



03 A bíka gépszörnyeknek segítségével esélyed lehet diadalmaszkodni a keményebb pályákon, s így módon, megint csak újabb autókra tenni rá mancsodat.



Beugrók kérdés: szeretitek parkolunk, avagy haladunk ezen a képen?



Újabb beugrók kérdés: szeretitek parkolunk, avagy haladunk ezek a képen?

szimulálásában reméljük teljesít. Merő sárban vezetni valóban olyan érzés, mint málnalekvárban fürdeni – próbáld már? Most megteheted. Az eső áztatja aszfaltot könnyen megcsúszhat, így csupán lehetetlenül mozdulataid jelenthetik a különbséget pálya, és restart között. Mindez azonban már évek óta kevés az üdöszöghöz.

Úthengerlő

Az útközések gyenge kivételése felett még szemet hunynánk – ám, a karosszé-riák fizikai „sérülékenységének” hiánya végett autók valószínűleg ügragurá-riának hol hátra, hol előre egy-egy koccot követően. S noha az úttartás szimulálása kétség kívül remek, úgy éreztük, a játék nem mindig reagál kellő gyorsasággal mozdulatainkra. A játék során minden további nélkül nekiröghetesz palánkoknak/szalagkorlátoknak eredeti útirányod megtartásának céltáblából kifo-lyog, baj csak akkor van, ha felborulsz. Noha az auto recover az esetek túlnyo- mó többségében idővesztésen túl még kedvező zónában pakolja le autódát, ám

JÉGHEVÍTÉS



A jéges pályák gyakorlati megvalósítása eltér a többi szakasztól. Ezek rendszerint rövidebb körpá-lyák, melyeken több kört is meg kell tenned, mielőtt a futamot be- csüszlettel teljesített résztvevőnek valihadnád magadat. Ez van – mi azért drukolunk.

>>Merő sárban ve- zetni valóban olyan érzés, mint málna- lekvárban fürdeni.

előfordul, hogy egy teljes mérőfóddal visszavet. Nem voltunk meglegedve a mi-fahner produkciójával sem. Eseten- ként egészen rémisztő hajtókanyarokat vél könnyedén bevehető rutinbalosnak, és így tovább. A gépi intelligencia által ve- zérelt autókól ne számíts meglepetések- re, pályánként produkált eredményeiket sokkal inkább neveznénk konstansoknak, mint variánsoknak.

Ne értsd félre – nem állítjuk, hogy a *Rallisport Challenge* rossz játék lenne. Ennek a dolognak ugyanis minden esélye megvan, hogy *Colin McRae* harmadik, számítógépes előjeleleg napszemüveg- ben urálja a terepet. Ám ne számíts vele tökéletes menetre. Egyre sem. **PCF**

PCF Vélemény

- Sok autós és pálya
- Rapszódus kezelhetőség, gyenge hangok

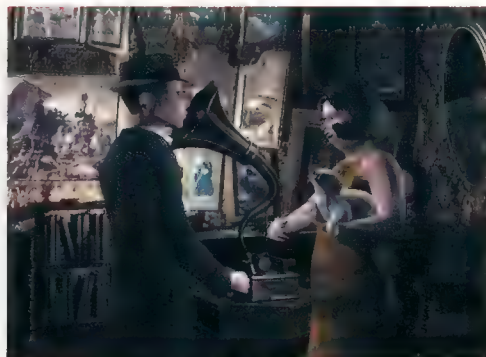
HASONLÓT KERESLE?
Colin McRae Rally 2 89%
Rally Championship Xtreme Actualize 78%
Muster Rallye 81%

„Colin McRae-ig, az- tán hajtandó s uta- nanézendő.”

78%



egy autóska a napközben- nek kell főcsin



„Maria, felejtse el, hogy valaha is jártál Santa Rosában!”

POST MORTEM

Microids www.postmortem-videogame.com
Credo nonnullus hic mortuos esse...

Minimum: PIII-350, 64Mb,

16Mb 3D kártya

Ajánlott: PIII-500, 128Mb,

32Mb 3D kártya

Noha a kalandjátékok ma kétség- tellenül nem veszélyeztetik az el- adási listák legtehetősebb, mégsem mondhatnánk, hogy halott lenne a klasz- szikus műfaj. Készül a *Broken Sword 3*, eközben a *Longest Journey* és a *Sybena* révén jó időre csillapíthatjuk puzslemeg- oldási kényszerünket.

A maga módján a *Post Mortem* ké- pes új, lehetséges irányokat mutatni. No- ha a program – hagyományokhoz hűen – tárgyakkal való kombinálás révén hasznosítja a puzzle elemeket, komoly hangsúlyt fektet a karakterek közötti dia- lógusra. Beszélgetéseid során több al- ternatíva nyílnak meg előttem a következő lehetséges helyszín, avagy valamely újabb bizonyíték begyűjtésének tekinté- ben.

A cselekvéseket, az aktuál játékm- netet tárgyunk egyaránt szokatlan mó- don látjátok. A karakterek 3 dimenziós ki- vetítésben készültek el, míg a háttér „pano- ramikus 2D”. Jókora méretű textúrákról van szó, melyek mozgathatók a játék igyekszik 3 dimenziót érzékelteni velünk. A két réteg reméljük fed egymást, mind- össze pár különleges effektus során válik nyilvánvalóvá a kettő közötti idegen- szerűség. Nem mehetünk el szó nélkül a karaktermodellezők és animátorok zse- niye s hozzájárulás mellett sem, a *Post Mortem* szereplői az általunk valaha lá- tott adventure hősök legjedogozottabbjai közé tartoznak.



„Mr. MacPherson, szükségem van a szolgál- táira. Egyre vagy kettőre. Legyen három...”

Témáját tekintve, a *Post Mortem* em- lékeztet a jó pár évvel ezelőtti *Black Dahlia-ra*. Árni ott mezei gyilkosságnak tűnt, hamar világmérőtt okkultista vész- teherbe fordult – jöllehet, ezúttal nem áll közénk s a végkéjfelett közé a *Black Dahlia*-ban tapasztalható, rengeteg puzzle.

Összességében, némileg csalódottak vagyunk, a noir atmoszféra megfészté- ben mesteri módon jeleskedő játéknak végső soron nem volt bátorsága mellőzni a *Black Dahlia*-ban mári feltűnt, okkultista tanokat. Jó volna végre egy noir kaland, melynek mersze van klasszikus, sőt hangulatu, vészterhes kalandnak lenni. S noha a *Post Mortem* ezt nem vállalja fel, ez még nem jelenti, hogy ne lenne érde- mes figyelmedre. **PCF**

PCF Vélemény

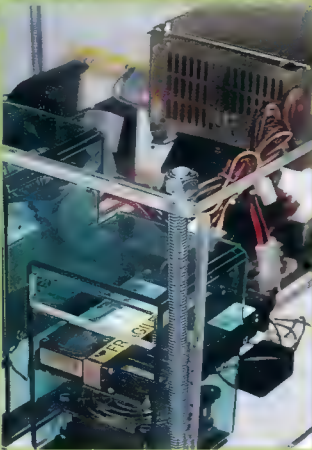
- Atmoszférius, „karakterűzős” kaland
- A témérdek dialógus egyeseket elhasznat
- „Füst-klónok ellen, beavatottaknak.”

72%



ITT AZ IDŐ MÓDOSÍTANI

A számítógépház módosítása egy olyan örület, ami teljesen megváltoztathatja a gépházak életét. Ime néhány angol mesterember munkája, sőt adunk néhány tippet, az alkossunk lenyűgözőt.



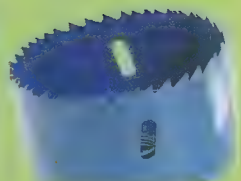
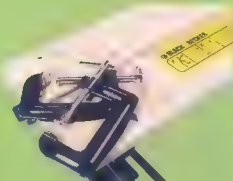
Nem tudni mi okozhatta – valószínűleg az iMac-ek – de hirtelen mindenhol az lett a divat, hogy az alumínium házakat össze-vissza furkálják, LED-eket és UV neonokat pakolnak beléjük. A ház átalakítása az az új örület ami elnyomta a hűtés és túllórázás eddigi fölényét.

A PC-k unalmas kinézete már régóta téma volt a felhasználók között. Ujabbban azonban több száz weboldal foglalkozik a PC-k otthoni átalakításával. Mivel a gyártók kezdenek némi szint vinni a számítógép házakba, könnyen lehet, hogy az átalakítás napjai meg vannak számlálva, de addig is a már meglévő háznkat egy kicsit csinosabbá varázsolhatjuk.

Ez a divathullám egyszerű trükkökkel kezdődött – mint például a CD-ROM kifestése, vagy az X-akták logójának felragasztása – majd az egészen bonyolult műtéttekig jutott. Don Cochrane a CoolCaseMods (www.coolcasemods.com) ház átalakító cég munkatársa a kezdetektől fogva figyelte ezt a trendet. „2000 októberében alakultunk, és 2001 februárjában már kezdtünk is ismertek lenni. Az év közepére már egy nagyobb helyre kellett költöznünk.” A cég kiszállt a processzor túlűző bizniszből („Az már senkit nem érdekel ilyen gyors és olcsó processzorok mellett”), átalakított PC alkatrészeket kezdett árulni, és rendelésre átalakításokat is végzett. Ime néhány a PCFormat olvasói által készített szépségeiből – azt is megmutatjuk, hogy te hogyan alkothatsz hasonlókat. Ha már magad is csinálál legalább ilyen minőségű dolgokat, küldj egy képet nekünk. **PCF**

>>>A ház átalakítása az az új örület ami elnyomta a hűtés és túllórázás eddigi fölényét.

>>Szerszámok Egy csavarhúzó nem lesz elég az átalakításhoz.

**Csiszoló**

>Vág, csiszol, reszel! Ez az átalakító – és a technikatánárok – kedvenc szerszáma. Remekül lehet vele műanyagot és plexiüveget alakítani, viszont arra nem jó, hogy egy vastag alumíniumrétegen átrága magát.

Fűrészgép

>Ez ahhoz kell, hogy lyukakat vághass vele a PC oldalába, ami ahhoz kell, hogy az ablakokat berakhasd. Ez a kis szépség akkumulátoros, amivel legálább az az előnyöd meg lesz, hogy a vezetéket nem fogod elvágni.

Munkaasztal

>Ne a cimboráid lábán vág – inkább egyenes feketeten, biztonságosan, egy ilyen fa vagy fém munkaasztallal. Ha csak nem a Taj Mahal renoválásához készülsz, akkor egy kisméretű darab is megteszi.

Lyukvágó

>Egy kort baromi nehéz kívánni szabadkezelt, úgyhogy inkább használd ezt a lyukvágót. Erősítsd hozzá a fűrőhöz, vágj egy tökéletes kort a gép házába.

>>**VÁGJUNK BELE!**

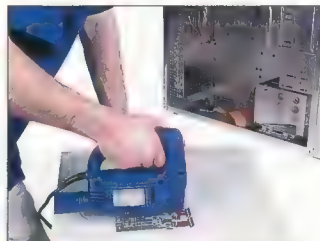
A gép átalakítása meglepően egyszerű dolog. Billy McMillan a CoolCaseMods-tól már készíti is a szerszámaikat.



01 Az egyik legnépszerűbb átalakítás egy neonlámpával megvilágított ablak. Fantasztikusan néz ki, akármilyen házunk is van. Ha domborított, vagy homorított oldalú a gépünk akkor viszont nem működik.



02 Egy vonalzó és egy ceruza segítségével rajzoljuk meg az ablak helyét. Igaz, hogy úgy egyszerűbb a dolog ha leveszed a panelt a gépről, viszont ha rajtahagyjuk, akkor könnyebb elképzelni, hogy hogy is fog kinézni.



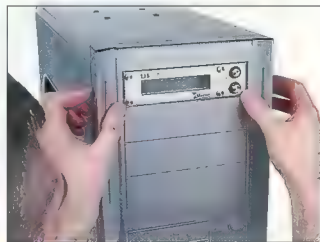
03 Furj egy lyukat valahol a jel belső oldalán, majd innen elindulva vágd ki az ablakot. Lassan hatadj, de ne aggódj, ha esetleg valami kis hibát ejtesz, mert a szegély azokat úgyis elrejt.



04 Rakd fel a króm szegélyt az ablakba, majd vágj ki egy akkora méretű plexiüveget ami beleillik a keretbe. Nem baj ha nagyobbát vágsz, mert azt bármikor le lehet csiszolni a kívánt méretre.



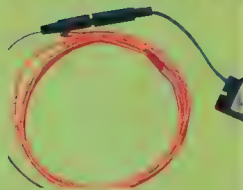
05 Ezután tegyünk egy neoncsövet a gépbe. Ez a cső annyira nem drága, de nagyon kellemes meleg fénnel világítja be a gépet, ami az üvegen keresztül szépen látszik is.



06 Az egyik leggyorsabb módosítás ez a Lost In Space LCD kijelző. Ki tudja jelezni a CPU hőmérsékletét, a fennmaradó helyet a merevlemezzen, és a Winamp-os információkat is kiljra a számokról.

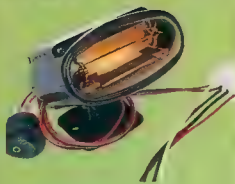
>> Átalakító kiegészítők

Olyan mintha ékszer vennél magadnak.



Neoncsík

>Kapható rózsaszín, kék, piros, és sárga színben és nagyon szépen ki lehet vele világítani a gépet. Az átalakítót bedugod a tápegységbe, és az kb. 6 méternyit lát el energiával.



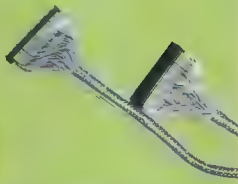
Stroboszkóp

>Ezek a kis lámpák pár másodpercenként felvillannak. Bármilyen szabad csatlakozóba passzolnak, és tapadókoronggal maradnak a gép belső falán. Az van ráírva, hogy „Epilepsziásoknak nem ajánlott.”



Lost in Space LCD kijelző

>Kírja, hogy mennyi szabad hely van még a merevlemezen, és arra is képes, hogy kjelezze a Winamp által lejátszott számok információit, vagy figyelemztet, hogy e-mail-ed érkezett. Piros, kék, és zöld színben kapható.



UV-s, kerekített IDE kabelek

>Egy nap minden IDE kábel ilyen lesz. A fonott kábelkötegek megakadályozzák, hogy a sok kábel összeakadjon, segítik a légmozgást, és UV fényben világítanak, hogy az átalakítóknak is a kedvére tegyenek.

>> PLEXI PC

Gyönyörű átlátszó gép – de hogyan készült?

COLIN SCARCOTT

„A régi gépházam folyton porosodott, az egyszerű házakat meg nem szeretem, úgyhogy úgy döntöttem, hogy megépítem a saját gépházamat. Nagyjából félmillió forintba került, az összes alkatrészrel együtt. Soha nem volt valami jó kézügyességem, úgyhogy a plexi kivágása elég nehezen ment. Miután elkészült a ház, leültem és megpróbáltam belepaszszítani a számítógépet a házba. Ez a második átalakításom. Az első egy elég átlagos ablakot-a-ház-oldalára típusú volt. Néhány weboldalnak el is küldtem a képeit, és nagyon sok biztatást kaptam. Az egyik kollégám meg meg is akarja venni.”



„Kék fényeket és LED-eket vettem, mert szerettem nagyon jól néznie ki a plexi házakban. Sajnos az LCD kijelzőt még a gép átalakítása előtt kaptam, különben abból is kéket rendeltem volna.”

„Nagyon sokáig kellett ezért a fém keretért keresgélnem. Aztán egy háztartási boltban találtam egy konyhabútort, aminek ilyen keretben voltak a fiókjai. Arra gondoltam, hogy ha egy kicsit levágok belőle, akkor egy kocka alakú házat csinálhatnék aminek plexi oldalai vannak.”

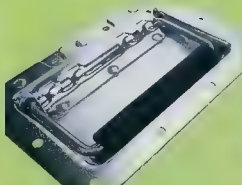


→ Tények

Amikor a saját házaadt csinálod, meg kell venni a saját bekapcsoló gombjaidat is. Ezeket online rendeltük, de biztosan lehet szebbeket is kapni.

„A legnagyobb részét egy francia oldalról rendeltem, a PC Look-ról (www.pc-look.com), de apróbb alkatrészeket egy ausztrál oldalról is rendeltem, a www.pccasemods.com-ról, mert ott olcsóbban lehetett megkapni – habár sokat kellett rá várni.”

„A legnehezebb melő a megfelelő méretű meghajtók felkutatása volt. Amikor megérkezett a tápegységhez az átlátszó műanyag doboz, észrevettem, hogy pont akkora, hogy a DVD-RW-t is bele lehetne rakni.”



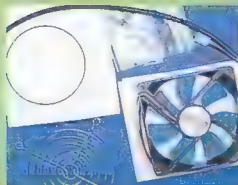
Ház fogantyú

>Ha már felcicomáztad a gépedet, miért ne mutogasd? Erre tökéletesen megfelel ez a könnyen felszerelhető fém fogantyú. Többé nem kell átölelvé hordoznod föl-ála.



Króm szegély

>Illessz csinos króm szegélyeket a PC alkatrészeihez. Vedd ki az alkatrészt, és illeszd rá körbe a szegélyt; a bővítő-kártyák valami hihetetlen retro-n fognak kinézni



Szellőző készlet

>A túlhűzés érdekel? Az olyan PC-ket szereted, amiknek olyan hangja van mint egy sugárhajtású repülőnek? Akkor soha sem lehet elég a szellőzés. Ebben a készletben minden benne van ami ahhoz kell, hogy a házoldalba egy lyukat fúrj



Katódcsövek

>Az átalakítás kötelező tartozéka. Tekerd körül ezzel a géped belsejét, hogy egy kis diszkvilágítást kapjon a ház. Egy szabad tápvezetékbe csatlakoznak, és akkor kapcsolódnak fel, amikor a gépedet elindítod. Mindenféle színben kaphatók, akár UV-sben is.

>>TÁSKASZÁMÍTÓGÉP

Készítsük el saját hordozható PC-nket.

CHARLES WOODWARD

„Azzal szórakoztam, hogy CD lejátszókat építettem ékszeres dobozokba. Bármit szeretek átbútorítani valami másba, amolyan unaloműzőként. Amikor ebben az évben szert tettem egy PC-re, arra gondoltam, hogy miért is ne? Volt egy régi kameratáskám, és azt találtam ki, hogy megépítem a saját hordozható gépemet. Először azt akartam, hogy belerakom a kocsimba, MP3 lejátszónak, de eddig még nem találtam meg a módját, hogy hogyan vezessem a tápkábelt a generátortól a lejátszóig, úgyhogy most a konyhában van. Amikor bekapcsolom, egy Winamp 3-as lejátszólistát tölt be, amiben egy joypad segítségével tudok navigálni. Mindenkinnek tetszik. Szerintem rendben van, de lehetett volna egy kicsit jobb is, ha még két hetet dolgozom rajta”

„Eredetileg meg akartam tartani a belső borítást, de végül muszáj voltam kizéni. Azt hiszem jobban is megtervezhettem volna – miután már bent voltak az alkatrészek még egy csomót kellett fűrészelnem.”

„Régebben a túlhűzással foglalkoztam, úgyhogy tudok egy s mást a hűtésről. Ez a rendszer nagyon jól szellőzik. Van benne egy 60 mm-es ventilátor, ami rengeteg levegőt fúj a tápegység és a hűtőbordák közé. Igaz nagyon zajos – 12 voltal működik.”



„Ezt be kellett öltögetnem a helyére. Úgy terveztem, hogy kezdje el lejátszani a számokat miután bootolt. Csak akkor csatlakoztatok hozzá monitort és billentyűzetet ha még akarom változtatni a számokat.”



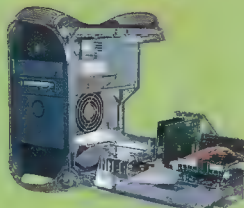
→Tények

Emberünk keményen megdolgozott azért, hogy ez a helyére kerüljön. Nehéz volt a táskában dolgozni, a karját nem tudta a megfelelő szögben tartani.

„Hogy mindent be tudjak rakni, rengeteget kellett fúrnom, és az alaplapot is be kellett csavaroznom. A bővítő-kártyák, csakúgy mint a grafikus- és hangkártyák egy kicsit nehezebben mentek be. Hogy biztosan ne lazuljanak ki, egy régi számítógép házáat kikalapáltam, és ugyanazt tettem a PCI kártya végével is. Összeszegecseltem őket, úgyhogy mostmár csak hegesztővel lehet szétszedni őket.”

>>Extrém

Könnyen lehet, hogy legközelebb már ilyen házat is vehetsz a gépedhez.



Chris Rahn

>„Úgy módosítottam ezt a Mac G4-es házat, hogy egy Micro ATC PC alaplapot tudjak beleírni. Még egy srácnál tudok aki ugyanezt megcsinálta, de ő teljesen szétszedte a rendszerét. Nálam minden a helyén van és a csapóajtó is remekül működik.”



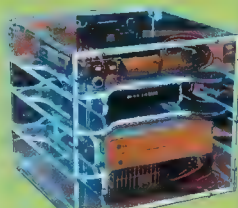
C. Waugh

>„A külső burkolat gipszből van és kb egy tonnát nyom. Egy csomó Warhammer cuccot használtam a jelképekhez, viszont a falakat és az ablakokat én csináltam. Az egész baromi komplikált, nem is merek arra gondolni, hogy hogyan fogom fejleszteni.”



Mod Service

>„Üveggyapotot, meg mindenféle egyebet használtam hozzá. A régi Compaq 7478-asom felújítása után alakítottam át így. A CD-t úgy lehet használni, hogy a fej felüljön egy sarokvason. Hihetetlen sok időbe került megcsinálni, de megérte.”



Keith Nolan

>„Volt egy kicsi Mini ITX alaplapom, és egy laza házat akartam hozzá. Negyed colos plexit használtam a borításhoz, és 3/16"-t a polcokhoz.

>>GÓLYALÁB PC

Ez a gép magasan a többi fölött áll.

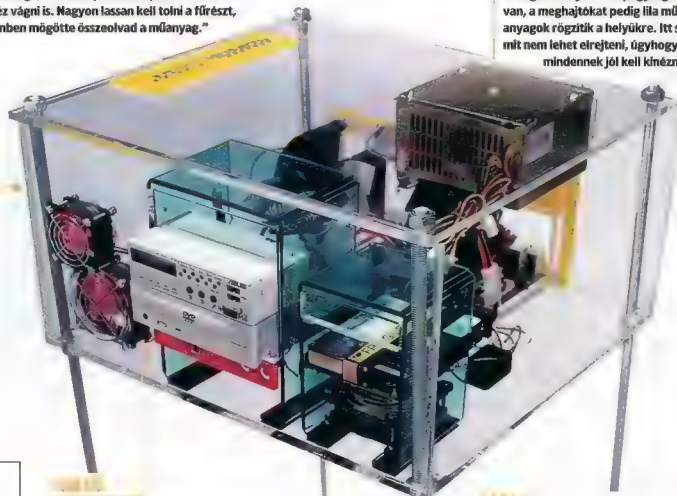
RICHARD COBELLI

„Azt hiszem Orac adta az ötletet, a Blake's 7 gépe.

Egyszerűen szeretem az átlátszó gépeket. Látható, hogy rengeteg hűtés van a grafikus kártya körül, ezért van két hűtő ventilátor a baloldalon. Igazából az egészt vízhűtéssel akarom alakítani, egy nagy réz radiátorral, és egy átlátszó víztartállyal a hátulján. A barátommal márciusban egy egyéves utazásra indulunk. A terveim között szerepel, hogy kapcsolatok építsek ki Malajziában, és egy csomó alkatrészt fogok onnan rendelni, hogy több ilyen gépet is csinálhassak. Egy céget szeretnék alapítani, hogy ezeket áruljuk. Ez persze csak egy prototípus – éppen a második verziót dolgozom.”

„Az általam használt vastag és nehéz plexi nagyon drága, és csak lapokban kapható. Rádásul nehéz vágni is. Nagyon lassan kell tolni a fűrész, különben mögötte összeolvad a műanyag.”

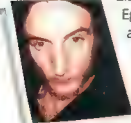
„Szeretem ahogy belül kinéz. Egy különleges aranyszínű tápegységem van, a meghajtókat pedig lila műanyagok rögzítik a helyükre. Itt sem mit nem lehet elrejtetni, úgyhogy mindennek jól kell kinéznie.”



„A panelek helyeragasztása nehéz volt, mert nincs túl sok felület amivel dolgozni lehet. A következő gép köré inkább körérajtatom majd a borítást.”

LÁSKA

„Otthon egyfajta asztalnak használok, amin a monitort tartom. Eddig még mindenkinek nagyon tetszett. Nekem az a véleményem a lábáról, hogy minél hosszabb annál jobb!”



→Tények

Szeretné egy ilyenlen pinhéteni a lábát? Küldj egy e-mail-t a muther@gotadsl.co.uk címre, és épít neked egyet – természetesen nem ingyen.

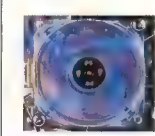


>>ÁTLÁTSZÓ PC

Lám, vége a bézs uralomnak...

PHIL KNIGHT

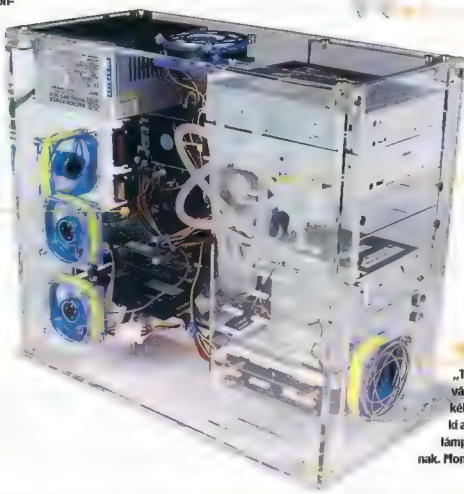
„Nem egy bizarr dolgot látok nap mint nap. Volt egy szép, átlátszó házunk a pul-ton, hogy a vevőinknek meg tudjuk mutatni a gép belsejét és ne- kern nagyon tetszett ez az ötlet. A házat akciós áron vettem lapokban. A már eleve meglévő lyu- kak kapóra jöttek, a szellőzők beépí- tésénél. A gépet a munkahelyemen építettem, úgyhogy minden kollégám látta. Most a hálószobámban van – a barátom minden tiltakozása ellenére. Utálja a villogó fényt, meg a zajt amit kelet. Sajnos még kell néhányat építenem, mert három öcsém van!”



→Tények

Ez a PC nincs veszélyesen túlhevű. Úgyhogy az öt ventilátor – plusz a CPU és a videokártya hűtőbor- dák – egy kicsit túlzás. Azért jól néznek ki

„Az legnagyobb gon- dot a háttálfelmez okozta. Az ame- rikai szabvány miatt a kártyák nem passzoltak bele rendesen. Egy műanyag ke- resztartót át kel- lett alakítanom, hogy legyen hova csavarozni őket.”



„Ezekkel a fehér pa- mutkessztyűkkel a keze- men építettem össze. Megnehezítették a dol- gomat, mert nem lehet velük rendesen fogni.”

„Ezt a logót én készítettem az oldalára. Csak annyit kellett tennem, hogy a mintát ráhelyeztem az ol- dalára és elkezdtem dör- zölni.”

„Több más színű hűtő közül is választhattam volna, de végül a kéknél maradtam, mert jól néz ki a plexivel. Ha lekapcsolom a lámpát gyönyörű kéken világíta- nak. Mondjuk elalváskor elég zavaró.”

ÁLAPLAP
ABIT, Asus, Matsonic, MSI
PROCESSZOR
AMD, Intel
WINCHESTER
IBM, Maxtor, Seagate
MONITOR
AOC, Hyundai, LG
NYOMTATÓ, PATA
Canon, HP
MEMÓRIA
Hynix, Infineon, Samsung

VIDEOKÁRTYA
ABIT, Ecalibur (ATI)
CD-R, CD-RW, DVD
LG, Pioneer, Plextor, Sony, TERC
CD LEMEZ
Philips, TDK
MODEM
Acerb, Acorp, Megacolor
SZÁMÍTÓGÉP HÁZ
Codegen
HANGKÁRTYA
SoundBlaster

KOMPLETT KONFIGURÁCIÓ ELKÉTRÉSI ÁRON
SZÁRHOZ SZÁLLÍTÁS AZ ORSZÁG EGÉSZ TERÜLETÉN
1141 BP., SZUGLÓ U. 132.
TEL./FAX: 468-3137, 38 E-MAIL: MALCOLM.TRADE@AXELERO.HU
WWW.MALCOLM.HU

MELEX MALCOLM
SWITRADER KFT
SZÁMÍTÁSTECHNIKAI
NAGYKERESKEDÉS

Nem csak kezdőknek

OPENOFFICE.ORG

Az ingyenes magyar nyelvű irodai programcsomag komoly ellenfele a *Microsoft Office*-nak.

Neked a szövegszerkesztő egyenlő a *Word*-el és a táblázatkezelő az *Excel*-el?

Akkor itt az ideje hogy megismerkedj a nyílt forráskódú *OpenOffice.org* irodai programcsomaggal. A *Microsoft Office*-szal nagy mértékben kompatibilis programcsomagnak nincs takarivalója. Az eredetileg a német *Star Division* cég által kifejlesztett *Star Office*-t felvásárolta a *Sun Microsystems*, majd annak forráskódját kibocsátotta a nyílt forráskódú programozók számára. Azóta az *OpenOffice.org* áll az irodai programcsomagok élén, és a *Sun* időnként készíti belőle egy saját verziót *Star Office* néven. Vannak más cégek is, akik az *OpenOffice.org*-ból készítenek saját irodai csomagokat, de rendszerint nem tudnak lépést tartani a több száz főből álló

ALÉMEZEN

RÉSZ

OpenOffice.org fejlesztői gárdájával.

Sorozatunk első részében egy áttekintést adunk az *OpenOffice.org* egyes komponenseiről. Bemutatjuk annak szövegszerkesztőjét és táblázatkezelőjét: a *Writer* és a *Calc* programrészeket. Továbbá megmutatjuk, hogyan lehet *Linux* alatt betűkészleteket telepíteni az *OpenOffice* alá. Kattintsunk tehát a munkaszatlon lévő *OpenOffice.org* ikonra és álljunk neki **PCF**

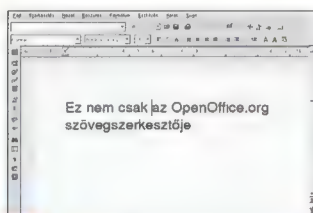
A *SuSE Linux* 8.1-ben nem csak egy operációs rendszert találhatunk, hanem egy teljeskörű, *Microsoft Office* kompatibilis irodai csomagot is.



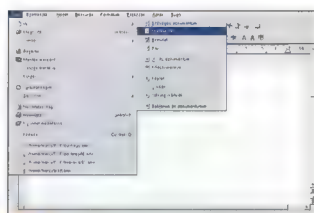
>>>A LEGFONTOSABB KÜLÖNBSÉGEK

Az *OpenOffice.org* kezelése nem nehezebb, csak néha más.

>>>Bemutatjuk szövegszerkesztőjét és táblázatkezelőjét: a *Writer* és a *Calc* programrészeket.



Az *OpenOffice.org* indításakor automatikusan a szövegszerkesztő indul el. A szokásos felő eszköztár mellett az *OpenOffice* az ablak bal szélén is nyújt egy eszköztárat, mely különböző funkciók gyors elérését szolgálja (pl. táblázat, szövegkeret stb.).

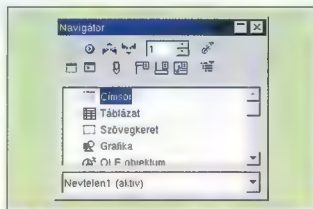


A táblázatkezelő elindításához válasszuk ki a *Fájl*/Új menüpontot, majd kattintsunk a *Munkafüzet* bejegyzésre. Ugyanígy meg tudunk nyitni egy új bemutatót vagy egy új rajzot is.

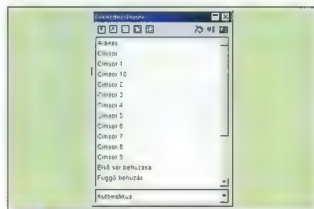
→HÖRÖGSEGI SZINT
Elég kemény vagy?

→BEMUTATÁS
Miben segít egy program?
Alternativa a *Microsoft Office* helyett
Egyszerű használat, teljes kompatibilitás
Teljes magyar nyelvű kezelőfelület

→PÉNZMÉGTAKARÍTÁS
Stresszoldó tippek az okosabb munkához:
Talán a legfontosabb, pedig sokan megfeledkeznek róla: a program jogosult használni, ami sajnos sok esetben nem áll fenn!



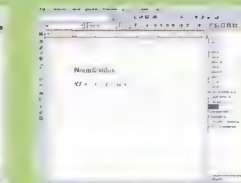
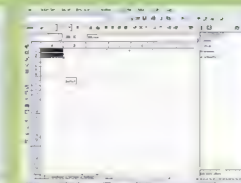
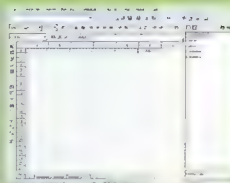
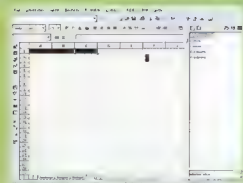
A navigátort nagyobb, bonyolult dokumentumoknál mindenképpen érdemes bekapcsolni. Segítségével könnyen ugorhatunk a dokumentum bármelyik eleméhez, legyen az egy adott bekezdés, egy tábla, egy kép, egy hivatkozás, vagy éppen egy megjegyzés.



A stílussegéd segítségével könnyen formázhatók a dokumentumok. Kijelöljük a megfelelő szövegrészt, majd kiválasztjuk a stílussegédben a megfelelő stílust és egy duplakattintással alkalmazhatjuk azt. Természetesen saját stílusokat is készíthetünk.

>>LÉPESRŐL LÉPESRE

Hasznos tippek a táblázatkezelés gyors használatához.



Gyors számozás

>Írjuk be az első sor első három cellájába, hogy 1,2,3, majd jelöljük ki mind a három cellát. Ezt követően fogjuk meg a kijelölt rész jobb alsó szélén lévő kis négyzetet az egérrel, majd húzzuk jobbra. Az *OpenOffice.org* táblázatkezelője automatikusan folytatja a sorszámozást (4,5,6,7 stb.).

Gyors összeadás

>Ha egy sornak a jobb szélén megnyomjuk az **összesítés** gombot akkor az *OpenOffice.org* kijelöli a sort az **összead** dőhöz. Csak meg kell nyomnunk az [Enter]-t és összeadódnak a sorban lévő számok. Ha az automatikus kijelölés nem felel meg, fogjuk meg a keret alsó szélén lévő négyzetet, majd az egérgombot nyomva tartva jelöljük ki a megfelelő részt.

Gyors naptár

>Írjuk be az év első két hónapját az első két sor első cellájába (A1, A2), majd jelöljük ki a két cellát. Miután kijelöltük a két cellát fogjuk meg az egérrel a keret jobb alsó szélén lévő kis négyzetet és húzzuk az egérrel, amíg megjelenik a megfelelő hónap. Ugyanaz a módszer hétfő, kedd szerdával is működik.

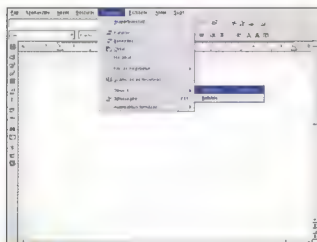
A stílussegéd és a navigátor dokkolása

>Nyissunk meg egy új munkafüzetet, majd a [Ctrl] billentyűt nyomva tartva, húzzuk a stílussegéd illetve a navigátor ablakot a főablak valamelyik széle felé. A stílussegéd elrészéhez kattintsunk a segéd bal felső szélén található kis háromszög gombra.

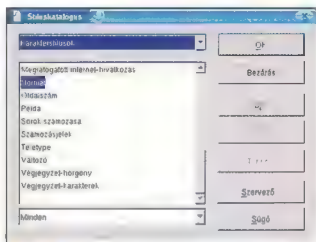
>>SAJÁT STÍLUSOK LÉTREHOZÁSA

Hogyan gyorsíthatjuk a dokumentumok formázását.

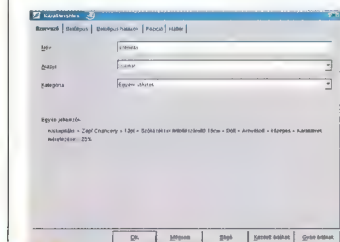
Minden kezdet nehéz, ez a táblázatkezelésre is vonatkozik. A mai táblázatkezelők funkcionalitását már alig lehet áttekinteni. Ez az *OpenOffice.org*-ra is vonatkozik, hiszen táblázatkezelőjével minden művelet végezhető el, amit egy korszerű táblázatkezelőtől elvárunk: automatikus elrendezés, számítás, műveletek, diagramok stb. Az *OpenOffice.org* programjaiban azonban sok esetben nincs szükség monoton munkára. Számos funkciója szinte teljesen automatikusan végezhető el, például az automatikus számozás vagy az automatikus szökiegészítés. Az adatok rendezéséhez és diagrammok készítéséhez pedig igénybe vehetjük a program tündérszét, mely nem csak egyszerű rendezéséknél, hanem összetett lekérdezéseknél is megállja a helyét.



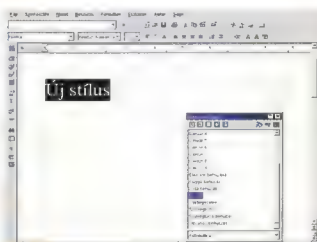
Válasszuk ki a **Formátum/Stílusok/Katalógus** menüpontot vagy nyomjuk meg a [Ctrl]+[Y] billentyűkombinációt.



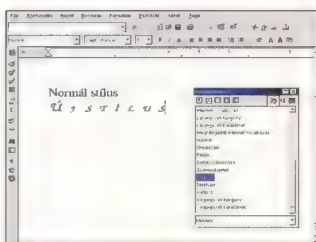
A legördülő menüből válasszuk ki a **Karakterstílusok** pontot, majd nyomjuk meg az **Új** gombot.



Adjunk a stílusnak egy nevet. Ezt követően kattintsunk a **Beütötípus** füleire és válasszuk ki a megfelelő betűtípust. Amennyiben azt szeretnénk választanunk különböző hatások közül is



Írjunk be egy tetszőleges szöveget, majd jelöljük ki azt az egérrel. Kattintsunk a stílussegédben a **Karakterstílusok** gombra, majd válasszuk ki az új stílust.



Válasszuk ki a **Kiírtílt formátummal** opciót, majd jelöljük meg azt a szöveget, amit az új stílusai szeretnénk formázni. A **Kiírtílt formátummal** eszköz előnye, hogy akár karakterenként jelölhetünk stílust.

Kreativitás a Canvas-szal

A többfunkciós Canvas 8 megtalálható a PCF e havi mellékletén. Bemutatjuk, mit is tud.

A Bitmap szerkesztővel ellentétben a vektor illusztrátor programokból nincs olyan sok. Ott van az *Illustrator*, a *Freehand*, a *Corel Draw* és... hát bizony ennyi, nem? Nem egészen. Van egy negyedik versenyző is, ami nem kapott akkora nyilvánosságot mint a társai, de mégis többet kínál mint gondolnánk: a Deneba Canvas-a.

A Canvas nem egyszerűen csak egy illusztrátor program. Persze, a segítségével vektor formákat tudunk készíteni, fokozatos színtelítéssel, áttetszőséggel és az összes többi trükkkel, de tartalmaz remek bitmap szerkesztő eszközökkel is, ugyanúgy ahogy a *Photoshop* vagy a *Paint Shop Pro*. A kettőt pedig nagyon könnyen kombinálhatjuk. Ja igen, a szöveg kezelője sem mindennapi, úgy-hogy remekül alkalmazhatjuk hírlevelek vagy egyéb dokumentumok kiadására. Emeltük már, hogy képes weboldal készítésre is?

Bizony, nagyon kevés olyan dolog van

>>>A Canvas nem egyszerűen csak egy illusztrátor program.

AL-
ME-
ZEN

RÉSZ

amit a Canvas nem tud megcsinálni, amit pedig megcsinál azt baromni jól csinálja. De nem kell nekünk hinned, az e havi CD-n rajta van a Canvas 8.0 próbaverző.

A Canvas egy nagyon sokoldalú alkalmazás, és ettől egy kicsit megzavarodhatunk. Úgyhogy merüljünk el a programban, és lássuk mire is képes. A következő számban is foglalkozunk majd vele, de ha rövidebb bevezetésre vágysz, akkor lapozz az Install 13. oldalára. **PCF**



Ha kipróbáltad a Canvas 8-at, akkor kukkants bele a 8-as verzió demó-jába is, amit szintén ráperesztünk az e havi mellékletre.

>>>MI IS AZ A CANVAS 8

A Canvas legtöbb jó tulajdonsága az interface-ben rejtőzik.

Műzzunk ide minden palettát, hogy gyorsabban elérjük.

Majdnem minden tárgykészítő parancsot itt találunk. Jobb klick a gombokon, hogy milyen más formái vannak annak a bizonyos eszköznek.

Kattintsunk egy tabulátorra, vagy húzd le a Docking Bar-t, hogy egy lebegő ablakban lásd őket.

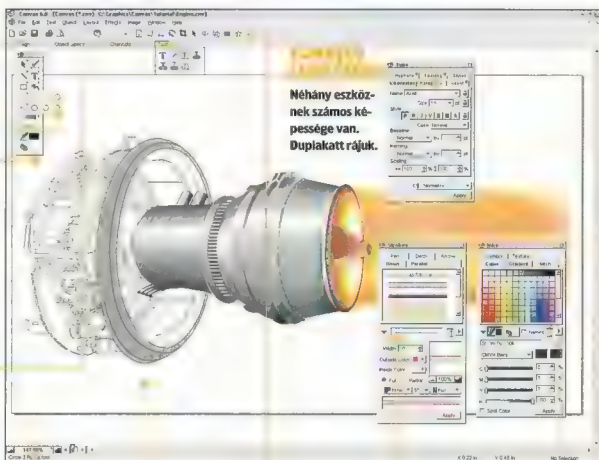
Közelítsünk, vagy távolítsunk ezekkel a vezérlőkkel, vagy csak írjunk be egy értéket.

A nyíl eszközzel tudjuk kiválasztani a tárgyakat.

Ezt a részt eszközök hozzáadásával, vagy eltávolításával az igényeink szerint alakíthatjuk.

Ez a lefelé mutat nyíl mutatja meg, vagy rejtje el a komplexebb beállításokat.

Ezek a nyílak további menüket nyitnak meg, amikkel alaphelyzeteket tölthetünk be, vagy menthetünk el.



Méhány eszköznek számos képessége van. Duplikált rájuk.

Elég kemény vagy?

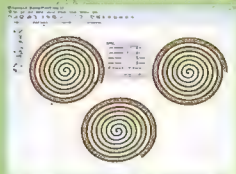
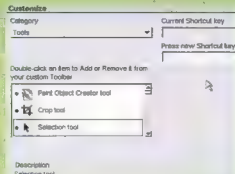
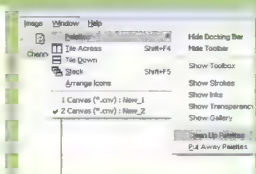
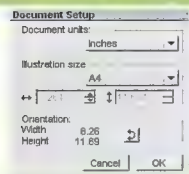
Miben segít ez a program?

Az interface elsajátítása
Vektor eszközök használata
Betekintés a Bitmap szerkesztésbe

Stresszoldó tippek az okosabb munkához
Ha lehet, bitmapek helyett használd vektor tárgyakat. Sokkal flexibilisebbek.

>>GYORS SEGÍTSÉG

Ezek a tippek segítenek jobban kezelni a Canvas-t.



A méret a lényeg

>A Canvas egy meghatározott papírméretet használ alapbeállításként. Ha a munkádat majd ki szeretnéd nyomtatni, akkor menj a **Layout/Document Setup...**-ba, és a dokumentum méretét állítsd **A4**-re, vagy olyan méretre, amilyen papírt használni fogsz.

Paletta paláver

>Ha a palettáid már-már a világlagorra törnek, egyesítsd őket két egyszerű paranccsal a **Window/Palettes** menüben. A **Clean Up Palettes** szépen egy rakásba hordja őket, míg a **Put Away** be is zárja őket.

Rendelésre készült

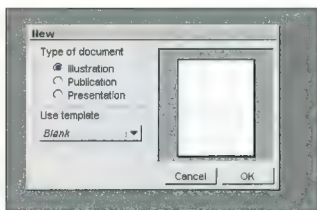
>A **Canvas Customise** parancsa (**File/Customise...**) nagyon hasznos. Nem csak eszköztárakat és menüket változtathatsz meg, de új billentyű-kombinációkat is megadhatsz.

Hálózat

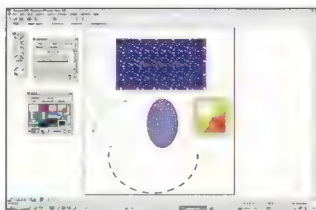
>Ha gyorsan, és pontosan akarsz pozicionálni, akkor kapcsold be a hálózatot (**Layout/Display/Show Grids**) és jelöld be a **Layout/Snap To/Grid**-et. A hálózatok nagyságát is megváltoztathatod a **Layout/Grids...** menüben.

>>FORMÁK

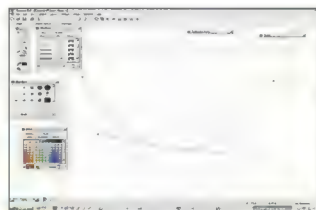
A vektor tárgyak hozzátartoznak a Canvas sokoldalúságához.



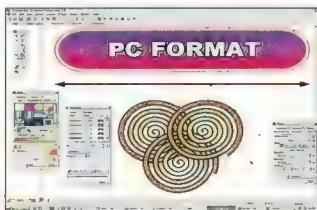
A Canvas attól függően állítja be az oldalát, hogy képekkel (**Illustration**), vagy szöveggel (**Publication**) akarsz dolgozni. Ha egy sima lapot akarsz akkor állítsd a kezdőoldalt **Illustration**-ra, a mintát pedig **Blank**-ra.



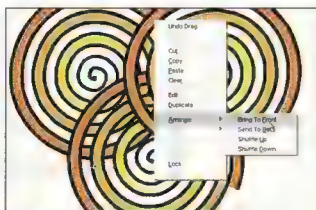
A **Rectangle** és **Oval** eszközök segítségével lehet az alapformákat megrajzolni, és ezekkel húzhatunk peldát íveket is. A **Strokes** és **inks** palettákkal változtathatod meg a körvonalat és az azon belül található dobozokat is egymástól függetlenül.



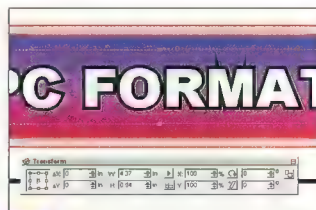
A **Curve** eszközzel tudsz kanyarokat húzni. Kattintgatással helyezz el pontokat, majd a nyíllal válassz ki egy pontot, jobb klikk, válassz az **Add Handle**, és a fogantyú segítségével húzd arrébb az adott pontot.



A Canvas vektor tárgyakat használ – ezeket meg lehet változtatni, újra lehet méretezni, el lehet forgatni, ki lehet vágni, stb. A nyíl segítségével válassz ki egy tárgyat, és mozgasd el, vagy kattints rá újra, hogy lásd a forgató/vágó fogantyúkat.



A tárgyakat a rétegekben automatikusan lehet létrehozni. Ha meg akarod változtatni a rétegek sorrendjét, csak nyomj egy jobb klikket egy tárgyra, és a menüből válassz az **Arrange** parancsot. Itt lehet a tárgyakat lezárni, vagy csoportosítani is.

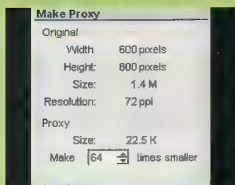


Ha még pontosabb irányítást szeretnél, akkor használd a **Transform** palettát, ami lehetővé teszi, hogy a pozíciót, méretet és forgást beállítsd. De alapállapotban erre az **Align** parancsai is tökéletesen megfelelnek.

→Rutin... képek rajzolása és szerkesztése

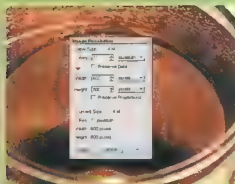
>>GYORS SEGÍTSÉG

Ezek a tippek segítenek jobban kezelni a Canvas-t



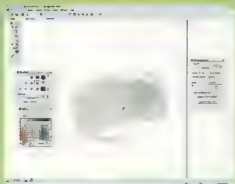
Proxy képek

>Ha a géped nem túl gyors, és hatalmas képekkel dolgozol, használj proxy-kat (**Image/Proxy**). Ezzel egy gyorsabb, alacsony felbontású, helyettesítő képet készítesz az eredetiről.



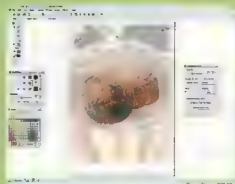
Méretezd át magad

>Ha át akarsz méretezni egy képet, fogd meg az egyik sarok vagy oldalsó fogantyút, és húzd előrebb (közben folyamatosan nyomd a [Shift]-et, hogy megtartsd az arányokat). Vagy használj az **Image/Area/Resolution...** menü parancsot.



Átlátszóság 1

>Ha átlátszó felületre festesz, (mint a fő áttekinthető) sokat segíthet ha oda-vissza kapcsolgatsz a **Mask** nézet és a **Mask/Image** nézet között, mert ezzel láthatod a maszk körvonalait.

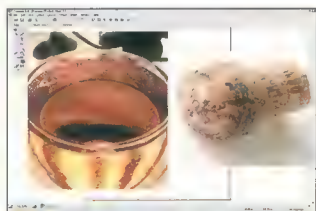


Átlátszóság 2

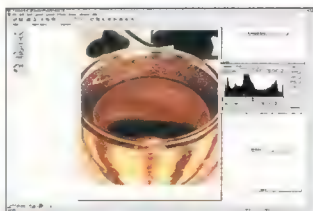
>Az átlátszó maszkokra való festés egy másik jó tippje az, ha a csúszkákkal átmenetileg csökkented az egész réteg opacitását. Így láthatóvá válik az alsó réteg.

>>ISZUNK VALAMIT?

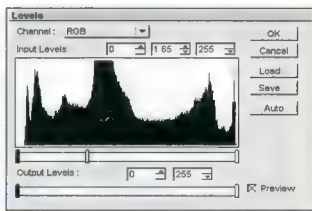
A Canvas bitmap szerkesztővel gyerekjáték két képet összekombinálni.



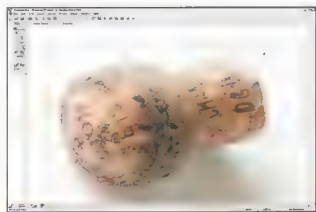
1 Ezt a két képet fogjuk kombinálni – mind a kettőt ingyenesen kaptuk a netről. Az **Image/Acquire**-rel már be is hoztuk őket, és átméreteztük, hogy elférjenek a képernyőn.



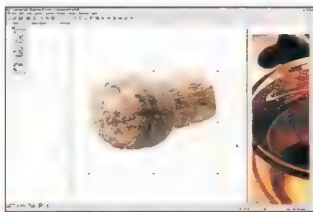
2 A borospohárral fogunk kezdeni. Majdhogynem minden képet feljávitathatunk, ha egy kicsit eljártunk a **Levels** parancsok. Tehát választjuk ki a képet, és menjünk az **Image/Adjust/Levels**-be.



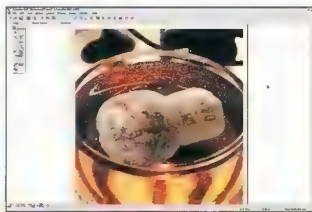
3 A **Levels** vezérlő megmutatja, hogy hány szín van a képen: a legsötétebb a baloldalon, a legvilágosabb a jobboldalon. kattintsunk a **Preview**-ra, és húzzuk a középső csúszkát a grafikon alá.



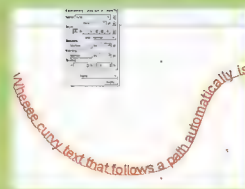
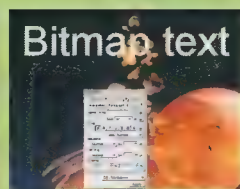
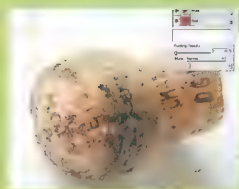
4 Tartsuk nyomva a [Shift]-et, és kattintsunk a háttér más részére is. Csináljuk addig, amíg csak a dugó körvonalát látjuk. Egy pár kósza pixel nem számít.



5 Válasszuk az **Image/Select/Inverse**-t. Most a dugó ki van választva, a háttér nincs. Ezt másoljuk át a clipboard-ra, és nyomjunk [Escape]-et, hogy minden mást effelejtsen, majd illesszük be. Völ! – a dugó és a háttér.



6 Töröljük le a dugó eredeti rétegét (de tartsuk meg az eredeti bitmap fájlt) és helyezzük el a dugót a képen látható módon. Természetesen szeretnénk a dugót az üvegen keresztül látni, úgyhogy...



Kiválasztás doboz 1

> Ahhoz hogy a kiválasztott területet elmozdassuk, válassz az **Image/Select/Float**-ot (így egy lebegő másolatot készítesz a területről), majd a **Channels** palettában állítsd a **Floating Opacity**-t nullára. És íme: egy kiválasztott terület amit mozgatni lehet.

Kiválasztás doboz 2

> Csakúgy mint a **Photoshop**-ban és más programokban, a beállítások az **Image/Select/Modify**-ben nagyon hasznosak a kiválasztott terület megnyújtására, megváltoztatására. Használd őket gyakran.

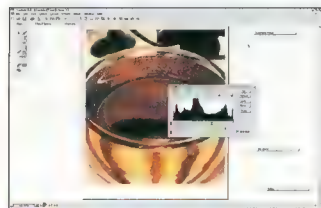
Szöveg stílusok

> Amikor szöveget vagy más tárgyat adsz a képhez bitmap szerkesztő módban, azok nem maradnak vektorok, hanem pikeleké változnak, úgy-hogy ha a későbbiekben szerkeszteni akard őket, akkor normál módban, külön-külön add hozzá a képhez.

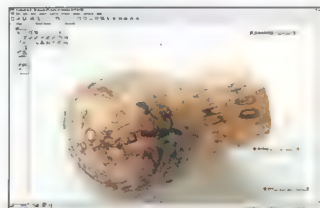
Szöveg hajlítás

> Úgy is beírhatod szöveget, hogy az bármilyen vonalat követ. Ezt a **Path Text** eszközzel hajthatod végre. Csak készíts egy vonalat, vagy bármilyen formát, válassz a **Path Text**-et, vidd a kurzort a vonal közelébe és kezdj el írni.

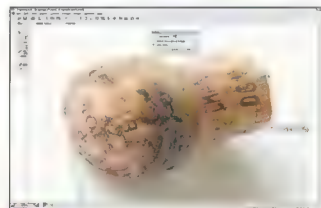
KÖVETKEZŐ
HOMÁFÜGG
PRAKTIKUS DTP
A CANVAS-SZÁL



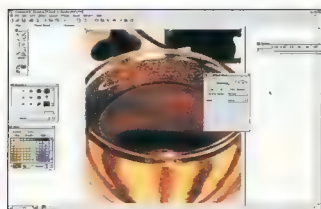
10 Most meg fogjuk változtatni a kép gamma értékét. Ahogy változtatjuk az értéket, úgy világosodik és sötétedik a kép. Általában nyugodtan rákattintunk az **Auto-ra**, hogy a legjobb eredményt kapjuk, de ebben az esetben mi csökkentjük a gammát, hogy kicsit elmélyítsük a közép tónusokat.



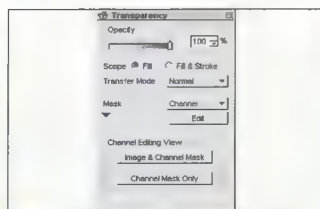
11 Most ki kell vágunk a dugót a háttérből. Jobb kattik a képre, és válasszuk az **Edit**-et, hogy paint editing módba kerüljünk. Az eszköztárban jobb kattik a jobb felső ikonra, és válasszuk a **Wand** eszközt.



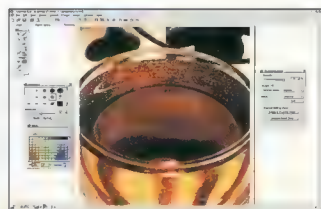
12 Dupla katt a **Wand** ikonjára, és a tűrést változtassuk egy kicsit alacsonyabbra mondjuk **10-re**. Most kattintsunk a fehér háttérre. A háttér legnagyobb része automatikusan ki lesz választva, de nem az egész.



13 ...jobb kattik a dugóra, és válasszuk az **Arrange/ Send to Back**-et. A dugó rétege mostmár az üveg mögött van. Válasszuk a **Window/Palettes/Show Transparency**-t, majd duplalkatt a borospohárra.



14 Ezzel egy átlátszó réteget csinálunk a borospohárnak – mostmár az átlátszó területre is festhetünk. Győződjünk meg róla, hogy a **Channel Mask**-ra van állítva, majd kattintsunk az **Edit**-re.



15 A festékszóróval szürke színnel fessünk a maszkra. Minél sötétebb szürkét használunk annál jobban alkalmazkodik az átlátszóságot. Először kezdjünk egy világosabb szürkével, és állítsuk az átlátszóságot attól függően, hogy mit akarunk kihangsúlyozni.

Fejleszd a PC-d és tarts lépést a technikával.

Ostoba kérdés – nem sok PC tulajdonos engedheti meg magának, hogy minden alkalommal, amikor valami újonsággal, kijeljeszthesse a gépet. A PC fejlesztésének egyik (olcsó) módja a processzor túllátása – vagyis a CPU nagyobb sebességre kényszerítése. Egy Athlon XP 2700+ például normális esetben 1,3-as szorzóval és egy 166-os FSB-vel rendelkezik, tehát az óra sebessége 13x166=2158MHz. Ha megnöveled vagy a szorzó, vagy az FSB, vagy mindkettő értéket, akkor növelni tudod a sebességet.

Sajnos azonban ezzel a PC-t kevésbé stabilá, vagy éppen teljesen tönkre tehetjük, és akár hardveres károkat is okozhatunk. Minél gyorsabb a processzor, annál melegebb, ez pedig könnyen megrövidítheti az életét, a garanciáról pedig el is felejtkezhetünk.

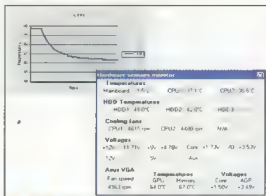
Még mindig érdekel? Ha valahogy megoldottad a jobb hűtést, akkor már kezdheted is megváltoztatni az FSB és talán – ha a BIOS és a processzor támogatja – a CPU szorzójának az értékét is. Nem nehéz – de légy óvatos, és emlékezz: mi szoltunk előre... **PCF**


RÉSZ

**ALE-
ME-
ZEN**

>> CSAK HŰVÖSEN

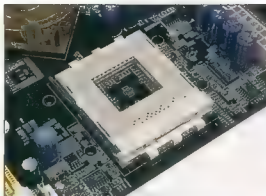
Ha figyelünk a a hőmérsékletre, akkor nyugodtan „túlórázhatunk”.



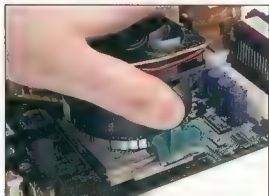
 Píndig figyeljük a PC hőmérsékletét.
A **Hmonitor** (www.hmonitor.com) és a
Motherboard Live (www.livewiredev.com),
rajta van az e havi mellékleten, és ebben segítsé-
gedre lehet. Ellenőrizd le a BIOS setup programo-
dát, hogy nincs-e benne egy beépített program.



Most már hogy már tudod, hogy normális esetben milyen meleg a processzorod, próbáld meg lehűteni. Ha hővezető krémek raksz a hűtő és a CPU közé, az nagyban meggyorsíthatja a hőátadást – természetesen le a koszt a ventilátorról és a rácsokról is.



Ha egy jobb hűtőbordát rakunk be az
hozzátja a legjobb eredményt. Azért mi-
előtt megveszed, ellenőrizd le, hogy van-e elég
hely a CPU körül.



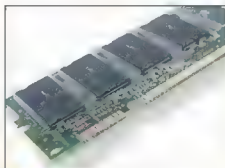
A legtöbb hűtőborda illik a CPU foglalatába, úgyhogy nem kell lukakat fúrnod. A berakás nagyon egyszerű, egy laposfejű csavarhúzóval a helyére tudod pattintani.

>>TÚLPÖRGETÉS

Taposs ki még nagyobb sebességet a CPU-ból.



Kezdd azzal, hogy fokozatosan növeled az FSB (vagy Host Frequency) sebességét a BIOS-ban. Egy-két MHz-enként, amíg a gép újra nem indul, vagy nem válik nagyon stabilá.



Tovább növelheted a sebességet, ha növeled a CPU mag feszültségét (VCore). Az AGP és DIMM feszültségek növelése is segíthet, de ha messzire mész, nagy gondot okozhatnak.



3 Hogy a legnagyobb sebességet hozzuk ki az Athlon XP proceszorokból, a szorzót is meg kell növelni. Olyan programok lehetnek a segítségére mint a HighSpeedPC.

→ **ANYALISA**

► NEHEZSÉGI SZINT

→ Miben segít ez a program?

Miben segít ez a program?

Növeli a PC teljesítményét
A rendszert még stabilabbá teszi
Megnöveli a PC élettartamát

→ IDŐMEGTAKARÍTÁS

Stresszoldo tippek az okosabb munkához.
Abban az esetben ha a géped nem bootolna a túlhasználat után, nézd meg hogyan tudod visszaállítani a CMOS értékeket.



MATSONIC **MATSONIC**® MATSONIC



KWORLD

TRITON
computer

Tel.: 210-0540 / 103 mellék
Fax: 210-0540 / 104 mellék

Bp. 1089. Korányi S. u. 3/b.

e-mail: triton@elender.hu
www.tritocomputer.hu

Photoshop trükkök

Legyünk a fotómontázs mesterei, fejcsérés támadással.



Elég kemény vagy?

Miben segít ez az program?

Fej áttűtetése egyik testről a másikra
Bőrtonusok egyeztetése
A Curves ablak elsajátítása

Stresszoldó tippek, hogy okoz-
sabbon dolgozzunk.

Ha letöltöd az eredeti fejet,
azelőtt hogy az újat felvin-
néd, hagyd elég nyakat,
hogy legyen mihez illeszteni
az új fejet. Az a biztos, ha
csak a száj vonalától fölfelé
töröld le a fejet.

Egy ember fejének áttűtetése egy másik ember testére alapvető feladat egy fotómontázs készítő re-
pertoárjának, de ezt a Photoshop-pal és
egy kis gyakorlattal bárki megtetheti.

A Photoshop-os sorozatunk folytatá-
saként ebben a hónapban fő illusztráto-
runk Steve Caplin megmutatja, hogyan il-
lesszünk össze egy fejet és egy testet.
Második lépésként megmutatja, hogy
hogyan hozzunk szinkronba két bőrár-
nyalatot, ha esetleg egy sötétebben ké-
szített fejet akarnánk egy sápadt testre
montírozni.

Amikor hires embereket használunk
a montázsoláshoz, nem nagyon lehet
olyan testet találni, amivel a végered-
mény ne lenne egy kissé furcsa. Ugyanis
a hírességekről készült képek, vagy na-

gyon színpadiasak, vagy rettenetes
paparazzi felvételek.

Vegyük például a politikusokról ké-
szült hivatalos képeket. Makulátlanul tiszták és jól megvilágítottak; tipikusan olyan
képek amiket felcíromázott védő iro-
dákban láthatunk felagagva. A montázs-
készítő szempontjából ezek tökéletes fel-
vételek. A három-négyes arány azt jelen-
ti, hogy remekül alkalmazhatók mind
szemből készített, mind felfelprofilis ké-
pekhez.

Néhány Photoshop trükkel azt csinál-
hatunk például Bush elnökkel, amit csak
akarunk. Először is körülnézzük, hogy
milyen test lenne neki a legjobb. A jobb
megfigyelőképességük észrevehetik,
hogy Bush kvárgott képen a hajának
nincs olyan éles széle mint a kívágo ész-

közökkel végzett munka után várnánk. A
haj legjobbi kvágásának módjait majd
a későbbi részekben fogjuk elemezni.

Ha tettekrelesznek érzed magad, a
CD-n megtalálod a Photoshop 7 demó-
verzióját, és máris kezdheted
montázsolni magad **PCF**

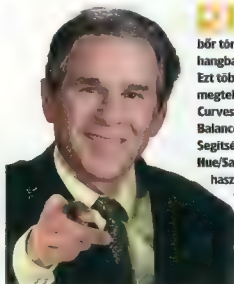
**>>Néhány Photoshop
trükkel azt csinálha-
tunk például Bush el-
nökkel amit csak ked-
vünk diktál.**

>>KEZDJÜK GEORGE BUSH-SAL...

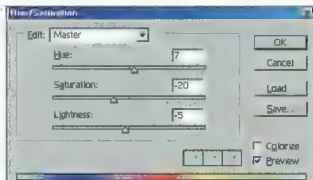
Bárki össze tud rakni egy fejet egy testtel – a trükk abban van, hogy úgy nézzen ki, mintha hozzá is tartozna.



1 Kezdjük
a fej ki-
vágásával, a
Pen eszközzel
segítségével
rajzoljuk meg
azt a nyomot
amit a Bezir
követhet. Hogy a
montázs hihető le-
gyen, fontos hogy a
fej méretarányos le-
gyen, és ugyanabba
az irányba nézzen
mint a test: így könny-
ebb a kettőt egy-
másra helyezni.



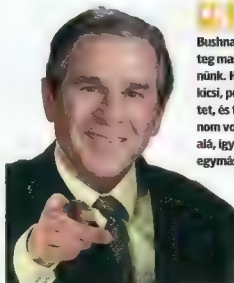
2 A következő
lépés, hogy a
bőr tónusokat össze-
hangba hozzuk.
Ezt többféleképpen is
megtehetjük: a
Curves, a Colour
Balance, a Levels, stb.
Segítségével. Mi itt a
Hue/Saturation-t
használjuk a változ-
tathatósághoz.



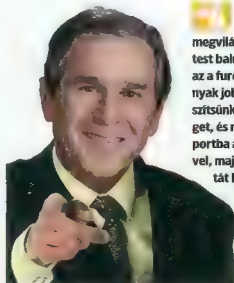
3 Mivel az összes fehér bőrnék hasonló a tónusa,
csak kis változtatásokat kell végeznünk: ha a Hue
értékét hittel csökkentjük, akkor elveszti vöröses színt.
Sokkal fontosabb, hogy a fej túlvilágított képének
Saturation-jának csökkentése; itt a Lightness-t is enyhén
csökkenthetjük.



4 Most el kell
rejtetnünk az
eredeti fejjel azon rész-
leteit amik erősen ki-
lógnaak a képből.
Ezt egy maszk réteggel
érhetjük el, de
bármikor visszafest-
hetjük azokat a terü-
leteket, amiket meg
akarunk tartani. Ha
biztosak va-
gyunk a dol-
gunkban, le
is törölhet-
jük az ere-
deti fejet.



5 A következő
lépésként
Bushnak kell egy ré-
teg maszkot készíte-
nünk. Használjunk egy
kicsi, puha szélű ecse-
tet, és fessünk egy fi-
nom vonalat az álla
alá, így a nyak és a fej
egymásba mosódik.



6 Bush a jobb ol-
daltól volt
megvilágítva, míg a
test balról – ezért volt
az a furcsa fényfolt a
nyak jobb oldalán.
Készítsünk egy új ré-
teget, és rajkuk egy csop-
ortha a test rétegé-
vel, majd vegyél min-
tát Bush arcának
árnyékos olda-
ról, és az-
zal fedd be a
nyakát.



Stresszoldo tippek, hogy okosabban dolgozzunk.

Próbáljunk úgy fejét és testét választani, hogy lehetőleg ugyanaból a szögből legyenek fényképezve. Míg gyakorlatilag akármilyen fejet ráraghatunk akármilyen testre, ha nagyon extrém képeket csinálunk azok nem lesznek hihetőek.



Több kéne? Próbáld innen:

www.hogtocheat.com

photoshop.com

www.adobe.com

www.trans-europe.hu

PCFormat ADOBE PHOTOSHOP 7.0 CE

Név _____

Irányítószám _____

Város _____

Utca/hsz. _____

Telefonszám _____

E-mail _____

Aláírás _____

Aláírással hozzájárulok, hogy adataimat az Adobe termékek magyarországi kizárólagos forgalmazója – a Trans-Europe Kft. – promóciós célokra felhasználhatja.

NYEREMÉNYJÁTÉK

Február

A nyereményjáték részletes ismertetését a 65. oldalon olvashatod!

>>BŐRTÓNUSOK

Ha nincs ruha ami eltakarja, akkor a világítást is át kell állítani, hogy passzoljanak a bőrtónusok.



1 A testépítő kissé lejt tekintete arról áruklodik, hogy tudja, hogy lefejezés vár rá. De ez sajnos nem akadályozhat meg minket a montázsolásban: le a testépítővel, ide a politikussal.



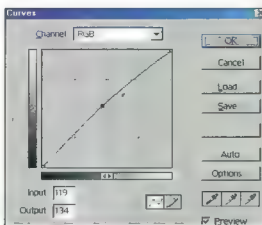
2 Ismét azzal kezdünk, hogy ugyanakkora méretre hozzuk az új fej méretét a régivel. Ebben az esetben nem árt ha Bush feje egy kicsivel nagyobb mint az eredeti, hacsak nem akarjuk, hogy madárfejünk nézzon ki.



3 Bush nyakát a réteg maszk segítségével beleolvasztottuk a testbe. Figyeljünk oda, hogy rendszeren letöröljük a nyak maradványait: amikor az esetet használjuk a réteg maszkban, az [X] gombbal tudunk a háttér és az előtér színei között váltogatni, így visszafesthetünk területeket, amiket eltüntetünk.



4 Bush arcának színe remekül egyezik a testével: mindössze annyit kell tennünk, hogy egy kicsit megvilágítsuk. Nyissuk ki a Curves ablakot, kattintsunk egy pontra valahol középen az átúls vonalon, és húzzuk egy kicsit feljebb, hogy az enyhé változtatást elérjük.



5 Az eredeti kép pont szemből volt megvilágítva, oldalsó árnyékok nélkül. Úgy a legkönnyebb a Bush arcan található árnyékokat eltávolítani, ha a test bonyolult felszínére rakunk egy kis árnyékok. Ha a Dodge eszközzel állítjuk be a Highlights-ot, akkor ilyen díszes effektet kapunk.



6 Inkább állítsuk a Dodge eszköz módját Midtones-ra úgy, hogy lenyomva tartjuk a [Shift] gombot, és jobb klikkel kiválasztjuk a Midtones-t a feltűnő menüből. Az opacitást hagyjuk alacsonyan, és fessünk lassan – az opacitás értékét a szám billentyűk lenyomásával is állíthatjuk: 1=10%, 4=40% és 0=100%.



A HÍRMAFIA FILMJE



ÉN, A KÉM

Andy Vajna nyolc évvel ezelőtt vásárolta meg Aaron Spelling televíziós mogultól az „I Spy” sorozat jogait. Ez volt az első olyan teleregény Amerikában, amelyben egy színészbőrű és egy fehér színész alakította a főszereplő párost.

Rendező: Bill Bowerly
Operatőr: Oliver Lasker
Forgatókönyv: Michael Crichton
Zene: Richard Yarker
Alkotók: John Woo, Michael Crichton
Szereplők: Will Smith, Keanu Reeves
Forgalmazó: InterCo

Alex Scott különleges ügynök és Kelly Robinson közepsúlyú ökölvívó világbajnok botcsinálta ügynökképzése az Egyesült Államok legkorszerűbb felderítőegységének visszazsúrozására kap megbízást. A Switchblade prototípusát Arnold Gundars, a hírhedt fegyverkereskedő kaparinthatta meg, és egy olyan terroristának készült továbbadni, aki atomtöltettel rendelkezik. A szuperkép visszazsúrozására tett korábbi kísérletek csúfos kudarcot vallottak, ezért az elnök megkéri Robinsont, hogy civilként segítse Scott ügynököt a gép felkutatásában. Scottnak azért van szüksége Robinsonra, hogy bejusson a boksztornó-gó Gundars Budapesti főhadiszállására.

Vajna, a magyar származású filmproducer első pillanattól azonnal kárkodkodott, hogy a film Budapesten játszódjék, és erre az érzelmeken túl racionális okai is voltak. A történet zslamas, egzotikus helyszínt kívánt, olyat,

amely az újdonság erejével hat az amerikai nézőkre. Budapest pontosan megfelelt ennek a követelménynek: a város már sok film háttérül szolgált, de igazán nagyszabású nemzetközi produkcióban még sosem „alakította” önmagát.

Betty Thomas azonnal beleszeretett a városba. „Hosszú terepszemle-körút végén érkeztem Magyarországra, előtte rengeteg helyszínt megnéztem Angliában, Írorszában, Németországban és Csehországban, de amikor Budapestre értem, azonnal tudtam, hogy ez a hely, amire szükségünk van. Gyönyörű volt és friss, az emberek pedig lenyűgözően segítőkészek, nem tudtuk olyat kérni, amit ne teljesítettek volna. Még a Nemzeti Galériába is beengedtek bennünket – itt rendeztük be Arnold Gundars rezidenciáját –, ami körülbelül olyan megcsiszolt, mint odahaza a Lincoln Memorial-ban dolgoztattunk volna.”

A Vár igazi főnyeremény volt a stáb

számára, mert lehetővé tette, hogy az első és második csapat egyszerre forgathasson a hely két áttelens oldalán. „Igy rengeteg időt megtakaríthattunk – meséli Kassar, Vajna producértársa. – Miközben az egyik oldalon az akciójeleket vették föl, a másikon a rendező a főszereplőkkel forgathatott.” Nagyszerűen helyt állt az öreg Sikló is, amelynek környékén Murphyék látványos menekülés jelenete zajlott.

A várbeli forgatás után a nagyszabású autós üldözési jelenetek felvétele következett a budai rakparton. Ez a jelenet sor több szempontból is komoly erőpróbnak ígérkezett. Mindenekelőtt súlyos problémát jelentett a rakpart bevilágítása. A rendelkezésre álló lámpapark nem is bizonyult hozzá elegendőnek, Woodnak Németországból kellett egy tucat hatalmas teljesítményű lámpát hoztatni, amelyeket a Duna két oldalán darukra lógattak föl.

Woolsey a rendezőnővel papíron apórékosan kódolozta az egész jelenetsort, amelyben Murphy és Wilson egy 18 kerékű autózsalító traileren menekül Gundars elől, és a kocsi egymás után potyog a platóról az üldözők elé. A gondos előkészítés ellenére az egész stáb szívódobogva várta a felvételt. „Ez volt az egész forgatás legveszedelmesebb része – árulja el Wilson, – mert a rakpart nagyon szűk volt, tele emberrel, és nem lehetett kiszámítani, hol zuhanhatnak az autók. Szerencsére baj nélkül megúsztuk.

A fővárosiak ismét megérintették a hollywoodi „gyarmatosítók” háromhetes megszállását, de összességében Budapest jól járt a forgatással. Csak egy érdekes adat: a forgatás „villanyszámlája” valamivel több, mint kétfélmillió forintra rúgott. Ennyit kellett a produkciónak fizetnie azért, hogy a felvételek idejére éjféli után is diszkvilágításba öltözzön a Halászbástya, a Lánchíd, a Parlament és a Mátyás-templom, valamint hogy pontosan akkor gyűjtsák föl és oltásák le a fényeket, amikor a stáb erre jelt adott. Ehhez hozzáadódott 24 millió forint, amelyet a stáb fizetett a helyszínek biztosításáért, és azok a területhasználati díjak, amelyeket a kerületek kaptak. (Ez tulajdonképpen még mindig a nulla-évi egyenlő, hiszen például Prága vezetése a sokszorosát kérte volna el ennek a summának.) Persze még a cseh fővárosban is eltörpülnek ezek a bevételek amelleit, amit a hollywoodi produkciók turisztikai szempontból jelentenek az adott országnak. Az *En, a kém* ugyanis hatalmas reklám Budapestnek, még ha némiképp görbe tükörben mutatja is a várost. **PCF**

PCF Vélemény

„A kritikusok erőteljesen lehúzták a produkciót, de nekünk azért közel áll a szívünkhöz.”

28 NAPPA KÉSŐBB (28 DAYS LATER)

Rendező: Forgatókönyv:
Zene: Összerakó:
Szereplők: Forgalmazó:



Jim kórházban ébred föl, de senkit sem talál a kórteremben. Üres a folyosó, üres az egész épület. Kisétál: üres és néma egész London. Elhagyott buszok, elhagyott utcák, elhagyott házak fogadják. Jim nem ért semmit, magányosan, remélten bókálják a kihalt metropoliszban, míg nem rá kell döbbenie, hogy egy vírus fertőzte meg embertársait. Akik megfertőződtek zombiként élnek. Akik nem, azoknak az életre állandó menekülés.

A *Transpotting* rendezőjének utópisztikus sci-fi-jéhez hajnalban készültek induló képsorok. Reggelként ottlól forgattak, amikor már majdnem nappali fény van, de még nincsenek járkelők. Negyed órával később azonban abba is kellett hagyniuk a munkát, mert kinyitottak a boltok, és megindult a forgalom. A stábnak nem a korai kelőidők, inkább a késő felkúzókkal gyűlt meg a baja. Minden alkalommal akadt néhány pityókás partizó, aki hazafelé menet belesétált a felvételbe. Így aztán minden nap csupán egy egészen kis részzellet tudtak haladni, heteken át, napi egy-két nittel gyarapodtak. A filmben aztán mindez csupán pár perccé áll össze, de az félelmes elményt nyújt. A nézők annyira belelélik magukat a nagy semmibe, hogy a szék támlájának tetejéig ugranak, amikor váratlanul megszólal egy otthagyt Mercé riasztója.

CHIHIO SZELEMORSZÁGBAN (SPIRITED AWAY)

Rendező: Forgatókönyv:
Zene: Forgalmazó:



A japán animációk többsége erőszakot és szexuális képzelgéseket is tartalmaz, ezért a műfaj kedvelői főleg a fiatal férfiak köréből kerülnek ki. A Ghibli Films szelidebb történeteivel azonban a fiatal lányoknak célozza meg, s ez fölkellette a Disney Stúdió figyelmét is, amely nyolc mozijuk amerikai forgalmazását vállalta föl.

Myazaki az 1998-ban készült nagysikerű *Mononoke Hime* című animációs filmje után bejelentette, hogy visszavonul a filmkészítéstől. Ezt az ígértét azonban csak addig tartotta be, amíg nem találkozott egy barátja tízéves kislányával. A gyerek adta az ötletet Chihiro, a kis hősnő alakjának életre keltéséhez. A mozi célközönségét a tízenéves lányok jelentették, de kellőképpen univerzálisnak bizonyult ahhoz, hogy nemcsak minden idők legnagyobb bevételét hozó filmmé váljon Japánban – 230 millió dollárt hozott, s megelőzte ezzel a *Titanic* eredményét –, de abban is rekordot döntött, hogy ezt nagyon rövid idő alatt érte el. A film nemcsak a közönségnek tetszett, de komoly kritikai elismerést is kapott. Nemcsak a tekintélyes Berlini Arany Medve-díjban részesült (elsőként az animációs műfajban), de megkapta a Japán Akadémia- és a Bostoni Filmkritikusok-díját is, valamint a legjobb ázsiai film lett a hongkongi filmszemlén. Érthető, hiszen a Ghibli animációs filmje a legvalószínűbb technikával készült, mind a háttér, mind a karakterek tekintetében nagyszerű a kidolgozása.

HÍREK



LARA CROFT NEKIVETKÖZIK

A *Tomb Raider* első részében Angelina Jolie fukarkodott a bájával, a második rész azonban minden Lara Croft-rajongó igényeit kielégíti majd. A *Tomb Raider 2: The Cradle of Life* (hazai bemutató: 2003. szeptember) képsorain ugyanis Lara nemcsak ló és söröket tár fel, hanem a vízi sportok örömeinek is hódol. „A bökkenő csak az, hogy utalom a vizet, a jet skót és a bikinit – magyarázza a színésznő. – Úgyhogy számomra a forgatás a lehető legrosszabban kezdődött: Görögországban kellett jet-ski-znem fatátnyi fürdőruhában, és napokig csuromvízes voltam.” Angelinának rosszul esett tehát a dolog, de gondolt arra, milyen jótékony hatása lesz a bikiniis kalandnak a film fogadtatására...

LOPEZ KÉTSZERESEN IS ANYA LEHET

Jennifer Lopez épp akkor mutatja meg a világnak, milyen anya lenne, amikor egy televíziós interjúban bevallotta: ő és újdonsült férje, Ben Affleck komolyan tervezgetik a családalapítást.

December 13-án kerül az amerikai mozikba a régen várt romantikus vígjáték, az *Álmokban már láttalak* (*Maid in Manhattan*, hazai bemutató: március 20.), amelyben a popdiva egy kiskamasz fiút egyedül nevelő anyát alakít. A hamupipóke-történethez Lopez maga választotta ki 13 éves partnerét, Tyler Garcia Posey-t, akivel nagyon össze is barátkozott a közös munka során. A riporterek természetesen a gyerekésztést is kifagatták arról, milyen Jennifer fiának lenni. Ha a szűz-párnak kétségei lettek volna, most megnyugodhatnak: a fiú is azt mondta, biztos benne, hogy Lopez kiváló anyja lesz.

SPIELBERG CSILLAGA

„Tulajdonképpen már vagy húsz éve rászólgált erre, de valahogy kimaradt” – csóválta a fejét Johnny Grant, a Hollywood Walk of Fame bizottság elnöke, azt a tényt kommentálva, hogy végre Steven Spielberg is csillagot kap a hollywoodi Hírességek Sétányán. Könnyen meg lehet, hogy Spielberg újabb Oscarral gyarapíthatja trófea-gyűjteményét, mert legújabb filmje, a *Kapál el, ha tudsz* (*Catch Me If You Can* – e hónapból a hazai mozikban) osztatlan elismerést aratott a kritikusok körében, akik hangsúlyozzák, hogy Spielberg új oldaláról mutatkozik be: finoman ironikus és szellemes.

Az első közönségreakciók szerint a nézők leginkább azt a hangulatot és eleganciát értékelik, ahogyan a produkció feloldoz a hatvanas éveket. A sikerért persze a rendező mellett a két hűzónév is „felelős”: Leonardo DiCaprio játssza a világ egyik legnagyobb csalóját, Tom Hanks pedig az FBI-ügynököt, aki folyton a nyomában van, de évekre telik, amire el tudja kapni.



KÖNYVTÁR

William Goldman Mit is hazudtam?



Hollywood, ahogy eddig még nem olvastuk. A játékos című filmben már bekuknathattuk a kulisszák mögé, és láthattuk, hogy a producerek és stúdiók hogy bannak egy forgatókönyvírókkal, most pedig regény formájában ismerkedhetünk meg a szakma jeles képviselőjének sztorijával. Igaz, Goldman saját életrajza nem olyan izgalmas, mint korábbi műve, a Maratón életre-halálra, de a szerző kellő részletességgel mutatja be a filmváros rejteit: bugyrait, a forgatókönyvíró munkáját, és néhány szar portréját. Chevy Chase-ről, Gene Hackmanról, Michael Douglasról és Clint Eastwoodról is mesél a kétszeres Oscar-díjas szerző, akit egyszer már kitagadtak Hollywoodban. Vajon új könyve után mi lesz Goldman sorsa? (Európa)

Az első krónika



Talán nem túl filozofikus a kijelentés, miszerint mindennek van kezdete, vagyis mindenhez tartozik egy első alkalom. Ezekről a kezdetekről és első alkalmakról szól a Krónika-sorozat legfrissebb darabja, amelyből az is kiderül, hogy George Boole 1847-ben fejlesztette ki a számítógép működéséhez elengedhetetlen bináris logikát, hogy Konrad Zuse 1941-ben helyezte üzembe az első programozott, önműködő komputert, vagy hogy az amerikai hadvezetők 1968-ban azért találták ki az internetet, hogy adatát egy atomtámadás esetén is meg tudják védeni. (Magyar Könyvtár)

A HÓNAP DVD-JE

SCOOPY DOO – A NAGY CSAPAT

Régió 2 Warner Bros

Scooby Doo-t, a világ leggyávabb rajzfilm-ebé a világ legkorszerűbb számítógépes képgeneráló technikája segített átköltözni a tévé képernyőjéről a mozivászra. „Ezzel a technológiával manapság már bármit megcsinálhat az ember – magyarázza a film látványfelelőse, Peter Cosman. – Nemcsak külsőre tudtuk lemásolni a rajzfilm Scooby Doo-ját, de az arcjátékát, a mosolyát, a vícsorgását is meg tudtuk jeleníteni, ráadásul úgy, hogy a kutya a filmben teljesen reálisan hasson.”

A háromdimenziós Scooby Doo megalkotásának folyamata a külső megtervezésével kezdődött. A szakemberek a rajzfilmben szereplő eb testjeit egy valódi dán dogéval ötvözték, így hoztak létre egy sajátos hibridet. A Rhythm and Hues vizuális hatástervező stúdiójában készítették el a „biológiai” Scoobyit. „Ennek már volt csontváza, izmai, szeme, foltok a testén, lekonyuló füle és kajla-járása – avat be a CGI-tervezés titkaiba Cosman –, de a figurához mi adtuk hozzá Scooby Doo személyiségeit és arcjátékát.”

Miután a háromdimenziós Scooby megszületett, a vizuális hatások specialistái a szupereb jeleneteket tartalmazó storyboard alapján nekiláttak a tervezés következő szakaszának. A filmesek minden jelenet hátterét felvették a számukra, és a képeken bejelölték Scooby helyét: a tervezők ide illesztet-

ték be a kutya ideiglenes animációt. Az elkészült jeleneteket aztán átnézték, és ha minden stimmelt, sor kerülhetett a végső képszámitásra, amely a finom részleteket is kidolgozta a térbeli figurán.

Bár a hatások csupán a forgatás után kerültek a filmre, a színészeknek mégsem kizárólag a fantáziájukra kellett hagyatkoznuk, hogy elképzeljék négy lábú partnerüket. A Creature Workshop munkatársai készítették két életnagyságú, kezeiken gördülő, háromdimenziós Scooby-modellt: az egyetlen Scooby normális kutya pozóban állt, a másikat a két hátsó lábára ágaskodott. (Ez utóbbit csak Franken-Scooby-nak hívták stáb)

PCF



Kép: 16:9, 1:85
Hang: Magyar (5.1),
angol (5.1), török (2.0)

Extrák:
Kimaradt jelenetek, audiokommentárok, így készült a film, Outkast video, kirándulás a díszletek között, a kisbusz titka

PCFVélemény

„Minden idők egyik legsikeresebb rajzfilmsorozata elő szereplőkként csak módjával szórakoztató.”

Film **65%**
Megvalósítás **73%**

AZ IDŐGÉP

Régió 2 DreamWorks
Warner Bros

Az időgép főhőse Hartdeggen, egy 1900-as évekbeli feltaláló. Az ifjú megtervez és felépíti egy időutazásra alkalmas szerkezetet, hogy meg nem történt tegyen egy tragédiába fulladt randevút. Múltbeli látogatása után a jövőbe indul, de egy hiba folytán úgy nekirakodik, hogy 800 000 évet tesz meg, egy képzőletet feklímülő kalandorozatra. Simon Wells dedálja, H. G. Wells klasszikus regénye alapján, Guy Pearce főszereplésével rendezte meg a fantasztikus mozi, amely most vágatniul, bőséges extrávalasztékkal került képlemezre.



Kép: 16:9, 1:2.35
Hang: magyar (5.1), angol (5.1), török (2.0)
Extrák: Kimaradt jelenetek, audiokommentárok, werkfilm, a mutatónyak koreográfiája, vizuális effektusok, előzetesek

A MAJMKOK BOLYGÓJA

Régió 2 Twentieth Century Fox

Tim Burton nem remake-et akart forgatni, hanem újra szeretne volna álmolni az 1968-as sci-fi, gyermekkorának kedvenc moziját, amelyből csak a történet vázát mentette át a „jelenbe”. A film látványvilágának végső kimunkálását, a környezet digitális kiterjesztését az Industrial Light & Magic végezte. Ez a cég replikálta a tömeget, dolgozta ki a modelleket, készítette a miniatűr díszleteket és idézte elő a robbanásokat. A film már kijött képlemezre, de ezúttal magyar hangot, díszdobozt és még több extrát kapott.



Kép: 16:9
Hang: magyar (5.1), angol (5.1)
Extrák: Öt jelenet bővített változata, HBO werkfilm, öt rövidfilm, maszk és mozgástervezet, DVD-Rom tartalom

MARIAH CAREY CHARMBRACELET

Kiadó: Universal

Mariah öt oktav hangterjedelemmel büszkélkedhet, így nem meglepő, hogy otthon van a ballada és a pop műfajban, ötvözte azt némi dance és hip-hop elemmel. Erdemeit tovább növeli, hogy maga komponálja a dalait. Nemrég megjelent albuma kimondottan személyes hangvételű. Kétségtelen, hogy az idei American Music Awardson, január 13-án

Mariah már ismét egyedi hangterjedelemmel aratott sikert, bár egyedi mellbőségével ezúttal is sokak figyelmét vonja el a diva tehetségéről.



✓ Legálább nem mozával próbálkozik
✓ Mintha egy tíz évvel ezelőti lemez lenne

„Mariah talán visszatért a popvilág élvonalába.”

62%

NOW MUSIC II. VÁLOGATÁS

Kiadó: Universal

Now that's what I call music, azaz ezt hívom én zenének, c. hirdeti a lemez címe az összeállított véleményét. Az összegyűjtött számok valóban olyan egyveleget alkotnak, amelyre minden táncolni szerető ember fölkapja a fülét – és azt kell mondjuk jogosan. Meglehetősen vegyes a felvágott, de kétségtelenül magába foglalja az elmúlt hónapok legnagyobb rádiós és

diszkó slágereit. Csak dobjd be a lejátszóba, és nem lesz gondod lemeztovább!



✓ Anastasia, Kylie Minogue, George Michael
✓ Műfaj korlátok nélkül mixelve

„A tokbázart lemezlovas. Átlagosra sikerült saláta.”

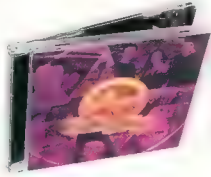
75%

VALÓ VILÁG VÁLOGATÁS

Kiadó: Sony

Úgy tűnik, a Való Világ tényleg beköltözik a mindennapjainkba. Nem elég, hogy már a VV II. résztvevőit „igzihattuk” esténként – vagy a neten egész nap –, de az első csapattal sem szabadulunk meg könnyen. Ezen túl ha Okit, Hajnit vagy Agit hiányolnád csak belököd ezt a korongot a lejátszóba, és már föl is csendülnek a társaság kedvenc nótái. Például a hűtlen

Leslie az Eddától, a Hungarian Astronaut Györgyi az Anina Sound Systemtől kért egy számot, Majka pedig mi mást választott volna, mint Garasta és Dopenan Angyal földi hely című szerzeményét.



✓ Ilyen még nem volt
✓ Anettka és a Pa-Dó-Dó is előad egy dalt

„Hangvilla leginkább csak rajongóknak.”

49%

JAY-Z THE BLUEPRINT 2

Kiadó: Universal

A kétszeres Grammy-díjas rapper szövege, de még mindig képes kirázni egy lemezt a kisujjából. Pályafutását olyan platinalemezek ékesítették, mint az A Night on the Town vagy a Foot Loose and Fancy Free. Első Grammy-jelölését 1989-ben kapta a Downtown Train című nótájáért. Az előző évized végét Stewart phenésszel töltötte, mivel torok-

tényleg elkezdett játszani, és begyűjtötte azt a hat bajnoki gyűrűt. Sok fiatal rapper szeretne ott tartani ott, ahol én most. Azt üzenem nekik: hajrá! De ne felejtsek el, hogy itt vagyok és itt is maradok.”



✓ Kravitz, Scarfacea közreműködők között
✓ Dupla lemezhez kevés az igazán ütős szám

„Magabiztos elképzelés, magabiztos lemez.”

69%

ROD STEWART IT HAD TO BE YOU

Kiadó: BMG

A londoni születésű Rod lassan 60 éves lesz, de még mindig képes kirázni egy lemezt a kisujjából. Pályafutását olyan platinalemezek ékesítették, mint az A Night on the Town vagy a Foot Loose and Fancy Free. Első Grammy-jelölését 1989-ben kapta a Downtown Train című nótájáért. Az előző évized végét Stewart phenésszel töltötte, mivel torok-

műtéten esett át. Most megjelent albumával – amellyel régi álmát váltotta valóra: az 1920-30-as évek legjobb jazz-swing slágereit énekelte lemeze – bizonyítja, hogy már semmi baja.



✓ Már azt hittük egy jó énekessel kevesebb...
✓ Robbie Williams már elcsúttotta ezt a pontot

„Megvalósult álom. Rod végre újra a régi formájában van.”

81%

„Januári számunkban tévesen közöltük a Jakatta – Visions és a Nákis vs. Brunner – Club Sandwich 4 albumok kiadójának nevét. Mindkét CD a Record Express kiadványa.

www.recordexpress.hu



internet

Hírek / Játékok / Sport / Zene / Vásárlás **Klikkelj ide!**

Farsangi mozisongás

Lassan beindul ez az év is. Túl vagyunk egy ultrake-mény télen, ismét bebizonyosodott, hogy hazánkban nincs létjogosultsága ennek az évszaknak, hiszen ha leessz 3 szem hó rögtön olyanra válik az ország mintha egy Richter-skála szerinti 8-as erősségű földrengés ráta volna meg. Mindegy, hiszen lassan beindul a buliszezzen, mindenki felhőtlenül szórakozik majd és nagyszerű partikon próbálja előzni a tél gonosz ördögét. Azonban két bűbi között jól esik a nyugalom, és mi lehetne a legkézenfekvőbb kikapcsolódás ilyenkor, mint az egy moziba megyünk és magunkba emeljük az új filmszezont természet, némi popcorn és light („Éljen a zsüri!” – Schobert N.) kóla társaságában. Még néhány hét és a tv-ben bámulhatjuk az ilyenkor esedékes legnagyobb díjosztókat és fesztiválokat. Megint lesz Golden Globe, Oscar és Cannes- Fesztivál, hogy csak a fontosabbakat említsük, az esélyes filmek nagy részét már láthatjuk. Van egy hazai film, amellyel már eddig is igen sok nézős, nemzetközi díjat begyűjtött és ha az Oscar-on bejut a legjobbak közé (erre minden esélye megvan), akkor hosszú idő után ismét magyar alkotókat és alkotásért izgulhatunk majd, néz szerint Pálfi Györgyért és a „Hukkle” című sajátos hangulatú, de nagyon megragadó alkotásáért.

Valószínűleg minden kedves olvasónk kitalálta már, hogy ebben a hónapban az internet filmekkel foglalkozó részlegét vittük görcsö alá. Ha végigolvassátok kicsi ajánlókat biztos, hogy elég információt tudtok gyűjteni, ahhoz, hogy könnyedén kiszűrjétek a selejteket és csak azt nézzétek meg ami azt megérdemli. Persze gondoltunk azokra is akik nem akarnak gépük elől felkelni, és inkább picit flash-es animokat nézzenek, és mindezek mellett bőven ajánlunk még olyan oldalakat is amik a gép előtt muszáj eltöltött órákat tesznek elvesztetőbbé és szórakoztatóbbá. **PCF**

Mire jó a netes rovat?

Időt takarít meg

Minden számban sok-sok remek web-oldalt tudunk fel számodra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod.

Pénzt takarít meg

Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat.

Információt ad

Ki korán kel, aranyat lel! Az elsők között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlapon létezéséről.

Klikkelj ide

Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenkepp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

Klikkelj ide!

E díj csak a legjobb oldalak érdeme.

ADD HOZZÁ!

Receveincent!

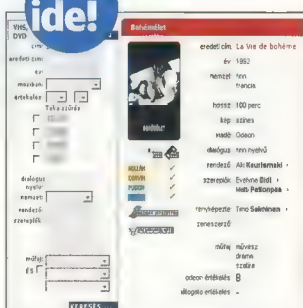
Most már akár téd is lehetsz.



FILMEK, MINDEN SZINTEN

MOZI Ha egy téka kinövi magát.

Fővárosunk egyik úde színpotjának üzeme már jó pár éve egy videotéka, mely azzal tette le névjegyét az asztalra, hogy nem kötelezte el magát a hig-B-D kategónás tömegközönséfilmek mellett, melyeket sajnálatos módon a kereskedelmi televíziók is előszeretettel használnak két valóság-show bejelentkezés közötti reklámmentes rövid időszak kitöltésére, hanem betöltve a kínálatot új megszervezés egy csomó elfeledett és értékes alkotás kiadás és kölcsönző joga. Persze ez nem azt jelenti, hogy náluk nem találhatók meg a legújabb hollywood-i meglepetések, de ugyanígy ott sorakoznak a polcon híres rendezők akár egész életműveik is. Nos ez a téka – amely valójában már egy üzletlánc hiszen négy boltjuk is van – két éve úgy döntött, hogy ismét olyanra vállalkozik, amelyre odáig nem volt jó példa mégpedig, hogy létrehoz végre egy rendes magyar filmes oldalt. Kitalálják egy rendes szöglet is: „Jó képet vágnak hozzá” s tartják magukat rendszeren is ehhez. Az egyszerű, letisztult design-nal megtervezett website már rögtön a földalaton arcon csap mintha egy csomó képpel amikhez persze egy-egy hírt is mellékeltek. Megtudhatjuk, hogy vajon kedvenc tékáink egy nyitva van-e és vajon, ha odamegyünk vajon ki fog minket kiszolgálni. Találunk filmes hírt bőven, és az aktuális hét meglepetés is megtalálhatjuk egy rövid leírással. TV-műsor ajánló, mozi és odeon toplista is, de egy szavazás segítségével azt is megmondhatjuk, hogy szerintünk mi hiányzik még az oldalról. Persze, hogy ezt megtudjuk, jobban bele kell ásunk magunkat és jó sokáig áshatunk, hiszen



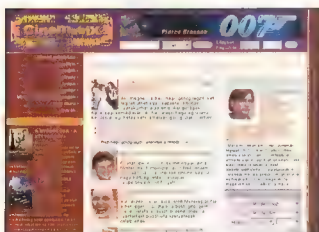
Egy film megtalálása itt nem okoz gondot, és ha megvan már futhatunk is a legközelebbi tékába.

elég ha csak a katalógusra klikkelünk, itt ugyanis vagy fél tucat szempont szerint kereshetünk a több mint 5000 kölcsönözhető film tartalmazó adatbázisban. Ha megtaláltuk a nekünk való filmet akkor és meg is néztük akkor akár ajánlhatjuk is az oldal saját fórumán a többi olvasónak. És ha ezzel is megvagyunk, akkor érdemes elolvasni a „videohét”-t ami tulajdonképpen a téka életéről szóló napló, melyben azért mellékesen ajánlanak is nekünk néhány értékes filmet az itt dolgozók.

www.odeon.hu

KIRÁNDULÁS A MOZIMÁTRIÁBA

MOZI Minden infó magyarul.



Hasonló tematikájú oldal a cinematrix.hu is, ami egész jó filmes portál. Ha megnézzük a főoldalt sok hasonlóságot vehetünk észre. Középen helyezkednek el a legfrissebb hírek és az oldal újságíró által írott összefoglaló cikkek, elemzések, ajánlók és beszámolók valamint a top 10-es listák. A heti mozipremiereket találjuk meg balra a menü alatt, s hirtelen kapott helyet a DVD/VHS újdonságokat tartalmazó box. Legfelül a dátum mellett helyezkednek el az adott napon születtett filmszárak nevei. A jobb oldalon találunk né-

hány sort a legutolsó interjúból, legjobb pedig egy igazi kuriózum kapott helyett, ugyanis itt foglaltatunk jegyet a nagyobb hazai mozik előadásaira, ha pedig még tovább görgetünk akkor megtaláljuk az „extrák” rovatot, ahol filmelőzetesek, teaser-ek, valamint képek várnak a moziőrültre. A Cinematrix nagy erőnye szintén hasonló mint az odeon-é, ez pedig egy filmes adatbázis csak ez egy picit talán bőségesebb kínálatot nyújt. Ezt a menü legfelső pontjában találjuk meg, ahol elérhetjük a fent felsorolt rovatokat külön is. Ezen kívül van még egy „Aréna” nevű hallgató fórum, ennek használatához azonban regisztrálnunk kell magunkat. Van még továbbá egy „Játszótér” nevű szórakozás rovat topistákkal és szavazásokkal, valamint a DVD ipárral foglalkozó és a lemezeket analizáló DVD Guruhoz is innen juthatunk el. Az egyik legérdekesebb rovat mégis a „műhely”, ami a filmművészet hátterét tárja elénk, egy-egy témát körbejárva, de ahhoz hogy ezeket a cikkeket értékelni tudjuk, nagy láng kell, hogy lobogjon bennünk a filmművészet irányába. A Carnation rutinos webmunkásai ismét profi dolgokat adtak ki a kezükből. A design letisztult, egyszerű, de minden mutatós és divatos, a színek hangulatosak és kiválóan átlátható a tartalom felosztása is www.cinematrix.hu

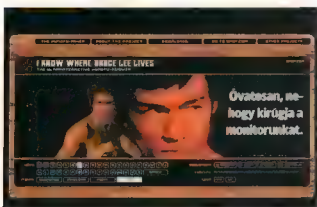
Klikkelj ide!



Sok, sok hír, mind magyarul.

KEVERJ EGY KUNGFU MIXET

MOZI Irányítsd te a mestert.



Bruce Lee ét, él és élni fog. Ezt a közvélekedést már sok mindennel és mindenkel kapcsolatban hallhatjuk. Talán a néhai Bruce Lee az egyetlen kivételt, de most már nyugodtan használhatjuk vele is, ugyanis az alábbi oldalról tökéletes bizonyosságot kaphatunk létezéséről. Néhány rajongója elkészítette ugyanis az Ultrainteractive Kungfu-remixer-t, mely a karate királyát és a filmpáneim hangulatát instant élénk idézi. A flash-es alkalmazás betöltődése után kiavatúrunk minden gombja egy kis video-sample-t indít el amivel a négyféle választható zenei alapra keverhetjük kedvünk szerint a harcművészet királyának filmeiből kiragadott animációkat, mozdulatokat és hangeffekteket. A tuti mixet pedig fél is vehetjük és később rá is dolgozhatunk. Kérdés: Vajon a Linda van mikor jön ki? Mindegy, a lényeg: SHUT UP AND FIGHT!

www.skop.com/brucelee/index.htm

NEKED IS JÓL JÖHET

SZÓRÁKOZÁS A kézenfekvő moziújsor.

Sokszor előfordul úgy, hogy azonnal szükségünk van az aktuális moziújsóra, de épp nincs a közelben egy program-magazin sem. Ilyenkor jól jöhet a port.hu, mely már évvél ezelőtől itthon először hozott létre egy teljes moziújsor és tévéprogram adatbázist. Sajnos a design azóta sem sokat változott, ellenben a szolgáltatások mennyisége igen. Minden filmről (nem csak az éppen futókról) találunk ismertetőt direkt linkekkel olyan külföldi mozi adatbázisokhoz mint az Allmovie és az IMDb, és arra is figyelmeztetnek ha az adott film a közeljövőben vetítésre kerül valamelyik tévéadón. A legtöbb alkotásához még kritikát is találunk ami különböző – webes és hagyományos – újságokból vesznék át, ezen kívül előzetesek is vannak real formátumban. Az összes mozihoz annak webes és telefonos elérhetőséget, valamint térképet, hogy könnyen odá találjunk. Kereshetünk cím, alkotók és szereplők szerint, így biztos megtaláljuk azt amit keresünk és ha ez lehetséges rögtön foglaltatunk jegyet is az adott előadásra. A látogatók szavazhatnak is a filmekre amiből aztán egy jó kis topistát generál a szerver, valamint általában a következő heti mozi bemutatókról is találunk infót. Ha pedig már végképp lemaradtunk valamiről és sehol sem tudjuk megtalálni, akkor megrendelhetjük videón és DVD-n. www.port.hu/mozi

PORT	
Megye kiválasztása Budapest	OK
Művek kiválasztása Budapest	OK
Időpont szerinti keresés ma 8-12	OK
Művek szerinti keresés Összes mozi	OK
Film cím vagy alkotója film	OK
Nyelvi nyelvi szerinti keresés angol	OK
Djank	BubBlick JATEK!
Amennyiben érdekelte, vagy látást írtál, kérjük küldd az e-mailt	

ADD HOZZÁ A KEDVENCEDNEK



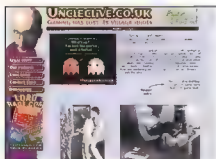
Képeslapot mindenkinek
www.ecards.com

Reméljük, hogy ezt a PC-t és még Valentin nap előtt kézhez kapjátok és így még idejében ajándékozhatjátok nektek ezt a kiváló képeslap-küldő oldalt, melyről kizárásza egy szép lapot megőrzendézhetetek szerelmeket. Persze ezen kívül, még valami apró személyes ajándék sem árt. Azt ugyanis nem tudjátok véletlenül kitörölni az Outlook-ból.



Ha megszáll a művészeti
www.britart.com

Néha nem árt egy kis kultúra, és ha ez irányú éhségünket csillapítani szeretnénk akkor jól jöhet a britart.com nevű gyűjtősite. Tehetős angol fotóművészek, festők, rajzművészek és egyéb képművészek gyönyörű munkáit láthatjátok ezen az oldalon. Ha tőlük sok pénzzel vagytok megálvni akkor a kedvenceketek meg is vásárolhatjátok.



Az oreg aki oszt
www.uncedlive.com

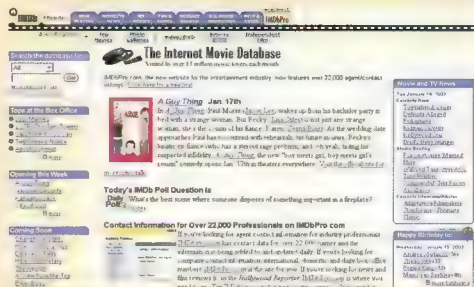
Clive nagybácsa beszállt. Elege lett abból hogy a számítógépes és konzol játékok különböző módokon folyamatosan átvették tőle. Abból, hogy vesz egy konzolt majd fél év múlva bejelenti, hogy sajnos több játékot nem áll módjában kiadni arra a gép típusra. Abból, hogy egyre több pénzt kell otthagynia a játékokért a kasszáján! Végül aztán létrehozta kicsiny játékaport, "fikázó" oldalt, hogy ezzel bomlaszsa az ellenséget.

A HONAP OLDALA

AZ ADATBÁZIS

MOZI A nagytetvért már mindent látott.

Klikkelj
ide!



Ha létezik ebben a témában jobb oldal, arajátok el nekünk is.

gyok benne, hogy ha esetleg édesanyám elválna egy szerepet valamelyik mosópor reklámban, sanszos, hogy ő is bekerülne. A szolgáltatások felolvasása teljesen felesleges, hisz kevés olyan újság van amibe beleírnék, de azért néhány példát ragadjunk ki. Minden filmhez és hírességhez van fotógyűjtemény, találunk globális top listát, a filmeket értékelni lehet, és a fórumban vitázkozhatunk azokkal akiknek más véleménye van. A fil-

meknek megtaláljuk a leghíresebb idézetét (a *Ford Farlane kalandja* szinte teljes egészében fenn van), az elő- és utóéletét, a zenéjével kapcsolatos információkat, teljes szereplő és alkotó gárdát, üzleti információkat, technikai adatait és mindent amit a szemünk, szánk kíván. Ez az oldal tényleg egy köztöltő bejegyzés a "kedvencek" között.
www.imdb.com

A KOMOLY JÁTÉKPORTÁL

JÁTÉK Konzólia és PCland egyesült.



Hogy tudjuk, mire kell várnunk.

I kszboks, péce, gémjűk, pléjsztésőn, gébeá. A 21. század varázsszávai ezek, melyek sok fiatalnak – köztük nekünk is – az egyik legjobb szórakozással egyenlőnek. Épp ezért a háló tele van az ilyen gépekkel és a hozzájuk

kapható játékokkal, perifériákkal foglalkozó oldalakkal, de a gamespot.com ezek közül is kiemelkedik. A szlogenjük szerint ugyan nagyképűséggel lehetne őket vádolni, de az igazság az, hogy az igazi gamernek léteznie kell annak információit. A gamespot ugyanis szinte mindig egy lépéssel előrébb van a többiekénél. Ők rakják ki a legújabb játékokról az első képeket, az első videókat, az első letölthető demókat. Aztán mikor a szoftver megjelenik, ők az első között veszik ki és írnak róla hosszú, objektív és minden igényt kielégítő tesztet. Természetesen az oldalon sok egyéb nyálakosság mellett rengeteg cheat-et is találunk, melyek bizony mindig jól jönnek, ugyanúgy mint a játékok végigjátszását elősegí-

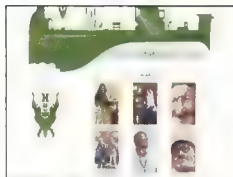
tó útmutatók. Az oldalon minden nap frissül valamelyik rovat, persze van, hogy több is. Az portál kialakítása mondhatni tökéletes, hiszen modern, de nem feleslegesen csúszás a külső, a tartalom pedig szinte minden négyzetpikselnyi helyet betölt. Miután természetesen játékokról van infó, ezért nagyszerű hogy nem csak a futtató géptípus szerint szelektálhatjuk őket, de akár a játék stílusa szerint is válogathatunk és tényleg mindent nagyon hamar és nagyon részletesen megtalálunk. Természetesen van fórum is, hogy ha valami esetleg nem jönne össze, akkor tanácsot kérhessünk a hozzáunk hasonló gémfanatiktól.
www.gamespot.com

EGY BÁCSI A PADON

FILM Egy csuklás, ami bejárta a világot.



Kicsit Magyar népmesékre hajaz, de egy érdekes site.



nüleg még hazai viszonylatban sem jutott kiemelkedően nagy összeg. A website árasztja magából a film hangulatát, a hukkile-zöld árnyalat uralkodik már a főoldalon is ahol az angol és magyar nyelvű továbbhaladás között választhatunk. Először, hogy a hagyományos html alapú oldalakat szeretnénk-e látni vagy netán a csilvili flash-eset. Mivel már 2003-at írunk célszerűbb az utóbbit választani és elámulni azon, hogy néhány egyszerű, a természetet felidéző motívummal (ugató disznó, napocska, gölya, stb...) mennyire szórakoztató és egyedi hangulatú, interaktív oldalt sikerült kreálni a Webgrafika stúdióknak. Az oldalon mindent meg lehet tudni az alkotókról, a színészekről és a filmhez fűződő viszo-

nyukról. Láthatunk profi fotókat a forgatásról, olvashatjuk a film rövid koncepcióját, sőt találunk néhány kedves kis SICCI hangulatú játékokat is. Ami azonban egyáltalán nem konvencionális dolog, hogy megtalálhatjuk a rendező által írt forgatási naplót. Megtudhatjuk mennyi (sok!) keserűséggel és kilincseléssel jár egy olyan film elkészítése amely egy picit más mint a többi, s vajon miért is kell hozzá kb. négy év. De persze az is kiderül, hogy mi az amiért megéri ez a sok hercehurca, hiszen elég csak a díjak menüpontra kattintani és már láthatjuk is a film utóéletét. Nyomás a moziba, és erre a kedves kis site-ra. Legyen úrrá rajtunk is a csuklós életrészes.
www.hukkile.hu

NEM MONDHATOD EL SENKINEK?

BLOG Mondd el mindenkinek.

Tegye fel a kezét az aki ne írt volna gyermekkorában legalább egyetlen napig naplót. Hát igen, biztos vagyok benne, hogy kedves olvasóink közül csak elvétve akad olyan aki ha visszanéz kicsit az időben látja maga előtt ezt a jelenetet. Nos az utóbbi egy-két évben kevés olyan dolog volt már ami igazán új felhasználási módját mutatta volna meg a hálónak, de talán az egyik legjellemzőbb a netes naplók, azaz a blogok megjelenése volt. Köszönhető ez annak, hogy még a legviszszահűződőbb emberekben is él egy kis egészséges exhibicionizmus, ráadásul a háló anonimitásából kifolyólag bármi nemű kockázat nélkül lehet a nyilvánosságba kiabálni a legbensőbb magánügyeinket is. Persze az is igaz, hogy amíg a hagyományos naplókban inkább saját élményeink megörökítését, megörökítését szolgálja, addig az online naplók írójának megfigyelhető, hogy egyre inkább kúcsny (elvéte nagy) olvasóközönségük számára írunk, sőt megfigyelhetők olyan tendenciák is, hogy nem titkolton szórakoztatni próbálják őket. Persze ez nagyban függ attól, hogy milyen a blogíró habitusa. A komoly depresszióval küszködő egyedek nyilván aktuális siralmakat foglalkoztatnak, de az egészséges önértékeléssel megáldott, alapvetően optimista népek néha egészen hihetel-

lenül vicces blogbejegyzéseket képesek produkálni, főleg ha jó írói vénával vannak megáldva. Természetesen ha valaki blogot akar vezetni, akkor már már nem kell arra feleslegesen időt fecsérelnie, hogy bonyolult HTML kódokat gépeljen és persze ehhez nem is érthet mindenki. A nagy igényre való tekintettel megjelentek ugyanis az első blogmotorok, melyek az egész folyamatot automatizálják, közülük az egyik legelterjedtebb a Blogger, mely online elérhető a blogspot.com címen. Nincs tehát egyéb dolgunk, minthogy kiválasszuk naplónknak egy rövid, tömör nevet (Pl: pistike), ami rögtön egy aldomain formájában el is készül (pistike.blogspot.com). Ez után már csak egy rövid regisztrációs folyamat van hátra, valamint a blogunk kinézetének megadása, amit előre legyártott sémák közül választhatunk ki. Innenről pedig már csak rajtuk múlik, hogy mennyi idő alatt leszünk a blog-közösség aktív tagjai, és nyugodtan beszélhetünk közösségről, hiszen a blogok olvasói a legtöbb esetben olyanok akik maguk is vezetnek ilyenest.
www.blogspot.com

blogspot

This is your brain on the web.

Blog*Spot is the turn-key hosting service for Blogger™, the leading personal publishing tool on the web.

If you'd like to get started using Blog*Spot, and want to see an in-depth overview on how to sign up and use it, see our visual tutorial!



Powered by Blogger™

Adrian Mole az Interneten folytatja?

ADD HOZZÁ A HEDYVERCEIMÉZ



Minden percre új játék www.orisinal.com

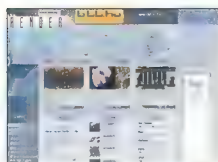
Ha veled is előfordul néha, hogy unatkozol a gép előtt, és legszívesebben játszanál valami egyszerű, de szórakoztató játékkal, akkor ne keress tovább! Az Orisnal gyönyörű játékat tud, hogy le fognak kötni jó pár órára, ahogy azt velünk is tette.



Készítsd új nyárra is

www.essentialreality.com

Van egy cég amelyik mestertökon gyárt olyan kiegészítőket, amelyeket néhány éve még csak sci-fi filmekben láttunk. A VR kesztyűk, melyekkel a virtuális térbe szinte belenyúlhat, már több 3D-s játékkal is együttműködnek, például az utóbbi idők nagy sikerével a *Háttér 2*-vel.



Modellezz ragasztó nélkül www.render.hu

Manapság már szinte nem készül film számítógépes animációk nélkül. Sőt naponta jönnek ki olyan művek, melyek elkészítésekor csak a számítógép és az emberi tudás dolgozott, gondoljunk csak a *Shrek*-re, vagy az *Jégkorszakra*. Ha a gép már megvan, szerezz meg a tudást is. Például ezen az oldalon elkezdheted.

OLVASÓI AJÁNLAT



Sztárok nagyító alatt

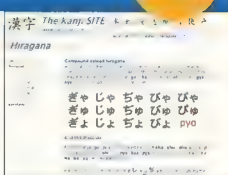
Híresek, tökéletesek, gyönyörűek. Ők a sztárok. Ezen az oldalon rengeteg szép hölgyet találunk hatalmas felbontású képekben, de sajnos az igazság az, hogy nagy részük mászó semmivel foszlik, ha közelről megnézzük őket.



www.extra.hu pompom mese.html

Hintáznai, fel-le...

"Pici, megvárhatok?" Ezt a mondatot meghallva, a magyar emberek legalább 90%-a seroból válaszol: "Haáát." Igen, igen, Pom-Pom is back. Ezen az oldalon ismét találkozhat vele és a 80-as évek legkedveltebb mesekezekezekeze. Nostalgia!



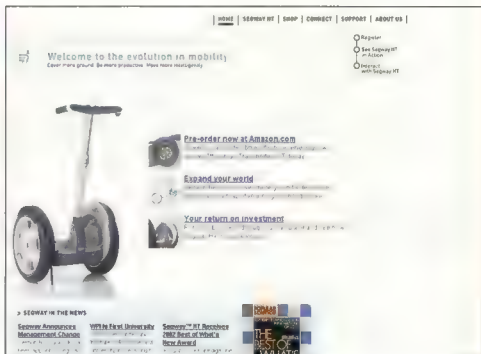
www.kanjisite.com

Japánul alapfokon

Manapság szinte elengedhetetlen, hogy valamelyik elterjedt nyelv mellett az ember még egy egzotikus nyelvet is elsajátítson. A kanji site vállalja, hogy eljuttat téged a második legjobbra a japán nyelvben. Nem árt, ha angolból is megvan a biztos tudás.

JÖN A FORRADALOM?

Lássuk mire is képes a technika.



Borúlásbiztos guruló, amely az ígéretek szerint forradalmasítani fogja a közlekedést. Rossz nyelvek szerint a felfaláló hónapok óta nem gyalogolt...

Két évvel ezelőtt vadul kezdett terjedni a hír, hogy amerikai mémók valami olyan, eleddig soha nem látott dolgot fejlesztettek ki, amely alapján fogja megrendíteni és megvalósítani a világot. Sokan hitték, hogy ez a szöveg ismét csak egy kacsa, de az igazság az, hogy csak egy találó, elhúzott reklámfogás volt. Néhány héttel később kiderült ugyanis, hogy tényleg egy formabontó találmányról van szó, de elterjedtsége még egy jó darabig nem lesz számottevő, köszönhetően az igen borsos árának és a megfelelő gyártáskapacitás hiányának. Az azóta már Segway névre keresztelt kettyere nem más, mint egy közlekedési eszköz. Egy roller no,

ilyenből pedig már sokat láttunk. Mégis, ez a világon az első olyan jármű melynek a két kereke közti tengelyen állunk, miközben a tengellyel merőlegesen haladunk előre és közben nem borulunk fel, ugyanis ez a világ első önmagát egyensúlyban tartó járműve, amiről akkor sem kell leszállnunk ha éppen egyhelyben állunk. Lehet hogy ezt most csak közlekedés szakos egyetemisták értékelik, de mindenki nagyot fog nézni ha ellátogat a cég oldalára és megnézi az azóta már megrendelhető Segway-t akcióban. A 30 km/h-s sebességre képes gép ugyanis ha egyszer elterjed nem az autózást vagy a motorozást fogja kiegészíteni, hanem ezekkel egy sokkal ósibb közle-

kedési formát fog leváltani, mégpedig a járást. Tesz ezt úgy, hogy gyakorlatilag nem kell megtanulni kezelni, szinte ösztönösen tud vele bánni az a szerencsés, aki kipróbálhatja vagy magának tudhatja. Sajnos az ilyen ember ritkább mint a fehér holló, mert a cég egyelőre csak tizes nagyságrendben termel, de ha esetleg ez drámaian emelkedni fog, akkor sem valószínű, hogy az 5 000 dolláros ár láttán az emberek egymást tapossák majd, hogy birtokolhassanak egy Segway-t. Mindegy mi lesz, mi kívánság és előbb-utóbb biztos mi is megengedhetjük magunknak. Ha meg nem, akkor majd sétálunk tovább.
www.segway.com

RAJZFILMEK CSAK FELNŐTTEKNEK!

ANIMÁCIÓ Bárcsak soha se láttuk volna...

A címben nem erotikus tartalmú oldaltól védünk. A www.happytreefriends.com sokkal veszélyesebb tartama gyermekeinket izlésvilágát és szociális érzékenységét tőrhetik pillanatok alatt derékbe. Rosszul hangzik, nagyon rosszul, ha az oldal nem bírja a kre-



Az üveghegyen és az egészséges humoron túl, ahol az a bizonyos malac túr.

atvítás és a szellemesség valami egészen lenyűgöző elegyével, nem is ajánlanánk megtekintésre. Az oldal tartalmáért felelős Rhode Mojinto és Kenn Navarro abszurd animációs filmcikkkel szórakoztatja a nagyjérdeműt.

A bájos rajzfilmfigurákat azonnal szívünkbe záruk, elég csak egy pillantást vetni rájuk. A lelki törés éppen ezek után következik be, az oldalról letölthető filmcikkék mindegyikében a szereplők túlnyomó része a lehető legszörnyűsebb módon lehet ki a lelket. A Péntek 13 és a Rémdórm az Elm utcában című horrorfilmek elmebeteg sorozatgyilkosai sárgulhatnak az ingségtől, látva milyen parádés öldökléssorozatban pusztulnak el a kedves kis lények. Hihetetlen, de a filmcikkék elképesztően abszurd befje-

zései szerkesztőségünk tagjainak az arcára is mosolyt varázolt (pedig elvileg teljesen épelméjűek), annyira megdöbbentő és váratlan fordulatok során darálódnak, égnék, szeletolednek fel a szíveskeimről ártatlanok. Szinte megbecsülhetetlen kegyetlenség, hogy az oldalra tévedő első körben mindössze csöpögős gccshalmat láthat - ahogy az üveghegyen túl, a cukorpalotákban és jätékországban élő, nikitó színű szereplőket találják. Az ember meggondolatlanul kikkol az infantilisnek tűnő filmcikkék lejátszására. Melyek vége, mint emittetük, a totális vérfordó.

Számos film, szinte minden alkalommal kapcsolható (mi mindössze három résztól már megboldogultunk), animált képeslapok, képernyővédők és háttérké-

Kedves kis csemeték. A honlapról megudhatjuk mi következik...

pek tölthetők le. Sőt, a filmcikkék már DVD-re gyűjtve is megrendelhetők (melynek címe a *Rambo* első részére utal) De az olvasókat kérjük, még véletlenül se mutassák meg tíz év alatti csemetéknek. Handy, Lumpy és a többiek kalandjai!

Klikkelj ide!

RICHIE
Production

Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.

S.O.S. PC SEGÉLY

HÍVÁSRA HÁZHOZ MEGYÜNK!

JÁTEK ÉS FELHASZNÁLOI
PROGRAM TELEPÍTÉS
RENDSZER KARBANTARTÁS
GÉPJAVÍTÁS - BŐVÍTÉS
PERIFÉRIA INSTALLÁLÁS
TANÁCSADÁS
CD ÍRÁS - ADATMENTÉS

PAPP LÁSZLÓ RICHÁRD
mobil: 06 309 520 320
Tel/fax/üzenet: 35 987 35
E-mail: richie@netweb.hu
E-mail: djrichie@chello.hu

A KIMSOFT februári ajánlata

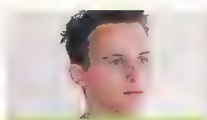
Akciós árak (amíg a készlet tart)			
CorelDRAW 11 Spec./Uppr.	112 900,- / 93 400,-	Adobe Acrobat 5.0 /Uppr.	86 800,- / 35 800,-
CorelDRAW 9 Essential	29 900,-	Adobe Photoshop 7.0 /Uppr.	226 900,- / 59 900,-
Hancom Office 2.0 Std. for Linux	9 900,-	AutoCAD LT 2002 /Uppr.	224 900,- / 61 900,-
McAfee VirusScan 7.0 Prof.	9 900,-	Big Box of Art (ClíparArt gyűjtemény)	23 800,-
MS Visual Studio .NET Pro (Lic. + CD)	167 900,-	Boirdand Delphi 7.0 Prof. Spec.	159 900,-
Macromedia Flash MX Special	145 800,-	Boirdand Delphi 7.0 Prof. Upgrade	124 900,-
Norton SystemWorks 2003 Spec.	20 900,-	Cryptal Reports 9 Developer	187 900,-
PaintShop Pro 7 Special	27 400,-	Drive Image 2002 v6.0 /Uppr.	15 900,- / 9 900,-
Recognita Groupage Pro v12 (UJI)	34 900,-	Easy CD Creator 5.0 Platinum Ed.	18 900,-
Ulead Photo Explorer Pro 7.0	8 600,-	FileMaker Pro 8.0 for Win & Mac	96 400,-
• Szoftver üdönségeinkből		Hemera Photo Objects LJ/LI	22 400,- / 22 400,-
ACDSee v5.0 for Win32	18 600,-	Install Shield Developer 8.0	321 400,-
ACD mPowerTools 1.0	18 600,-	Kulcs-Soft Készlet és Számia	59 900,-
DesignCAD 3D Max Plus v13	87 900,-	Macromedia Dreamweaver MX	144 900,-
Norton Antivirus 2003 magyar	15 600,-	Magyar Office Standard változat	24 000,-
Install Shield Prof. 7.0 (letölthető)	321 400,-	MathCAD 11i Prof. Win.	278 000,-
RoboHelp Office X3	278 000,-	MathCAD 11i Prof. Win. (240 000 szd)	15 000,-
Total Commander (Win. Com) v5.5	10 900,-	MS Office XP for Win32 Hun.	124 900,-
Ulead Cool 3D Studio	Hiányol	MS Office XP Developer	199 900,-
Ulead DVD PictureShow 2	Hiányol	MS Preject 2002 /Uppr.	149 900,- / 89 200,-
Ulead Photo Impact 8.0	Hiányol	MS Visual BASIC .NET Standard	27 500,-
Ulead Video Studio 6.0 DVD & CD Dlx.	22 800,-	MS Visual C++ .NET Standard	27 500,-
Multimédia CD-ROM-ok		Nero 5.5 (CD-író program)	19 900,-
Angol-magyar m. a. akademiás nagyszótár	13 393,-	Norton Internet Security 2002	23 200,-
Német-magyar Halász-nagyszótár	15 170,-	Norton pcAnywhere 10.0 Win32	64 900,-
Arcanum DVD könyvtár II (11 termék)	15 000,-	Norton SystemWorks 2003 Uppr.	16 400,-
Encyclopaedia Britannica 2003 DVD	26 777,-	QuickPress 5.0 for Win. Eng.	308 000,-
Kon Finka Földrajz oktató CD-k	2 670,- / 2 670,-	SuSE LINUX 8.1 Prof. (magyar)	16 800,-
Magyarország nemzeti parkjai II.	3 562,-	Ulead DVD Workshop 1.0	64 900,-
Prof. Teri - Az Éskor (42 óra)	4 277,- / 4 277,-	Ulead GIF Animator 5.0	9 900,-
Világatlász (Cartiographia)	7 945,-	Vista 2002 Std./Uppr.	51 200,- / 25 600,-
		Windows XP Home/Prof OEM	22 800,- / 36 400,-
		Windows XP Prof./Uppr	78 900,- / 53 900,-
		WinZip 8.1 for Win32	9 900,-

A közölt árak nem tartalmazzák a 25%-os áfát és a helyszíni uzemberehelyezési költségeit

KimSoft '99 Szoftverkereskedelmi Kft.
1118 Budapest, Hegyalja út 70. Tel: 319-8973, 319-8967 Fax: 319-9760
Teljes árjegyzékünk az interneten: www.kimsoft.hu

Kérdezd a mestert...

és kérdéseid választ nyernék



Gerhák Zsolt

Tudsz annyit, mint Zsolt?

Ó a számítógépes fejtörők Vágó Istvánja.

Melyik bus támogat két különböző bus felépítési kártyákat ugyanazon a helyen?

- a) AGP
- b) PCI
- c) EISA

Melyik meghajtók kompatibilisek egy Ultra-2 SCSI vezérlővel?

- a) SCSI-1
- b) SCSI-2
- c) Ultra-2 SCSI

Mi a maximális távolság két PC között egy 10Base2 hálózti szegmensen?

- a) 185 méter
- b) 500 méter
- c) 2 km

Melyik láb csatlakozik a piros kábelhez a merevlemez szalagkábelén?

- a) 0
- b) 1
- c) 30

Mi a helyes betöltési sorrend ezeknél a fájloknál?

- a) msdos.sys, io.sys, command.com, config.sys
- b) io.sys, msdos.sys, command.com, config.sys
- c) io.sys, msdos.sys, config.sys, command.com

Válaszok a 119. oldalon

Kérj segítséget!

Zsolti már nem bírja nyitvatartani a szemét a túlórától, mi akkor is életre pofozzuk, hogy megválaszolja újabb kérdéseiteket.

Összeomló OS

Az a nagy problémám a géppemmel, hogy nagyon gyakran omlik össze és indul újra magától. Ez az újraindítási legtöbbször akkor történik amikor kilépek a játékokból, attól függetlenül, hogy mennyi ideig játszottam velük. Mostanában azonban már akkor is ezt csinálja, ha az Internet Explorer-t, vagy a Microsoft Word-öt zárom be, vagy ha bármilyen játékot futtatok. Windows XP Home Edition-t használok (először azt hittem ez okozza a problémát). A gép egy túlfeszültség ellen védő eszközön keresztül kap áramot.

Kiss Péter

Hát apám, ha ez az egyetlen problémád, akkor nem tudom mit vagy úgy oda. Nem fáj a hátad, nem nyagat a feleséged, se a gyerekeid. Élvezd a munkádat, van két gyönyörű gyereked, egy szép kis házad, és akkor azzal

Olvasói

Barra Richard
Engedélyezték az auto-compilert a Win2000 DOS-ban úgy, hogy bemegyünk a **KEY LOCAL MACHINE/SOFTWARE/** Microsoft/Command Processor-ba és a **CompilationChar-t** állítsuk 9-re

>>Nem fáj a hátad, nem nyagat a feleséged, se a gyerekeid. Mi a gondod ember?

jössz nekem, hogy az „a nagy problémád”, hogy a géped egyfolytában, újra meg újra, minden rendszer nélkül újraindul

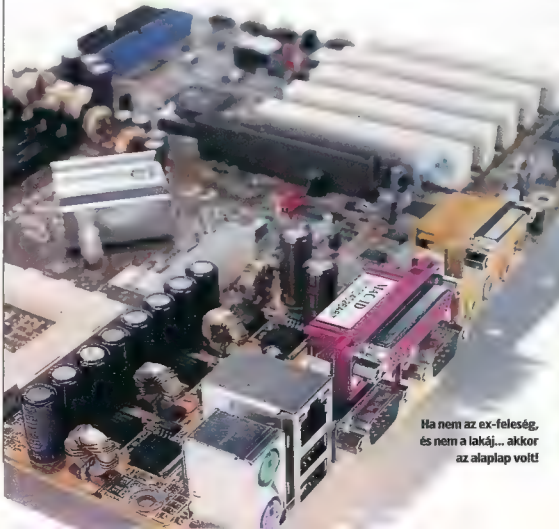
Kezdjük azzal, hogy mi nem okozza a problémát. Az XP. Még a legnagyobb pingvinrajongó Linuxos is elismeri, hogy az XP a Microsoft eddigi legstabilabb operációs rendszere. Egy rossz alkalmazás lehet hogy lefagy, de még nem láttam olyan programot, ami magával rántotta volna az operációs rendszert is. Pedig én szerettem azt hinni, hogy én aztán rendesen nyúzóztam az XP-met. Ha ez nem, akkor hardver. Biztos, hogy nem túlmelegedés, mert az nem függ attól, hogy meddig futott a gép, és túlárám sem lehet, mert az ellen védve vagy. Grafikus kártya sem okozhatja, mert nem csak a játékoknál, hanem egyéb alkalmazásoknál is ugyanaz történik. Ugyanez a helyzet a hangkártyával. A RAM sem lehet, mert inkább akkor omlik össze minden amikor kilépek a programból nem pedig amikor elindítasz valamit. Víruss sem lehet, mert sohasem vírusok okozzák az ilyesmit.

Arra tippelek, hogy valahol egy meghalazott csatlakozásról lehet szó. Talán a tápegységnél, akár az alaplapnál – vagy akár a reset gombnál –, de biztos, hogy valahol egy laza vezeték, egy lögő forrástás, vagy egy papírdarabka okozhat valami rövidzárat, egy olyan rendszert, amely csak a kvantum határozatlansággal lehetne megmagyarázni. Indítsd újra a gépet, menj a BIOS-ba, és hagyd úgy a gépet. Ha újraindítja magát, akkor igazam van, te még szépen beleduszul majd a kis kosz kezesébe. Ha nem, akkor nincs igazam, és akkor én fogok beleduszulni az állandó piszkálgatásodba, hogy segítsek a megoldhatatlan problémádban.

Szoftver mód

Nemrég másodikból vettem egy PC-t egy S3 Savage4 grafikus kártyával (azt hiszem

Ha nem az ex-feleség, és nem a lakáj... akkor az alaplap volt!



>>>KORMÁNYKERÉK

Milyen lehetőségek rejlenek ebben a remek perifériában?

VALÓS

Egy egyszerű kis digitális joystick mikrokapcsolókkal minden pozícióhoz, középső állás nélkül.

ADATFELVÉTEL

Majdnem mindegyik USB, a Plug and Play technika öröme.

ELLENŐRZÉS

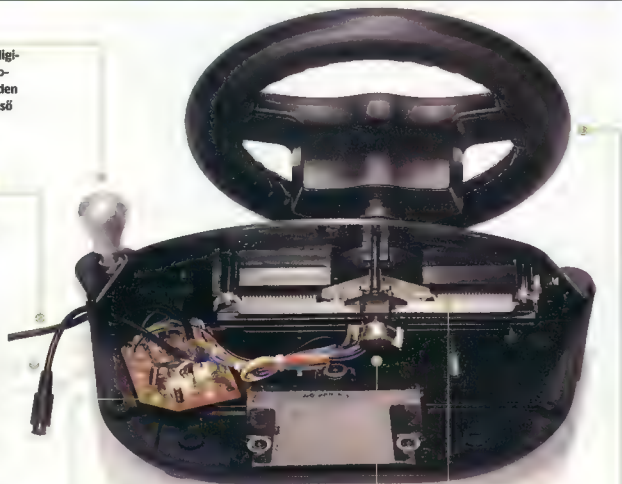
Ahhoz, hogy eleendő nyomtatókat biztosíts, hogy ellen tudjon állni a kézműdolainak, sokkal több áramkör kell mint amennyi az adat-interface-eknek.

Annak érdekében, hogy a játék minél valószínűbb legyen, a kormány rágatását a vezérlő generálja, és a játékok válaszáig ki, hogy melyik szekvencia illik a legjobban a játéka.

Nemcsak a rágatást szolgáltat, hanem itt van a mozgás-érzékelő is. Ma elfordítjuk a kormányt, a motor úgy viselkedik mint egy dinamó: áramot termel, ahelyett, hogy használna.

A kormány központi tengelye kicsit ki tud mozdulni egyik oldalról a másikra. Ez irányul a hirtelen mozdulatok okozta energia egy részét. A rugók a helyen tartják, és passzív visszajelzéssel szolgálnak.

Ennek viszonylag kicsinek kell lennie – F1-es méretnél – mert minél nagyobb a kormány, annál nagyobb nyomtatókat tudunk kifejteni, és ez tönkretenné a motort.



ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

ADATFELVÉTEL

ELLENŐRZÉS

tesztelt előtűt CPU-nál. A biztonságos hőmérséklet attól függ, hogy hogyan teljesített a chipet a minőségvizsgálási teszten. Ha megnézzük a CPU tétőjén található sorozatszámot, látni fogod, hogy jobbról a harmadik karakter vagy egy V, vagy egy T, vagy egy S. Ezek a legmagasabb még biztonságos hőmérsékletet jelölik 85, 90, vagy 95°C - Ez az a hőmérséklet amit a chip fejeletlen, közepén mérnek. Hogy mennyire pontos az alaplap hőmérséklete a BIOS-ban, az attól függ, hogy a gyártó hova rakta a hőmérőt. Általában a foglalat alatt van, ami elég lassan ad értéket. De ha engem kérdezel én nem bíznék semmilyen hőmérséklet 80°C alatt.

A maximális hőmérséklet 1414°C lehet, ami a szilikon olvadáspontja. Nehogy félreértsd, az összes processzor tönkre fog menni még jóval ezelőtt az érték előtt. De az biztos, hogy ennél magasabb nem lehet a hőmérséklete.

Monlorok

Vöröset látok

Van egy 1,4GHz-en futó rendszerem Win XP Home Edition-nel, és egy Sparkle GeForce4 Ti4400-rel. A GF4 és az oprendszer a legújabb dolgok benne, tehát nem is különösebben jó, és nem is különösebben rossz a gép. Az a gond, hogy a képernyőn vörös pacák jelennek meg, még azelőtt, hogy az XP bootolna. Mi-



Olvasói

Faragó Álmá

Húzd a gyakran használt mondatokat vagy szavakat a szövegszerkesztőből a Desktop-ra, és mentsd el őket. Ha megint szükség lesz rájuk, akkor csak húzd vissza a szerkesztőbe.

után az XP bejött a pacák
idővel egyre rosszabbak lesznek, majd
a gép lefagy. Mindent frissítettem, és
kipróbáltam, a helyzet nem javul.

Csókás Zoltán

A vörös foltoknak három oka lehet: 1: Rossz monitor. 2: Rossz grafikus kártya. 3: Egy fajta gylk, ami vért sprncel a szeméből ha megijed. A következők alapján jöhetesz rá, hogy ki a bűnös. 1: Ha a probléma megszűnik miután kicseréled a monitort, akkor a monitor volt a hibás. 2: Ha nem akkor a grafikus kártya. 3: Hacsak nem ül egy említtet fajta gylk a válladon, mert akkor ő a hibás.

Nincs bizonyítvány

Zsolti, mit lehet csinálni ha nincsenek meg a hitelességet bizonyító papírok? Egy új alaplapot telepítettem, és amikor újratelepítet-

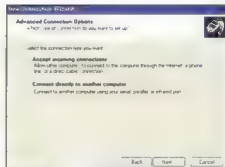
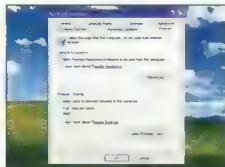
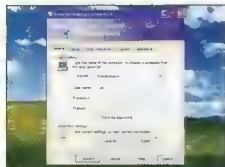
tem a Win98 SE-t, rájöttem hogy el-
hagytam ennek is és az MS Works
2000-nek is a bizonyítványait. Egy
kereskedő barátom azt mondta, hogy
vegyem meg újra a termékeket. Tény-
leg csak ezt lehet csinálni? Az MS web-
oldalon nem sok segítséget kaptam.
Nem szeretnék pénzt kiadni az XP-re,
ha egyszer frissíthetek 98-ról is.

Nembi Tamás

Szerencsédre a Microsoft anti ká-
lóz rendszere ezt lehetővé is teszi
számára. Mindegyik CD-nek van
egy különösen kódolt sorozatszáma
ami benne van a kódban, és minden kéz-
könyv vagy CD tok egy különleges véd-
jegygel ellátott, amin egy hologram van,
és a megfelelő sorozatszám. De telepítés
közben kattinthatsz az **I don't have this
to hand right now**-ra, amikor a sorozat-
számra kérdez, és amíg arra kattintasz,
hogy **No**, amikor azt kérdezi, hogy kálóz
vagy-e, addig nem lehet bái.

>>TAVIRÁNYITO

Hogyan férhetek hozzá az otthoni fájljaimhoz amikor dolgozom?



Biztonság

Anti-vírus vírus

Eppen most tettem be az októberi DVD-teket a gépbe, és mint mindig, lefutattam az anti-vírus programomat, biztos ami biztos. Meglepetésemre azonnal előugrott a vírus jelző figyelmeztetés. De mielőtt biológiai hadviselésbe kezdnék, és elbújnék egy bunkerban, arra gondoltam, hogy előbb konzultálok veled. Íme a részletek: E securitysuite! panda titanin.exe. En az AntiVir/XP Personal Edition-t használok, ami szerintem nagyon megbízható. Ingyenes, és mindig van hozzá frissítés. Szerintem van olyan jó, mint bármelyik másik program.

Bánfalvi Krisztina

V az ingyenes AV programod nagyon megbízható, csak éppen egy hibás figyelmeztetést küldött neked. A hamis riasztások gyakorlatilag veszélyesebbek mint amikor nem jelzi ki, hogy van vírus a gépen. Egy AV program csak akkor nem fog jelezni vírusra, ha az nincs meg az adatbankjában, ami nem nagyon valószínű. De ha egyfolytában nem létező vírusokkal nyaggat, akkor egy idő után nem fogod figyelembe venni a figyelmeztetéseit, sőt talán ki is kapcsolod, és akkor azután tényleg védelem nélkül a vírusokkal szemben.

A te esetében ez egy elég ironikus állapot, ugyanis az általad megváltott fájl a Panda Antivirus Titanium mappájában van, ami – mint azt a neve mutatja – szintén egy AV alkalmazás. Namármost, mi az amit egy AV program garantáltan tartalmazni fog valahol? Bingó – vírus kód töredékeket. Ez pont olyan mint amikor a templomban megválnak valakit, hogy ima közben nyitva volt a szeme – mert ahhoz a másíknak is látnia kellett.

Oprenszerek

RAM túltöltődés

Egy 1,8GHz-es P4-em van 1 Gb PC2100 DDR RAM-mal, és két merevlemez egy-egy mobil rackben. Az egyikben gyönyörűen megy az XP, de amikor bedugom a másikat is, amin ME van, a gép bootol, majd újraindul mielőtt bejönne az ME logója. Ha kivésem az egyik 512Mb-os modult, akkor viszont bejön.

Jani

V A ki nem mondott kérdés: „Mit lehet ilyenkor tenni?” Nemsokára ráterünk arra is céltudatos barátnak. Először szenteljünk egy kis időt a probléma természetének. A Windows 9x virtuális memória rendszere egy cache-t használ a RAM-ban, hogy meggyorsítsa a hozzáférést a virtuális memória oldalak-



Megváltod a DVD-nket, ha vírusos? Na csak vigyázz!

hoz. Ennek a cache-nek a mérete változik míg a Windows fut, de mielőtt bootol, a Windows félreterez magának annyi helyet amekkora a legnagyobb elméleti cache-re a gépednek csak szüksége lehet a telepített RAM-ok számától függően. Ez a virtuális címmező tér, és ez foglalja el az úgynevezett Rendszer terület 3Gb és 4Gb között.

Ez elég furcsa dolog, de mi van akkor, ha 4Gb memória van telepítve? Nyugi, a Microsoft, mérőfeldekel előtér. A Rendszer terület 1Gb-ra szűkítésével, és azzal, hogy biztosították, hogy az AGP apertura és bármilyen címmező tér amely a nyílt DOS dolgokhoz kell, szintén ebből táplálkozik, a Windows garantálja, hogy ki fog futni a memória címekből és jóval aszeliott összeomlik, hogy elémed a problémás 3Gb-os határt. Ez a határ amúgy olyan 6-700Mb körül van.

Ha egyszer indítod a Windows 9x-et, akkor az a legegyszerűbb ha 512Mb-nál nem raksz be több RAM-ot. A könnyen cserélhető merevlemezid ezt eléggé bizonytalanná teszik, úgyhogy ehelyett inkább a MaxFileCache értéket ird át [VCache] részben a System.ini-ben 536870911-re.

Hálózati

Drótnélküli DVD

Egy új gépet akarok venni DVD-ROM-mal, és szeretném a DVD filmeket a SCART TV-men lejátszani, ami a földszinten

FILMSZÓRVALASZ

Lőjük ki a messengert

Miután elolvastam a PCF 32. számát, én is úgy gondolom, hogy jobb teljesen megszabadulni a Messengertől a Windows XP-ben.

Az Explorer ablakban válasszuk a Tools/Folder Options/View-t, majd a Show hidden files and folders-t. Használjunk egy szerkesztőt a %SYSOC.INI megnyitására, a C:\Windows\INF mappában. A [components] részben keressük meg azt a sort, hogy msmgs=msgrcm.dll, OcEntry, msmgs.inf, hide, 7. Töröljük ki a Hide szócikket, de hagyjuk meg a vesszőket. A Control Panel/Add/Remove Programs most már mutatni fogja a Messengert a Windows programok listáján, úgyhogy könnyen megszabadulhatunk tőle.

RobiM

WCPUID / CPU Status

[WCPUID Version 3.0.0]

Processor	Intel Pentium 4			Brand	9
Platform	Socket478 (mPGA478 Socket)			APIC	0
Vendor String	GenuineIntel				
CPU Type	Original OEM Processor	0			
Family	15	Model	2	Stepping ID	4 (Standard) (Extended)
Name String	Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 1.60GHz				

Internal Clock	2823.39 MHz	System Clock	176.46 MHz
System Bus	705.85 MHz QDR	Multiplier	16.0

Old Man TUNING

Hardverem-96 Kft.

Tuning konfigurációk, processzorok. Átéptetés alkatrész beszámítással.

Minden alkatrész darabonként tesztelve.

Cím: 1067. Budapest, Csengery u. 55.

Telefon: 3326-841, 06-20-924-4647

Nyitva: H-Cs: 9-17, P: 9-16

Internet: <http://oldman.ini.hu>

3 év garancia

lenik meg? Nem lehetne berakni a DVD-t, elindítani, átváltani TV kimentre, aztán csak [Enter]-t nyomni?

Tudom, ez nagyon high-tech megoldás. OK, ehhez mit szólna: Szerezz egy drótnélküli egeret (a hanyattéger lenne a legjobb ha már úgyis az ágyon akarod használni). A Logitech Trackman Wheel-jének a jele (www.dabs.com) simán át-megy két falon, ha frissek az elemek.

Bíllentyűzetek Dobjuk ki

K Kezdek baromira betelni a Num Lock gombbal. Mi az értelme, és nem lehet valahogy örökre kikapcsolni?
Hemző Ádám

V Nem mondhatjuk meg, hogy igazából mire szolgál a [Num Lock], mert akkor meg kellene, hogy öljünk. Halandók ezt nem tudhatják. Csak annyit mondhatunk, amennyit „ők” akarnak, hogy tudj a [Num Lock]-ról. Nevezetesen, hogy a [Num Lock] a numerikus billentyűzet szám és kurzor funkciója közötti váltásra szolgál. A BIOS-ban beállít-

>>>Nem mondhatjuk meg, hogy igazából mire szolgál a [Num Lock], mert akkor meg kellene, hogy öljünk.

hatod, hogy alaptól ki legyen kapcsolva, de hogy teljesen megszabadulni tőle... valószínűleg ki kellene tépni a gombot a helyéből. **PCF**

A Num Lock igazí értelme az, hogy vitát szítson a PCF olvasói között.

Olvasói

Nasser

Hogy engedélyezd az Ultra DMA merevlemezeket Win98 alatt, nyisd meg a Device Manager-t, válaszd ki a merevlemezdet, és kattints a Properties-re, majd engedélyezd a DMA-t. Így a merevlemez teljes kapacitását használhatod – 33,3Mb/s-ot.



A kéz válaszát: 1. c) 2. mindegyik 3. a) 4. b) 5. c)

CASH-FLOW GAZDASÁGI MAGAZIN

MEGREDELŐ LAP

CASH FLOW Kiadó Kft. SZERKESZTŐSÉG ÉS KIADÓHIVATAL

1025 Budapest, Józsefhegyi utca 28-30.

Tel.: (06 1) 325-5049 Fax: (06 1) 325-5029

E-mail: titkarsag@cashflow.hu Honlap: www.cashflow.hu



☒ IGEN, szeretném a CashFlow gazdasági magazin előfizetésének előnyeit élvezni.

☒ IGEN, megrendelek 12 számot 1 évre 7728 Ft-ért.

Vállalom, hogy amennyiben nem hosszabítom meg ezen szerződésemet, úgy döntésemet az előfizetési periódus lejárta előtt hat héttel írásban közlöm a Kiadóval (előfizetési periódus az első példány kiküldésével veszi kezdetét). Több példány megrendelése esetén db.

Megrendelő Cégneve/Neve:

Megrendelő címe:

Telefonszám:

Faxszám:

E-mail:

Dátum:

Megrendelő aláírása:

>> Visszhang

Levelek/E-mailek **Ez itt a kérdések helye**

Tisztelt PCF!

Az önök egy korábbi újságjában (2002.03.?) a **Cinema 4D** nevezetű programról írtak, illetve a CD mellékletben megvolt a program. A regisztráláshoz Önök megadtak egy kódot (pcf-202133), amelyet a **www.cinema4d.com/4free** oldalon nem fogadtak el. Újabb kód kellene, vagy mi lehet a probléma? Előre is köszönöm fáradozásukat.

NG

Tisztelt NG!

A 3D-s grafikák készítésére alkalmas program telepítéséhez szükség egy szíjaszámra. Ez korlátozott ideig elérhető volt a program hivatalos oldalán. Azért, hogy mindenki használhassa a programot, a CD melléklet menüjében megtalálható a szükséges számszám. A biztonság kedvéért leírom még egyszer
30001204119-**FEDB97**

T. PCFormat!

Néhány napja megvettem a Műszaki Könyvesboltban a 99/11-es számú CD-mellékletet. A teljes verzióként feltüntetett **Autodesk 5** program telepítését azonban nem tudtam végeztetni, mert serial numberként nem fogadta el a borítón szereplő PCF2a 1199-t. Kérem szíves segítségüket.

Üdvözléssel: S. László

Tisztelt S. László!

A magazin említett számát még egy régebbi kiadás kicserélte, de szerencsére felírtam egy példányt belőle. A számszám a magazinban olvasható, de szívesen leírom: **647-00036758**.

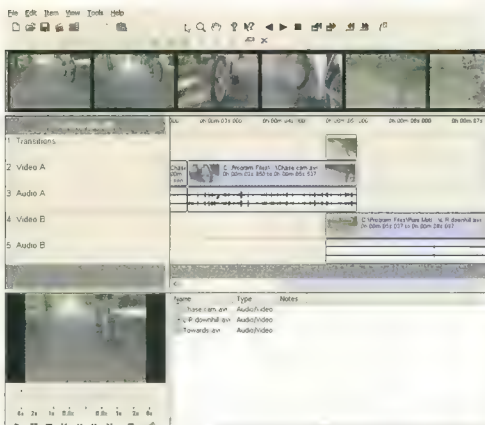
Tisztelt Cím!

Az **Edit Studio 2** videoszakértő programot szerettem volna a gépemre tenni, de nem rak fel egy fájl, mégpedig a DirectX nevű, így a programot nem tudom használni. Kérdésem, hogy ez normális jelenség-e vagy valamit rosszul csináltam. Kérem írjak meg. Köszönöm.

Tisztelettel: V. Tibor

Tisztelt V. Tibor!

Valószínűleg a DirectX telepítése megoldaná a problémát. Ez megtalálható a Driverek menüpont alatt szinte az összes



Edit Studio 2 – mi a kis Zsoltik ezzel vágja házi videóit.

CD/DVD mellékletünkön. Érdemes a legfrissebbet választani. A verziószáma 8.1.

Drága PCF!

A múltkoris számotok játékdémóin nagyon elcsodálkoztam, mert egyes játékok enyhén szólva is régiek. A **Warcraft III** például már mióta kint van? És ti még csak most ajánljátok?

T-rex

Drága T-rex!

A PCFormat a **Warcraft III** kapcsán már számos előzetes, ismertetőt közölt, az egyik kedvenc játékok, különösen többjátékos módban. A kérdésre a válasz, hogy csak miért most adjuk közre a játszható demót, a jogtulajdonos Blizzard számára írható, pontosabban annyi, hogy az ingyenes demó (és nem a sokkal korábban kiadott béta-teszt) decemberben vált elérhetővé. Mi kapva kaptunk az alkalmon, és azonnal felpasszíroztuk a lemezekre. Ennyi!

Hi PCF!

Tetszik az újság, csak így tovább. De nagyon drága. Majd kétezer forint a két CD-s újságért enyhén szólva is sok. Szerintem ha olcsóbb lenne, mondjuk félezer forinttal, biztosan többen vennék meg.

Tisztelettel: Ace

Kedves Ace!

Piacukató kommandóink nem első alkalommal találkoznak az ár kényes problémájával. Dolgozunk az ügyön, de komolyan! Mindenesetre azt is számításba kell venni, hogy a magyarországi számítástechnikai magazinok palettáját szemlélve a DVD melléklettel kiadott magazin már egyáltalán nem tartozik a „túl drága” kategóriába. Némileg büszkélkedhetünk a ténnyel, hogy DVD-s mellékletekkel felvértezett magazinjaink egyre kelendőbbek a CD-sekhez képest. A folytatódik a tendencia, néhány hónapban belül a DVD-s PCFormat átveszi a vezetést a CD-s előtt. Köszönhető ez annak, hogy ma már a DVD-olvasók nagyon olcsók, és egyre többen rendelkeznek ilyen drive-val. Ami örvendetes. A 2003-as esztendő lesz az az év, amikor mindenki

GigaMegaUltraHyperSuper video. Ugye hogy jó korbá születtét?



>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszolunk!



>> United Média Lapkiadó Kft.
1535 Budapest, Pf. 954

>> pcfomat@pcfomathu

>> www.pcfomathu/forum

>>Mi kapva kaptunk az alkalmon, és azonnal felpasszíroztuk a lemezekre.

sámára nyilvánvalóvá válik, hogy a CD, mint adathordozó nem elegendő, a haldoklása elkezdődik. Mi sem bizonyítja jobban állításunkat, mint aktuális számunk. Most ugyanis DVD és CD párharcban 4:2 az állás az általunk nyújtott teljes verziós programok mennyiségének tekintetében...

Hello PCF!

Mi a véleményetek a Giga videó-ról???? Nekem nagyon bejönne egy ilyen!

Redling

Hello Redling!

Mi is a Giga videó készlet? Nem más, mint egy drótnélküli átvészoló készlet, mellyel a videokártyánkból a képet könnyedén átküldhetjük a TV-nk képernyőjére. A legfontosabb, hogy a beavatkozás különféle kábelrengtetek nélkül végezhető. A 32-es, vagyis az október számunkban részletesen írtunk róla. Szerintünk nagyon jól használható. Az ára is igen kedvező **PCF**

BUDAPEST, ELSŐ OSZTÁLY

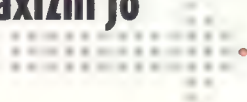


Est.Taxi

☎ 2 444 444

www.esttaxi.hu

Taxizni jó



PCF PIACI SÉTA

A collage of various computer hardware components. In the center is a large, light-colored CRT monitor displaying a blue screen with some text. To its right is a tall, light-colored tower unit with several drive bays and a power button. Below the monitor is a white keyboard and a small mouse. To the left of the monitor are two small, round speakers. Above the monitor is a black, flat-panel display. To the right of the tower unit are two 3.5-inch floppy disk drives. Above the tower unit is a hard drive and a RAM module. In the top right corner is a circuit board with various components. In the bottom right corner is a small, rectangular component, possibly a power supply or a small form factor PC.

[illegible]

szágon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásoknál használd a hitelkártyádat (ha van).

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapod meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdéseidre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levelben rendelsz, akkor minden a posta szolgáltatásán múlik, s or-

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnéd ugyanezt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonsági programot (SSL) használ.



ALAPLAP
DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	KM. Ár	MAX. Ár	INFORMÁCIÓ
Abit	AT7	Socket A; AMD-K7 Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit.com.tw	30 800 Ft	36 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	KG7	Socket A; AMD Athlon, Duron processzorokhoz (1.33 GHz-ig)	www.abit-usa.com	17 300 Ft	35 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	KR7A-133	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 840 Ft	20 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	KT7A	Socket A; AMD Athlon, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 800 Ft	32 560 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 799 Ft	23 550 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333R	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	23 797 Ft	28 790 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz (2 GHz+)	www.asus.com	23 899 Ft	28 490 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333 RAID	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz (2 GHz+); RAID	www.asus.com	26 399 Ft	36 400 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	KT5SA	Socket A; AMD Athlon, Duron processzorokhoz	www.ecs.com.tw	13 588 Ft	15 900 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	KT5SA	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.ecs.com.tw	13 980 Ft	15 440 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	KT7VA3 (V3. X)	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.ecs.com.tw	14 068 Ft	16 400 Ft	(1) 273 1316
Epox	8KHAL	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.epox.com	20 380 Ft	29 854 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.epox.com	25 088 Ft	31 350 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A+	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.epox.com	27 679 Ft	33 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	ST8	Socket 370; Intel PIII-as és Celeron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 118 Ft	20 972 Ft	(1) 273 1316
Abit	VH6-T	Socket 370; Intel PIII-as és Celeron processzorokhoz	www.abit-usa.com	16 200 Ft	25 190 Ft	(1) 273 1316
ASUS	TUSL2-C	Socket 370; Intel PIII-as Tualatin, Coppermine és Celeron CPU	www.asus.com	19 679 Ft	23 980 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit.com.tw	22 480 Ft	25 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II-RAID	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit.com.tw	25 680 Ft	29 007 Ft	(1) 273 1316
Abit	SD7-533	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 540 Ft	22 900 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit-usa.com	29 988 Ft	38 199 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II-RAID	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz; RAID	www.abit-usa.com	33 525 Ft	41 195 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7-RAID	Socket 423; Intel Pentium 4-es processzorokhoz; RAID	www.abit-usa.com	23 592 Ft	46 992 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz 2 GHz+	www.asus.com	24 399 Ft	33 919 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B266	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz (2.4 GHz+)	www.asus.com	26 599 Ft	32 600 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B533	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.asus.com	32 848 Ft	42 161 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4S533	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz (2.4 GHz+)	www.asus.com	23,899 Ft	29 000 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4T533-C	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.asus.com	34 960 Ft	40 440 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4T-E	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz (2.4 GHz+)	www.asus.com	34 400 Ft	49 220 Ft	(1) 273 1316

PROCESSZOR

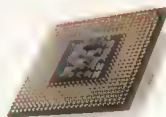
DEPO



AMD ATHLON XP 1600+ 13 259 Ft

Működési sebesség: 1.40 GHz
Technológia: 0.18 mikron
Feszültség: 1.75v
Méret: 128 m²
Tranzistorok száma: 37,5 millió
Infrastruktúra: Socket A

WWW.DEPO.HU



INTEL PENTIUM 4 1.6 24 940 Ft

Működési sebesség: 1.6 GHz
478-tűvel csatlakozik
csak P4 s478-as alaplapokhoz
Intel Netburst Micro-architecture

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
AMD	Athlon XP 1700+	Socket A, 1,47GHz	www.athlonxp.amd.com	12 248 Ft	26 500 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1800+	Socket A, 1,53GHz	www.athlonxp.amd.com	14 734 Ft	26 950 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1900+	Socket A, 1,6GHz	www.athlonxp.amd.com	17 804 Ft	32 900 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2000+	Socket A, 1,67GHz	www.athlonxp.amd.com	17 967 Ft	33 700 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2100+	Socket A, 1,73 GHz	www.athlonxp.amd.com	20 352 Ft	29 500 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2200+	Socket A, 1,8GHz	www.athlonxp.amd.com	31 480 Ft	36 951 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1.8GHz	Socket 370-es	www.intel.com	15 888 Ft	27 137 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1100	FCPGA	www.intel.com	9 021 Ft	22 149 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1200	FCPGA	www.intel.com	9 872 Ft	23 540 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1300	FCPGA	www.intel.com	9 999	24 610 Ft	(1) 273 1316
Intel	Pentium 4 1.5	Socket 478	www.intel.com	24 231 Ft	34 881 Ft	(1) 273 1316
Intel	Pentium 4 1.6	Socket 478	www.intel.com	24 980 Ft	38 092 Ft	(1) 273 1316

MEREVLEMEZ

DEPO



MAXTOR 60.5GB / 7200 RPM 17 860 Ft

UltraATA-100,
7200 rpm,
2Mb,
9 ms

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
IBM	Deskstar 120GXP/80Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	23 990 Ft	27 000 Ft	(1) 273 1316
IBM	Deskstar 120GXP/120Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	34 738 Ft	49 900 Ft	(1) 273 1316
IBM	IC35L040 40Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	18 200 Ft	30 992 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	30.7Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	14 895 Ft	25 992 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	40.9Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	16 500 Ft	23 925 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	40.9Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	17 480 Ft	28 710 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	60.5Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	19 900 Ft	44 500 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	61.4Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	18 721 Ft	37 675 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	81.9Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	21 215 Ft	25 400 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	DiamondMax Plus/80Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	25 496 Ft	28 700 Ft	(1) 273 1316

MONITOR
DEPO


NF-1800MA
 Latható méret: 18.1" / 45.97 cm, 0.2805 mm képpontméret,
 Kontraszt: 300:1, Fényerő: 250cd/m², OSD, Felbontás: 1280x1024 / 75 Hz,
 2x3w beépített hangszóró

GERICOM
 HOTLINE: 06/80-204-127

169.000,-
 3 ÉV GARANCIÁVAL



NF-1700MA
 2 ÉV GARANCIÁVAL!

Latható méret: 17.1" / 43.43 cm,
 0.294 mm képpontméret,
 Kontraszt: 350:1,
 Fényerő: 250cd/m², OSD,
 felbontás: 1280x1024 / 75 Hz,
 2x3w beépített hangszóró

119.900,-
 3 ÉV GARANCIÁVAL!

GERICOM
 HOTLINE: 06/80-204-127

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
LG Goldstar	Studioworks 550M	15"	www.lge.co.kr	23 960 Ft	46 880 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 57M	15"	www.lgeus.com	31 670 Ft	53 120 Ft	(1) 273 1316
Samsung	Samtron 56E	15"	www.samsung.com	23 980 Ft	34 500 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 551s	15"	www.samsung.com	26 980 Ft	32 210 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719B	17"	www.e-daewoo.com	30 400 Ft	44 600 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719BF	17" FLATRON	www.e-daewoo.com	37 980 Ft	56 924 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	720D	17"	www.e-daewoo.com	38 799 Ft	55 854 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 1403	17"	www3.iiyama.de	32 379 Ft	35 800 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 407	17"	www3.iiyama.de	57 500 Ft	62 895 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	774FT	17" Flatron CRT	www.lge.ca	46 200 Ft	79 992 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	775FT Flatron	17" Flatron CRT	www.lgeus.com	41 488 Ft	78 080 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	776FM	17" Flatron CRT	www.lge.ca	51 420 Ft	84 900 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 700St	17"	www.lgelectronics.co.uk	32 100 Ft	38 525 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 77M	17"	www.lge.co.kr	38 320 Ft	72 720 Ft	(1) 273 1316
Samsung	Samtron 76DF	17"	www.samsung.hu	39 860 Ft	50 445 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SAMTRON 76E	17"	www.samsung.com	31 700 Ft	42 500 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 753DFX	17"	www.samsung.com	38 000 Ft	45 089 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	905D	19"	www.e-daewoo.com/	51 500 Ft	75 114 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 1451	19"	www3.iiyama.de	52 240 Ft	57 750 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master Pro 454	19"	www3.iiyama.de	110 080 Ft	119 900 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	915FT Plus	19" Flatron CRT	www.lge.ca	94 800 Ft	125 000 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 900B	19"	www.lge.de	59 660 Ft	87 090 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 957 P	19"	www.samsung.hu	71 660 Ft	79 900 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 1100P+	21"	www.samsung.de	149 560 Ft	263 120 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 1200NF	22"	www.samsung.de	199 000 Ft	230 900 Ft	(1) 273 1316



NF-1500MA
 3 ÉV GARANCIÁVAL!

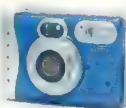
Latható méret: 15.1" / 38.35 cm,
 0.297 mm képpontméret,
 Kontraszt: 300:1,
 Fényerő: 250cd/m², OSD,
 felbontás: 1024x768 / 75 Hz,
 2x2w beépített hangszóró

76.900,-
 3 ÉV GARANCIÁVAL!

GERICOM
 HOTLINE: 06/80-204-127

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉP

DEPO



EZONICS EZ-1210

39 600 Ft

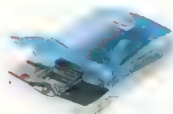
2,1 Megapixel digitális
fényképezőgép; 1600x1200-as
maximális felbontás

[http://216.167.106.79/
index.htm](http://216.167.106.79/index.htm)

Digital World

EAST COMPUTER KFT.

1075 Budapest,
Madách tér 4.
Tel: (1) 327 8444
www.digital-world.hu



PACIFIC IMAGE PRIMEFILM 1800U

SCANNER

58 000 Ft

35 mm filmskenner
www.scanace.com

Digital World

EAST COMPUTER KFT.

1075 Budapest,
Madách tér 4.
Tel: (1) 327 8444
www.digital-world.hu



JVC GC-X3E 69 900 Ft

3,3 megapixel 1/1.8" CCD,
6 Mega Pro-Still, NR Pro-Still és
DR Pro-Still üzemmód,
Hi-Contrast 2,3 x optikai zoom lencse,
Maximális felbontás: 2032 x 1536 pixel

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Canon	Digital Ixus V2	2 Megapixel	www.canon.co.jp	88 000 Ft	100 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A100	1.2 Megapixel	www.canon.co.jp	39 296 Ft	56 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A200	1.2 Megapixel	www.canon.de	49 500 Ft	56 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A40	2.0 Megapixel	www.canon.co.jp	79 992 Ft	96 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot G2	4 Megapixel	www.canon.co.jp	192 000 Ft	212 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S30	3.2 Megapixel	www.canon.co.jp	134 900 Ft	152 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S45	4 Megapixel	www.canon.co.uk	163 000 Ft	172 700 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix F801 Zoom	3.1 Megapixel	www.home.fujifilm.com	135 000 Ft	160 490 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix S602 Zoom	3.1 Megapixel	www.home.fujifilm.com	184 999 Ft	216 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A203	2.0 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	75 095 Ft	80 300 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A303	3.24 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	93 000 Ft	100 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A304 és 3800	3.24 Megapixel 6x optikai zoom	www.fujifilm.com	115 000 Ft	132 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix F401 Zoom	4.0 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	108 000 Ft	140 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 120	2x digitális zoom	products.hp-at-home.com	32 471 Ft	39 500 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 320	2,1 Megapixel 4x digitális zoom	www.hpshop.hu	46 179 Ft	56 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 620	2,1 Megapixel 4x digitális zoom	products.hp-at-home.com	62 271 Ft	72 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 720	3,1 Megapixel 4x digitális zoom	www2.hp.com	74 479 Ft	96 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 812xi	4,31 Megapixel 2x digitális zoom	www.bstore.hp.com	116 660 Ft	150 590 Ft	(1) 273 1316
Minolta	Dimage 7i	5,24 Megapixel 2x digitális zoom	www.minoltaeurope.com	250 000 Ft	400 000 Ft	(1) 273 1316

NOTEBOOK

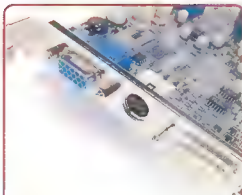
DEPO
256 MB DDR / PC2100, 266MHZ
9 900 Ft
WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Gericom	GERICOM FRONTMAN FORCE (lap PC)	17" TFT/ IP4 2530MHz/512Mb/ 80Gb, GeForce4 32Mb/CD-RW/DVD	www.gericom.net	429 900 Ft	429 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom X5	14.1" TFT/MP4 1800MHz/384Mb/ 40Gb/ GeForce4 32Mb/Combo Drive	www.gericom.net	399 900 Ft	399 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Silver Seraph	14.1" TFT/ MP4 1800MHz/256Mb/ 40Gb/ ATI Radeon 64Mb/Combo Drive	www.gericom.net	369 900 Ft	369 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Masterpiece	15.1" TFT/IP4 2530MHz/512Mb/ 40Gb/ ATI Radeon 64Mb/Combo Drive	www.gericom.net	439 900 Ft	439 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Supersonic Force	15.1" TFT/IP4 2000MHz/256Mb/ 30Gb/ GeForce4 32Mb/Combo Drive	www.gericom.net	399 900 Ft	399 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webgine Force	15.1" TFT/IP4 2530MHz/512Mb/ 40Gb/ GeForce4 32Mb/Combo Drive	www.gericom.net	419 900 Ft	419 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webshox plus	15.1" TFT/Cel 2100MHz/256Mb/ 20Gb/ SIS 650 VGA/Combo Drive	www.gericom.net	339 900 Ft	339 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webshox plus	14.1" TFT/Cel. 2000MHz/128Mb/ 20Gb/ SIS 650 VGA/DVD Drive	www.gericom.net	259 900 Ft	259 900 Ft	(80) 204 127

VIDEOKÁRTYA

DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Abit	Siluro GF4 MX 440	64Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	15 616 Ft	18 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	Siluro GF4 Ti4200	128Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	34 653 Ft	38 820 Ft	(1) 273 1316
Abit	Siluro GF4 Ti4200	64Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	30 019 Ft	33 540 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8170 (DDR)	GeForce 4 MX 440 GPU 64Mb DDR, TV kimenet	www.asus.com	19 872 Ft	29 016 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8440/DVI	GeForce 4 Ti 4400 GPU 128Mb DDR, DVI kimenet	www.asus.com	49 240 Ft	81 800 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8460Ultra/TD	GeForce 4 Ti 4600 GPU 128Mb DDR, TV és DVI kimenet	www.asus.com	67 960 Ft	106 000 Ft	(1) 273 1316
ATI	RADEON 9000 PRO	64Mb	www.mirror.ati.com	17 258 Ft	32 890 Ft	(1) 273 1316


**INNO3D GEFORCE4 TI
4200 / 64 MB**
29 560 Ft

GPU: nVidia GeForce4 Ti 4200,
 Grafikus mag: 256 bit,
 Memória: 64Mb,
 Memória adatbusz: 128 bit,
 RAMDAC(MHz): 350,
 Memória órajela (MHz): 512,
 Memória sávszélesség: 8Gb / Sec
 Maximális felbontás: 1920x1200
 (32 bit-en 60Hz)

WWW.DEPO.HU

**LIFEVIEW
FLIVIDEO 3000**
19 600 Ft
Sztereó TV Tuner kártya

Philips Chipset,
 NICAM/ A2 sztereó TV dekódér,
 Sztereó FM rádió, Teletext,
 Távirányító, Videodigitalizálás,
 AV/S-video bemenetek
[http://216.167.106.79/
index.htm](http://216.167.106.79/index.htm)

Digital World
EAST COMPUTER KFT.

1075 Budapest,
 Madách tér 4.
 Tel: (1) 327 8444
www.digital-world.hu

MOST FIZESS ELŐ! MINDEN ÚJ ELŐFIZETŐNK AJÁNDÉK SZOFTVERT KAP!

Ha most rendeled meg magazinunkat, és a kiküldött csekken **február 28-ig** befizeted az előfizetési díjat, már a márciusi számot házhoz visszük neked, ingyenes ajándékként pedig tiéd egy teljes verziós szoftver. Nem kell mást tenned, mint kiválasztanod a neked tetsző ajándékot és megrendelned a magazint.

2003 FEBRUÁR 16. DVD 11 3490 Ft + ELŐFIZETÉSI ÁR (1660 Ft)

DVD >> HÍREK >> ÖTLETEK >> UJDONSÁGOK A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN WWW.PCFORMAT.HU

NYERD MEG!
Aki a februári PCFormat DVD-t megveszi, az egy alkalommal nyerhet 300 000 Ft-ot! A nyeremény részletei: www.pcfformat.hu

PC-k a ruhákban
ELVISELHETŐ A SZÁMÍTÁSTECHNIKA?
>> Fejlesztői trendek és divatbemutató

Szuperteszt
HORDOZHATÓ MOBILJÁTSZÓK
>> Sony SPM-P232W TFT
>> Compaq MP1200 projektor
>> Toshiba Portégé S100-PC
>> Lexmark X85 nyomtató

PLUSZ...
>> Magyar Photoshop 7.0
>> Linux OpenOffice.org
>> PC-k optikai tuningja

VIDEOKÁRTYA!
GeForce FX
EKKLUZÍV SCREENSHOTOK
A következő generáció GeForce kártyák egyedi látványvilágát!

TELJES VERZIÓS PROGRAMOK
4.7Gb DVD
7Gb-vel több! A PCFormat DVD-kon minden programot megtalálhatsz! 82 ALKALMAZÁS

4.7Gb DVD
A PCFormat DVD-kon minden programot megtalálhatsz! 82 ALKALMAZÁS

4.7Gb DVD
A PCFormat DVD-kon minden programot megtalálhatsz! 82 ALKALMAZÁS

HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:

A PC Format ügyfélszolgálati számán (H-P: 9-17 óráig) a **(1) 432 0299**-en.

Postai úton:

A mellékelt megrendelőszelvény visszaküldésével címünkre: **United Média Lapkiadó Kft.**
1535 Budapest, Pf.: 954

Interneten:

A **www.pcfformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található megrendelőszelvényt.

Név _____
Írányítószám _____ Város _____
Utca/hsz. _____
Telefonszám _____ E-mail _____

Egyéves előfizetés

☐ **CD-vel** 15 990 Ft-ért ☐ **DVD-vel** 19 990 Ft-ért

IGEN! Megrendelem a PC Format magazint példányban
1 évre és kérem a(z) sorszámu ajándék szoftvert.

PCFormat

PCF36

ELŐFIZETŐI ÁRAK

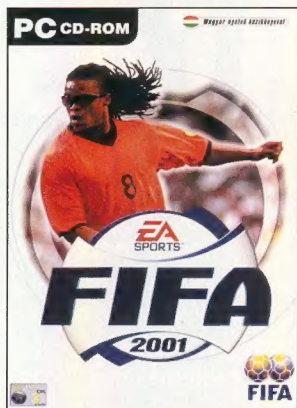
DVD-vel

1 éves előfizetés esetén
29 880 Ft helyett **19 990 Ft**
33% megtakarítással

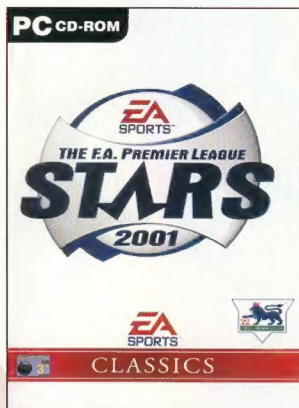
2 CD-vel

1 éves előfizetés esetén
23 880 Ft helyett **15 990 Ft**
33% megtakarítással

FIZESS ELŐ MOST!



KÉT TELJES
VERZIÓS JÁTÉK
KÖZÜL
VÁLASZTHATSZ



**MOST
FIZESS ELŐ
A 2003-AS
ÉVRE!**

Választási lehetőség a készlet erejéig (FIFA 2001 - 180 db, Premier League Stars 2001 - 80 db). A készlet kimerülése esetén hasonló értékben más (sport témájú) szoftvert adunk ajándékba.

>>KEDVEZMÉNYES ELŐFIZETŐI ÁRAINK:

DVD melléklettel

1 éves előfizetés

23 880 Ft helyett **19 990 Ft**
9 890 Ft megtakarítással!



2 CD melléklettel

1 éves előfizetés

23 880 Ft helyett **15 990 Ft**
7 890 Ft megtakarítással!

Havonta:

- FRISS HÍREK
- SZUPERTESTEK
- JÁTEKLEÍRÁSOK
- TELJES VERZIÓS PROGRAMOK
- 1.2Gb / 4.7Gb SZOFTVER

Fantasztikus játékelmény az **ECOBIT**-től.

PCFORMAT előfizetésedet befizetheted csekken, és azonnal küldjük a kiválasztott ajándék szoftvert a **PCFORMAT** magazin aktuális számával!
Kérjük a csekk kitöltésénél nyomtatott betűket használni a pontos kézbesítés érdekében!

PCFormat A KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN

PC JAVÍTÁS

Megelőzés mindenek felett

**AZ
AGRESSZÍV
MELLÉKLET**

A világ legdühösebb
felhasználói

➤ A legprofibb mesterek
adják át tudásukat

➤ Átfogó kép a leggyakrabban
előforduló hibákról

➤ Hardveres és szoftveres
problémák megelőzése

➤ **PLUSZ!**

➤ Far Cry & Tron előzetes!

➤ Splinter Cell & TOCA
beszámoló!

➤ 10 projektor teszthe

**ALE-
ME-
ZEN**

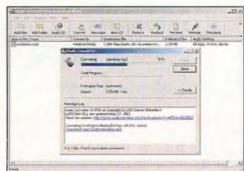
TELJES VERZIÓK, ALKALMAZÁSOK, JÁTÉKOK...

Két CD vagy egy telepakolt DVD - Te melyiket választod?



JÁTSZHATÓ DEMÓ SPLINTER CELL

Tom Clancy szuperkatonája
akcióban - ne hagyd ki!



TELJES VERZIÓ AUDIO CONVERTER

Wav, Wma, MP3, netán Ogg?
Zenédet konvertáld igény szerint.



EXKLUZÍV DEMÓ VIETCONG

Ha a Platoon meghozta a ked-
vünket, itt egy FPS a dzsungelből.

**PLUSZ!
TELJES VERZIÓ
PASSWORD
MANAGER**

**MEGJELENIK:
MÁRCIUS
3-ÁN***

*A változtatás jogát fenntartjuk

Disney's
**A KINCSES
BOLYGÓ**
**Csata a
Procyonnál**

Futurisztikus valósádejű
stratégiai játék a Disneytől



automex
MULTIMEDIA

Kapható a nagyáruházakban és viszonteladóknál.
1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799,
Web: www.automex.hu - Email: info@automex.hu



www.disneyinteractive.co.uk

Szabad a játék!

5 héten át ingyen játék.*

Nokia 3410/SL**

- Játékletöltés (Java-támogatás)
- WAP-böngésző
- Óplógó és csengőhang letöltés
- Hosszú SMS írás (max. 459 karakter)
- Li-Ion akkumulátor

21 900 Ft

WAP

NOKIA 3410

Mr. Goodliving ★



webshop.westel.hu

Amíg a készlet tart.

*A játékok letöltése a promóció ideje alatt ingyenes, kivéve a Westel által a vonatkozó adatforgalomért felszámított díjat.

Copyright © 2002. Nokia. Minden jog fenntartva.

A Highway Racer jogtulajdonosa a „Mr. Goodliving Oy”

**A készülék csak Westel előfizetői kártyával használható. További feltételek az üzletekben, a DOMINO Üzletszabályzatban és a DOMINO Díjszabásában.

Információ: 1230 (a Westel házikariból díjmentesen hívható), 06-1/265-9210.

FŐTEK Keravill OFOTÉRT malév

Westel

a Kapcsolat